

# *Computação aplicada ao design I*

Prof. Rodrigo Medeiros  
IFPB · Cabedelo · Design

29.10.2018



***<http://rodrigomedeiros.com.br/cad>***

*Que programa eu uso?*

---

*Softwares de design*

***Vetor ou imagem?***



Vetor

Imagem



# *Suite Corel*

## ***Corel Draw***

É um programa de desenho vetorial e diagramação.

## ***Corel Photo Paint***

Programa de edição de imagens.



# Suite Adobe

## ***Adobe Illustrator***

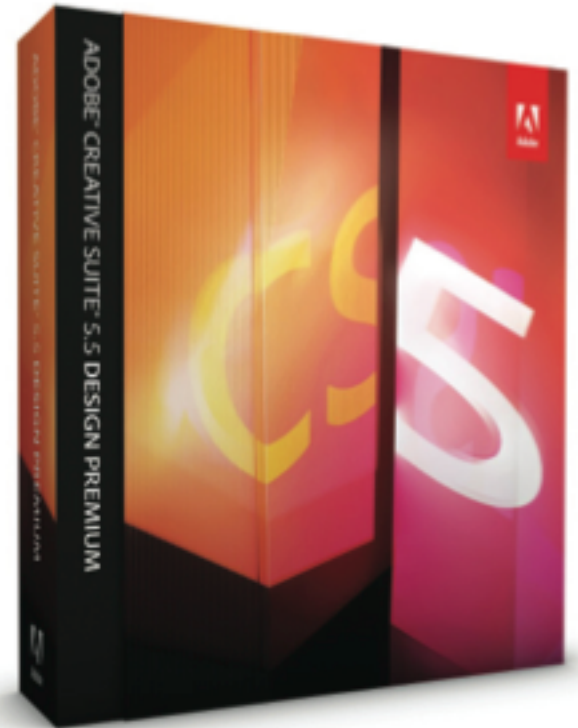
É um programa de desenho vetorial e diagramação.

## ***Adobe Photoshop***

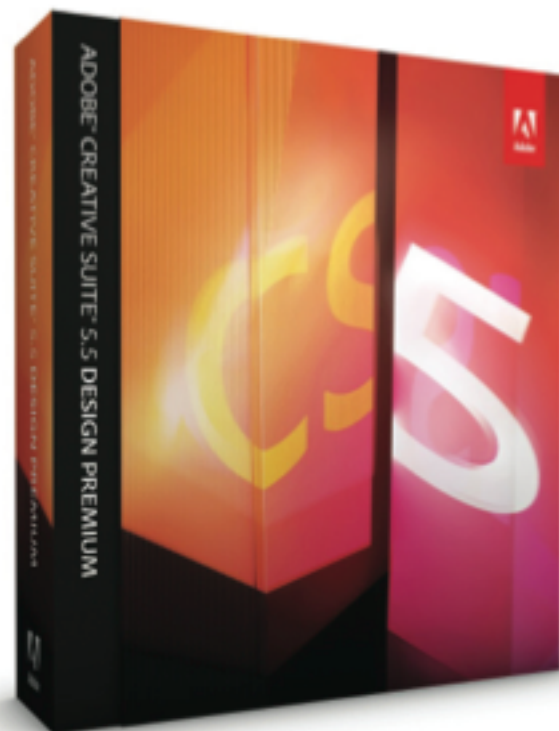
Programa de edição de imagens.

## ***Adobe Indesign***

Programa de diagramação de projetos editoriais.







*adaptação*  
*qualidade*  
*facilidade*

# ***Problemas de comunicação***

***VETOR***

# Vetor

## O que usar?

### *Corel Draw*

Ferramentas de desenho  
vetorial mais simples e  
rápidas

Salva em .ai  
(adobe illustrator)

Simplifica quantidade  
de nós

### *Adobe Illustrator*

Várias ferramentas para  
chegar ao mesmo  
resultado do Corel Draw

Não salva em .cdr

Extensa quantidade  
de nós

# Vetor

*Como enviar do Corel para o Illustrator?*

EPS (Encapsulated PostScript)

Formato digital para imagens.

Ao invés de definir píxeis, o PostScript é composto por um conjunto de comandos que pode ser usado para armazenar gráficos (vetores), imagens (bitmap) ou ambos.

***IMAGEM***

# ***Formato GIF***

Utiliza compressão de imagens

Formato comum na internet

256 cores (8 bits)

Suporta animações

Fundo transparente



## *Formato JPG*

Utiliza compressão de imagens

Formato comum na internet

Perde qualidade cada vez que é salvo

16,8 milhões de cores (24 bits)

## ***Formato PNG***

Compressão de imagens sem perda de  
qualidade Suporta animações

Fundo transparente

Suporta milhões de cores

# *Extensões de imagens*



**GIF**



**JPEG**



**PNG**

# ***BITMAP***

Formato antigo

Sem compressão

Arquivos grandes

Não suportam fundo transparente

# ***TIFF (Tagged Image File Format)***

Grande quantidade de cores

Excelente qualidade de imagem

Arquivos grandes

Uso de camadas

Melhor formato para impressão

# ***Problemas de link com imagem***

# *Links com imagens*

## *Dicas*

Package do Indesign

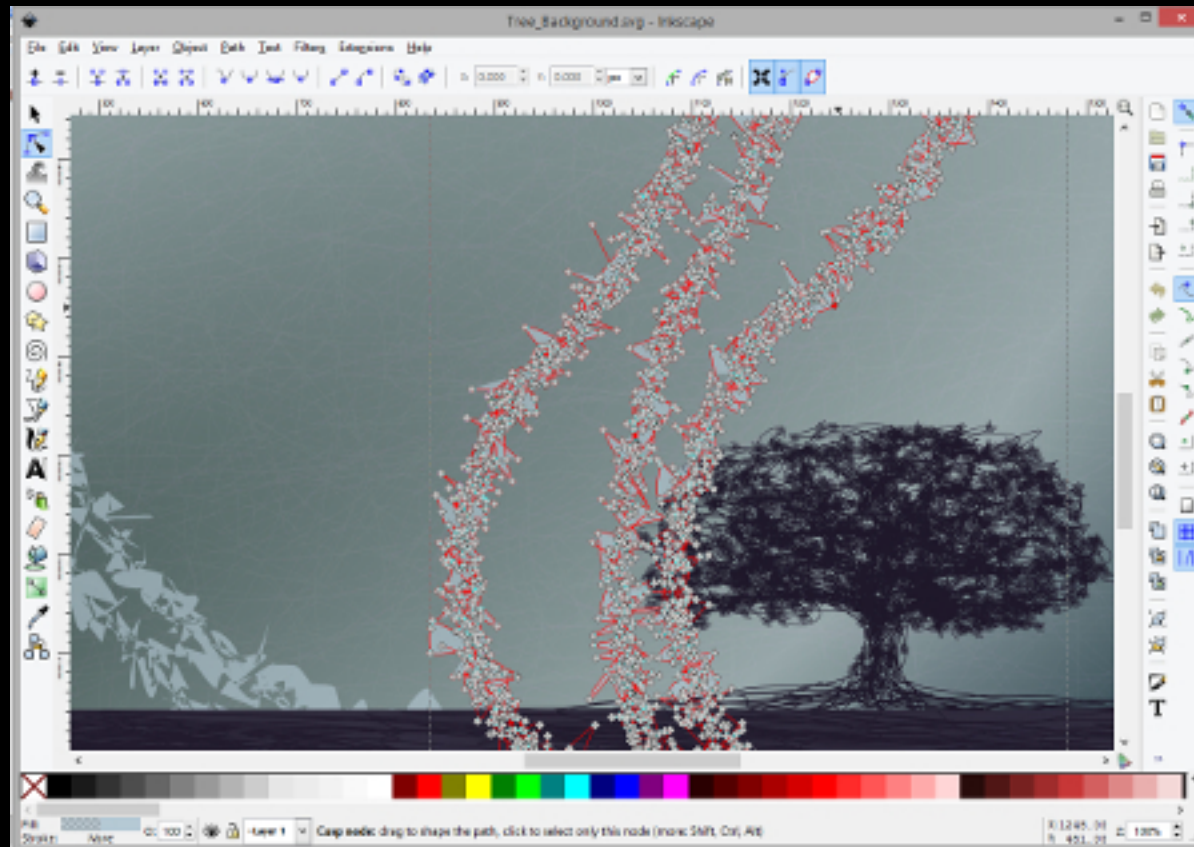
Embed do Illustrator

Permite melhor edição de imagens

***ALGO DE NOVO?***



# INKSCAPE

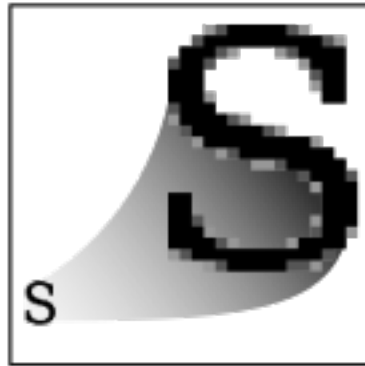


***GIMP***

# SVG

<http://www.w3schools.com/svg/>

[http://www.w3schools.com/svg/svg\\_examples.asp](http://www.w3schools.com/svg/svg_examples.asp)



**Raster**  
.jpeg .gif .png



**Vector**  
.svg

# SVG

Scalable Vector Graphics (SVG) é uma imagem vetorial em duas dimensões com suporte a Interatividade e animações. A especificação do SVG é um padrão aberto desenvolvido pela W3C em 1999.

Os navegadores atuais tem suporte a SVG e podem redimensionar esta marcação diretamente.

# *Pratique...*

- 1 – Instale o INKSCAPE, faça uma forma vetorial qualquer e salve esta criação em formato SVG.
- 2 – Compare o tamanho do arquivo e a quantidade de pontos de duas formas vetoriais idênticas, sendo uma feita no INKSCAPE e outra no Illustrator.

# Quer praticar? Continue...

1 – Acesse o endereço:

[https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg\\_line](https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg_line) e tente aumentar o tamanho desta forma.

2 – Acesse o endereço:

[https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg\\_polyline](https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg_polyline) e modifique esta forma.

3 -

[https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg\\_circle](https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg_circle) Modifique o círculo, na cor e na espessura.

4 -

[https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg\\_rect2](https://www.w3schools.com/graphics/tryit.asp?filename=trysvg_rect2) entenda porque a estrela agora ficou sem o fundo no meio.

**Perguntas!? Dúvidas?**

**rodrigomedeirosif@gmail.com**  
**@medeiros\_rod**