Computação aplicada ao design I

Prof. Rodrigo Medeiros

IFPB · Cabedelo · Design

24.05.2016

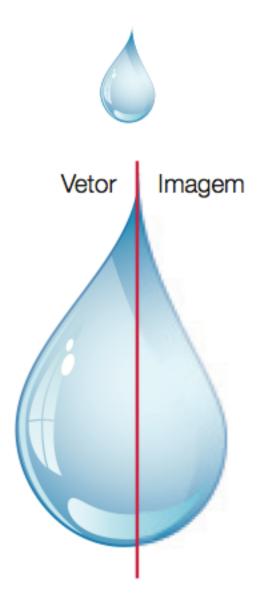




Que programa eu uso?

Softwares de design

Vetor ou imagem?



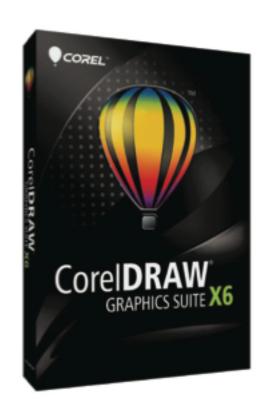
Suite Corel

Corel Draw

É um programa de desenho vetorial e diagramação.

Corel Photo Paint

Programa de edição de imagens.



Suite Adobe

Adobe Illustrator

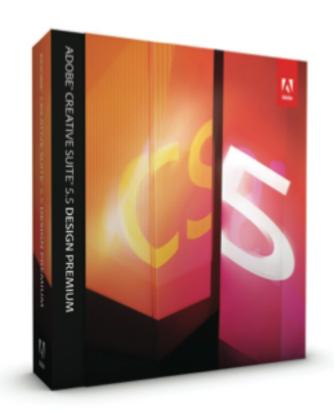
É um programa de desenho vetorial e diagramação.

Adobe Photoshop

Programa de edição de imagens.

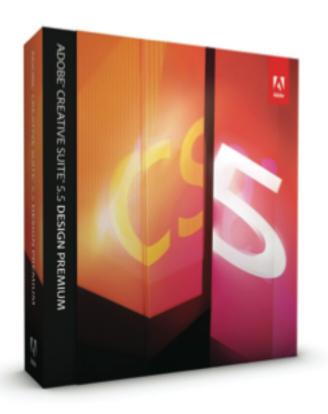
Adobe Indesign

Programa de diagramação de projetos editoriais.









adaptação qualidade facilidade

Problemas de comunicação

VETOR

Vetor

O que usar?

Corel Draw Adobe Illustrator

Ferramentas de desenho vetorial mais simples e rápidas Várias ferramentas para chegar ao mesmo resultado do Corel Draw

Salva em .ai (adobe illustrator)

Não salva em .cdr

Simplifica quantidade de nós

Extensa quantidade de nós

Vetor

Como enviar do Corel para o Ilustrator?

EPS (Encapsulated PostScript)

Formato digital para imagens.

Ao invés de definir píxeis, o PostScript é composto por um conjunto de comandos que pode ser usado para armazenar gráficos (vetores), imagens (bitmap) ou ambos.

IMAGEM

Formato GIF

Utiliza compressão de imagens

Formato comum na internet

256 cores (8 bits)

Suporta animações

Fundo transparente

Formato JPG

Utiliza compressão de imagens

Formato comum na internet

Perde qualidade cada vez que é salvo

16,8 milhões de cores (24 bits)

Formato PNG

Compressão de imagens sem perda de qualidade Suporta animações

Fundo transparente

Suporta milhões de cores

Extensões de imagens



BITMAP

Formato antigo

Sem compressão

Arquivos grandes

Não suportam fundo transparente

TIFF (Tagged Image File Format)

Grande quantidade de cores

Excelente qualidade de imagem

Arquivos grandes

Uso de camadas

Melhor formato para impressão

Problemas de link com imagem

Links com imagens

Dicas

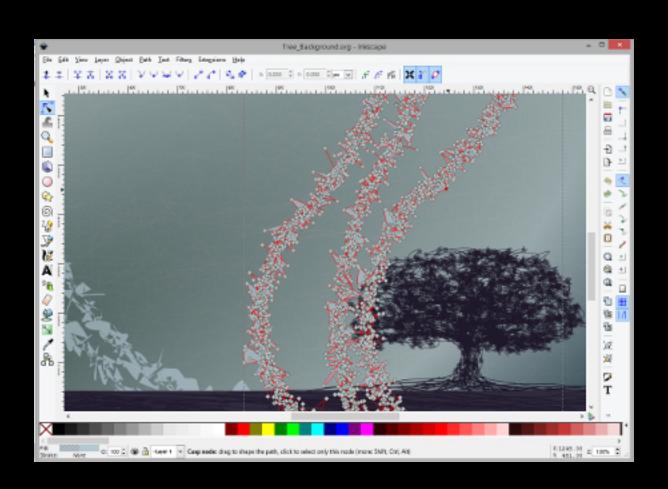
Package do Indesign

Embed do Illustrator

Permite melhor edição de imagens

ALGO DE NOVO?

INKSCAPE



GIMP

SVG

http://www.w3schools.com/svg/ http://www.w3schools.com/svg/svg_examples.asp



SVG

Scalable Vector Graphics (SVG) é uma imagem vetorial em duas dimensões com suporte a Interatividade e animações. A especificação do SVG é um padrão aberto desenvolvido pela W3C em 1999.

Os navegadores atuais tem suporte a SVG e podem redenrizar esta marcação diretamente.

Pratique...

- 1 Instale o INKSCAPE, faça uma forma vetorial qualquer e salve esta criação em formato SVG.
- 2 Compare o tamanho do arquivo e a quantidade de pontos de duas formas vetoriais idênticas, sendo uma feita no INKSCAPE e outra no Illustrator.

Quer praticar? Continue...

1 – Acesse o endereço:

http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=tr ysvg_fegaussianblur e tente aumentar o tamanho desta forma.

2 – Acesse o endereço:

http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=tr ysvg_polyline e modifique esta forma.

3 -

http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=tr ysvg_line Modifique a linha, na cor e na espessura. 4 -

http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=tr ysvg_polygon3 Modifique a forma da estrela de alguma forma, seja no formato ou a cor.

5 -

http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=tr ysvg_polygon4 entenda porque a estrela agora ficou sem o fundo no meio.

Perguntas!? Dúvidas?

prof@rodrigomedeiros.com.br
@medeiros_rod