

Análise de interfaces

rodrigo medeiros

Contexto da interação em jogos digitais

Aula 03

25.08.2012

HCI de videogames

Videogames -> jogos que podem jogar em um console ligado a uma TV.

John Salisbury diz que “os videogames abrange todas as experiências computadorizadas de jogo onde uma tela é o meio principal de exibição da saída do jogo”. (computador e celular)

HCI de videogames



Qualidade

- + estúdios grandes
- + produtos com qualidade cada vez maior

Fazendo que os aspectos como usabilidade e jogabilidade não sejam diferenciais mas se constitutem **em requisitos básicos para entrar no mercado.**

Usabilidade em jogo

Levar o mundo de A para B

USABILIDADE? Desafios direcionados em A para B

JOGABILIDADE? Ir de A para B

Diversão?

Contexto

Uma pessoa pode ajudar divertido num dia e noutro não.

Fatores individuais

Uma pessoa pode achar divertido e outra não

Usabilidade

Softwares

Simplicidade, aprender rápido.

Jogos

Não há diversão senão tiver alguma dificuldade (aspecto difícil de aprender, descobrir, executar) -> emoção de buscar uma meta.

Resolva o problema

Avaliação

Softwares

Heurísticas e teste de usabilidade.

Foco em executar tarefas

Jogos

Foco em entretenimento e medida certa de desafio em um ambiente imersivo

Como usabilidade + jogabilidade -> contribuem para experiência do usuário final.

Metas

Jogabilidade

Aspecto criativo, desafiador, prazeroso:
"derrotar os aliens", "dominar o mundo" .

Instrumentais

Clicar num exercito, apesar tab para saber o próximo objetivo.

Maximizar tempo e esforço dedicado às metas de jogabilidade e minimizar o tempo e esforço usado para aprender e chegar às metas instrumentais (relacionadas a usabilidade).

Interatividade

Interatividade em todo lugar

Internet das coisas

Atividades passivas

Jogos como DOOM, muitas vezes o aspecto ficcional é deixado de lado.

Ficcional, descobertas -> parte essencial da progressão do filme (diversão).

Exercicio 03

**Escolher um jogo e analisar quais as metas de
jubilidade e as metas instrumentais.**

Apresentação próxima aula

Análise de interfaces

prof@rodrigomedeiros.com.br