

Computação aplicada ao design I

Prof. Rodrigo Medeiros
IFPB · Cabedelo · Design

07.03.2017



***[http://medeirosrod.github.io/
cad2016.2/](http://medeirosrod.github.io/cad2016.2/)***

Illustrator

exercícios

Exercício 22

Efeitos (Effects)

Os Efeitos (Effects) modificam a Aparência do objeto sem modificar sua estrutura.

Para aplicar Efeito

1. Selecione o objeto.
2. No Rodapé do Painel Appearance, clique no ícone FX para abrir o Menu de Efeitos e escolha o efeito Distort & Transform > Pucker & Bloat.
3. Na caixa de diálogo Pucker & Bloat, clique a opção Preview e experimente com o controle deslizante. Clique OK.
4. O efeito aparece no Painel Appearance.

Para Editar o Efeito

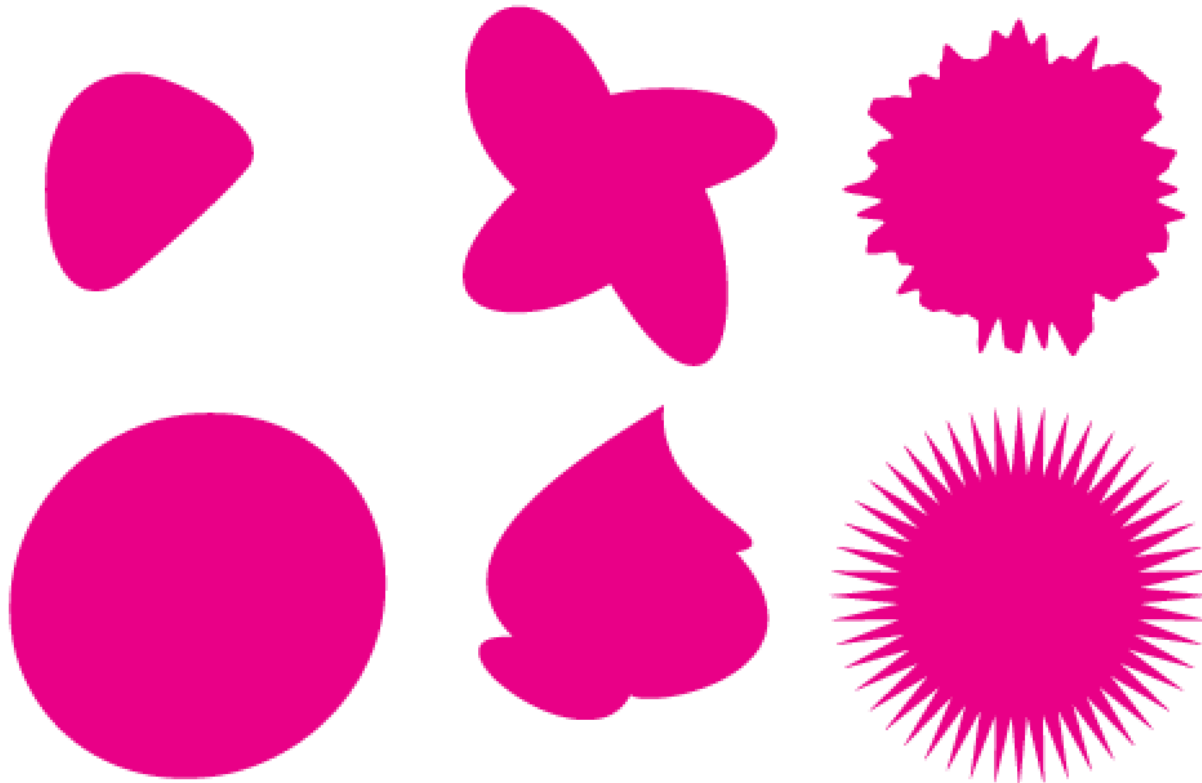
1. Selecione o objeto.
2. No Painel Appearance, clique uma vez no nome do efeito para abrir a caixa de diálogo e editar.
3. Para deletar o efeito arraste para o lixo no rodapé do Painel Appearance



Abra e destaque o Painel Appearance

Exercício 22

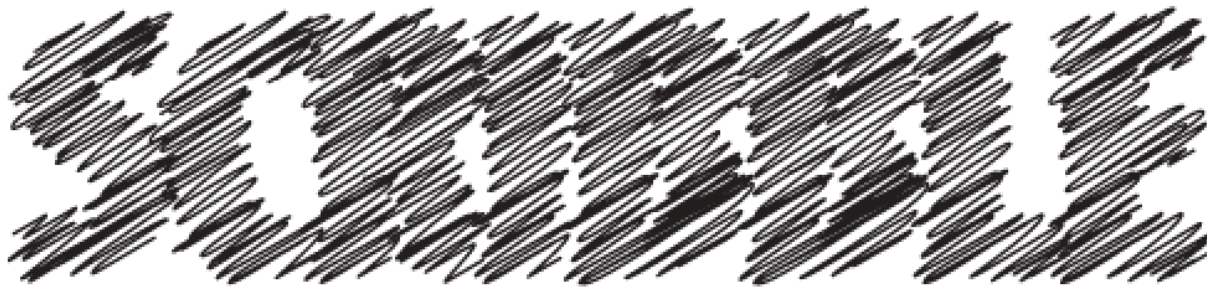
Distort & Transform Experimente diferentes Efeitos do Grupo Distort & Transform



Exercício 22

Stylize (Vector)

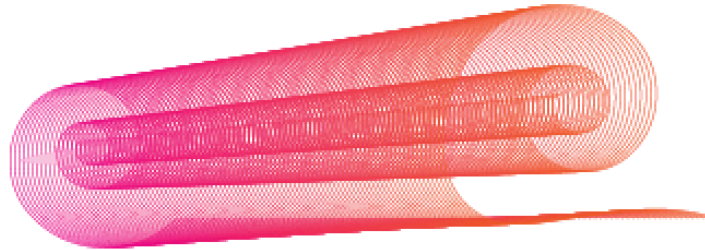
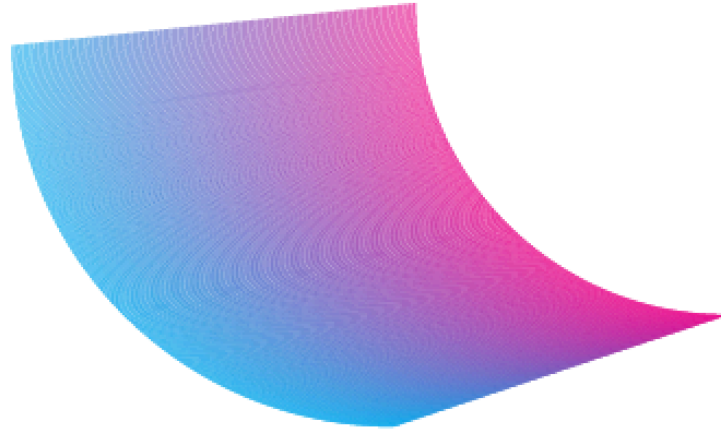
Experimente diferentes Efeitos do Grupo Stylize (Vector) na lista "Illustrator Effects".



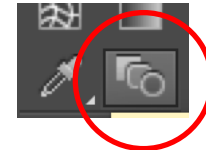
DROP SHADOW

Exercício 22

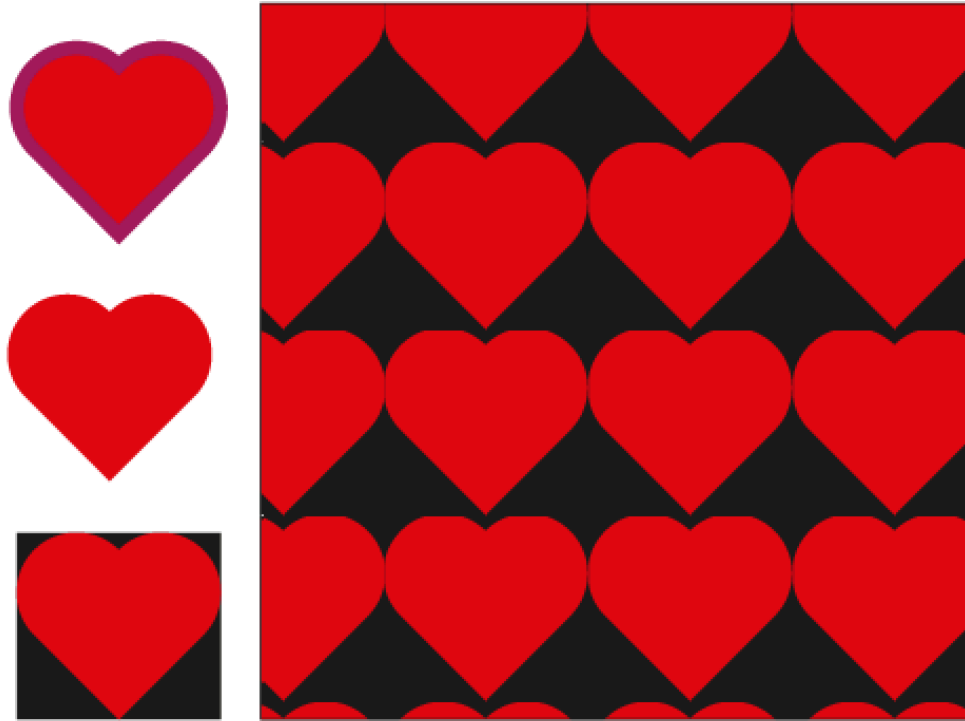
Blend em linhas



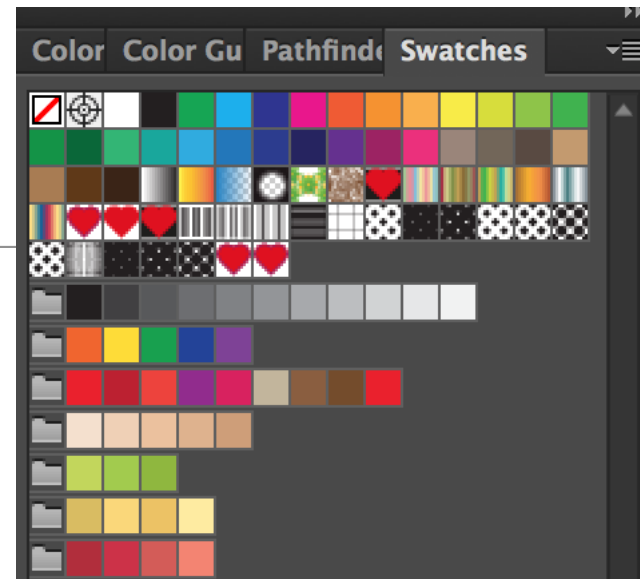
Lembre de usar a ferramenta de blend para esse exercício.



Exercício 22



A ideia desse exercício é criar uma forma para você repetir como padrão de um preenchimento. Crie uma forma qualquer (não precisa ser o coração) mas com essas três opções: com preenchimento e contorno, só com preenchimento, e com preenchimento e uma cor atrás. Selecione o elemento e coloque na opção de Amostra (Swatches)



Muito obrigado!

Prof. Rodrigo Medeiros
rodrigo.medeiros@ifpb.edu.br

<http://medeirosrod.github.io/cad2016.2/>