PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL)

SISTEM INFORMASI PERUMAHAN KABUPATEN BANJAR (SIRUMBA)



DINAS PERUMAHAN DAN PERMUKIMAN KABUPATEN BANJAR 2020

DAFTAR ISI

PE	ENDAHULUAN	1
Sl	JMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN	1
1.	PERANGKAT LUNAK	1
2.	PERANGKAT KERAS	1
3.	SUMBER DAYA MANUSIA	1
SF	PESIFIKASI	1
S1	FRUKTUR	2
1.	HALAMAN WEBSITE	2
2.	HALAMAN ADMINISTRATOR	2
	2.1. DASHBOARD	2
	2.2. PERMOHONAN	2
	2.3. PENGEMBANG	2
	2.4. LAPORAN	3
	2.5. BERITA	3
	2.6. MASTER DATA	3
C	ARA MENGGUNAKAN	4
1.	MEMBUKA APLIKASI	4
2.	MASUK / LOGIN	5
3.	PERMOHONAN	7
	3.1. PENDATAAN	7
	3.2. REKAP	14
4.	PENGEMBANG	18
5.	LAPORAN	20
	5.1. PERTANGGAL	20
	5.2. PERKECAMATAN	21
	5.3. PERPENGEMBANG	22
6.	BERITA	23
	6.1. POSTS	23
	6.2. HALAMAN STATIS	24
	6.3. KATEGORI	26
	6.4. TAG	27
	6.5. ALL TRASHED POSTS	28
	6.6. GALERI	28
	6.7 SLIDER	20



7.	MASTER DATA	. 30
	7.1. JENIS KONSTRUKSI	. 30
	7.2. JENIS BANGUNAN	. 31
	7.3. KECAMATAN	. 32
	7.4. KELURAHAN	. 33
	7.5. JENIS PERUMAHAN	. 34
	7.6. JENIS BERKAS	. 35
	7.7. TIPE RUMAH	. 36
	7.8. OPD	. 37
	7.9. PENGGUNA	. 38



PENDAHULUAN

Sistem Informasi Perumahan Banjar yang disingkat menjadi **SIRUMBA** adalah aplikasi yang dibangun untuk melakukan pendataan perumahan, pengembang serta pengajuan pendirian perumahan. Selain itu juga bertujuan untuk digitalisasi dokumen perumahan.

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

1. PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak (software) yang dibutuhkan dalam menggunakan aplikasi ini adalah sebuah browser seperti Mozila Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge atau aplikasi browser lainnya.

2. PERANGKAT KERAS

Perangkat keras *(hardware)* yang dibutuhkan dalam mengoperasikan aplikasi ini adalah komputer (PC) atau laptop yang memiliki koneksi jaringan internet.

3. SUMBER DAYA MANUSIA

Sumber daya manusia atau orang yang akan menjalankan aplikasi ini adalah yang memiliki pemahaman tentang mengoperasikan komputer dan internet.

SPESIFIKASI

Untuk spesifikasi SIRUMBA dibangun dengan :

- 1. Menggunakan bahasa pemrograman berbasis web PHP7. PHP sendiri merupakan singkatan dari *Hypertext Pre-processor*, yang sebelumnya disebut *Personal Home Pages*.
- 2. Database yang digunakan adalah MySQL/MariaDB.
- 3. Framework Laravel 6.18.
- 4. JQuery sebagai library JavaScript.



STRUKTUR

Adapun struktur aplikasi SIRUMBA terdiri dari:

1. HALAMAN WEBSITE

Merupakan halaman depan website yang ditampilkan secara publik yang diantaranya berita, galeri dan lain-lain. Pada menu website terdapat menu beranda, profil, pelayanan, informasi publik dan kontak

2. HALAMAN ADMINISTRATOR

Merupakan halaman yang berfungsi untuk memasukan, mengubah, menghapus atau membuat laporan.

Didalamnya terdapat 6 menu yang terletak pada *sidebar* sebelah kiri, yaitu:

2.1. DASHBOARD

Merupakan halaman yang pertama kali muncul setelah kita masuk/login aplikasi. Di dalamnya menampilkan informasi jumlah pengembang, permohonan serta link *shortcut* menuju ke menu lain.

2.2. PERMOHONAN

Di dalamnya terdapat submenu yaitu:

- 1) Pendataan :menambahkan data permohonan pengembang perumahan.
- 2) Rekap : menampilkan rekapitulasi permohonan yang sudah ditambahkan melalui proses pendataan secara keseluruhan.

2.3. PENGEMBANG

Berfungsi untuk menampilkan data pengembang dan memanipulasinya melalui tambah, edit dan hapus.



2.4. LAPORAN

Di dalamnya terdapat sub menu yaitu:

- 1) Pertanggal: menampilkan laporan berdasarkan jangka waktu.
- 2) Perkecamatan : menampilkan laporan berdasarkan kecamatan.
- 3) Perpengembang : menampilkan laporan berdasarkan perusahaan/pengembang perumahan.

2.5. BERITA

Berfungsi untuk mengelola informasi yang akan ditampilkan di halaman depan website sebagai informasi publik. Terdapat 7 submenu di dalamnya yaitu:

- 1) Post: membuat, mengubah serta menghapus berita website.
- 2) Halaman Statis: membuat, mengubah serta menghapus halaman statis website.
- 3) Kategori : membuat, mengubah serta menghapus kategori berita website.
- 4) Tag: membuat, mengubah serta menghapus tag berita website.
- 5) All trashed posts : merupakan *recycle bin* (tempat sampah) dari berita website yang sudah dihapus.
- 6) Galeri membuat, mengubah serta menghapus galeri foto website.
- 7) Slider: membuat, mengubah serta menghapus slider halaman utama website.

2.6. MASTER DATA

Merupakan menu yang berfungsi untuk pengaturan data rujukan atau data referensi atau juga disebut dengan data master yang terhubung dengan menu lainnya seperti pendataan.

Di dalamnya terdapat 9 submenu yaitu :

- 1) Jenis Konstruksi : rujukan data jenis konstruksi.
- 2) Jenis Bangunan : rujukan data jenis bangunan.
- 3) Kecamatan: rujukan data kecamatan.



- 4) Kelurahan : rujukan data kelurahan.
- 5) Jenis Perumahan: rujukan data jenis perumahan.
- 6) Jenis Berkas: rujukan data berkas.
- 7) Tipe Rumah: rujukan data jenis rumah.
- 8) OPD: rujukan data perangkat daerah.
- 9) Pengguna: pengaturan data user atau pengguna aplikasi seperti username, email dan role.

CARA MENGGUNAKAN

1. MEMBUKA APLIKASI

- 1) Buka web browser (Google Chrome atau Mozila FireFox atau lainnya) dan tulis alamat url https://sirumba.banjarkab.go.id
- Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik tombol Go pada browser.
- 3) Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi sebagai berikut :



Gambar 1. Halaman depan website



2. MASUK / LOGIN

Ada 2 cara untuk masuk ke halaman login. Melalui halaman website, dengan cara mengklik tombol sirumba yang terletak disamping menu sebelah kanan atas.



Gambar 2. Link login aplikasi

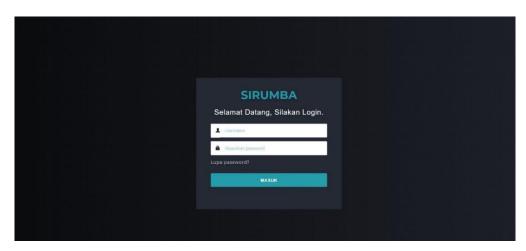
1) Melalui URL dengan cara langsung mengisikan http://sirumba.banjarkab.go.id/login pada *address bar* yang ada pada.



Gambar 3. URL link login



Setelah itu akan muncul halaman login seperti gambar di bawah ini.



Gambar 4. Halaman login

Untuk masuk ke halaman administrator masukkan username dan password pada form login di atas. Jika username dan password yang dimasukkan benar maka sistem akan mengarahkan langsung ke halaman dashboard administrator.



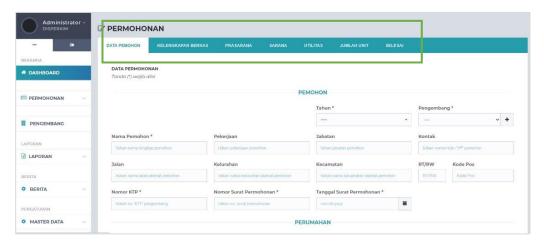
Gambar 5. Dashboard SIRUMBA



3. PERMOHONAN

3.1.PENDATAAN

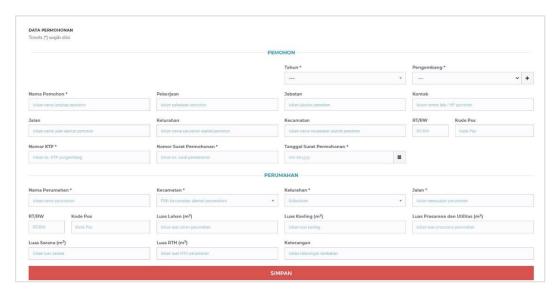
Untuk pendataan permohonan caranya adalah dengan mengklik permohonan -> pendataan. Kemudian akan tampil form pengisian yang terdiri dari data pemohon, kelengkapan berkas, prasarana, sarana, utilitas, jumlah unit dan selesai.



Gambar 6 Pendataan Permohonan

DATA PEMOHON

Form data pemohon pertama kali akan tampil pada saat kita mengklik menu pendataan sebelah kiri (sidebar).



Gambar 7. Form data pemohon



Untuk kolom isian yang setelah labelnya ada symbol bintang (*) artinya kolom tersebut wajib diisi. Jika tidak maka data pemohon tidak akan tersimpan.



Gambar 8. Contoh kolom yang wajib diisi

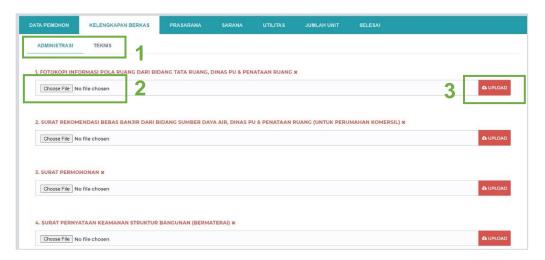
Setelah form sudah terisi, kemudian simpan dengan cara mengklik tombol simpan berwarana merah pada bagian bawah form. Setelah itu form akan otomatis melanjutkan ke bagian form kelengkapan berkas.

KELENGKAPAN BERKAS

Pada form ini berfungsi untuk mengupload dokumen persyaratan yang sudah di*scan* menjadi file yang berformat .pdf.

Ada 2 kategori kelengkapan berkas yaitu:

- 1. Administrasi
- 2. Teknis



Gambar 9. Form kelengkapan berkas



Pilih kategori kelengkapan berkas dengan cara mengklik nama kategorinya. Cara untuk mengupload dokumennya adalah klik *Choose File* maka muncul jendela (*Popup*) untuk mencari file dokumen yang nantinya akan dipilih.

Setelah file dokumen sudah terpilih, jangan lupa untuk mengklik tombol upload disamping kolom file yang berwarna merah. Lakukan satu persatu untuk upload dokumen berikutnya seperti langkah tersebut diatas.

Apabila sudah selesai semuanya, kemudian klik tombol simpan yang terletak paling bawah dari form kelengkapan berkas. Maka otomatis pindah ke form selanjutnya yaitu form prasarana.



Gambar 10. Tombol simpan form kelengkapan berkas

PRASARANA

Dalam form sarana ini ada 6 kategori inputan.

- 1. Jalan Masuk
- 2. Jalan Utama
- 3. Jalan Pembagi
- 4. Saluran Pembuangan Air Limbah
- 5. Tempat Pembuangan Sampah





Gambar 11. Form prasarana

Untuk pengisiannya sebelumnya klik nama kategori kemudian isi kolom inputan dibawahnya. Jika ingin menambahkan input lagi yaitu dengan cara klik tanda tambah (+) yang ada disamping kanan kolom input. Sebaliknya untuk menguranginya dengan mengklik tanda minus (-).



Gambar 12. Tambah kolom input form prasarana

Apabila sudah selesai, jangan lupa klik tombol simpan berwarna biru yang terletak di samping kanan. Lakukan hal tersebut untuk kategori yang lain juga.

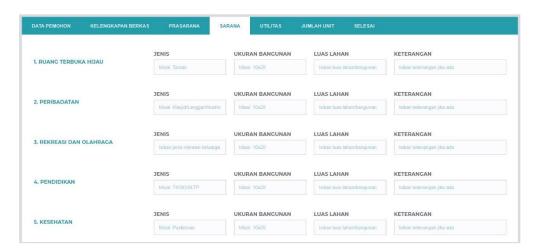
Terakhir klik tombol simpan di bagian paling bawah form untuk meneruskan ke form selanjutnya yaitu form sarana.



SARANA

Di dalam form sarana ini terdiri dari :

- 1. Ruang Terbuka Hijau
- 2. Peribadatan
- 3. Rekreasi dan Keluarga
- 4. Pendidikan
- 5. Kesehatan
- 6. Perniagaan
- 7. Pelayanan Umum dan Pemerintahan
- 8. Parkir



Gambar 13. Form sarana

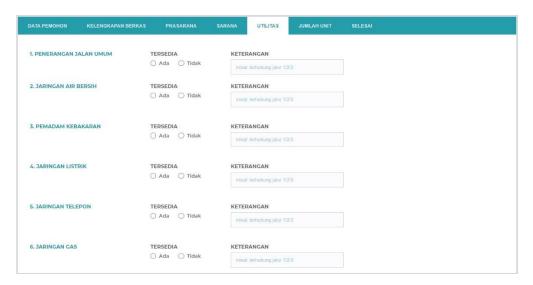
Langkah pengisian datanya hampir sama pada bagian form data pemohon yang sudah diisi sebelumnya. Apabila sudah selesai klik tombol simpan di bagian paling bawah dari form ini kemudian otomatis akan meneruskan ke form selanjutnya yaitu form utilitas.



UTILITAS

Di dalamnya terdiri dari:

- 1. Penerangan Jalan Umum
- 2. Jaringan Air Bersih
- 3. Pemadam Kebakaran
- 4. Jaringan Listrik
- 5. Jaringan Telepon
- 6. Jaringan Gas
- 7. Jaringan Transportasi
- 8. Gorong-gorong
- 9. Drainase



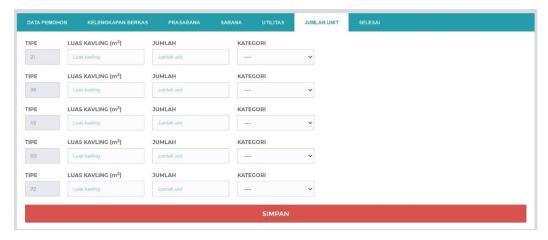
Gambar 14. Form utilitas

Untuk inputannya berupa *radio button* atau pilihan tersedia atau tidak ditambah kolom keterangan. Apabila sudah selesai diinput, klik tombol simpan di bagian paling bawah form ini untuk meneruskan ke form selanjutnya yaitu form jumlah unit.



JUMLAH UNIT

Form ini untuk memasukkan data jumlah unit rumah sesuai tipe dan juga luas kavling. Selain itu ada pilihan kategori subsidi dan non subsidi.



Gambar 15. Form jumlah unit

Apabila selesai mengisikan data form jumlah unit, kemudian klik tombol simpan di bagian paling bawah form.

Untuk menambah tipe rumah pada form jumlah unit di atas, terlebih dahulu menambahkan datanya di master data dengan cara klik Master Data -> Tipe Rumah pada menu samping kiri (sidebar). Kemudian klik tombol tambah yang terletak di pojok kanan atas.



Gambar 16. Tambah tipe rumah



SELESAI

Pada bagian ini merupakan konfirmasi penyelesaian pengisian semua data permohonan dengan cara mengklik (centang) *checkbox* yang ada didalamnya.



Gambar 17. Form konfirmasi penyelesaian pengisian permohonan

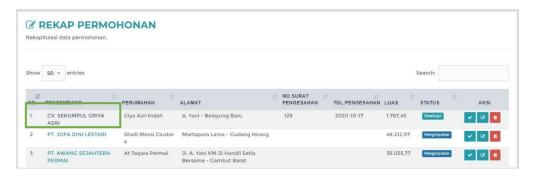
Proses ini juga akan menentukan status dari permohonan yang akan ditampilkan di bagian rekap. Untuk *updat*e data dapat dilakukan di submenu rekap.

3.2. REKAP

Untuk melihat hasil pendataan secara keseluruhan dari data permohonan yang dimasukkan di menu pendataan sebelumnya dapat di lihat dengan cara klik permohonan -> rekap.

DETAIL

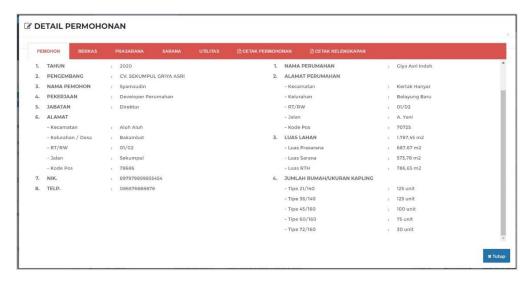
Berfungsi untuk melihat rincian dari permohonan yang sudah selesai disimpan. Caranya adalah dengan mengklik langsung nama pengembang/perusahaan yang ada di dalam tabel rekap.



Gambar 18. Detail rekap



Setelah itu akan tampil isi rincian dari nama pengembang/perusahaan yang kita pilih seperti gambar dibawah ini.



Gambar 19. Isi detail permohonan

Di dalam isi rincian tersebut juga terdapat cetak permohonan dan cetak kelengkapan untuk melihat rincian dalam format file .pdf yang bisa langsung dicetak ke printer.



Gambar 20. Cetak permohonan

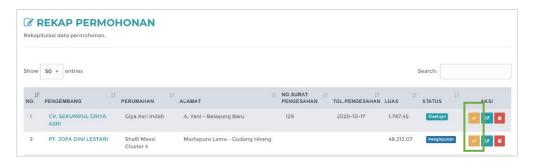




Gambar 21. Cetak kelengkapan

PENGESAHAN

Digunakan untuk memasukkan tanggal dan nomor surat pengesahan yang merupakan tindaklanjut dari permohonan. Caranya adalah dengan mengklik tombol centang pada kolom aksi.



Gambar 22. Tombol pengesahan

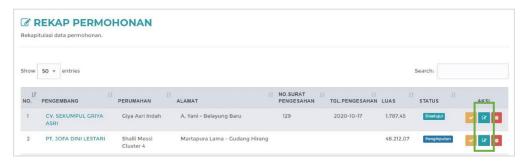


Gambar 23. Form pengesahan



EDIT

Berfungsi untuk mengubah data permohonan yang sudah disimpan sebelumnya. Caranya adalah dengan mengklik tombol edit (tanda pensil) yang letaknya disamping kanan tombol pengesahan.



Gambar 24. Edit permohonan

Setelah itu akan muncul form edit seperti form pada waktu menambahkan data permohonan pertama kali.

HAPUS

Digunakan untuk menghapus data permohonan.



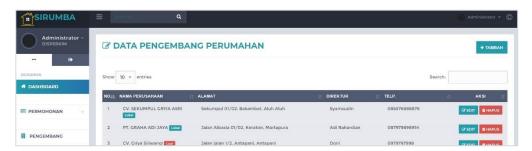
Gambar 25. Tombol hapus permohonan



4. PENGEMBANG

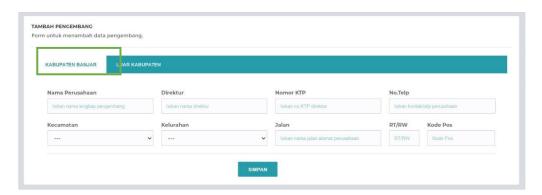
Untuk masuk ke halaman pengembang yaitu dengan cara:

1) Klik pengembang pada menu sidebar. Maka akan tampil tabel data pengembang atau perusahaan.



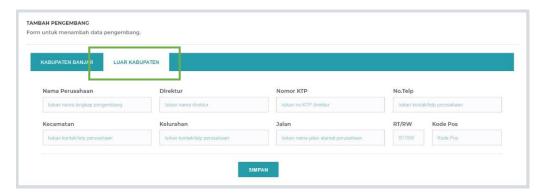
Gambar 26. Data pengembang atau perusahaan

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data pengembang baru. Pada form tambah ini terdapat 2 kategori pengembang yaitu pengembang kabupaten banjar dan luar kabupaten. Pilih dan sesuaikan saat menambahkan data pengembang tersebut.



Gambar 27. Form tambah pengembang lokal





Gambar 28. Form tambah pengembang luar wilayah

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah data pengembang.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus data pengembang.



Gambar 29. Tombol edit dan hapus pengembang

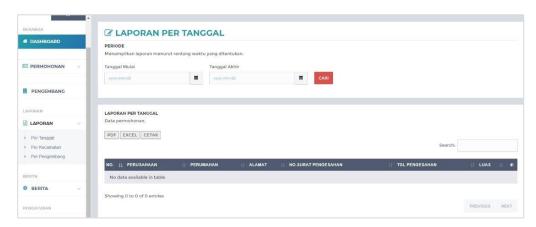


5. LAPORAN

Terdapat 3 kategori laporan yaitu:

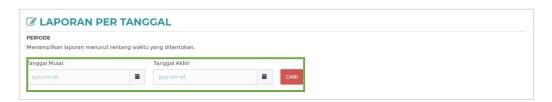
5.1. PERTANGGAL

1) Klik laporan -> pertanggal. Maka akan tampil pilihan pengisian tanggal mulai dan tanggal akhir.



Gambar 30. Laporan pertanggal

2) Pilih tanggal pada inputan tanggal mulai dan tanggal akhir kemudian klik tombol cari yang terletak disebelah kanan inputan tanggal. Tabel menampilkan data sesuai periode waktu yang dipilih di atas.



Gambar 31. Periode tanggal

Klik tombol PDF di atas tabel untuk mengubah data di tabel menjadi format .pdf.



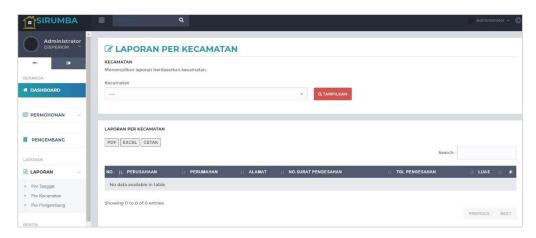
Gambar 32. Tombol ekspor laporan



- 4) Klik tombol Excel untuk mengubah data ke format .xls.
- 5) Klik tombol Cetak untuk langsung di cetak melalui printer.

5.2. PERKECAMATAN

1) Klik laporan -> perkecamatan. Maka akan tampil dropdown pilhan kecamatan.



Gambar 33. Laporan perkecamatan

 Pilih nama kecamatan kemudian klik tombol tampilkan yang terletak disebelah kanan. Tabel menampilkan data sesuai kecamatan yang dipilih.



Gambar 34. Dropdown kecamatan



Klik tombol PDF di atas tabel untuk mengubah data di tabel menjadi format .pdf.



Gambar 35. Tombol ekspor laporan perkecamatan

- 4) Klik tombol Excel untuk mengubah data ke format .xls.
- 5) Klik tombol Cetak untuk langsung di cetak melalui printer.

5.3. PERPENGEMBANG

1) Klik laporan -> perpengembang. Maka akan tampil dropdown pilhan pengembang atau perusahan.



Gambar 36. Laporan perpengembang

2) Pilih nama pengembang/perusahaan kemudian klik tombol tampilkan yang terletak disebelah kanan.





Gambar 37. Laporan perpengembang

- 3) Tabel menampilkan data sesuai nama pengembang yang dipilih di atas.
- 4) Klik tombol PDF di atas tabel untuk mengubah data di tabel menjadi format .pdf.



Gambar 38. Tombol ekspor laporan perpengembang

- 5) Klik tombol Excel untuk mengubah data ke format .xls.
- 6) Klik tombol Cetak untuk langsung di cetak melalui printer.

6. BERITA

Merupakan menu yang berfungsi untuk mengelola berita yang ditampilkan dihalaman depan website. Di dalam menu berita terdiri dari :

6.1. POSTS

Untuk menampilkan data post atau berita yang sudah tersimpan yaitu dengan cara :



 Klik berita -> posts. Maka akan tampil tabel post berita yang tersimpandi website.



Gambar 39. Post berita

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data post/berita baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah berita yang isiannya terdiri dari judul, upload gambar/foto, tag, dan konten berita



Gambar 40. Tombol tambah berita

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah post berita.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus post berita.



Gambar 41. Tombol edit dan hapus berita

6.2. HALAMAN STATIS

Fungsi halaman statis ini serupa dengan post berita. Perbedaannya yaitu halaman statis digunakan untuk informasi yang jarang diubah atau diupdate. Cara mengelolanya tidak jauh berbeda dengan post berita :



 Klik berita -> halaman statis. Maka akan tampil data halaman statis dalam bentuk tabel.



Gambar 42. Halaman statis

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah halaman statis baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah halaman statis yang isiannya terdiri dari judul, upload gambar/foto, dan konten berita



Gambar 43. Tombol tambah halaman statis

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah halaman statis.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus halaman statis.



Gambar 44. Tombol edit dan hapus halaman statis



6.3. KATEGORI

Kategori berita berfungsi untuk mengelompokkan berita sesuai dengan tema berita yang akan di *publish*. Caranya yaitu :

1) Klik berita -> kategori. Maka akan tampil kategori dalam bentuk tabel.



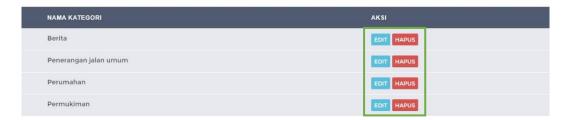
Gambar 45. Kategori berita

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah kategori baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah kategori.



Gambar 46. Tombol tambah kategori

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah kategori.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus kategori.



Gambar 47. Tombol edit dan hapus kategori



6.4. TAG

Tag bisa diartikan sub kategori, mengelompokkan post berita yang mengacu pada pada informasi yang lebih spesifik.

1) Klik berita -> tag. Maka akan tampil tag dalam bentuk tabel.



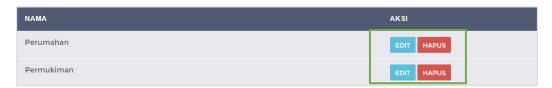
Gambar 48. Tag berita

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah tag baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah tag.



Gambar 49. Tombol tambah tag berita

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah tag.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus tag.



Gambar 50. Tombol edit dan hapus tag berita



6.5. ALL TRASHED POSTS

Merupakan *Recycle Bin* post berita yang dihapus. Di dalamnya 2 pilihan yaitu :

- 1. Restore: untuk mengembalikan (restore) post berita.
- 2. Hapus: untuk menghapus post berita secara permanen.

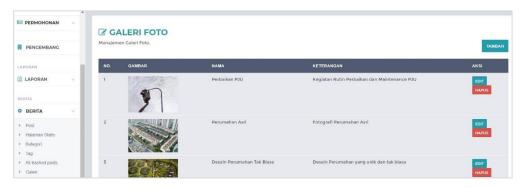


Gambar 51. All Trashed post berita

6.6. GALERI

Galeri adalah kumpulan foto-foto sebagai dokumentasi untuk ditampilkan di halaman depan website. Cara mengelolanya yaitu :

1) Klik berita -> galeri. Maka akan tampil galeri foto dalam bentuk tabel.



Gambar 52. Galeri foto

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah foto galeri baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah foto galeri.





Gambar 53. Tombol tambah galeri

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah foto galeri.
- 5) Klik ikon hapus untuk menghapus foto galeri.

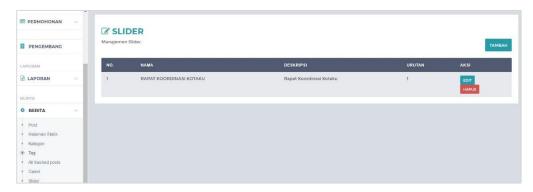


Gambar 54. Tombol edit dan hapus galeri foto

6.7. SLIDER

Slider adalah kumpulan gambar yang ditampilkan secara slide atau berganti-ganti yang berfungsi untuk mempercantik tampilan website atau menginformasikan sesuatu dalam bentuk gambar. Cara mengelolanya yaitu :

1) Klik berita -> slider. Maka akan tampil slider dalam bentuk tabel.



Gambar 55. Slider



2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah gambar slider baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah gambar slider.



Gambar 56. Tombol tambah slider

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah gambar slider.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus gambar slider.



Gambar 57. Tombol edit dan hapus slider

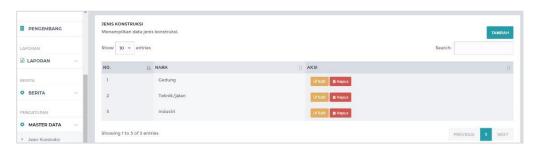
7. MASTER DATA

Master data adalah data rujukan yang tersimpan secara terpusat dan digunakan oleh seluruh modul aplikasi dalam aplikasi.

7.1. JENIS KONSTRUKSI

Cara melihatnya dengan cara:

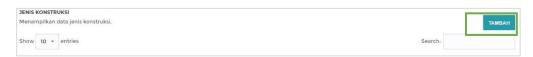
 Klik master data -> Jenis Konstruksi. Kemudian akan muncul data master untuk jenis konstruksi.



Gambar 58. Jenis konstuksi

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master jenis konstruksi baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah jenis konstruksi.





Gambar 59. Tombol tambah jenis konstruksi

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah jenis konstruksi.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus jenis konstruksi.



Gambar 60. Tombol edit dan hapus jenis konstruksi

7.2. JENIS BANGUNAN

Cara melihatnya dengan cara:

 Klik master data -> Jenis Bangunan. Kemudian akan muncul data master untuk jenis bangunan.



Gambar 61. Jenis bangunan

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master jenis bangunan baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah jenis bangunan.



Gambar 62. Tombol tambah jenis bangunan



- 3) Klik ikon edit untuk mengubah jenis bangunan.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus jenis bangunan.



Gambar 63. Tombol edit dan hapus jenis bangunan

7.3. KECAMATAN

Cara melihatnya dengan cara:

1) Klik master data -> Kecamatan. Kemudian akan muncul data master untuk kecamatan.



Gambar 64. Kecamatan

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master kecamatan baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah kecamatan.



Gambar 65. Tombol tambah kecamatan

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah kecamatan.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus kecamatan.





Gambar 66. Tombol edit dan hapus kecamatan

7.4. KELURAHAN

Cara melihatnya dengan cara:

1) Klik master data -> Kelurahan. Kemudian akan muncul data master untuk kelurahan.



Gambar 67. Kelurahan

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master kelurahan baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah kelurahan.



Gambar 68. Tombol tambah kelurahan

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah kelurahan.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus kelurahan.



Gambar 69. Tombol edit dan hapus kelurahan



7.5. JENIS PERUMAHAN

Cara melihatnya dengan cara:

 Klik master data -> Jenis Perumahan. Kemudian akan muncul data master untuk jenis perumahan.



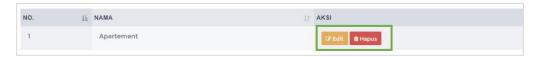
Gambar 70. Jenis perumahan

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master jenis perumahan baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah jenis perumahan.



Gambar 71. Tombol tambah jenis perumahan

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah jenis perumahan.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus perumahan.



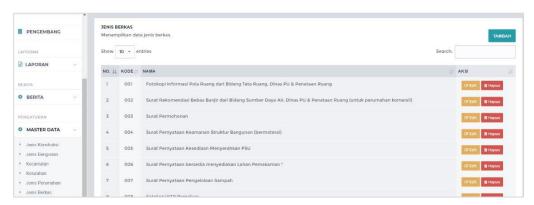
Gambar 72. Tombol edit dan hapus jenis perumahan



7.6. JENIS BERKAS

Cara melihatnya dengan cara:

 Klik master data -> Jenis Berkas. Kemudian akan muncul data master untuk jenis berkas.



Gambar 73. Jenis berkas

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master jenis berkas baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah jenis berkas.



Gambar 74. Jenis berkas

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah jenis berkas.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus berkas.



Gambar 75. Tombol edit dan hapus jenis berkas



7.7. TIPE RUMAH

Cara melihatnya dengan cara:

1) Klik master data -> Tipe Rumah. Kemudian akan muncul data master untuk tipe rumah.



Gambar 76. Tipe rumah

2) Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master tipe rumah baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah tipe rumah.



Gambar 77. Tombol tambah tipe rumah

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah tipe rumah.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus tipe rumah.



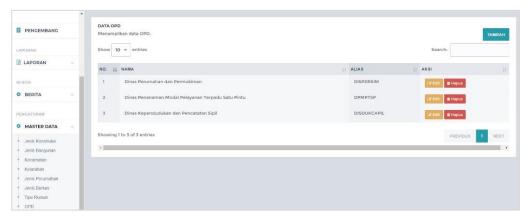
Gambar 78. Tombol edit dan hapus tipe rumah



7.8. OPD

Cara melihatnya dengan cara:

1) Klik master data -> OPD. Kemudian akan muncul data master untuk OPD.



Gambar 79. Organisasai Perangkat Daerah (OPD)

Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master
OPD baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah OPD.



Gambar 80. Tombol tambah OPD

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah OPD.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapusOPD.



Gambar 81. Tombol edit dan hapus OPD



7.9. PENGGUNA

Cara melihatnya dengan cara:

 Klik master data -> Pengguna. Kemudian akan muncul data master untuk pengguna.



Gambar 82. Pengguna (user)

 Klik tombol tambah di pojok atas kanan untuk menambah data master pengguna baru maka selanjutnya tampil halaman form tambah pengguna.



Gambar 83. Tombol tambah pengguna

- 3) Klik ikon edit untuk mengubah pengguna.
- 4) Klik ikon hapus untuk menghapus pengguna.



Gambar 84. Tombol edit dan hapus pengguna

