

RAPPORT DE PROJET WEB 4A FSI1

Nom: TOURE Mahamadoun Ibrahima

Classe 4A FSI

I. Description du projet

1. Objectif

le projet consiste à concevoir un morpion en ligne qui se joue à deux le but étant d'aligner trois symboles dans la case pour gagner.

l'objectif du projet est de construire un site Web avec des outils modernes et une compréhension des concepts front-end et back-end les technologie imposée sont :

- Technologies frontales: HTML5, CSS3 (Bootstrap - optionnel), Javascript (Vue.js)
- Technologies dorsales: Node.js (Express)

2. Contraintes

les contraintes liée au projet sont :

- Avoir une application web contenant une partie client et une partie serveur
- construire une interface web moderne avec HTML, CSS, Vue.js pour la partie client
- construire un serveur web en javascript qui sera relié à l'application web et qui fera office de serveur de cette application web
- Une interaction client - serveur (CRUD)
- Une authentification utilisateur qui donne des privilèges sur l'application web
- Déployer son application

3. Exigence

elle répond aux exigences demandées car elle a été développée en HTML5, CSS3, Vue.js pour la partie front et tourne sur un serveur Node.js. À la fin de chaque partie, le nom du vainqueur est enregistré sur le serveur.

Une fois connecté en mode administrateur, nous avons la liste de tous les vainqueurs et le nombre de parties gagnées. L'administrateur peut ajouter, supprimer ou modifier des valeurs dans les sauvegardes. Mais aussi un filtre a été sur la table d'affichage des scores.

II. Etape de conception et réalisation

Nous avons débuté la conception de cette application par définir le type de projet souhaité.

Définir les fonctionnalités de l'application qui répondront aux différentes contraintes telles que :

une session admin pour l'authentification utilisateur ou les interactions CRUD avec le serveur (l'admin peut supprimer, ajouter ou modifier la liste des vainqueurs).

Nous avons commencé la partie frontale avec des tutoriels sur du JavaScript de base en parallèle avec ceux de Vue.js car nous n'avons pas fait de JavaScript. Et ensuite nous nous sommes mis à programmer la partie frontale avec du HTML5, CSS3 et JavaScript (Vue.js) mais la partie Vue.js nous a énormément posé problème.

Au niveau de la partie serveur, nous avons plus suivi le cours en classe et quelques tutoriels, et programmer en fonction des fonctions get et push vu en classe.

III. Déploiement

Pour le déploiement de notre application nous avons utilisé [Glitch](#) et suivi le tutoriel de déploiement lors de la première connexion.

IV. Difficulté rencontrée

Au cours de ce projet, nous avons rencontré un certain nombre de difficultés :

- créer et lancer correctement un projet avec node et vuejs .
- Bien qu'assistée par le professeur, la programmation avec vuejs a posé quelques difficultés car nous n'avions pas programmé avec le langage javascript. Nous avons eu beaucoup du mal à comprendre le concept de vuejs
- Développer un tel projet seul.
- Nous avons passé beaucoup plus de temps à regarder des tutoriels. et n'avons pas pu aider par nos amis de classe car eux même nous disaient qu'il ne comprenait rien.