

Arquitetura de informação e interatividade

rodrigo medeiros

RODRIGO MEDEIROS

#visualização de
informação
#tecnologias livres
#design de interação
#ux
#recife
#guimarães
#são paulo

Designer de interação e pesquisador em
visualização de informação.

Mestre em Tecnologia e Arte Digital pela
Universidade do Minho (Portugal).

Especialista em Design da Informação -
UFPE.

Graduado em Sistemas para Internet
pela Faculdade Marista.



Arquitetura de informação?

Design de interação e usabilidade.

presença em sala

3a feira

5a feira

independente 5h+

Duração entre 16 e 17 semanas (passa BEM rápido!)

Abordagem teórico-prática sobre os conceitos de arquitetura de informação e interatividade.
Definições e práticas dos processos de arquitetura de informação.

Conteúdos

1. Introdução a **arquitetura de informação e interatividade**;

2. Conceitos fundamentais:

- Design centrado no usuário;
- Onde usar o DCU?
- Conhecendo um pouco sobre os usuários
- Acessibilidade
- Tsunami de informação e ansiedade da informação
- Do século XX para o século XXI
- Definição de arquitetura de informação
- O que não é arquitetura de informação
- Importância da arquitetura de informação
- A relação da arquitetura de informação e a usabilidade

Conteúdos

3. Elementos da arquitetura de informação:

- A trinca de Louis Rosenfeld e Peter Morville: usuário - conteúdo – contexto
- Sistema de organização
- Sistema de rotulação
- Sistema de navegação
- Sistema de busca

4. Processos e metodologia de arquitetura de informação

- A importância de ter uma metodologia
- Pesquisa em arquitetura de informação
- Construção de fluxo de navegação
- Mapas de conteúdo e inventário
- Protótipos web / protótipos em papel

Conteúdos

- Protótipos web / protótipos em papel
- Construção de wireframes
- Técnica criativa para elaboração de wireframes
- Checklist de arquitetura de informação

5 . Prática de arquitetura de informação

Exercício envolvendo toda a turma para a reestruturação da Arquitetura de informação de um site previamente escolhido, desenvolvendo sitemap, protótipo em papel, wireframes navegáveis. Revisão geral e solução de dúvidas.

e como vai ser a avaliação?

1 av – 20% (trabalho em aula), prova escrita.

2 av – 20% trabalhos em sala, prova escrita.

interdisciplinar

Bibliografia principal

AGNER, Luiz. Ergodesign e arquitectura de informação.
Quartet Editora, 2009.

CYBIS, Walter. Ergonomia e Usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 2 ed. São Paulo: Novatec Editora, 2010.

MORVILLE, Peter. Information architecture for the world wide web. 3ed. O`Reilly, 2006.

PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação: além da interação humano-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.

Contato

prof@rodrigomedeiros.com.br
@medeiros_rod