# ergonomia informacional

rodrigo medeiros 05.12.2013 aula 05



- Sistemas
- Sistema homem-máquina
  - Sistemas híbridos
    - Orientação

### Conceito de Sistema

 A palavra sistema é muito utilizada atualmente com diversos sentidos. Na Ergonomia, é adotado um conceito que vem da Biologia:

"Sistema é um conjunto de <u>elementos</u> (ou subsistemas) que <u>interagem</u> entre si, com um <u>objetivo</u> <u>comum</u> e que evoluem no tempo".

 A <u>abordagem sistêmica</u> analisa qualquer produto, estação de trabalho, sistema de informação como um todo levando em consideração a função de cada subsistema e a interação dos mesmos para que o sistema atinja a sua meta. É o oposto da <u>abordagem analítica</u>.

# Sistema (elementos)

Um sistema se caracteriza pelos seguintes elementos:

- meta ou missão: objetivo principal do sistema (Para que o sistema serve?)
- fronteira: limite do sistema (Onde começa e onde termina o sistema a ser estudado – sistema alvo?)
- subsistemas: os elementos que compõe o sistema
- entradas: os insumos do sistema (O que faz o sistema funcionar, o que será processado pelo sistema?)
- saídas: os produtos do sistema (Quais os resultados do sistema – desejados/previstos ou não?)

### Sistema homem máquina (justificativa)

- Segundo CHAPANIS (1972) em quaisquer sistemas de equipamentos utilizam-se ou envolvem-se pessoas, pois os sistemas de equipamentos são sempre elaborados com algum objetivo humano:
- existem para atender a determinada necessidade humana;
- são <u>planejados e construídos</u> pelo ser humano;
- são criaturas humanas que os <u>manejam</u>, supervisionandoos, alimentando-os, observando-lhes o funcionamento e cuidando de sua manutenção.

## Sistema homem máquina (definições)

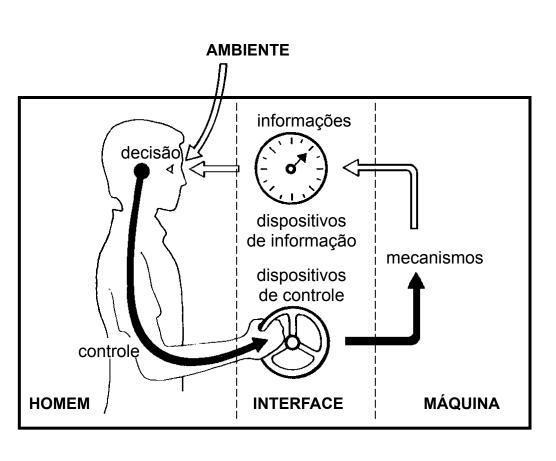
Segundo McCORMICK (1980), define-se máquina como:

Qualquer tipo de objeto físico, dispositivo, equipamento, facilidade, coisa, ou seja lá o que for que as pessoas usam para realizar alguma atividade ou desempenhar alguma função para atingir um objetivo.

Sistema homem-máquina seria então:

Uma combinação de humanos e componentes que interagem para fornecer a partir de elementos dados (entradas) certos resultados.

## Sistema homem máquina (funcionamento)



- O homem, para agir, precisa de informações que são fornecidas pela própria máquina, além do estado (situação) do trabalho, ambiente e instruções sobre o trabalho a ser realizado.
- Essas informações chegam através dos órgãos dos sentidos, principalmente a visão, audição e tato e são processadas no sistema nervoso central (cérebro e medula espinhal), gerando uma decisão do homem.
- Essa decisão se converte em movimentos musculares que agem sobre a máquina por meio de dispositivos de controle.

### Sistema homem máquina (exemplo)

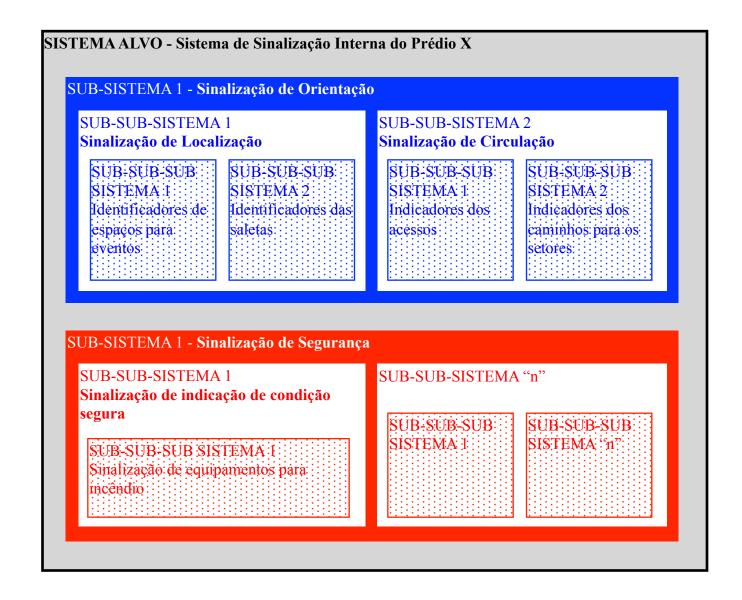
Consideremos o sistema homem-automóvel como exemplo.

- O homem recebe informações do automóvel através dos instrumentos, ruído do motor e outros.
- As informações sobre o ambiente são representadas pela paisagem, sinalização das estradas, temperatura, iluminação externa e outras.
- O homem pode também receber instruções, como o trajeto que deve executar, a velocidade máxima permitida...
- Baseando-se nessas informações, o homem dirige o automóvel atuando nos dispositivos de controle (pedais, volante, câmbio, botões...).
- O resultado do sistema é o deslocamento do automóvel.

### Sistema híbrido (exemplo)

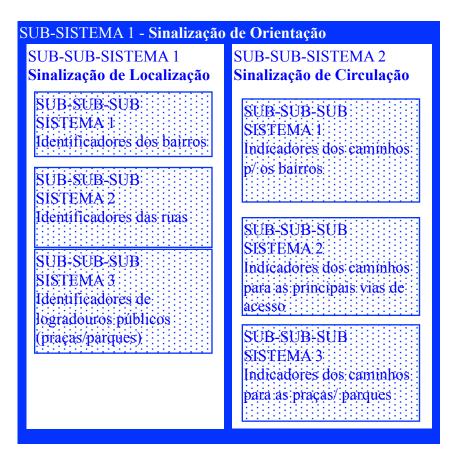
- Muitas vezes, um sistema de sinalização pode apresentar ambas as funções (orientação e segurança).
- Um sistema de sinalização interna de um prédio, por exemplo, além da sinalização de orientação, deve possuir um subsistema de sinalização de segurança para incêndios.

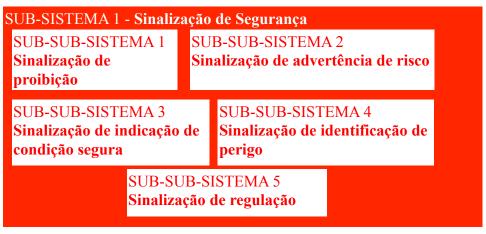
### Sistema híbrido (exemplo)



### Sistema híbrido (exemplo)

 Um sistema de Sinalização viária também apresentará, obrigatoriamente, as duas funções.





## Conceito de Orientação

Segundo HUNT (1994), orientação é:

"a ciência de organizar e definir uma sequência de mensagens de modo a tornar um prédio ou espaço o mais *auto-circulável* possível".

Do ponto de vista do <u>designer</u>, a orientação deve consistir em:

criar as ferramentas para auxiliar os visitantes a encontrarem os caminhos para chegarem aos locais procurados dentro de prédios e outros espaços.

## Ferramentas de Orientação

- Os elementos que auxiliam a orientação dentro de um espaço podem estar no próprio ambiente:
  - jardins e paisagens específicas para cada área;
  - estilos arquitetônicos diferentes para cada área;
  - cores diferentes para cada ambiente.
- ou serem inseridos pelo designers no ambiente a ser sinalizado:
  - instrumentos de visualização geral do ambiente;
  - instrumentos de visualização parcial de determinada área;
  - indicadores de circulação;
  - indicadores de localização.

### Fatores que influenciarão a Orientação

#### 1. Fatores relacionados com os usuários

- porcentagem de pessoas que visitam o local pela primeira vez
- idade, nível de escolaridade, condição mental e emocional dos visitantes

#### 2. Fatores relacionados com o ambiente

- quantidade de locais a serem sinalizados
- complexidade dos caminhos a serem tomados
- nível de distração do ambiente

#### 3. Fatores relacionados com a tarefa

- urgência de se encontrar os locais
- frequência de visitação dos locais
- locais que têm prioridade para serem encontrados

### A eficiência de um sistema de sinalização

#### **Principais requisitos:**

- 1. Clareza do significado dos enunciados
- 2. Compreensibilidade dos pictogramas
- 3. Visibilidade e legibilidade dos pictogramas
- 4. Tamanho que considere a distância de visualização
- 5. Localização e posicionamento que levem em consideração como e quando os componentes da sinalização serão utilizados pelos usuários
- 6. Correlação eficiente entre os subsistemas

### Localização dos componentes

#### 1. Motoristas

Os motoristas normalmente <u>consultam a sinalização em movimento</u>, o que significa que as placas de sinalização devem se localizar antes dos pontos de decisão e/ ou serem passíveis de leitura antes de o motorista passar pelo ponto.

#### 2. Pedestres

Pedestres normalmente <u>param par ler a sinalização</u>, portanto as placas de sinalização devem estar exatamente nos pontos de decisão. Por outro lado, os pedestres normalmente têm a necessidade de visualizar a próxima placa de sinalização para então obter a confirmação e prosseguir com sua rota.

## **EXERCÍCIO 05**

Procurem e descreva algum sistema que possuam subsistemas, como nos exemplos em sala.

### **EXERCÍCIO 06**

Encontre um sistema a sua escolha e faça o *Fluxograma operacional do sistema*.

# Obrigado.

rodrigo medeiros

@medeiros\_rod

prof@rodrigomedeiros.com.br