

BBVAOpen4U

Herramientas de **programación**

01 Python

04 Javascript

02 Html5

05 PHP

03 Java

06 Perl



01 Python

Una de las últimas apuestas del mercado web, con una enorme implantación entre la comunidad de desarrolladores americana, es el lenguaje de programación Python, que permite la realización de proyectos de forma ágil y versátil.

[Ver en la web](#)





BeeWare⁺

BeeWare es algo más que una herramienta, de hecho es una caja de herramientas de ayuda para desarrollar y depurar software en Python.

La gran diferencia de BeeWare con un IDE (entorno de desarrollo integrado) es que cada herramienta de esa caja puede usarse de forma independiente del resto.

Cada una puede usarse para hacer pequeñas tareas y todas a la vez por separado sirven para poner en marcha grandes proyectos en Python.

Las herramientas la caja de servicios BeeWare son:



CRICKET +

Herramienta gráfica para ejecutar pruebas unitarias. No ofrece muchos detalles de la ejecución mientras la suite está en marcha y no es posible empezar a buscar fallos hasta que la ejecución está completa.

Cricket tiene soporte para Django, un *framework* de código abierto que está escrito en Python y sirve para desarrollar aplicaciones web de forma más rápida.



BUGJAR +

Depurador de errores de código. Los antiguos depuradores eran buenos por sus entornos de desarrollo integrado y por la posibilidad de depurar errores de forma visual mientras se producía la ejecución. El modelo de depuración de Python contiene buenos ganchos de depuración. Además, dispone de una interfaz gráfica que permite desplazarse por el código para corregir errores.



DUVET +

Interfaz gráfica que ayuda a los desarrolladores a visualizar los resultados de cobertura de pruebas devuelto por [coverage.py](#), una herramienta que funciona para medir la cobertura de código de programas en Python. Este tipo de acciones sirven para medir la efectividad de las pruebas, mostrando por separado qué partes del código se ejercen por medio de pruebas y cuáles no.

BeeWare también tiene una serie de librerías para proyectos en Python:



TOGA +

Paquete de herramientas nativo para cada sistema, hecho en Python y que puede ser usada para escritorio y móvil.

iOS TEMPLATE +

Plantilla que nos permite el desarrollo de aplicaciones en lenguaje Python pero ejecutadas en iOS.

ANDROID TEMPLATE +

Una plantilla para implementar código Python en Android.



RUBICON +

Herramientas que permiten establecer relaciones entre el entorno de programación de Python y el resto.

CASSOWARY +

Implementación del algoritmo de soluciones de limitaciones (el mismo que usa el motor gráfico de Mac OS X e iOS desde 2011).



BOA Constructor⁺

Los desarrolladores en Python cuentan con este entorno de desarrollo integrado (IDE) con una interfaz gráfica de usuario incorporada (GUI) para wxPython. Esta herramienta incluye un inspector de objetos, jerarquías de herencia, un depurador especialmente bueno y ayuda integrada. Evidentemente está escrito en Python.

La interfaz de usuario está formada por un conjunto de herramientas separadas que se emplean para crear y depurar aplicaciones desarrolladas con Python:

PALETA

Esta herramienta permite al desarrollador acceder a los objetos como botones, cuadros de texto, marcos y bien crear paquetes y módulos para nuestras aplicaciones. Es el primer paso para generar un nuevo de desarrollo para Python.

INSPECTOR

A través de esta herramienta podemos acceder a los objetos

EXPLORADOR

Nos permite navegar y revisar elementos de datos.

EDITOR

Esta es la parte de BOA Constructor donde el desarrollador puede acceder al código fuente de la aplicación que está creando. Es en el editor donde se pueden corregir errores y ejecutar la aplicación para identificarlos.

Existe algún [tutorial interesante](#) en la Red que puede servir de pauta para iniciados.





Entornos de desarrollo integrado para Python

Un entorno de desarrollo integrado es una aplicación de *software* que permite al desarrollador el diseño de *software* de una forma sencilla. Dispone de todas las herramientas necesarias integradas en un mismo entorno: un editor de código fuente, herramientas de construcción automática y un depurador. En el mercado hay varios.

PYDEV PARA ECLIPSE

PyDev es una paquete de Python para Eclipse, un IDE muy versátil, preparado para permitir no solo el lenguaje Python, sino también muchos otros. Tiene características especialmente interesantes si quieres programar aplicaciones:

- **Integración con Django**, un *framework* de desarrollo web de código abierto escrito en Python. Lo que permite Django a los desarrolladores es la creación de proyectos web complejos a través de un desarrollo rápido mediante el principio de computación [Don't Repeat Yourself](#) (No te repitas), que busca la eliminación de duplicidades en los procesos de desarrollo.
- Finalización de código.
- Resaltado de sintaxis.
- Análisis de código.
- Depurador y depurador remoto.
- Navegador interactivo.
- Refactorización.
- Integración de pruebas unitarias.
- Cobertura de código fuente.

PYCHARM +

Es un IDE creado por JetBrains. Dentro de la comunidad de desarrolladores Python tiene una fama increíble. Algunos llegan a calificarlo del mejor IDE para Python. Es un entorno de desarrollo integrado con cientos de funciones, lo que puede convertir a la herramienta en un entorno pesado, pero sin duda es una gran elección para programar.

Alguna de sus características fundamentales son:

- Integración
- Integración con *frameworks* como Django, Flask, Pyramid o Web2Py.
- Compatibilidad con herramientas y lenguajes de programación para desarrolladores en Python como SQLAlchemy (ORM), Google App Engine o Cython.
- Autocompletado.
- Resaltador de sintaxis.
- Herramienta de análisis.
- Refactorización.
- Depurador avanzado de Python y JavaScript.
- Sistema de control de versiones como Git, CVS y Mercurial.

Por ejemplo, en este vídeo uno de los desarrolladores de JetBrains diseña un clon de la red social Pinterest con las herramientas del entorno de desarrollo integrado PyCharm:



WXGLADE +

Es un diseñador de interfaz gráfica de usuarios wxWidgets escrito en Python, pero que puede generar código fuente para otros lenguajes de programación como C++, Lisp o Perl. wxGlade no es un entorno de desarrollo integrado, con todas las herramientas para hacer un desarrollo en Python, sólo es un diseñador que te permite visualizar los *widgets* creados.





02 **Html5**

Cualquier desarrollador *front-end* debe conocer muy bien la Trinidad del diseño: HTML, CSS y JavaScript. Esto pretende ser un listado de las mejores herramientas para programadores en lenguaje HTML.

[Ver en la web](#)





Editores de HTML y de lenguajes de 'front-end'

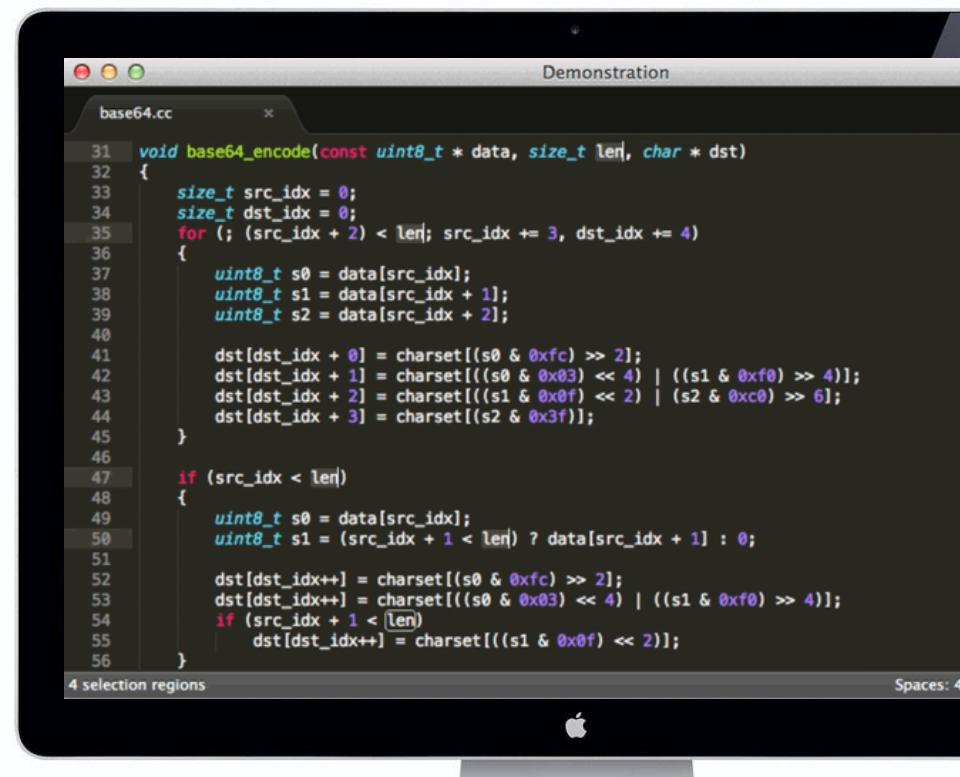
El editor HTML ideal debe ser capaz de validar que el código HTML se ajuste a los estándares, así como de obtener una vista previa de la página en diferentes navegadores, de soportar meta etiquetas (*metatags*) y de permitir editar las imágenes a un nivel básico. A continuación, te proponemos diferentes herramientas.

SUBLIME TEXT +

Este editor de código no es gratuito, la licencia tiene un coste de 70 dólares, aunque se puede descargar una versión gratuita para probarlo. Es una solución muy popular entre los desarrolladores, con una experiencia de usuario bastante cuidada. De hecho, muchos desarrolladores usan Sublime y lo califican como el mejor editor de código.

Algunas de sus características fundamentales son:

- Disponible para Windows, Mac OS X y Linux.
- Soporta un gran número de lenguajes de programación: HTML, C, C++, Groovy, Java, JavaScript, Lisp, Perl, PHP, Python, Ruby...
- Atajos rápidos para la búsqueda.
- Modo libre de distracciones para la escritura de código.
- Función de autocompletar.
- Editor muy personalizable.
- Admite macros.
- Mejora de sus funcionalidades con *plugins*.



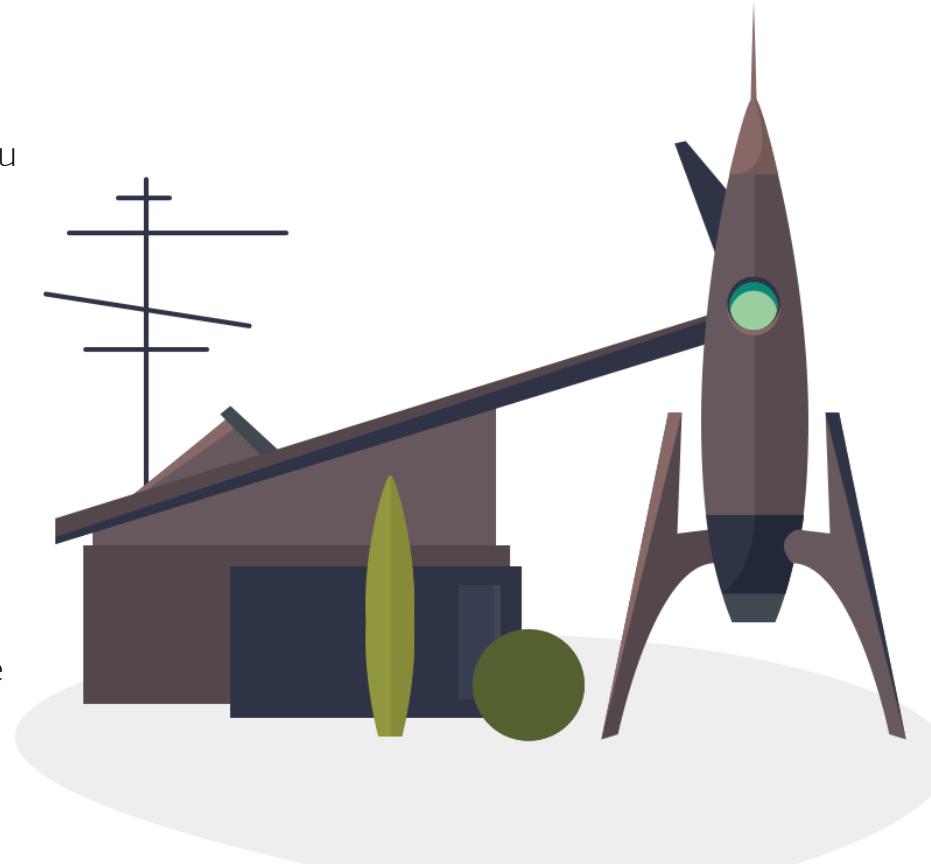
```
base64.cc
31 void base64_encode(const uint8_t * data, size_t len, char * dst)
32 {
33     size_t src_idx = 0;
34     size_t dst_idx = 0;
35     for (; (src_idx + 2) < len; src_idx += 3, dst_idx += 4)
36     {
37         uint8_t s0 = data[src_idx];
38         uint8_t s1 = data[src_idx + 1];
39         uint8_t s2 = data[src_idx + 2];
40
41         dst[dst_idx + 0] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
42         dst[dst_idx + 1] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
43         dst[dst_idx + 2] = charset[((s1 & 0x0f) << 2) | (s2 & 0xc0) >> 6];
44         dst[dst_idx + 3] = charset[(s2 & 0x3f)];
45     }
46
47     if (src_idx < len)
48     {
49         uint8_t s0 = data[src_idx];
50         uint8_t s1 = (src_idx + 1 < len) ? data[src_idx + 1] : 0;
51
52         dst[dst_idx++] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
53         dst[dst_idx++] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
54         if (src_idx + 1 < len)
55             dst[dst_idx++] = charset[((s1 & 0x0f) << 2)];
56     }
    
```

ATOM +

Editor gratuito, de código abierto y muy personalizable lanzado desde GitHub. Es una herramienta que está generando una gran sensación dentro de la comunidad de desarrolladores. Lo bueno de este editor es que muchos programadores están aportando mejoras al editor a través de GitHub.

Características interesantes de Atom:

- Disponible para Windows, Mac OS X y Linux.
- Totalmente personalizable: sus creadores presumen de que el desarrollador puede modificar el editor a su gusto, incluso el *core*.
- Integración de Node.js: esto permite que cualquier usuario pueda usar los clientes de paquetes y librerías.
- Sistema de navegación de archivos.
- Buscar y reemplazar en los archivos de trabajo.
- Paneles, cursores y selectores múltiples.
- Interfaz de usuario sencilla y limpia.
- Diseño de módulos personalizados: el editor permite crearlos para incorporar nuevas funcionalidades.



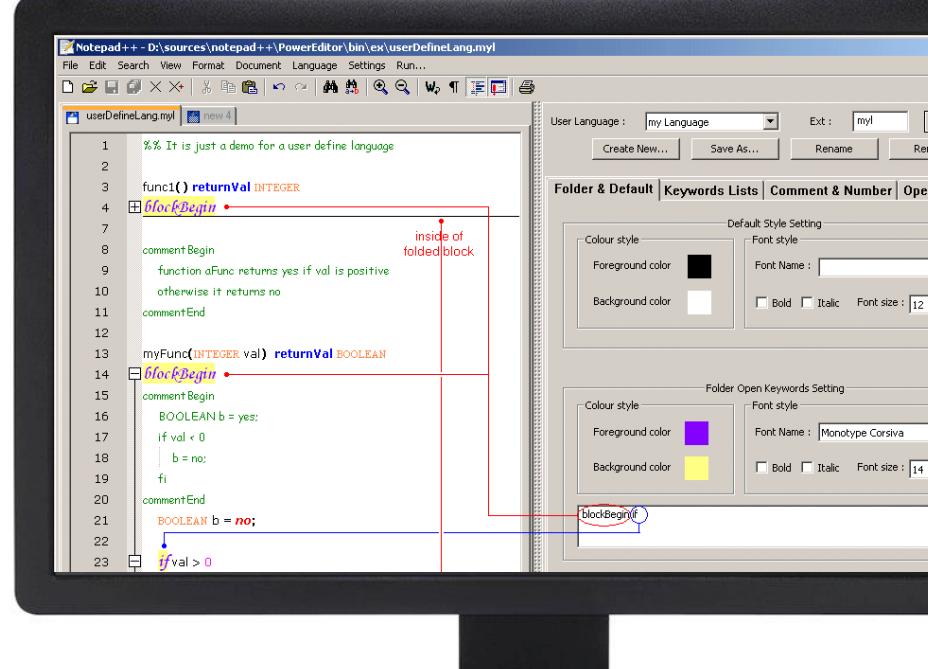
NOTE PAD++

Es, posiblemente, uno de los editores de código más conocidos del mercado. Es una herramienta bajo licencia GNU (Licencia Pública General). Se podría definir como un blog de notas con esteroides. Dispone de características muy interesantes para desarrolladores y programadores:

- Dispone de coloreado de código para facilitar la programación, no sólo para HTML, también para otros lenguajes a los que Notepad++ da soporte: Python, Ruby, PHP o JavaScript.
 - Autocompletado de código. No es necesario teclear todas las etiquetas HTML. Los comandos de teclado se pueden configurar.
 - Posibilidad de trabajar en varios documentos distintos a la vez.
 - Multivista. El usuario puede tener varias vistas de un mismo código.
 - Expresiones regulares para automatizar acciones.
 - Detección automática del estado del documento.
- Buena característica si un equipo de

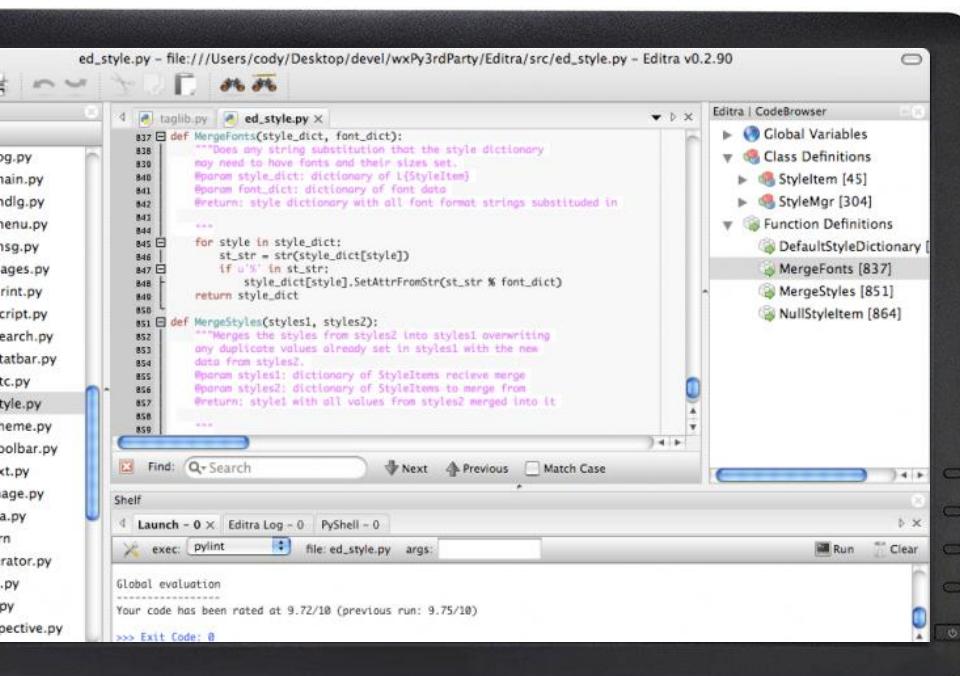
desarrolladores trabaja colectivamente.

- Grabación y reproducción de macros. Posibilidad de hacer zoom.
- Permite trabajar en varios idiomas.



EDITRA +

Editor de texto multiplataforma. Sus desarrolladores destacan su interfaz sencilla de usar y que cuenta con asistencia para la programación en código. Editra es totalmente gratis, está bajo una licencia LGPL y permite más de 60 lenguajes de programación distintos: Python, PHP, Perl, Java, Lisp, SQL, Visual Basic o Pascal son algunos de los más importantes.

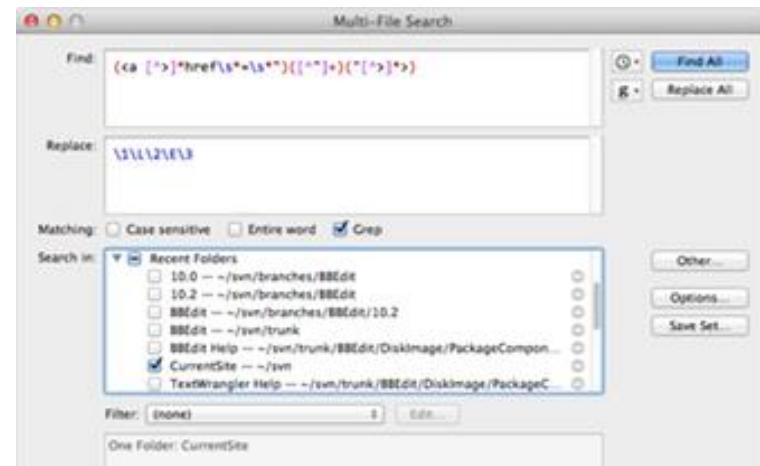
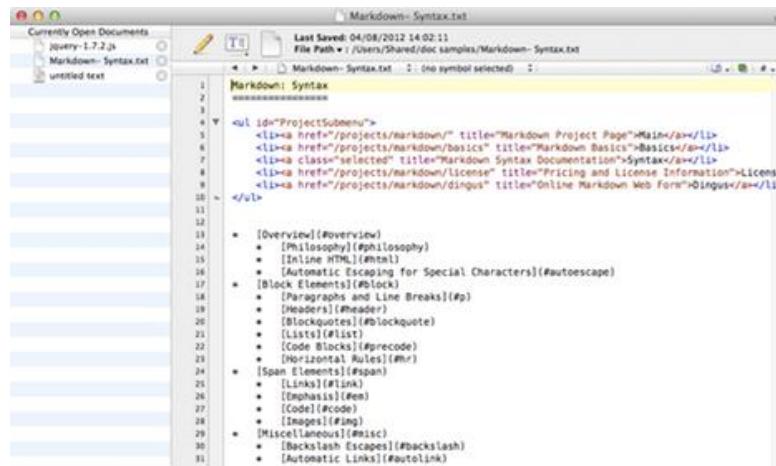


- Permite trabajar con pestañas y en varios documentos a la vez.
 - Incorpora un buscador.
 - Dispone de un editor y resaltador de comandos.
 - Función de autocompletado.
 - Ayuda de palabras clave.
 - Tiene la posibilidad de aumentar sus funcionalidades con la incorporación de *plugins*.

TEXTWRANGLER

Editor de texto desarrollado por Bare Bones Software. Tiene una interfaz sencilla, inteligente y con algunas funcionalidades que permiten programar código con un gran rendimiento. Algunas de sus características:

- Permite para varios lenguajes de programación como HTML, C, C++, Fortran, Java, Object Pascal, Objective-C, Perl, Python, Ruby...
- Coloreado de sintaxis para facilitar la programación en código.
- Funcionalidad de buscar y reemplazar en múltiples filas.
- Configuración de idioma por documento de trabajo.
- Posibilidad de funcionar como un editor externo integrado con Xcode, el Entorno de Desarrollo Integrado de Apple.
- Soporte integrado para el acceso FTP a través de Interarchy.
- Teclas configurables por el desarrollador.
- Lista de ventanas flotantes.





'Frameworks' para HTML5

Una hoja de estilos completa, reseteando, normalizando y ofreciendo herramientas prácticas; directivas de optimización del servidor; metainformación en el servidor; organización del *layout* HTML5... Estas son algunas de las características de un *framework* para HTML5.

BOOTSTRAP

Es el *framework* de Twitter para el diseño responsivo o adaptativo y desarrollo de páginas web en HTML, CSS y JavaScript. Bootstrap está muy extendido entre los desarrolladores de *front-end*. El aumento del consumo de contenidos en dispositivos móviles es uno de los acicates fundamentales en la expansión.

- Aunque tiene una compatibilidad limitada para HTML5 y CSS3, sus diseños son compatibles con la mayoría de navegadores.
- Es un marco de código abierto y está compartido en GitHub. Son muchos los desarrolladores que lo utilizan y lo mejoran continuamente.
- Facilita el trabajo con JavaScript: existen componentes que permiten implementar recursos especiales sin necesidad de hacerlo.
- Todos esos componentes están basados en

jQuery. Estos *plugins* permiten introducir nuevas funcionalidades a la interfaz: desde un efecto de carrusel hasta las creación de botones o alertas. Y su enorme popularidad favorece que cada vez haya más *plugins*.

- Bootstrap utiliza LESS (lenguaje de hojas de estilo dinámico).
- Facilita mucha documentación: si alguien tiene un proyecto y tiene alguna duda o necesita resolver alguna situación complicada, siempre dispondrá de documentación y tutoriales para resolverla.

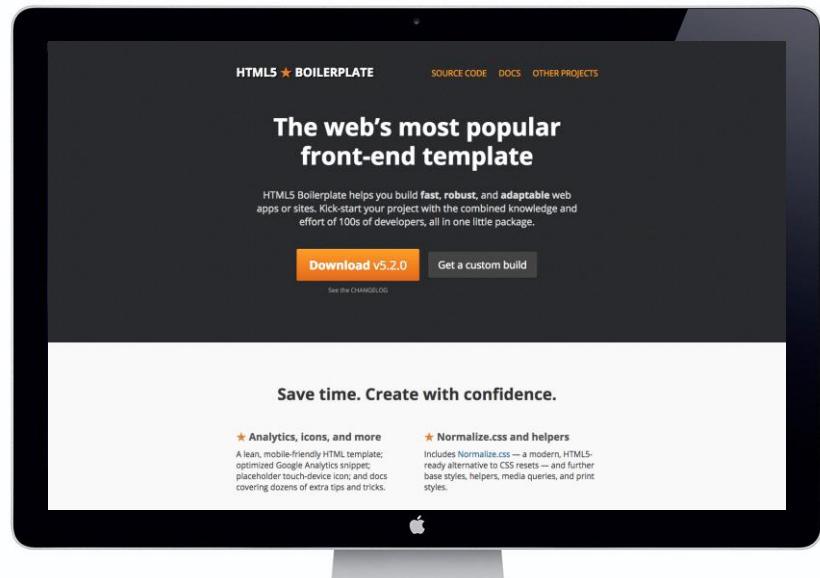
Sass {less}



HTML5 BOILERPLATE:

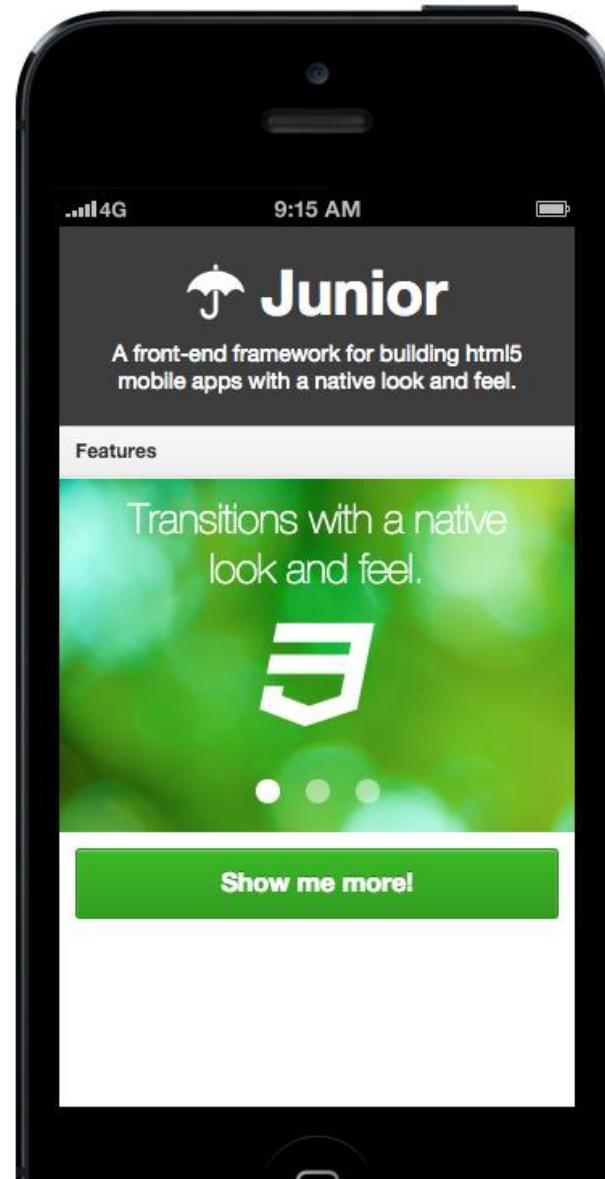
Es el otro gran *framework* de HTML5 del mercado. Estas son algunas de sus características fundamentales:

- Da soporte a navegadores antiguos. HTML5 Boilerplate dispone de una biblioteca de detección de características llamada Modernizr. Esto permite determinar si el navegador del usuario soporta HTML5 y CSS3. En caso de que no sea así, se carga una función adicional que permite a ese navegador antiguo cargar todos los elementos del *site*.
- Mejora de los tiempos de carga. Con el consumo de información en dispositivos móviles, el tiempo de carga de las páginas se convierte en una condición imprescindible para competir. En HTML5 Boilerplate, todos los elementos scripts se colocan al final de la página, lo que evita que su lentitud al cargar ralentice la aparición de los elementos clave del *site*. Esto afecta a casi todos esos elementos, incluso el habitual código de seguimiento de Google Analytics.
- Optimización por el lado del servidor: el archivo .htaccess propuesto por HTML5 Boilerplate permite introducir una caché más eficiente y enviar nuestras páginas web comprimidas en GZIP, igual que imágenes y elementos en JavaScript, lo que optimiza el rendimiento del *site* con tiempos de carga más reducidos.



JUNIOR

Es un *framework* para hacer aplicaciones móviles nativas en HTML5. Este marco utiliza transiciones CSS3 para optimizar el rendimiento de los *sites* en dispositivos móviles, permite diseñar carruseles con flickable.js y el diseño de la interfaz de usuario es realmente sencillo gracias al listado de componentes predefinidos que incluye el propio *framework*.



03 Java

Java es un lenguaje de propósito general, orientado a objetos y con un enorme predicamento dentro de la comunidad de desarrolladores. Este es un listado de las herramientas básicas para hacer proyectos en este lenguaje de programación.

[Ver en la web](#)





Entorno de Desarrollo Integrado (IDE)

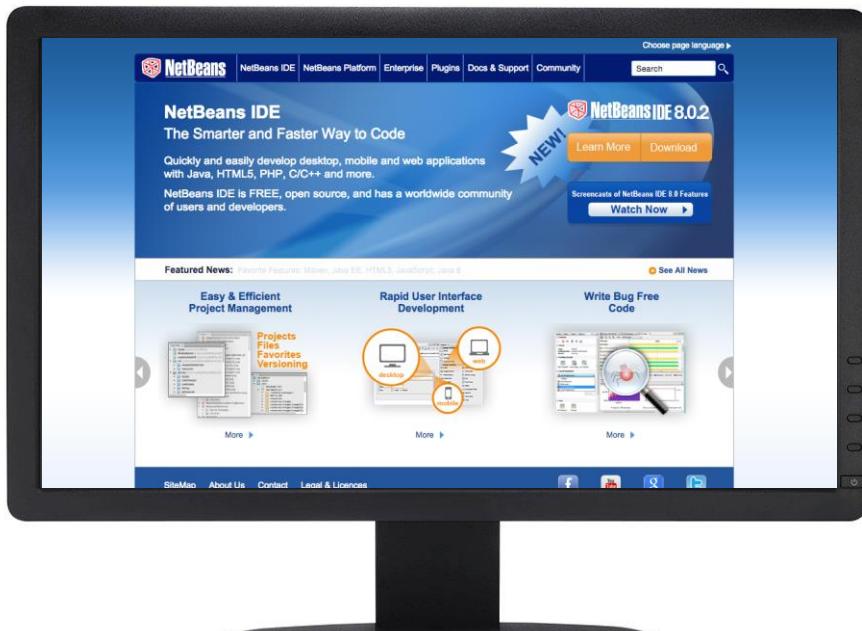
Un entorno de programación provee un marco de trabajo amigable para la mayoría de los lenguajes de programación, desde C++, PHP, Python, C#, Delphi, Visual Basic, y también Java, del que vamos a tratar a continuación. IDE es un programa de aplicación que consiste en un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica.

NETBEANS +

Es un Entorno de Desarrollo Integrado para la creación de aplicaciones en Java para escritorio, móvil o web. También permite desarrollarlas en HTML5 (HTML, JavaScript y CSS) y dispone de herramientas para programadores en PHP, C y C++. NetBeans está desarrollado en Java y es de código abierto.

- NetBeans es algo más que un editor de texto: permite refactorizar código, proporciona plantillas y generadores de código, consejos. No sólo soporta Java, también C, C++, XML, HTML, PHP, Groovy, Javadoc, JavaScript y JSP.

- Gestión organizada de los proyectos: permite que tus aplicaciones estén en un servicio de carpetas. Eso facilita mucho el trabajo colaborativo. En esa gestión es esencial el control de versiones, por eso NetBeans integra Mercurial, Subversion o Git.
- Desarrollo rápido de interfaz de usuario: NetBeans cuenta con su propia interfaz de usuario (GUI) para Java, HTML5, PHP o C/C++. Esta tiene sencillas herramientas de arrastrar y soltar lo que la convierte en muy intuitiva.
- Depurador de errores: dispone de un depurador que alerta de posibles errores y también con herramientas para optimizar las aplicaciones en velocidad y uso de memoria. Facilitando la escalabilidad de las aplicaciones.



ECLIPSE +

Es el entorno de desarrollo integrado más conocido para Java. También permite el desarrollo de proyectos en otro tipo de lenguajes como C, C++ o PHP. Como cualquier IDE, permite el desarrollo de software y aplicaciones en escritorio y dispositivos móviles como tabletas y teléfonos inteligentes. Dispone de interfaz gráfica de usuario y herramientas para llevar a cabo numerosas funciones.

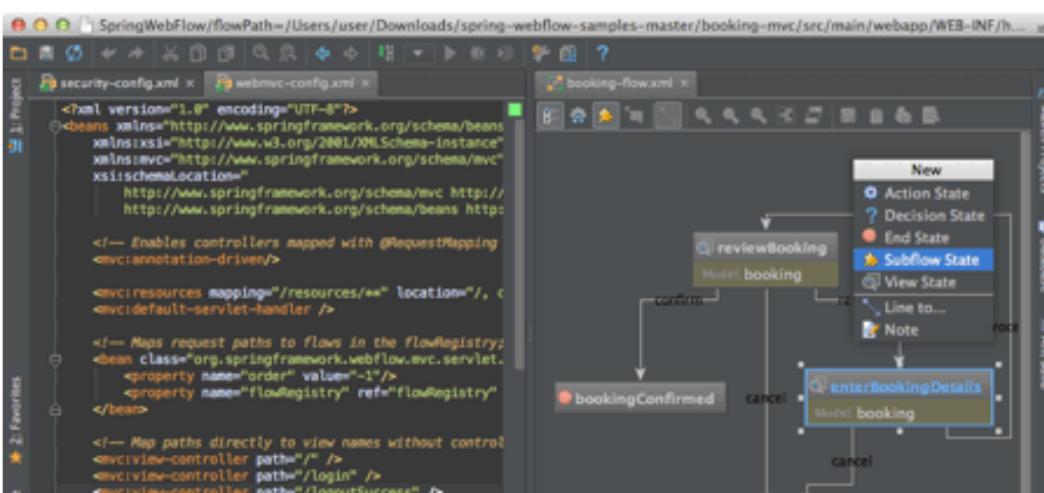
The monitor screen shows the Eclipse website homepage. The header includes the Eclipse logo and navigation links for 'GETTING STARTED', 'MEMBERS', 'PROJECTS', and 'MORE+'. Below the header, a breadcrumb trail reads 'HOME / IDE'. The main content area features a section titled 'Desktop IDEs' with a brief description: 'Eclipse is famous for our Java Integrated Development Environment (IDE), but our C/C++ IDE and PHP IDE are pretty cool too. You can easily combine language support and other features into any of our default packages, and the Eclipse Marketplace allows for virtually unlimited customization and extension.' Below this text are icons for 'Java IDE', 'Java EE', 'C/C++', and 'PHP'. To the right of the main content, a screenshot of the Eclipse IDE interface is visible, showing code editors and toolbars.

Web IDEs

INTELLIJ IDEA

Desarrollado en Java por Jet Brains bajo dos tipos de licencias, una de código abierto y otra comercial. Es uno de los entornos de desarrollo con mejor predicamento dentro de la comunidad Java, algunos lo califican como el mejor IDE del mercado si desarrollas proyectos en este lenguaje de programación. Entre algunas de las herramientas de las que dispone, tenemos:

- Sistema avanzado de **refactorización de código**.
- Sistema de **completado de código** mientras se programa.
- **Análisis de errores de código** en tiempo real.
- Sistema de **control de versiones**.
- **Diseñador UML** (lenguaje unificado de modelado).
- Permite el desarrollo con *frameworks Java* como [Spring MVC](#), [GWT](#), [Vaadin](#), [Play](#), [Grails](#), [Web Services](#), [JavaServer Faces](#), [Apache Struts](#) o [Flex](#).
- Incluye asistencia para la programación en código en **HTML5**, **CSS3**, **JavaScript**, **Node.js**, **ActionScript**... y varios lenguajes más.





Desarrollo rápido de aplicaciones: gvNIX⁺

[gvNIX](#) es una herramienta de código abierto para el desarrollo rápido de aplicaciones (RAD). Con ella, cualquier desarrollador puede crear aplicaciones web en Java sin muchos problemas y muy poco tiempo. La herramienta cuenta con la integración de *frameworks* como [jQuery](#), [Bootstrap 3](#), [Leaflet](#) o [Datatables](#).

Algunas características de la herramienta:

- **Herramienta multiplataforma:**

Funciona en varios sistemas operativos (Windows, Mac OSX y Linux). También se puede integrar con cualquier entorno de desarrollo integrado (IDE) como Eclipse o STS. Lo único que se necesita para instalarlo es tener el [Java SDK](#) (la versión 6 o superior) y [Apache Maven 3](#).

- **Intérprete de comandos:**

gvNIX está diseñado como un intérprete de comandos interactivos. Tiene autocompletado de los comandos y ayuda contextual.

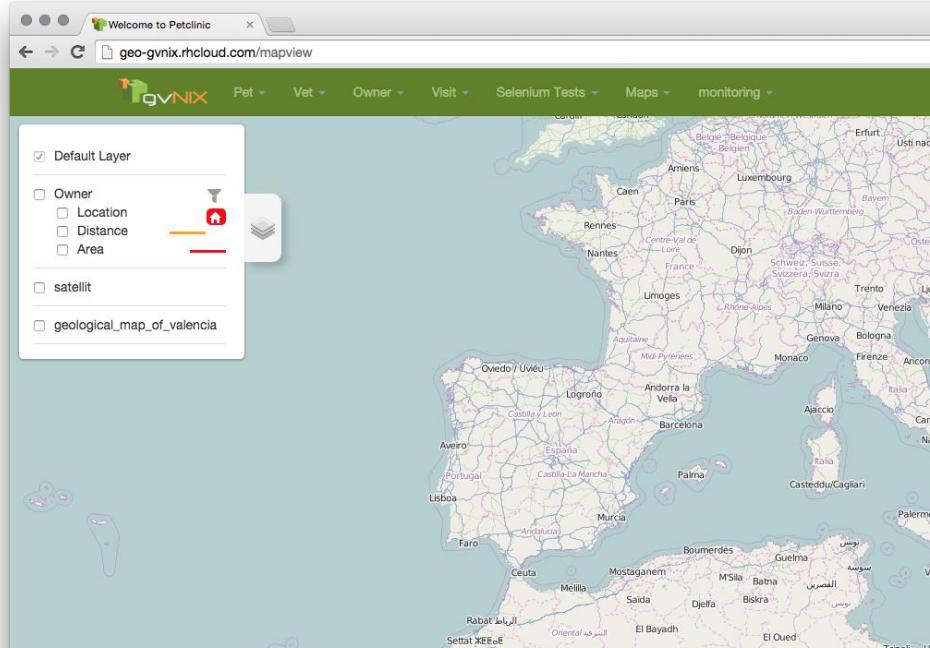
- **Proyectos estándar JEE:**

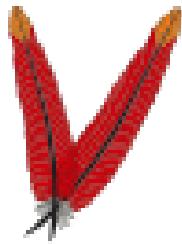
Los proyectos creados con esta herramienta cumplen con el estándar JEE, la plataforma para desarrollar y ejecutar software de aplicaciones en el lenguaje de programación Java.

- **Sin dependencias del entorno de ejecución:**

La aplicaciones que se desarrollan con gvNIX sólo dependen de los *frameworks* utilizados por el desarrollador, sin que eso provoque una dependencia del entorno de ejecución.

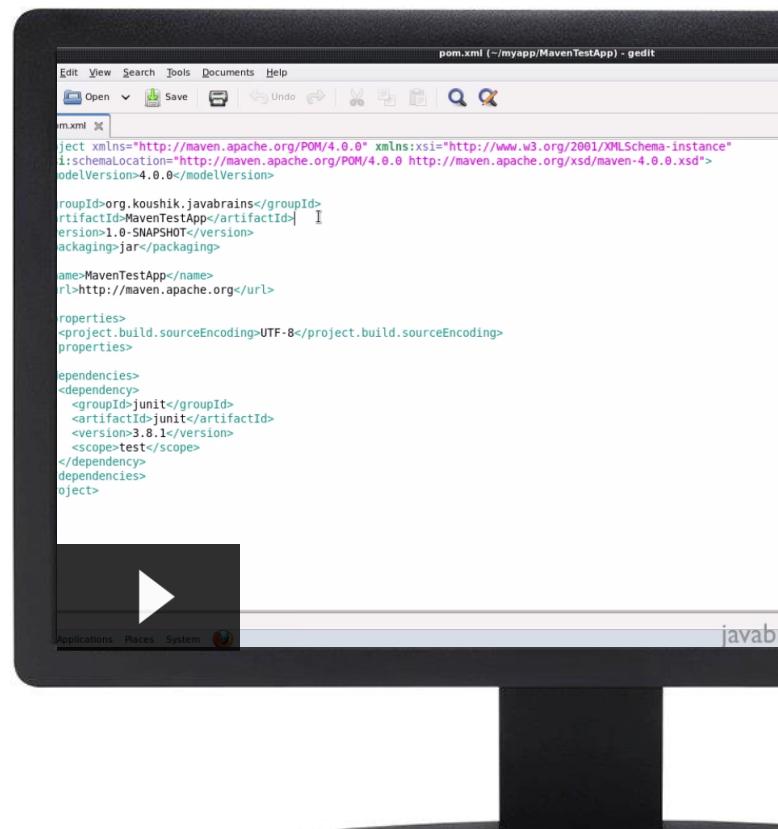
Otra herramienta para el desarrollo rápido de aplicaciones (RAD) es [Spring Roo](#).





'Framework': Apache Maven

[Apache Maven](#) es una herramienta para la gestión y el diseño de proyecto en Java. Este *framework* fue creado en 2002 por [Jason Van Zyl](#), de [Sonatype](#). Maven usa un [Project Object Model](#) (POM), un archivo XML que es la unidad de trabajo en Maven. Este archivo contiene información sobre el proyecto y los detalles de la configuración del *framework*: desde la lista y la configuración de los *plugins* utilizados hasta las dependencias.

A screenshot of a computer monitor displaying a text editor window titled "pom.xml (~/myapp/MavenTestApp) - gedit". The window shows the XML code for a Maven Project Object Model (POM). The code includes project details like group ID, artifact ID, version, packaging, name, URL, and properties. It also defines dependencies, specifically adding JUnit as a test dependency. The text editor has a standard interface with tabs, menus (Edit, View, Search, Tools, Documents, Help), and a toolbar with icons for Open, Save, Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Find, and others.

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
  modelVersion="4.0.0">

  <groupId>org.koushik.javabrains</groupId>
  <artifactId>MavenTestApp</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>jar</packaging>

  <name>MavenTestApp</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>

  <properties>
    <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
  </properties>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>3.8.1</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

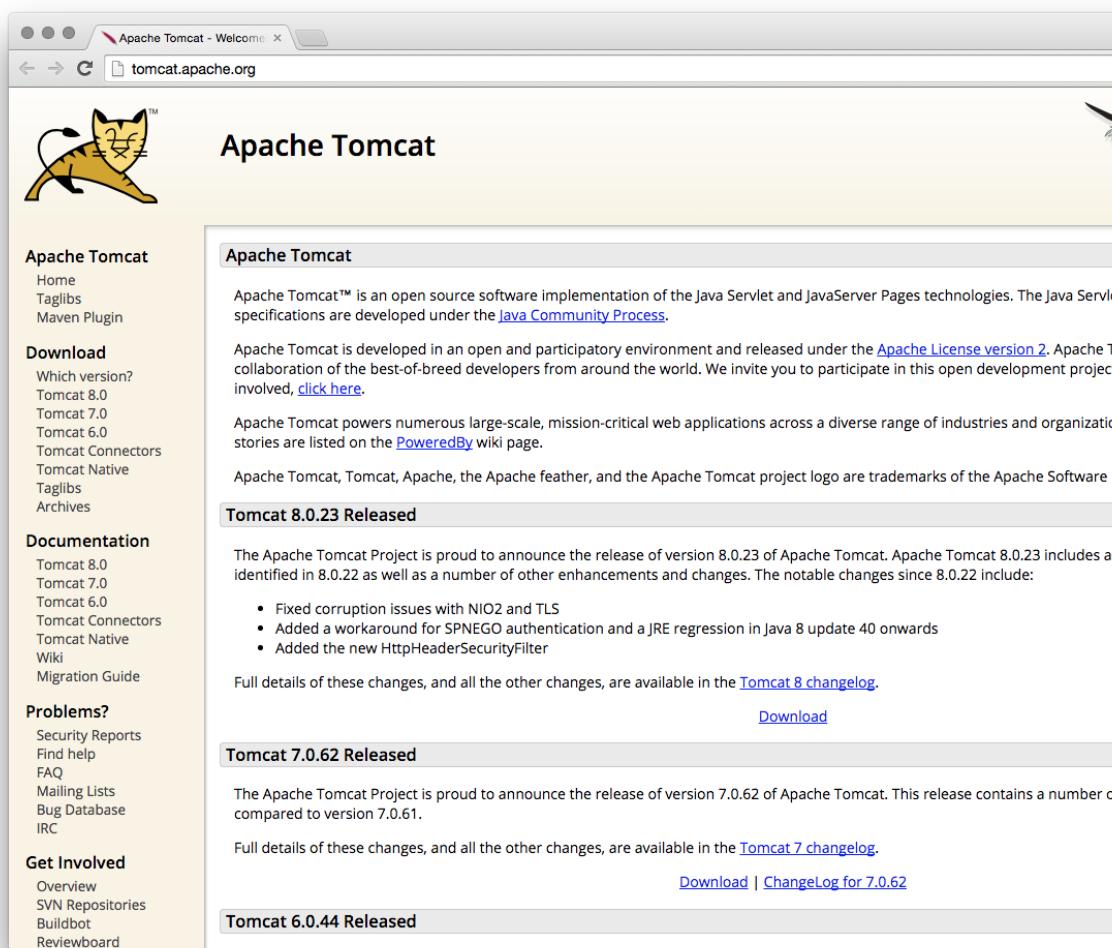


Servidor web en Java: Apache Tomcat⁺

Es un contenedor web con soporte para servlets y JSPs iniciado por el arquitecto de *software* de Sun Microsystem, [James Duncan Davidson](#). Hoy en día es utilizado como servidor autónomo en proyectos que exigen un gran rendimiento tanto en velocidad como en volumen de tráfico. Al estar desarrollado en Java, funciona con cualquier sistema operativo.

Las características más importantes de la última versión son:

- Autenticación de acceso básico.
- Negociación de credenciales.
- HTTPS.
- Alojamiento compartido.
- CGI o interfaz de entrada común.
- Servlets de Java.
- SSI (*Server Side Includes*).



The screenshot shows the Apache Tomcat homepage at tomcat.apache.org. The page features a large logo of a yellow cat sitting on a stack of books. The main title "Apache Tomcat" is displayed prominently. On the left, there's a sidebar with links for "Apache Tomcat Home", "Taglibs", "Maven Plugin", "Download" (with options for Tomcat 8.0, 7.0, 6.0, Connectors, Native, Taglibs, Archives), "Documentation" (with options for Tomcat 8.0, 7.0, 6.0, Connectors, Native, Wiki, Migration Guide), "Problems?" (with links for Security Reports, Find help, FAQ, Mailing Lists, Bug Database, IRC), and "Get Involved" (with links for Overview, SVN Repositories, Buildbot, Reviewboard). The main content area has a section titled "Apache Tomcat" with a brief description of the project. Below it, a box highlights the "Tomcat 8.0.23 Released" with a list of changes including fixes for NIO2 and TLS, a SPNEGO authentication workaround, and a new HttpHeaderSecurityFilter. A "Download" link is provided. Another box highlights the "Tomcat 7.0.62 Released" with a similar list of changes and a "Download" link. A third box highlights the "Tomcat 6.0.44 Released".

04 Javascript

JavaScript es un lenguaje indispensable en el desarrollo de proyectos web y aplicaciones. Su uso se ha extendido a toda la pila del desarrollo. Este es un listado de *frameworks* y librerías JavaScript para desarrolladores.

[Ver en la web](#)



JavaScript es uno de los referentes internacionales en la programación de proyectos. Se utiliza para el desarrollo de páginas web, aplicaciones, gestión de servidores y bases de datos... Un profesional que domine JavaScript puede convertirse en un desarrollador full-stack, aquel que es capaz de encargarse de toda la pila de desarrollo web. Un perfil 'chico para todo' dentro del sector.

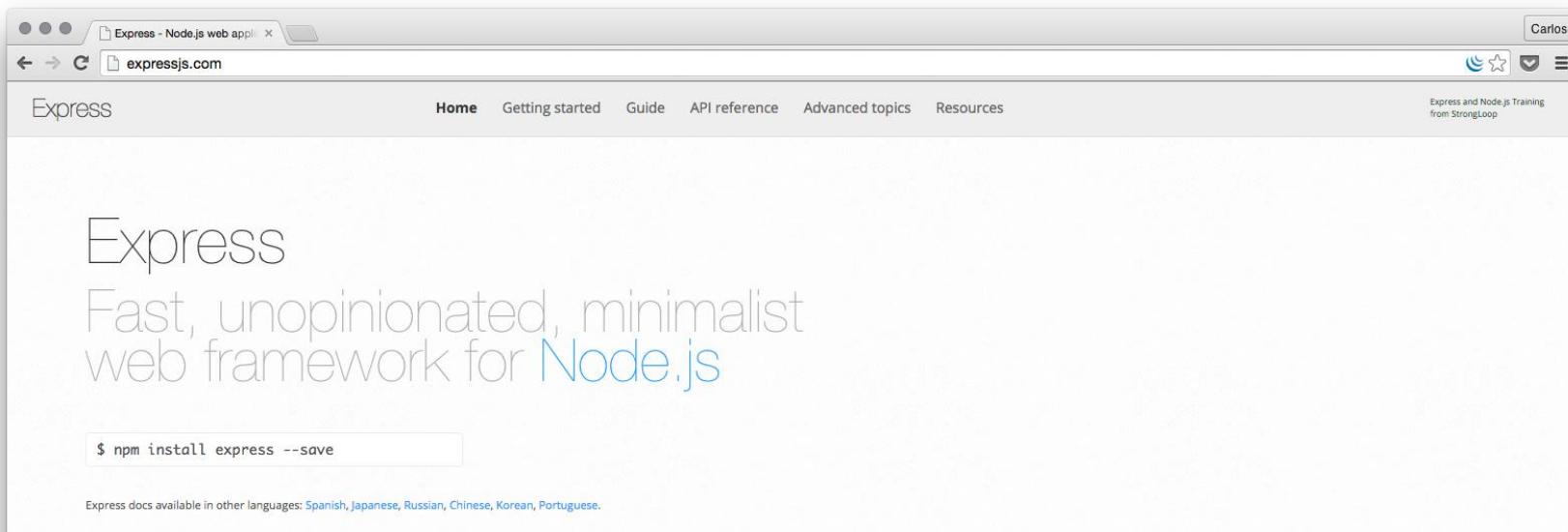
Como prueba de su poderío, el último informe de TIOBE sobre los lenguajes de programación más utilizados por los desarrolladores, JavaScript vuelve a situarse entre las 10 elecciones más usadas por los profesionales, por detrás de lenguajes de propósito general como Java, C, C++, Objective-C o PHP; fáciles de aprender como Python; o de programación de apps .NET como Visual Basic.

EXPRESS:JS

Es un *framework* por el lado del servidor que permite a los desarrolladores crear aplicaciones web con [Node.js](#). Es un marco de desarrollo muy flexible, ágil y que dispone de una comunidad de programadores que mejoran el producto y ayudan en su utilización con mucha documentación [adicional en plataformas como GitHub](#). Además es un *framework* sólido, estable y fácil de aprender. Está inspirado en [Sinatra](#), el marco de desarrollo para Ruby.

Entre algunas de sus características más destacadas tenemos:

- Permite la **creación de APIs** de una forma accesible.
- Ofrece **Router** de URL.
- Utiliza como *framework* base [Jade](#), pero es posible **incorporar librerías** JavaScript como [jQuery](#) y Backbone.js para añadir nuevas funcionalidades al marco de desarrollo.



The screenshot shows the official Express.js website. At the top, there's a navigation bar with links for Home, Getting started, Guide, API reference, Advanced topics, and Resources. On the right side of the header, it says "Express and Node.js Training from StrongLoop". Below the header, the main content area features the word "Express" in large, bold, dark gray letters. Underneath, a subtitle reads "Fast, unopinionated, minimalist web framework for Node.js". At the bottom left, there's a code snippet in a terminal window: "\$ npm install express --save". At the very bottom of the page, a small note states: "Express docs available in other languages: Spanish, Japanese, Russian, Chinese, Korean, Portuguese."

ANGULAR:JS

Angular.js es un *framework* de JavaScript de código abierto y totalmente libre, que permite el desarrollo de aplicaciones web en el lado del cliente y utiliza un patrón del tipo Modelo-Vista-Modelo de Vista. Detrás de su lanzamiento y mantenimiento se encuentra Google, lo que lo convierte en una opción estable y sólida, con documentación constante, para la comunidad de desarrolladores.

Características fundamentales:

- **Sistema bidireccional de *data-binding*.** El Modelo y la Vista siempre se actualizan de forma sincronizada con cualquier cambio en los datos.
- **Tiene patrón de Inyección de Dependencias.**
- Cualquier aplicación desarrollada en AngularJS es **compatible con varios navegadores**.



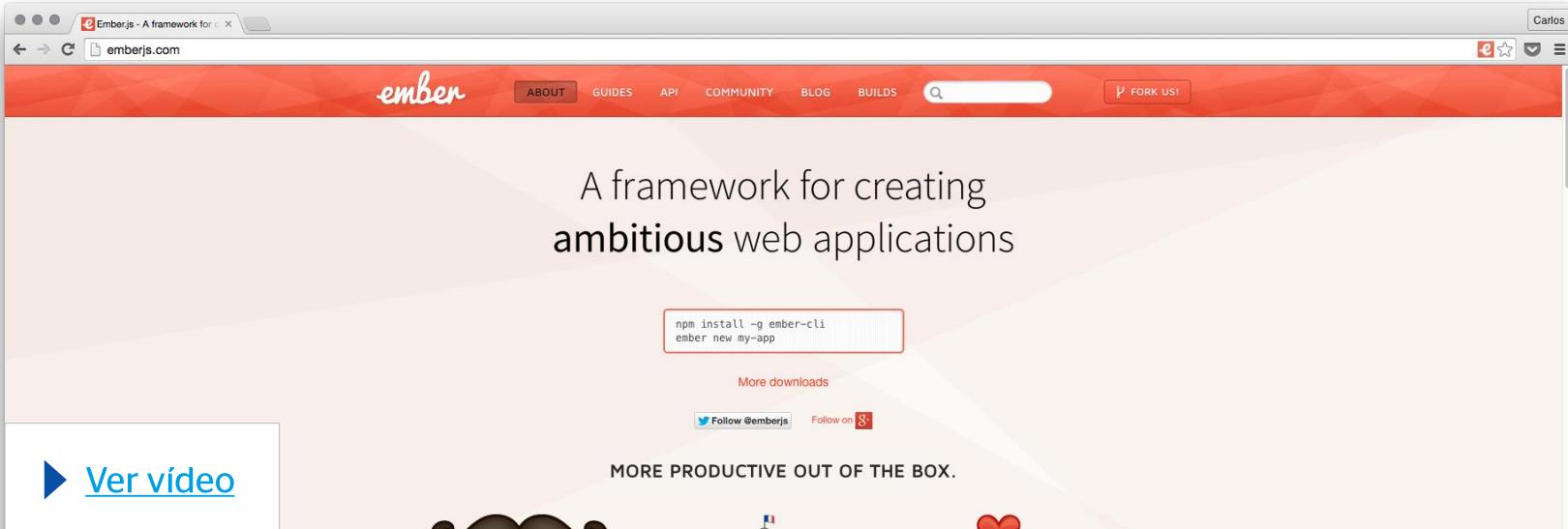
The screenshot shows the official AngularJS website at <https://angularjs.org>. The page features the AngularJS logo (a red hexagon with a white 'A') and the text "ANGULARJS by Google". Below the logo, the tagline "HTML enhanced for web apps!" is displayed. At the bottom, there are three buttons: "View on GitHub", "Download (1.4.5 / 1.2.28)" (highlighted in blue), and "Design Docs & Notes". A "Ver vídeo" button is located in the bottom-left corner of the screenshot area.

EMBER:JS

Ember.js es un *framework* JavaScript que permite a cualquier desarrollador crear aplicaciones web de una sola páginas del lado del cliente. Es de código abierto y usa un patrón del tipo Modelo-Vista-Controlador (MVC).

Características fundamentales:

- **Modificación automática entre los objetos JavaScript y el DOM:** esta relación entre los datos que permite agilizar el desarrollo se debe a la integración de la librería [Handlebars.js](#). **Clases y procedimiento para renderizar de forma sencilla una app.**
- **Dispone de un sistema de plantillas para programar el HTML.** Este sistema se llama [HTMLbars](#), y sería la variación para el DOM de la librería Handlebars.



The screenshot shows the official Ember.js website. The header features the "ember" logo and navigation links for ABOUT, GUIDES, API, COMMUNITY, BLOG, and BUILDS. A search bar and a "FORK US!" button are also present. The main content area has a light orange background with the text "A framework for creating ambitious web applications". Below this, a red-bordered box contains the command "npm install -g ember-cli" followed by "ember new my-app". A "More downloads" link is nearby. At the bottom, there are social media links for Twitter and Google+, and a footer section with the text "MORE PRODUCTIVE OUT OF THE BOX." and decorative icons.

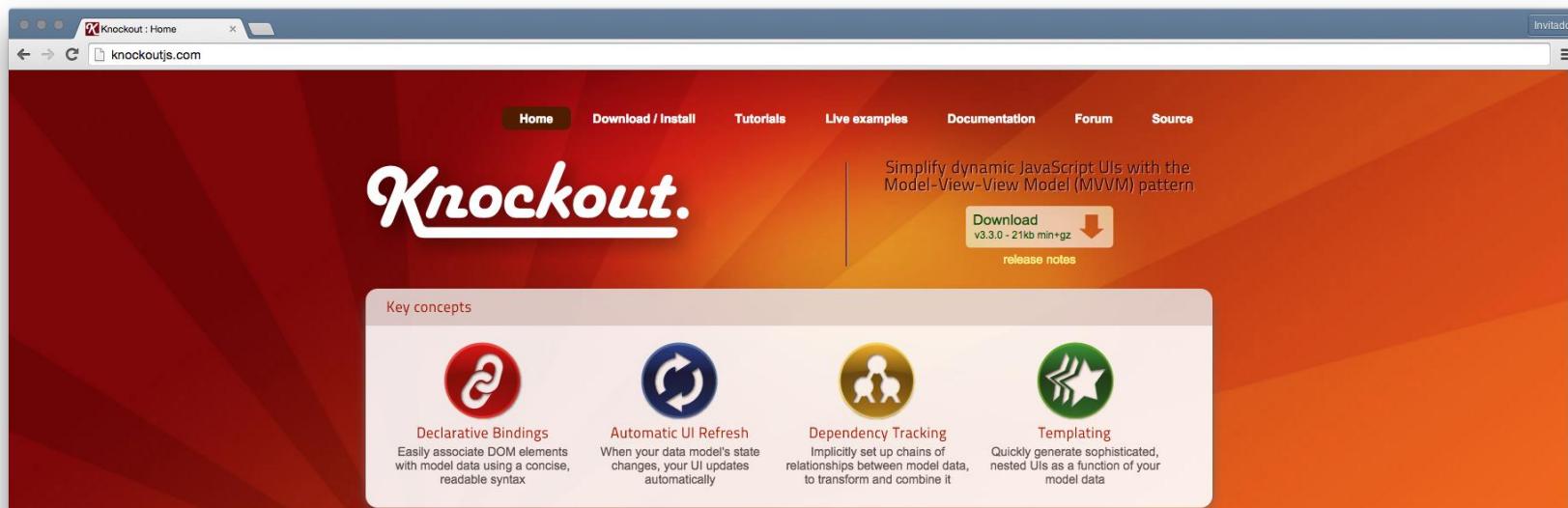
Ver vídeo

KNOCKOUT.JS

Knockout.js es un marco de desarrollo basado en un patrón tipo Modelo-Vista-Modelo de Vista (MVVM). Es de código abierto, dispone de una [licencia MIT](#). Cualquier desarrollador que quiera empezar a usarlo para el desarrollo de una interfaz de usuario tiene [tutoriales](#) y [documentación](#) en el site del propio framework.

Algunas de sus características principales:

- **Facilita el desarrollo de *bindings* declarativos.**
- Seguimiento de **dependencias**: permite actualizar los cambios en la Vista y el Modelo-Vista en todos los elementos y objetos independientes.
- **Sistema de plantillas**.
- **Actualización automática de la interfaz** de usuario en función de los cambios que el desarrollador acometa en el Modelo-Vista.

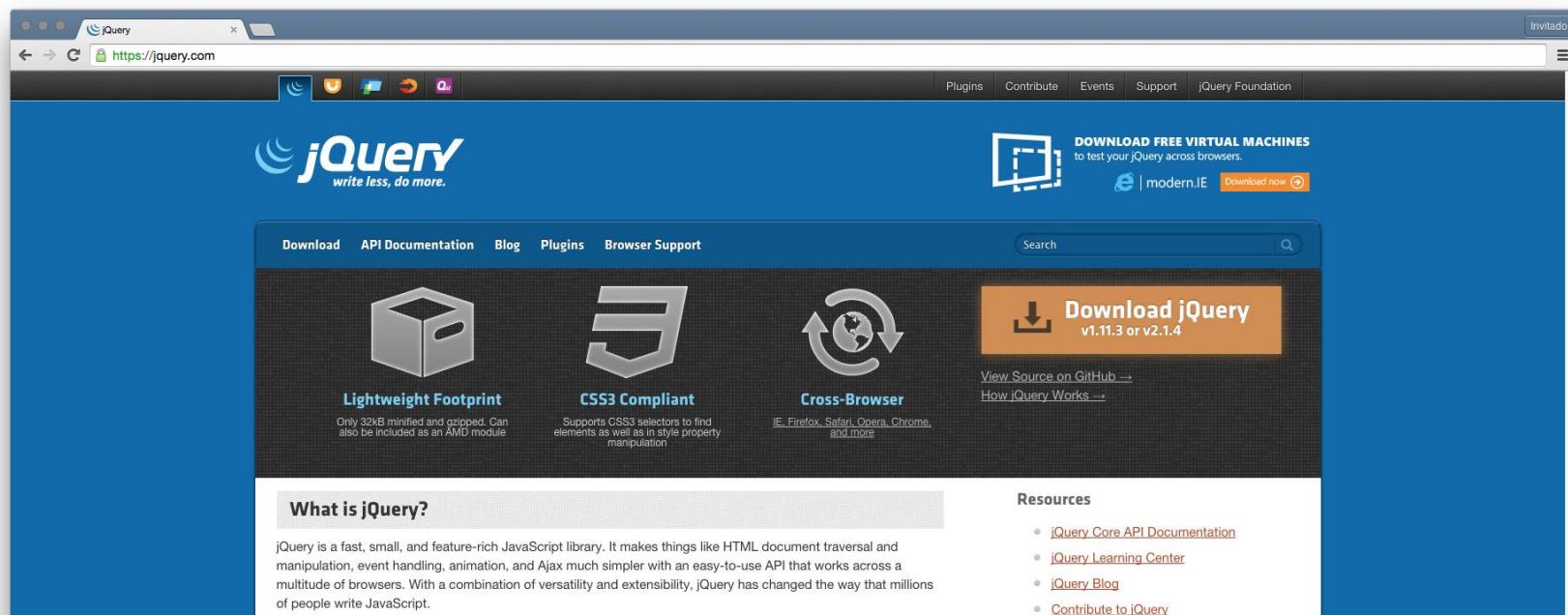


JQUERY

Esta es la librería JavaScript más utilizada por los desarrolladores. Permite, de una forma sencilla, interactuar con el HTML, el DOM, hacer todo tipo de animaciones, introducir funcionalidades AJAX al proyecto... JQuery le permite a un desarrollador aportar un valor añadido con pocas líneas de código. Es una biblioteca de código abierto, bajo licencia MIT y [GNU v.2.](#)

Algunas de sus características esenciales:

- Permite **modificar** el árbol del DOM.
- Soporte para CSS3.
- **Manipulación total** de las hojas de estilos.
- Creación de **eventos**.
- Desarrollo de **animaciones** complejas.
- Soporta **extensiones**.
- Compatible con **todos los navegadores**.

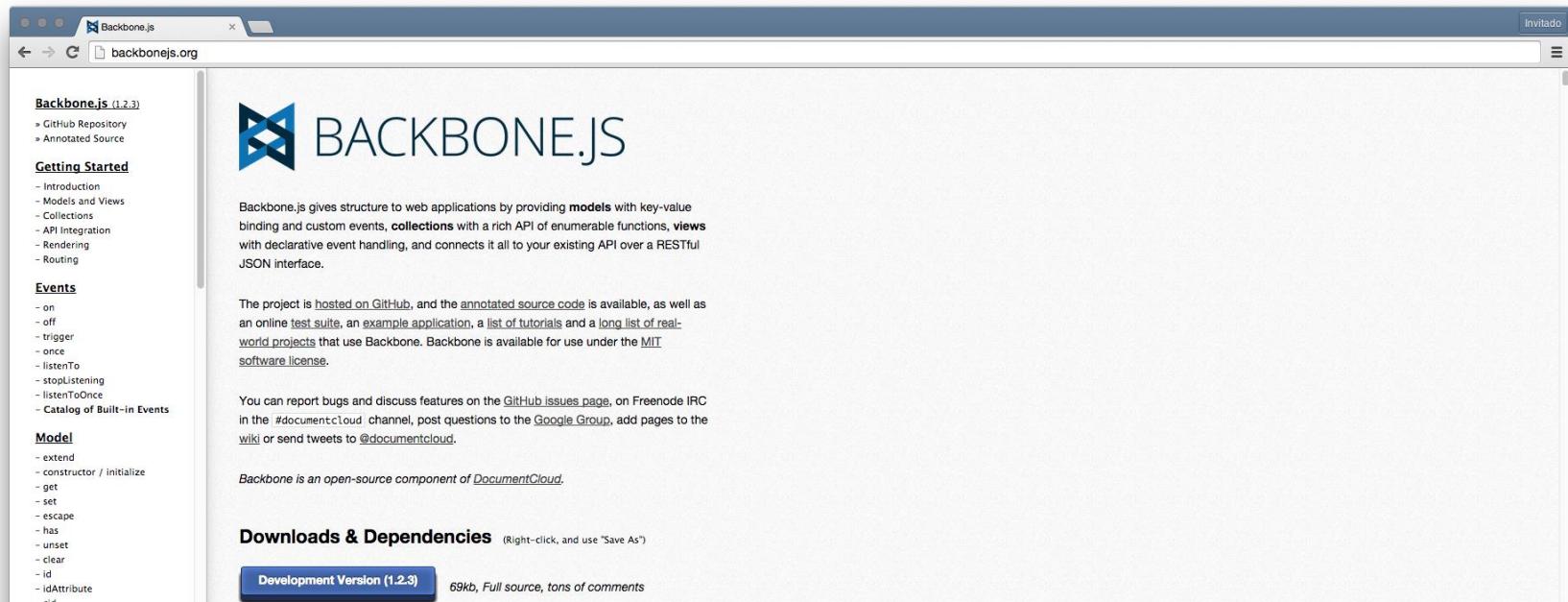


BACKBONE.JS

Backbone.js es una librería JavaScript que permite programar por el lado del cliente. Se utiliza para el desarrollo de aplicaciones de una única página, donde el uso del JavaScript y AJAX son esenciales para dotar a las apps de funcionalidades para el usuario. Usa un patrón Modelo-Vista-Controlador.

Algunas de sus características esenciales:

- Permite **modificar** el árbol del DOM.
- **Facilita el trabajo intenso con datos.**
Creación de eventos.
- Enlace con la tecnología por el lado del servidor: **PHP, Node.js...**
- **Uso de la API** para incorporar funcionalidades.
- **Utilización simplificada de vistas.**



The screenshot shows the official Backbone.js website at backbonejs.org. The page has a dark header with the title "Backbone.js". A sidebar on the left contains links to "Backbone.js (1.2.3)", "GitHub Repository", "Annotated Source", "Getting Started" (with sections for Introduction, Models and Views, Collections, API Integration, Rendering, Routing), "Events" (with sections for on, off, trigger, once, listenTo, stopListening, listenToOnce, Catalog of Built-in Events), "Model" (with sections for extend, constructor / initialize, get, set, escape, has, unset, clear, id, idAttribute, etc.), and "Downloads & Dependencies". The main content area features the Backbone.js logo and a brief description: "Backbone.js gives structure to web applications by providing **models** with key-value binding and custom events, **collections** with a rich API of enumerable functions, **views** with declarative event handling, and connects it all to your existing API over a RESTful JSON interface." It also includes links to GitHub, a test suite, examples, tutorials, and real-world projects, and information about the MIT license. The footer includes a link to the GitHub issues page, Freenode IRC, Google Group, and a wiki.

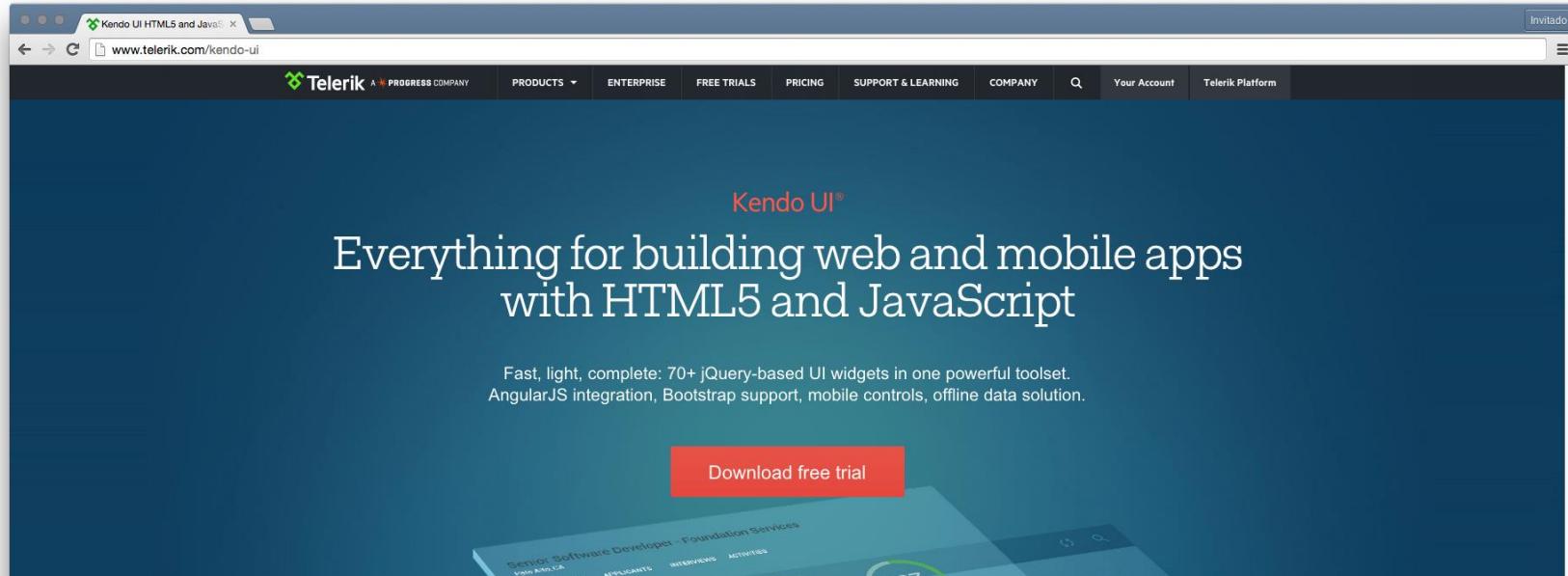
KENDO UI

Kendo UI es una librería, o más bien un paquete de librerías, que proporciona a los desarrolladores todos los elementos necesarios para crear aplicaciones web por el lado del cliente, con una interfaz de usuario dinámica basada en JQuery. Al final Kendo UI suele ser utilizada para el desarrollo de una interfaz de usuario intuitiva, sencilla e innovadora a través de distintos tipos de *widgets* que se montan como un mecano. Esos elementos predefinidos incluyen menús dinámicos, ventajas,

sistemas de carga de archivos...

Características:

- Funciona con la **mayoría de navegadores** y sistemas operativos.
- Permite **visualización** de datos.
- **Data-binding**.

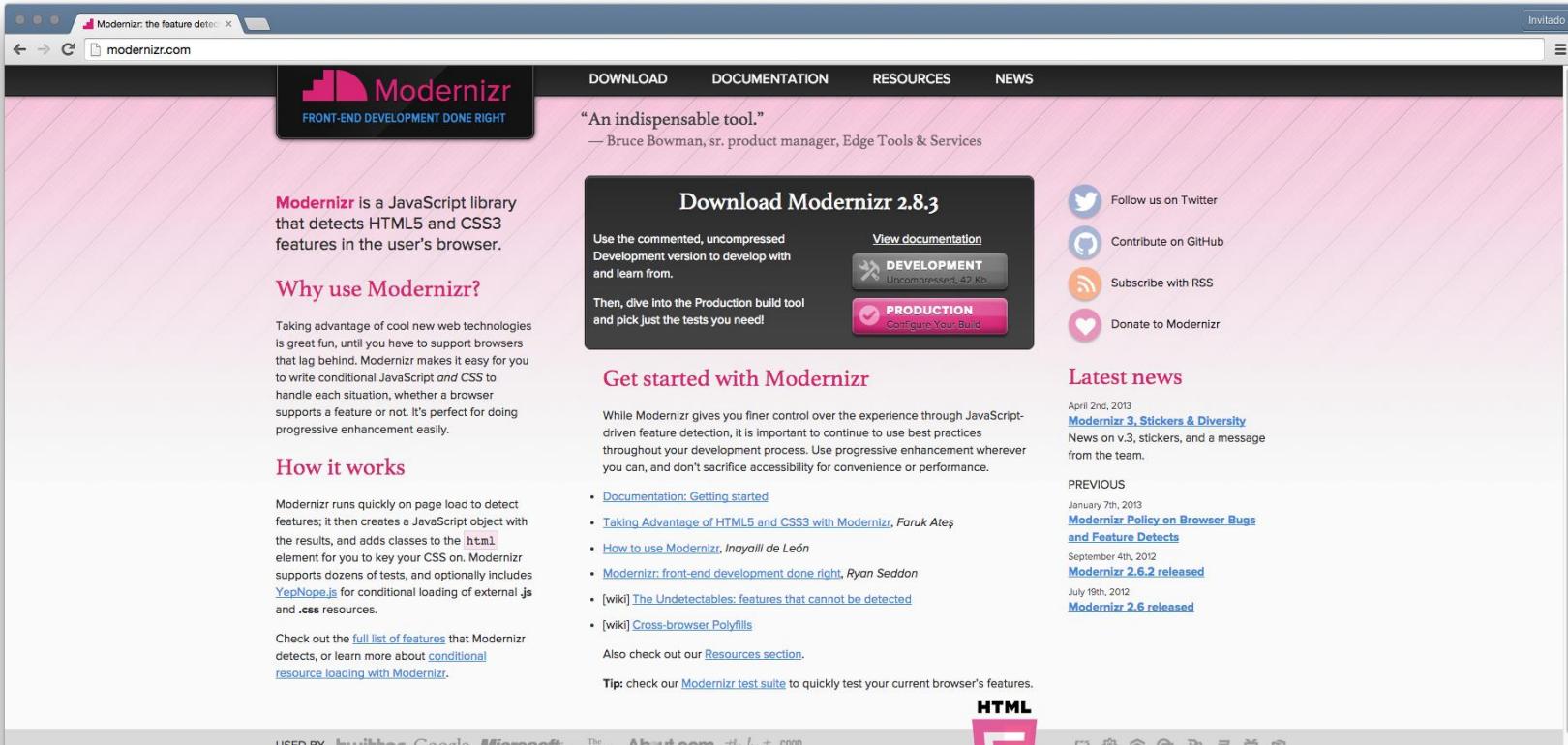


The screenshot shows the official website for Kendo UI. At the top, there's a navigation bar with links for Telerik (Progress Company), PRODUCTS, ENTERPRISE, FREE TRIALS, PRICING, SUPPORT & LEARNING, COMPANY, a search bar, and account information. The main headline reads "Kendo UI® Everything for building web and mobile apps with HTML5 and JavaScript". Below this, a sub-headline states "Fast, light, complete: 70+ jQuery-based UI widgets in one powerful toolset. AngularJS integration, Bootstrap support, mobile controls, offline data solution." A prominent red button at the bottom left says "Download free trial". In the background, there's a blurred image of a mobile device displaying a recruitment application interface.

MODERNIZR

Modernizr es una librería JavaScript que nos permite detectar la falta de compatibilidad de nuestro proyecto con cada tipo de navegador. La idea es hacer desarrollos que se adapten a las características de cada navegador. Podemos usar

determinadas funcionalidades o hacer ajustes en función de lo que use cada usuario. Estas pruebas se hacen a través de un sistema de test. Además, su API permite cargar test personalizados por proyectos.



The screenshot shows the official Modernizr website at modernizr.com. The header features the Modernizr logo and navigation links for DOWNLOAD, DOCUMENTATION, RESOURCES, and NEWS. A quote from Bruce Bowman is displayed: "An indispensable tool." — Bruce Bowman, sr. product manager, Edge Tools & Services. The main content area highlights "Modernizr 2.8.3" with download options for DEVELOPMENT (Uncompressed, 42 Kb) and PRODUCTION (Configure Your Build). Below this, sections include "Why use Modernizr?", "How it works", and "Get started with Modernizr". The "Get started with Modernizr" section contains a detailed description of its purpose and usage. On the right side, there are social media links for Twitter, GitHub, RSS, and donations, along with a "Latest news" sidebar listing recent articles and releases.



05 PHP

El lenguaje de programación PHP es una de las opciones más utilizadas por los desarrolladores para la creación de proyectos y aplicaciones web dinámicas. Es código que se ejecuta desde el servidor, bastante seguro y con una curva de aprendizaje corta.

[Ver en la web](#)



PHP es uno de los lenguajes de programación más utilizados en el desarrollo de proyectos web, en gran parte por su enorme penetración tanto en servidores web como sistemas operativos. Es una **solución robusta sin coste alguno**. Grandes jugadores de la Red utilizan PHP para sus sitios web como Wikipedia o Yahoo!, lo mismo que referentes de la edición de contenidos como Wordpress o Drupal. PHP también es utilizado, por ejemplo, por los conocidos servidores Apache.

Es **muy popular** por varias razones:

- Es un lenguaje para el **desarrollo de aplicaciones web dinámicas** a partir de los datos contenidos en una base de datos.
- La **curva de aprendizaje** es muy corta gracias a que los desarrolladores de PHP simplificaron su estructura.
- Permite implementar **programación orientada a objetos**.
- El código **PHP se ejecuta desde el servidor**, por lo que nadie tendrá acceso a él desde un navegador. Eso aumenta la seguridad.
- Gran funcionamiento con **bases de datos relacionales** de código abierto como MySQL, una solución muy utilizada en desarrollo.



'Frameworks'

El uso de un buen *framework* puede servirle a un equipo de desarrolladores para recortar tiempo con un resultado mejor: código de mayor calidad, proyectos escalables, aplicaciones web rápidas y robustas... Usar un *framework* permite tener ordenado en carpetas todo el código, disponer de librerías y funcionalidades que enriquecerán el proyecto final y aumentar la seguridad.

Existe un listado amplio de marcos de desarrollo para profesionales PHP.

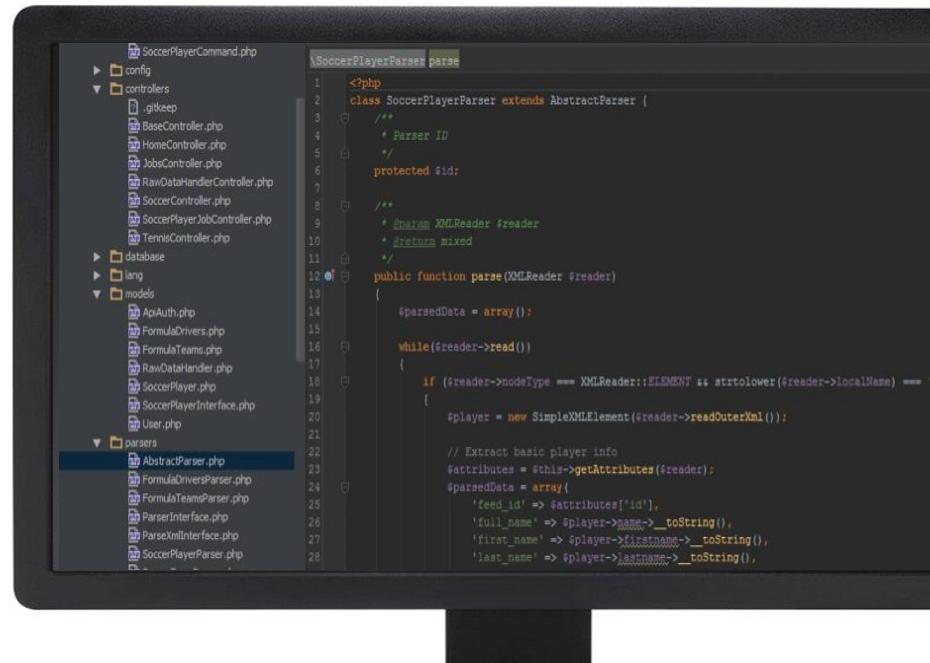
LARAVEL +

Una comunidad amplia con una documentación extensa suele ser una de las razones valoradas a la hora de escoger una u otra herramienta. Eso permite salir de más de un apuro cuando se cometen errores o uno está en un callejón sin salida. Laravel es un *framework* muy utilizado entre los desarrolladores PHP por esta razón.

Las principales características de Laravel:

- Soporta **RESTful**.
- Necesita la instalación de [Composer](#) para administrar dependencias en PHP. Sirve para declarar las librerías del proyecto que se está desarrollando sin intervención del desarrollador.
- Se ejecuta con un **patrón MVC** (Modelo-Vista-Controlador). Consiguiendo aumentar la seguridad y separar totalmente la lógica de la aplicación de la interfaz de usuario.
- Soporte para **caché**.

Es un marco de código abierto lanzado en 2011 para desarrollar proyectos web. Su creador fue [Taylor Otwell](#). Su última versión es la 5.1. Como la mayoría de los *frameworks*, Laravel dispone de la serie habitual de básicos: rutas, modelos, plantillas, vistas y controladores. También dispone de un sistema de plantillas propio que se llama Blade.



The screenshot shows a code editor with a file tree on the left and a code editor window on the right. The file tree shows a project structure with folders for config, controllers, database, lang, models, parsers, and tests. The code editor window displays the contents of the `SoccerPlayerParser.php` file, which is a class that extends `AbstractParser`. The code handles XML parsing to extract player information.

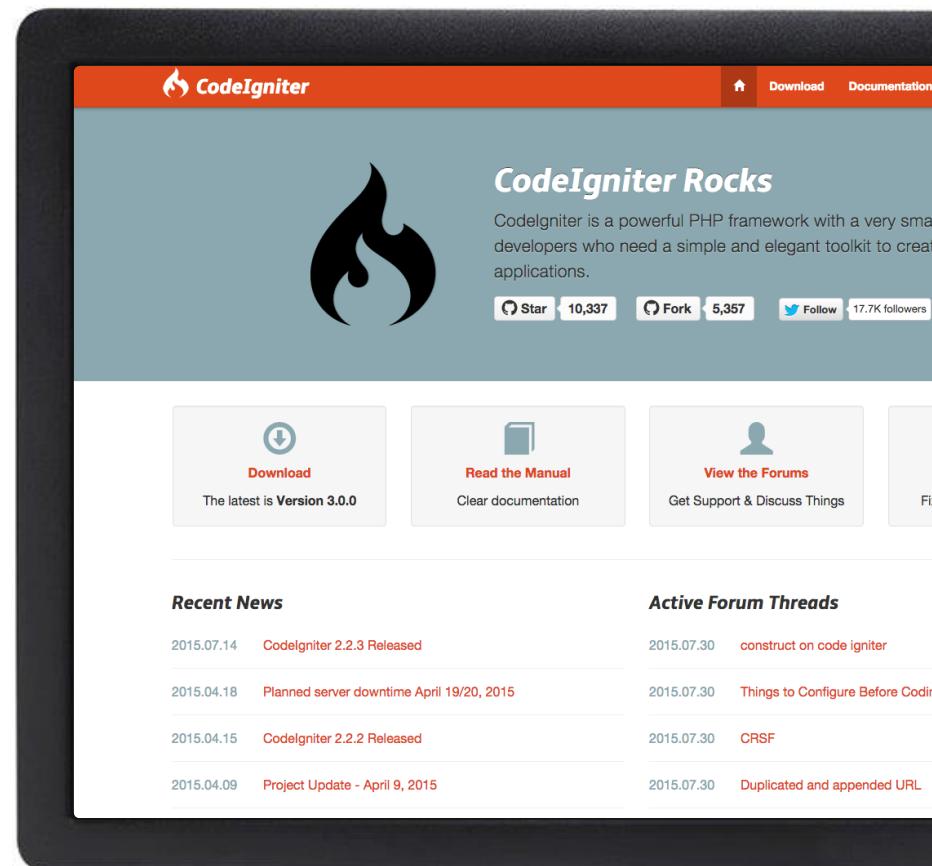
```
<?php
class SoccerPlayerParser extends AbstractParser {
    /**
     * Parser ID
     */
    protected $id;

    /**
     * @param XMLReader $reader
     * @return mixed
     */
    public function parse(XMLReader $reader)
    {
        $parsedData = array();
        while($reader->read())
        {
            if ($reader->nodeType === XMLReader::ELEMENT && strtolower($reader->localName) ===
                'player')
            {
                $player = new SimpleXMLElement($reader->readOuterXml());
                // Extract basic player info
                $attributes = $this->getAttributes($reader);
                $parsedData = array(
                    'feed_id' => $attributes['id'],
                    'full_name' => $player->name->_toString(),
                    'first_name' => $player->firstname->_toString(),
                    'last_name' => $player->lastname->_toString(),
                );
            }
        }
        return $parsedData;
    }
}
```

CODEIGNITER

Al igual que Laravel, CodeIgniter dispone de una gran comunidad detrás, que alimenta la documentación disponible. Es un marco de desarrollo sencillo y con gran rendimiento. Tiene algunas características interesantes:

- *Framework* que trabaja con la mayoría de entornos y servidores.
- Utiliza el **patrón MVC**.
- Separación del núcleo del marco y el código del proyecto.
- **Marco de desarrollo flexible**: los desarrolladores pueden seguir sus reglas de codificación o bien aplicar las suyas propias. Por tanto para usarlo no es necesario aprender la estructura del *framework* porque se puede modificar. Se pueden usar plantillas externas.



SYMFONY +

Symfony es un *framework* para el desarrollo de aplicaciones web mediante un Modelo-Vista-Controlador. Fue creado por la empresa [SensioLabs](#) en 2005. Es un marco distribuido bajo [una licencia de código abierto MIT](#).

Está desarrollado por completo en PHP, se puede ejecutar en plataformas UNIX y Windows y es compatible con la mayoría de los sistemas de gestión de bases de datos más conocidos: [MySQL](#), [Microsoft SQL Server](#)...

Sus características más importantes:

- Permite el **cambio de sistema de gestión** de base de datos en cualquier momento del desarrollo. Esto es una gran ventaja.
- Usa **programación** orientada a objetos.
- Usa patrones **Modelo-Vista-Controlador**.
- Es un marco de desarrollo que facilita mucho la **interoperabilidad**.
- **Motor de plantillas** ([Twig](#)) fácil de usar.
- **Sistema de caché basado en HTTP** que mejora el rendimiento de las aplicaciones desarrolladas con Symfony.





Librerías PHP

Mediante el uso de librerías puedes agrupar en un solo fichero diversas funciones para incluirlas en distintas páginas y así disponer de todas ellas fácilmente a través de la librería instalada. Hay muchas librerías PHP, pero esta es una pequeña selección.

PHP-CPP

Es una biblioteca C++ para el desarrollo de extensiones nativas para PHP. La pueden utilizar los desarrolladores que sepan PHP y también los que programen en C++, lenguajes que tiene una sintaxis similar. Dispone de una amplia [documentación](#) para sus proyectos y el código fuente está lleno de comentarios y explicaciones muy útiles.

Se puede trabajar con variables, matrices, funciones, objetos, clases y excepciones de forma muy sencilla para cualquier desarrollador que sepa programar en PHP. Es de código abierto y totalmente libre.

HOA

Es modular, escalable y estructurada. Dispone de un manual de formación para comenzar a utilizarla y de documentación adicional para el uso de la API.

El usuario de Hoa tiene la capacidad de crear sus propias bibliotecas, lo que permite la reutilización y uso compartido del código entre los distintos desarrolladores y proyectos web. La idea es que cualquier programador pueda coger una biblioteca desarrollada por otro usuario y adaptarla a las necesidades de su aplicación con sus características y herramientas.

MINK

Es una biblioteca PHP muy usada entre los desarrolladores porque permite probar cómo sus aplicaciones web interactúan con el navegador y si lo hacen correctamente.

Mink viene con soporte para los siguientes *frameworks*: [PHPUnit](#), [Behat](#) y [Symfony2](#).

OTRAS HERRAMIENTAS PHP

[Pattern Lab](#) es un marco para el desarrollo del *front-end* de proyectos y aplicaciones web. Permite a los desarrolladores y diseñadores tomar decisiones sobre las plantillas y para mostrar distintas alternativas durante el proceso de desarrollo. Permite también testear el diseño en navegadores.

La herramienta facilita las pruebas de diseño de *front-end* en elementos pequeños como botones o etiquetas para un formulario o plantillas enteras con todos sus componentes de diseño (logotipo, navegación...).

[Guzzle](#) es un *framework* especial que dispone de todas la herramientas necesarias para crear un cliente para servicios REST como Twitter o GitHub: servicio para definir entradas y salidas de una API, procesamiento por lotes para el envío de un gran número de peticiones con gran rendimiento...

Además, elimina la redundancia en la creación de clientes de servicios web. Tiene mecanismos de caché de respuestas y de consultas en paralelo.



06 Perl

Perl es un lenguaje de programación de propósito general, fácil de usar y que facilita la escritura rápida de código a los desarrolladores. Además, dispone de numerosas librerías y módulos que amplían mucho su funcionalidad para el desarrollo de proyectos web.

[Ver en la web](#)



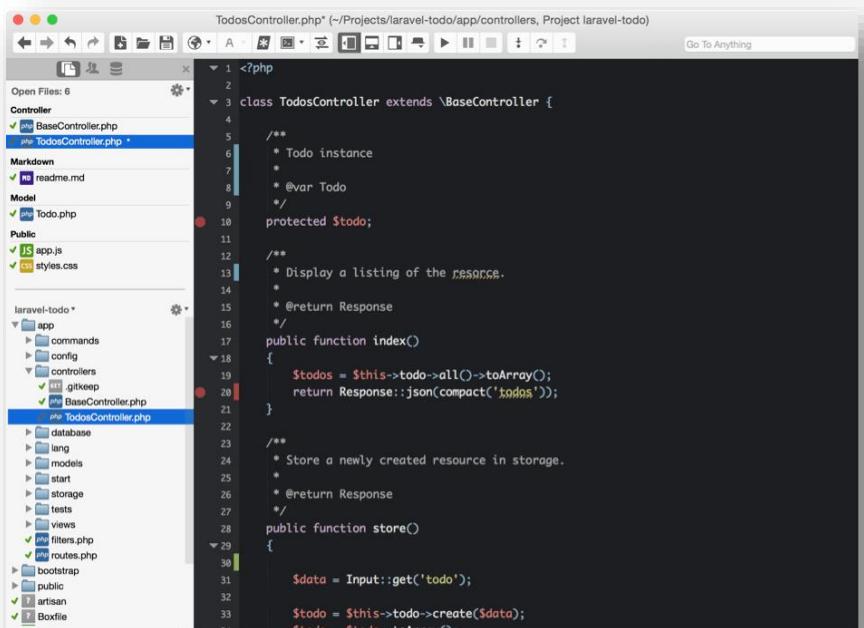
Administración de sistemas, programación en red, desarrollo de proyectos web o de programas CGI ([Common Gateway Interface](#))... Perl es un lenguaje de propósito general que en la actualidad está disfrutando de una segunda juventud, se utiliza cada vez más en el desarrollo de proyectos. Hoy en día es un lenguaje atractivo porque es una sintaxis pseudo-compilada que se distribuye de forma gratuita y se puede ejecutar en cualquier plataforma si se dispone de un intérprete para Perl.

Las **características fundamentales** de este lenguaje de programación son:

- **Fácil** de usar y de **programación** rápida.
- Su curva de **aprendizaje es alta**.
- Dispone de **librerías y módulos**, lo que aumenta su funcionalidad.
- Soporta programación **estructurada, orientada a objetos y funcional**.
- Tiene un sistema de procesamiento de **texto**.
- Se puede utilizar en **varios entornos**: Windows, Mac OS X y Linux.

KOMODO IDE +

Este Entorno de Desarrollo Integrado de [ActiveState](#) permite no sólo la programación en Perl, también en otros lenguajes de programación como Python, PHP, Go, HTML o Node.js. La idea es facilitar a los programadores el desarrollo de interfaces en Perl gracias a características como su control de versiones, su depurador gráfico, su sistema de prueba unitaria, su ayuda en línea...



Los últimos avances la convierten en una herramienta mucho más cómoda y funcional:

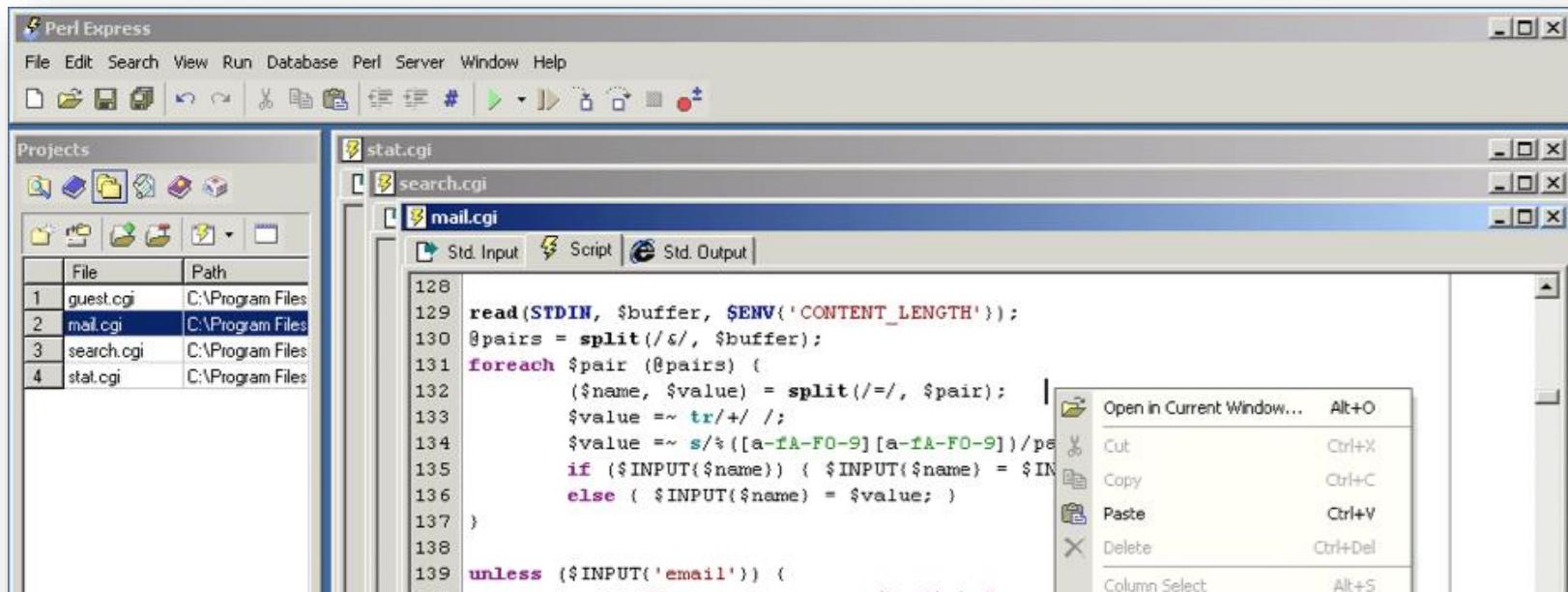
- Dispone de un panel que permite **reducir las interrupciones** en el trabajo. Se pueden visualizar los nombres de instancias directamente en ese panel.
- Tiene **un sistema de colaboración inteligente**, que alerta a cada miembro del equipo de qué compañeros se encuentran editando código en ese momento.
- Corrección rápida y automática de errores de sintaxis desde el editor.
- El nuevo instalador de paquetes permite **incorporar nuevas funcionalidades** para cada proyecto.
- **Introduce el modo enfoque**, que facilita la ocultación de elementos para que el programador se concentre en el código.
- Otras mejoras: gestor de paquetes integrado, creación de configuraciones personalizadas, nuevo sistema de notificaciones, etc.

EPIC + (Editor Perl y IDE para Eclipse)

EPIC es un Entorno de Desarrollo Integrado de código abierto, que incluye un editor y un depurador propios, basado en [la plataforma Eclipse](#) y compatible con varios sistemas: Windows, Linux y Mac OS X. Es un IDE bastante habitual en el desarrollo de proyectos de secuencias de comandos CGI y cuya integración con la Interfaz Gráfica de Usuario (GUI) de Eclipse le da un valor añadido interesante.

Sus características principales son:

- **Coloración configurable** de elementos sintácticos.
- **Detección automática de errores** de sintaxis durante la programación y en el momento de guardar archivos.
- **Autocompletado** de variables.
- Sistema de **control de ejecución**.
- Función de **exportación HTML**.



EMACS +

Emacs es un editor de texto extensible, personalizable, auto-documentado y de tiempo real para el entorno Linux. Fue escrito en 1975 por [Richard Stallman](#) y [Guy Steele](#), dos referencias del software libre. En estos momentos existen dos versiones de este editor de texto: **GNU Emacs**, desarrollada por Stallman en 1984 y mantenida desde entonces por el Proyecto GNU Emacs; y **XEmacs**, otra versión del editor basada en los trabajos de la primera, lanzada en 1991.

```
!command "php" "-l" "-d" "error_reporting=E_ALL" "-d" "display_errors=1"
:error-patterns
(error line-start (or (Parse "Fatal" "syntax") "error" (and ";" ",")) " "
  (message " in " (file-name) " on line " line line-end))
:mode (php-mode php+mode web-mode)

setq c-basic-offset 2
|Defq c-default-style "psr2"
|add-hook 'web-mode-hook (lambda ()
  ((flycheck-select-checker 'my-php)
   (flycheck-mode t)))
|add-hook 'after-init-hook #'(global-flycheck-mode)
setq flycheck-phpd-rulesets '("controversial" "design" "naming" "unusedcode")
setq flycheck-phas-standard "Squiz"
|defq flycheck-phas-standard "Squiz"

Unix--- Intel Bot of 9.3k (324,2) Hg--- Tailed to import extension ffp: No module named ffp
drwxrwxrwx 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 0 2009-07-14 diagnostics
drwxrwxrwx 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 24576 2012-01-12 ehcache
drwxrwxrwx 2 TrustedInstaller TrustedInstaller 2871000 2011-02-25 explorer.exe
|->noremove 2 TrustedInstaller TrustedInstaller 15360 2009-07-13 |deupdate.exe
|->noremove 1 nroj0 Domain User 71878 2012-01-16 iis7.log
|->noremove 2 TrustedInstaller TrustedInstaller 29208 2011-12-16 iis7.log
|->noremove 1 SYSTEM SYSTEM 4031 2009-07-13 mlib.bin
|->noremove 1 SYSTEM SYSTEM 1485 2009-06-16 modnapapi.ini
|->noremove 4 TrustedInstaller TrustedInstaller 193536 2009-07-13 notepad.exe
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 15360 2009-07-13 notepad.old
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 193536 2009-07-13 notepad.old
|->noremove 2 TrustedInstaller TrustedInstaller 398336 2009-07-13 regedit.exe
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 0 2014-01-02 rescache
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 0 2009-01-14 schemaas
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 20000 2011-01-14 setup.tu
|->noremove 1 TrustedInstaller TrustedInstaller 4860 2011-09-08 servicing
|->noremove 1 SYSTEM SYSTEM 58286 10-13 15:28 setupact.log

;;_hooks_for_mu_emacs
;; invented July 15 2014
|eval-after-load "highlight-symbol-mode"
|  (add-hook 'prog-mode-hook (seta highlight-symbol-mode t))
|  (add-hook 'prog-mode-hook 'hl-line-toggle-when-idle)
|  (eval-after-load "hi-sexp-mode"
|    (add-hook 'prog-mode-hook 'hl-sexp-mode))
|  (eval-after-load "hi-line-mode"
|    (progn
|      (add-hook 'dired-mode-hook 'hl-line-mode)
|      (add-hook 'file-visit-mode-hook 'hl-line-mode)
|      (add-hook 'package-menu-mode-hook 'hl-line-mode)
|      (add-hook 'recentf-mode-hook 'hl-line-mode)
|      (add-hook 'grus-group-mode-hook 'hl-line-mode)
|      (add-hook 'grus-summary-mode-hook 'hl-line-mode)))
|  (defun setup-lisp-minor-modes ()
|    (|smartparens-mode|
|     ;(highlight-quoted-mode)
|     ))
|  (add-hook 'emacs-lisp-mode-hook 'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'eval-expression-in minibuffer-setup-hook
|    'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'minibuffer-setup-hook 'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'lisp-mode-hook 'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'lisp-interaction-mode-hook
|    'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'scheme-mode-hook 'setup-lisp-minor-modes)
|  (add-hook 'clojure-mode-hook 'setup-lisp-minor-modes)
|  (require 'adjust-parens)
|  (eval-after-load 'adjust-parens' (lambda ()
|    (add-hook 'emacs-lisp-mode-root 'adjust-parens-mode)
|    (add-hook 'clojure-mode-hook 'adjust-parens-mode)))
|  (add-hook 'prog-mode-hook
|    'electric-indent-mode)
|  (add-hook 'prog-mode-hook
|    'hl-line-mode)
|  ;; hide-ds-exit)
```

Algunas de sus características más importantes:

- **Sistema sencillo de edición de texto:** comandos para manipular palabras y párrafos, resaltado de sintaxis para favorecer la lectura del código y ejecución de macros de teclado a través de comandos personalizados.
- **El editor de texto es modificable** al gusto del propio desarrollador mediante la incorporación de fragmentos de código [Emacs Lisp](#) (bibliotecas, librerías, paquetes o extensiones de código) con nuevas funcionalidades:
 - [Calc](#): una calculadora que se incorpora dentro del editor.
 - [Emacs/W3](#): un navegador web.
 - [ERC](#): un cliente IRC.
 - [MULE](#): permite la edición de texto escrito en varios lenguajes.

ULTRAEDIT

UltraEdit es un editor de texto avanzado para Perl, PHP, Java y JavaScript. Con este editor, los programadores de código pueden manipular archivos de más de 4 GB. [Es una herramienta de pago](#), pero dispone de un periodo de prueba gratuito.

Algunas de sus características son:

- Resaltado de sintaxis configurable.
- Soporte FTP completo y navegador FTP multipanel.
- Plantillas inteligentes.
- [Función de plegado de código](#), que permite esconder las partes que no son necesarias.
- Lista completa de funciones en una vista de árbol incluidos todos los subarboles

(parámetros, variables, propiedades...).

- [Editor de estilos CSS](#).
- Añadir comentarios en línea o en bloque en el texto seleccionado.
- Macros editables.
- Integración de lenguaje de *scripting* para automatización de tareas.
- Diseño de temas del editor personalizables.
- Sistema de copia de seguridad y almacenamiento automático.



```
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
```

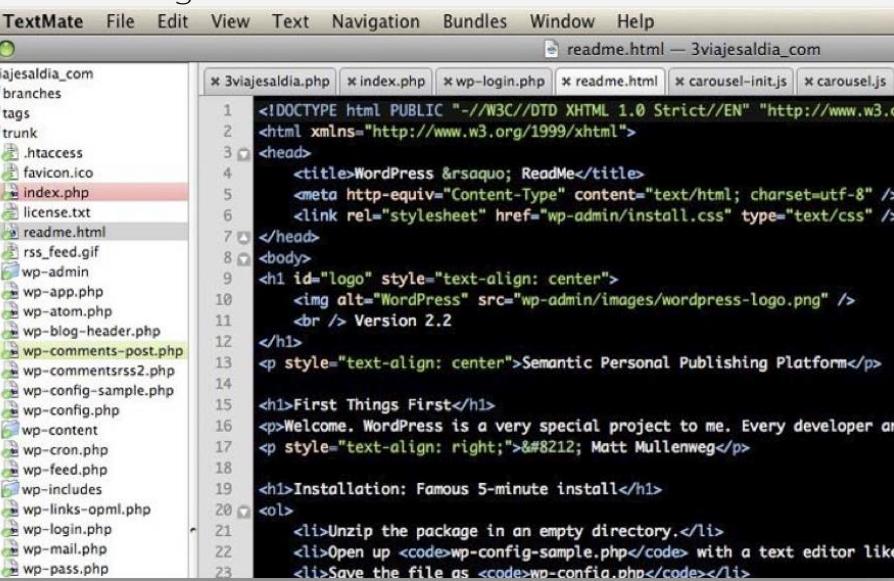
```
this.out_sy,
this.out_depth = opt.in_depth;
this.layer_type = 'sigmoid';

}
SigmoidLayer.prototype = {
  forward: function(V, is_training) {
    this.in_act = V;
    var V2 = V.cloneAndZero();
    var N = V.w.length;
    var V2w = V2.w;
    var Vw = V.w;
```

TEXTMATE

TextMate es una editor de texto con Interfaz Gráfica de Usuario (GUI) para sistema operativo Mac OS X. Fue desarrollado por [Allan Odgaard](#). Dispone de una gran comunidad que lanza contribuciones públicas para personalizar el editor en función de las necesidades de cada proyecto. [Un editor en mejora continua.](#)

Algunas de sus funciones más destacadas:



archivos.

- Bloques de código plegable.
- Histórico de portapapeles.
- Grabación de macros sin necesidades de programación.
- Navegación entre archivos mediante el uso de pestañas.
- Editor personalizable a través de varios temas.

Aquí tienes dos frameworks que pueden hacerte la vida más facil programando en PERL:

MOJOLICIOUS

Mojolicious es un framework web en tiempo real para desarrolladores en Perl. Fue creado por [Sebastian Riedel](#). Este marco usa [el patrón estandar Modelo-Vista-Controlador](#) (MVC) y soporta CGI, [FastCGI](#) y [PSGI](#). Es un framework que también soporta rutas RESTful, extensiones, cookies firmadas, test unitarios, servidor de ficheros estáticos, plantillas, formato JSON... Además, el sitio web de este framework dispone de [una documentación muy útil](#) para iniciados

CATALYST

Catalyst es un framework web de código abierto que utiliza un patrón Modelo-Vista-Controlador, multiplataforma y con una amplia [documentación](#) gracias a una gran comunidad de desarrolladores que mantiene una mejora continua de este marco de desarrollo de software. Está inspirado en [Ruby on Rails](#).

compartir



TE PUEDE INTERESAR



[Innovation Edge: APIs: los beneficios empresariales de las APIs](#)



[Infografía: cómo desarrollar una app con Apple WatchKit](#)



[Ebook 'wearables': la revolución móvil que se lleva puesta](#)



[Los nuevos servicios y APIs de Apple para desarrolladores de apps](#)



[Ebook: Herramientas de visualización de datos](#)



BBVA no se hace responsable de las opiniones publicadas en este documento.

Regístrate
para estar al día
de las últimas
tendencias

BBVA INNOVATION CENTER

BBVAOpen4U

www.bbvaopen4u.com

conversa con nosotros en:

