

iOS App Development Final Project

111598066 資工碩二 許哲維

111598076 資工碩二 蔡竣傑

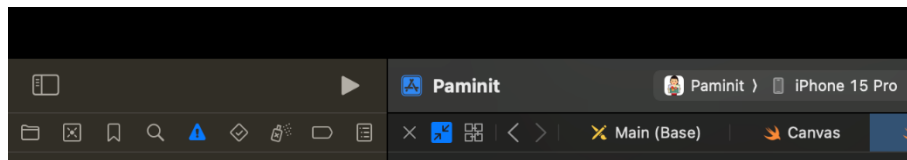
一、專案說明

1. 專案介紹

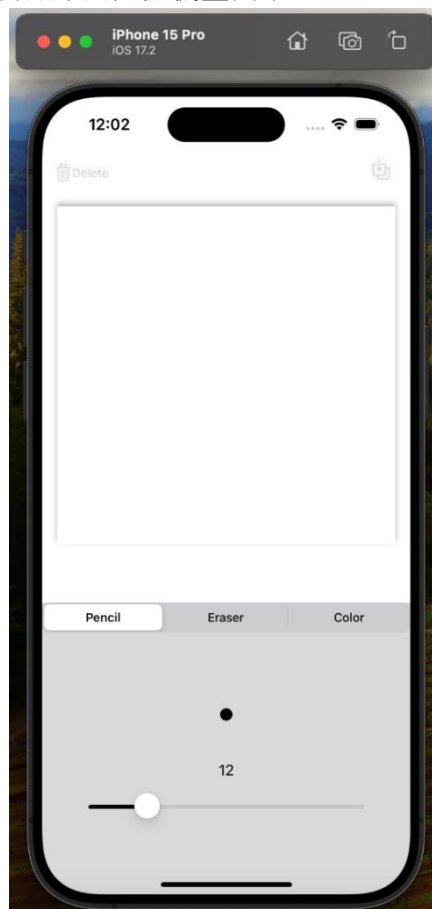
「Paminit 迷你畫家」是一款簡單易用的插畫應用程式，登入後您可以自由使用它提供了各種功能，包括調整鉛筆粗細、橡皮擦大小，以及豐富的顏色選擇，讓您可以隨時輕鬆地創作出獨一無二的插畫作品。不僅如此，您還可以將您的作品保存到手機中，隨時隨地展示和分享，或是將作品上傳到雲端與大家分享。立即體驗「Paminit 迷你畫家」，滿足您的創作慾望！

2. 執行步驟

在 Xcode 開啟專案後，按 Start the active scheme 方可執行。



執行後，專案之結果會顯示於虛擬機畫面中。



二、功能結果

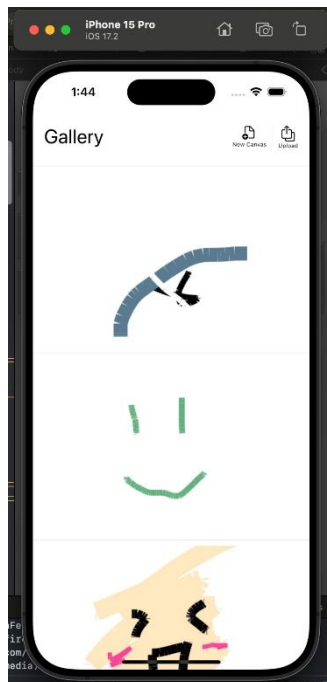
1. 登入功能

使用者選擇要登入或註冊帳號，倘若信箱或密碼有問題會於畫面顯示錯誤碼。



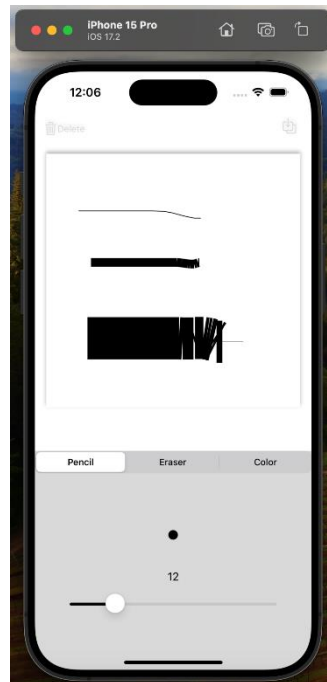
2. 主畫面與雲端藝廊

登入後會進入主畫面，並於下方呈現雲端中上傳的作品。使用者也可選擇要建立新創作或將先前的創作上傳雲端。



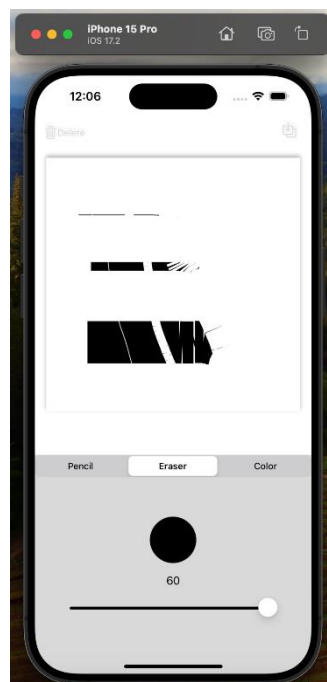
3. 鉛筆功能

使用者可以透過滑桿選擇所需的鉛筆粗細。我們提供了範圍從 1 至 60 的粗細選擇，並以圖示和文字清晰地呈現所選擇的粗細值，讓使用者能直觀地了解鉛筆的粗細程度。當選擇此功能時，即可在畫布上進行創作。



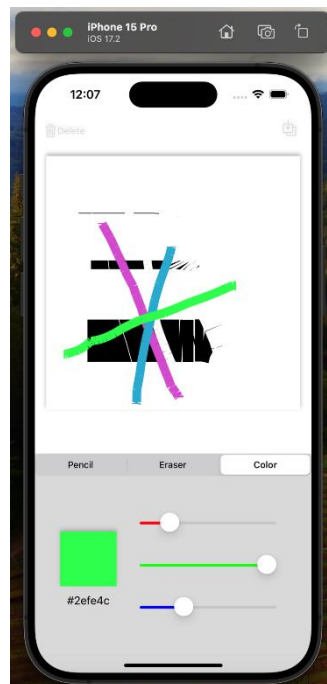
4. 橡皮擦功能

使用者可以透過滑桿選擇所需的橡皮擦大小。我們提供了範圍從 1 至 60 的大小選擇，並以圖示和文字清晰地呈現所選擇的大小。當選擇此功能時，即可擦去在畫布上的錯誤。



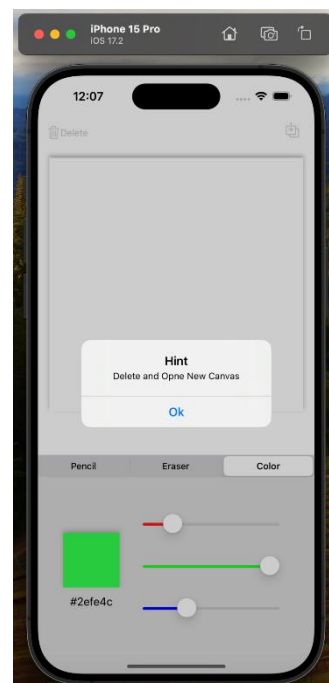
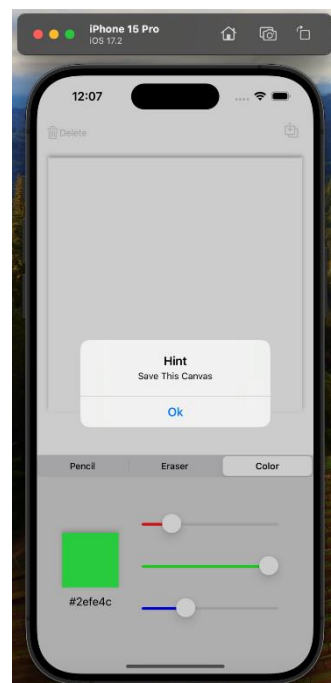
5. 色彩選取

使用者可以透過滑桿控制 R、G、B 之值，並以圖示和文字清晰地呈現所選擇的顏色。



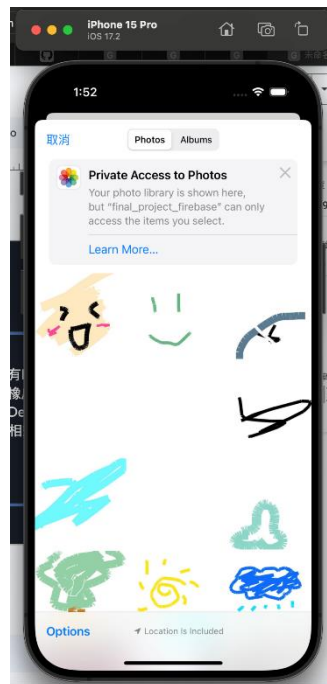
6. 儲存與重製

選擇「垃圾桶」即可清除重繪；選擇「儲存」即可將所創作的插圖儲存於手機的相簿。



7. 上傳

使用者可以選擇相簿中的創作上傳到雲端。



三、參考資料

- [1] "UIBezierPath" [Online]
Available: <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uibezierpath>
- [2] "#45 小畫家" [Online]
Available: <https://medium.com/彼得潘的-swift-ios-app-開發教室/45-小畫家-dce7fcf486d>
- [3] "滑桿 UISlider" [Online]
Available: <https://itisjoe.gitbooks.io/swiftgo/content/uikit/uislider.html>
- [4] "Swift UIView 转 Image/二维码生产" [Online]
Available: <http://t.csdnimg.cn/PKLnu>
- [5] "提示框 UIAlertController" [Online]
Available: <https://itisjoe.gitbooks.io/swiftgo/content/uikit/uialertcontroller.html>
- [6] "開發 Firebase Cloud Firestore 的 iOS App" [Online]
Available: <https://medium.com/彼得潘的-swift-ios-app-開發問題解答集/開發-firebase-cloud-firestore-的-ios-app-fe38d6ad70a7>
- [7] "SwiftUI 的新視圖 PhotosPicker 讓我們直接處理選擇相片的操作" [Online]
Available: <https://www.appcoda.com.tw/swiftui-photospicker/>
- [8] "(Swift) 混合架構開發：將 SwiftUI 設為 Storyboard 的初始畫面" [Online]
Available: <https://medium.com/彼得潘的-swift-ios-app-開發教室/swift-混合架構開發將-swiftui-設為-storyboard-的初始畫面-7ec100d221c3>