

PLANEJAMENTO VISUAL IV

Prof. Rodrigo Medeiros

IFPB · Cabedelo · Design

21.10.2019



rodrigomedeiros.com.br/pv4

ANÁLISE DE SIMILARES

Aspecto Analisado	Duolingo	Te Orienta Bixa!	Head Space	The History of Everything
1. Visibilidade do status do sistema:				
2. Compatibilidade do sistema com o mundo real				
3. Controle do usuário e liberdade				
4. Consistência e padrões				
5. Ajudar os usuários a reconhecer, diagnosticar e corrigir erros:				
6. Prevenção de erros:				
7. Reconhecer em vez de relembrar:				
8. Flexibilidade e eficiência no uso:				
9. Estética e design minimalista:				
10. Ajuda e documentação:				
 Usabilidade Ruim  Usabilidade mediana  Usabilidade boa				

ANÁLISE DE SIMILARES

Método utilizado para analisar os projetos semelhantes ao desenvolvido por você ou que tenha algum tipo de interação que você considere interessante que possa ser aproveitada.

Como usar?

Pode ser feita com as heurísticas de usabilidade , análise de funcionalidade ou a partir análise gráfica.

Por que usar?

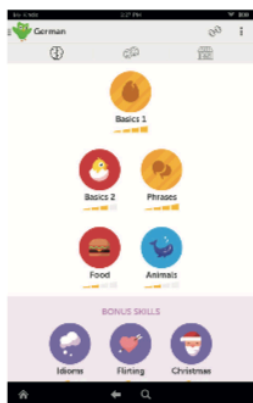
1. Identificar boas práticas para ser usada como insights.
2. Identificar oportunidades que o mercado ainda não aproveitou.
3. Conseguir juntar funcionalidades que não estavam compondo um mesmo produto / tipo de produto;
4. Procurar interações, grids, tipografias utilizadas em ambientes diferentes que podem ser utilizados nos artefatos criados por vocês.

Elemento	GOOGLE	YOUTUBE	INSTAGRAM
Like	-	Gostei ou não	Coração
GRID	5x5	10x8	10x10
Tipografia	Sem sefira	Sem sefira	Sem sefira
Animações	Nos doodles	Nas publicidades	Em alguns gifs
Cores			



Duolingo

Uma plataforma de ensino de idiomas online. Utiliza-se dos conceitos de "gamefication" e sua estrutura está dividida em módulos/níveis. Possui uma interface bastante amigável e oferece recursos adicionais caso o usuário escolha uma conta Premium. O que chama atenção no aplicativo é sua estrutura de jogo com fases que são liberadas conforme o usuário conclui os módulos.



Aspecto Analisado	Duolingo	Te Orienta Bixa!	Head Space	The History of Everything
1. Visibilidade do status do sistema:	●●●●●	●●	●●●●●	●●●●●
2. Compatibilidade do sistema com o mundo real	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
3. Controle do usuário e liberdade	●●●●●	●●	●●●●●	●●●●●
4. Consistência e padrões	●●●●●	●●●●	●●●●●	●●●●●
5. Ajudar os usuários a reconhecer, diagnosticar e corrigir erros:	●●●●●	●	●●●●●	●●●●●
6. Prevenção de erros:	●●●●●	●	●●●●●	●●●●●
7. Reconhecer em vez de relembrar:	●●●	●●●	●●●●●	●●●●●
8. Flexibilidade e eficiência no uso:	●●●●	●●	●●●●	●●●●●
9. Estética e design minimalista:	●●●●●	●●	●●●●●	●●●●●
10. Ajuda e documentação:	●●●●●	●	●●●●●	●●●

● Usabilidade Ruim ● Usabilidade mediana ● Usabilidade boa

Segunda avaliação

Data: 11 de novembro de 2019

1. Matriz de alinhamento;
2. Análise de similares;
3. Brainstorming;
4. Divide the dollar;
5. Mural de possibilidades;
6. Moodboard;
7. Mapa do site;
8. Fluxograma;

Muito obrigado!

Prof. Rodrigo Medeiros

@medeiros_rod

rodrigo.medeiros@ifpb.edu.br

<http://rodrigomedeiros.com.br/pv4>