

# Propuesta de sistema de almacenamiento de letras de canciones

## Propuesta técnica

Implementación de dos programas independientes, configurables a través de variables de entorno y ficheros de configuración, con scripts de construcción y despliegue usando Dockerfiles.

1. **Identificación de canciones:** A partir de un listado de repositorios, que pueden ser listas de youtube o listas de la web musiclist.es, se descarga la información disponible de las últimas canciones a un fichero CSV.
2. **Letras de canciones:** A partir de un CSV con un listado de canciones, se descargan las letras de canciones, a ficheros de texto plano, utilizando un servicio externo, que puede tener un coste asociado para peticiones, por ejemplo: <https://developer.musixmatch.com/>. Este servicio puede cambiar, durante el desarrollo se probarán diferentes y se elegirá el que dé mejores resultados.

Todo el código será software libre y se publicará bajo la licencia y condiciones del cliente.

El desarrollo se realizará siguiendo una metodología ágil, de tal forma que el cliente tendrá acceso al código desde el primer momento y se mantendrá una comunicación continuada para poder detectar posibles problemas lo antes posible.

## Propuesta económica

El coste total del desarrollo es de **750 € + IVA**, esto incluye:

- Desarrollo
- Pruebas
- Documentación
- Scripts de construcción y despliegue Docker

El tiempo de desarrollo estimado es de **3 semanas naturales**, desde el comienzo del proyecto, pudiendo aplazarse 1 semana más si se realizan cambios menores, quedando la planificación tal que así:

- Semana 1: Subsistema de identificación de canciones
- Semana 2: Subsistema de letras de canciones
- Semana 3: Documentación, despliegue y pruebas
- Semana 4: Arreglo de errores, si los hubiera