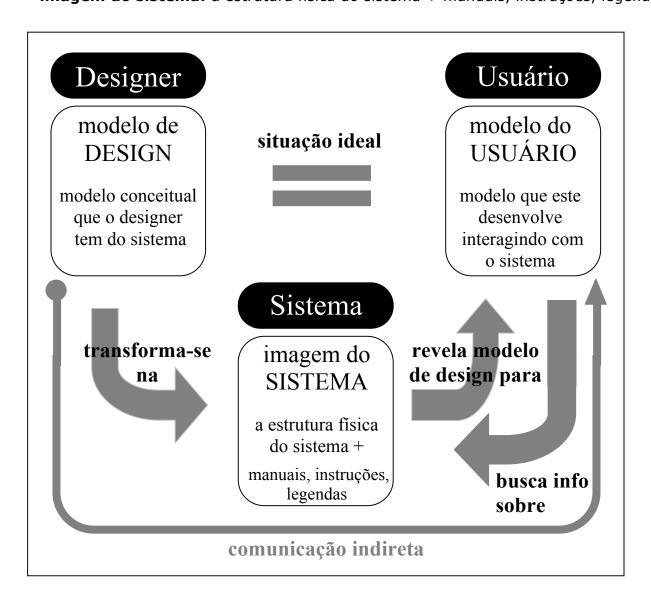
Os três tipos de modelo

- * modelo de design: o modelo conceitual que o designer tem do sistema
- * modelo do usuário: modelo que o usuário desenvolve interagindo com o sistema
- * imagem do sistema: a estrutura física do sistema + manuais, instruções, legendas



Importância dos modelos

- * modelo de design: é a origem de tudo que será passado para o usuário através da imagem do sistema. Deve ser funcional, claro e fácil de aprender/usar
- * imagem do sistema: tem papel fundamental! Deve explicar clara e consistentemente o modelo de design ou o usuário desenvolverá um modelo mental equivocado
- * modelo do usuário: revela o que foi entendido da imagem do sistema

