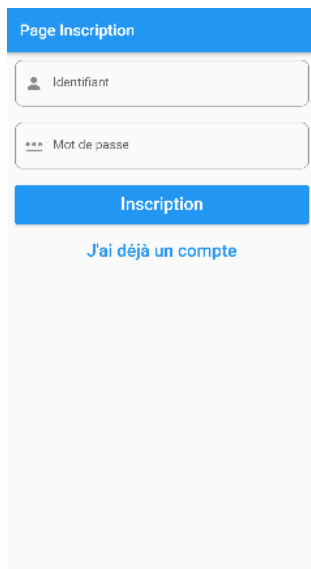


Atelier 3

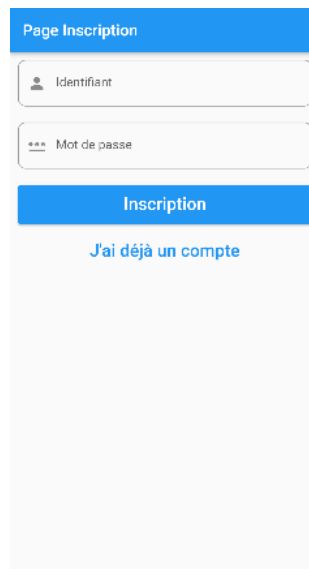
Enseignant : S. Hadhri

GLID 2

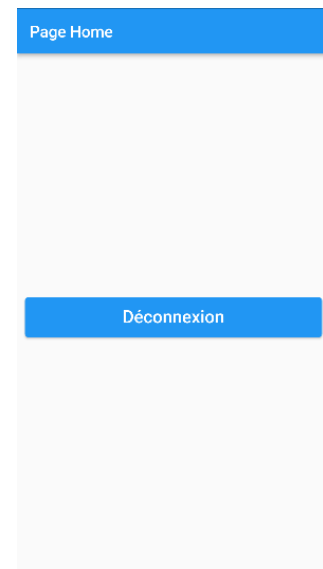
L'objectif de cet atelier est de créer un système d'authentification de notre application qui est formé essentiellement par 3 pages :



Page Inscription

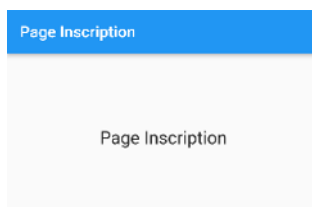


Page Authentification

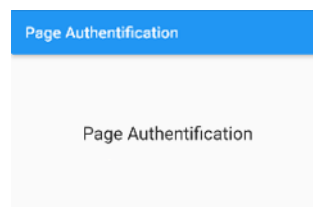


Page Home (Accueil)

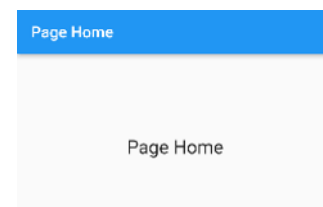
1. Créer un nouveau projet Flutter nommé « voyage »
2. Sous le dossier « lib », créer un sous-dossier « pages » qui contient 3 fichiers « *inscription.page.dart* », « *authentification.page.dart* » et « *home.page.dart* ».
3. Ecrire le code de ces 3 fichiers permettant d'afficher le nom de chaque page au centre. Ecrire également un code basique dans « *main.dart* » permettant d'afficher la page « *inscription.page.dart* »



Page Inscription



Page Authentification



Page Home (Accueil)

<https://docs.flutter.dev/cookbook/design/themes>

4. Créer dans la page d'inscription un formulaire formé par 2 zones de texte (widget `TextFormField`) et un bouton (widget `ElevatedButton`) organisés dans une colonne.

<https://api.flutter.dev/flutter/material/TextFormField-class.html>

<https://api.flutter.dev/flutter/material/ElevatedButton-class.html>

5. Créer dans la page d'authentification un formulaire formé par 2 zones de texte et un bouton.

6. Ajouter un système de routage dans le fichier « *main.dart* » selon le schéma suivant :

- **'/home'** : path vers la page Home
- **'/inscription'** : path vers la page Inscription
- **'/authentification'** : path vers la page Authentification

<https://docs.flutter.dev/cookbook/navigation/named-routes>

7. Ajouter sous les boutons « Inscription » et « Connexion » des liens qui permettent de basculer d'une page à l'autre.

8. On souhaite gérer les utilisateurs à travers les préférences partagées. Développer la méthode privée `onInscrire()` appelée au clic sur le bouton « Inscription » qui permet d'ajouter l'identifiant et le mot de passe dans les préférences partagées puis de basculer vers la page Home.

Remarque :

Pour pouvoir utiliser les préférences partagées, il faudrait ajouter dans la partie « dependencies » du le fichier « `pubspec.yaml` » la ligne suivante :

`dependencies:`

`shared_preferences:`

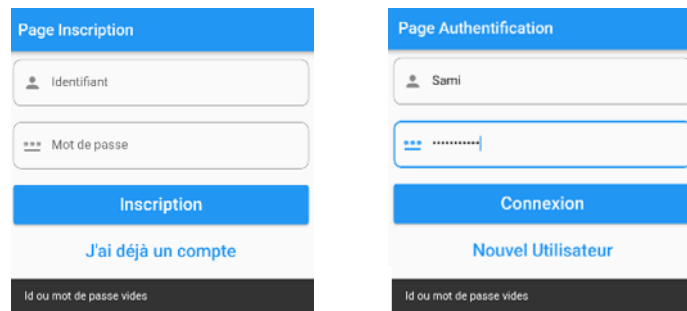
`flutter:`

`sdk: flutter`

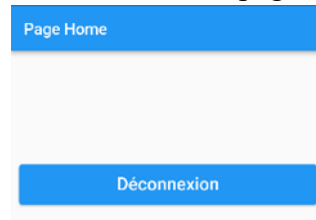
https://pub.dev/packages/shared_preferences

9. Développer la méthode privée `_onInscrire ()` appelée au clic sur le bouton « Connexion » qui permet de vérifier que l'identifiant et le mot de passe saisis sont identiques à ceux enregistrés dans les préférences partagées puis de basculer vers la page Home.
10. Modifier les méthodes `onInscrire()` `onAuthentifier()` de façon à ce qu'un message d'erreur s'affiche si l'identifiant ou le mot de passe sont vides pour l'inscription ou si l'utilisateur n'existe pas pour l'authentification.

<https://docs.flutter.dev/cookbook/design/snackbars>



11. On souhaite maintenant gérer l'état de connexion de l'utilisateur de telle sorte que qu'elle démarre automatiquement sur la page Home si l'utilisateur était connecté lors de la dernière utilisation de l'application. Modifier de nouveau les méthodes onInscrire() onAuthentifier() de façon à enregistrer une variable booléenne « connecte » (qui représente si l'utilisateur est connecté ou non) à true dans les préférences partagées.
12. Ajouter dans la page « Home » un bouton de déconnexion qui permet d'enregistrer la variable booléenne « connecte » à false et de basculer vers la page d'inscription.



13. Modifier la page « *main.dart* » pour ne pas afficher la page Inscription à chaque fois mais plutôt récupérer la variable booléenne « connecte » des préférences partagées et d'afficher :
 - La page « Home » si elle vaut true
 - La page « Authentificatio » si elle vaut false

<https://api.flutter.dev/flutter/widgets/FutureBuilder-class.html?>