

SuSuSudoku

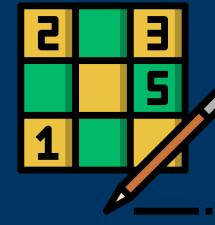
iOS final project presentation

108820003 電資三 林天佑

108820008 電資三 胡紹宇

108820016 電資三 郭梓琳

108820028 電資三 周宥霄



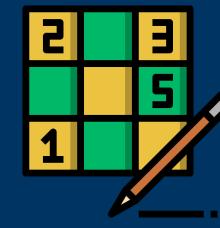
SuSuSudoku - App 功能介紹

App 名稱：SuSuSudoku

動機：最近我們玩了很多數獨，所以想自己寫一個。

App 功能：

1. 開始一個 $n \times n$ 格的數獨遊戲 ($n = 9$)
2. 遊玩途中可以暫停、繼續遊戲
3. 可以在空格中填入筆記，紀錄可能為答案的數字
4. 每一局提供 3 次提示，直接提供那一格的答案給玩家
5. 提交答案前，可以修改任何空格裡的數字
6. 遊戲過程中會計時，送出答案並驗證正確後，可以紀錄所花時間至計分板



SuSuSudoku - 相近 App 介紹

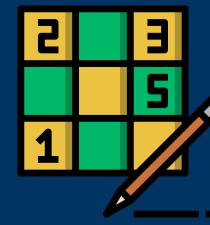
App 名稱 : Sudoku.com - by Easybrain

優點 :

1. 畫面簡潔好看
2. 操作簡單直覺

與我們的 App 相異處 :

	SuSuSudoku (Our App)	Sudoku.com (Easybrain)
答案驗證	提交答案後才驗證正確性	遊玩途中填錯數字即出現錯誤
廣告	沒有廣告	有廣告

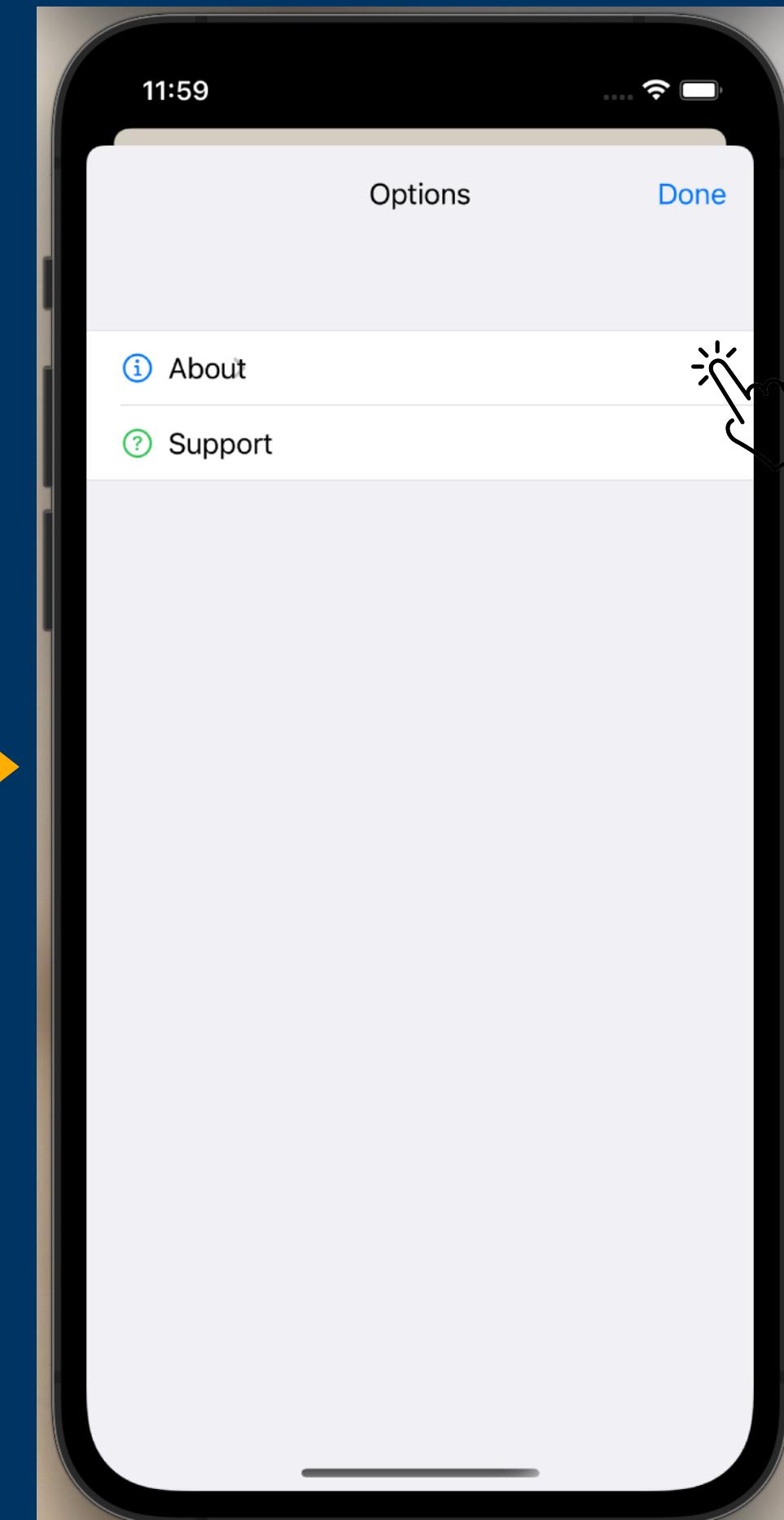


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



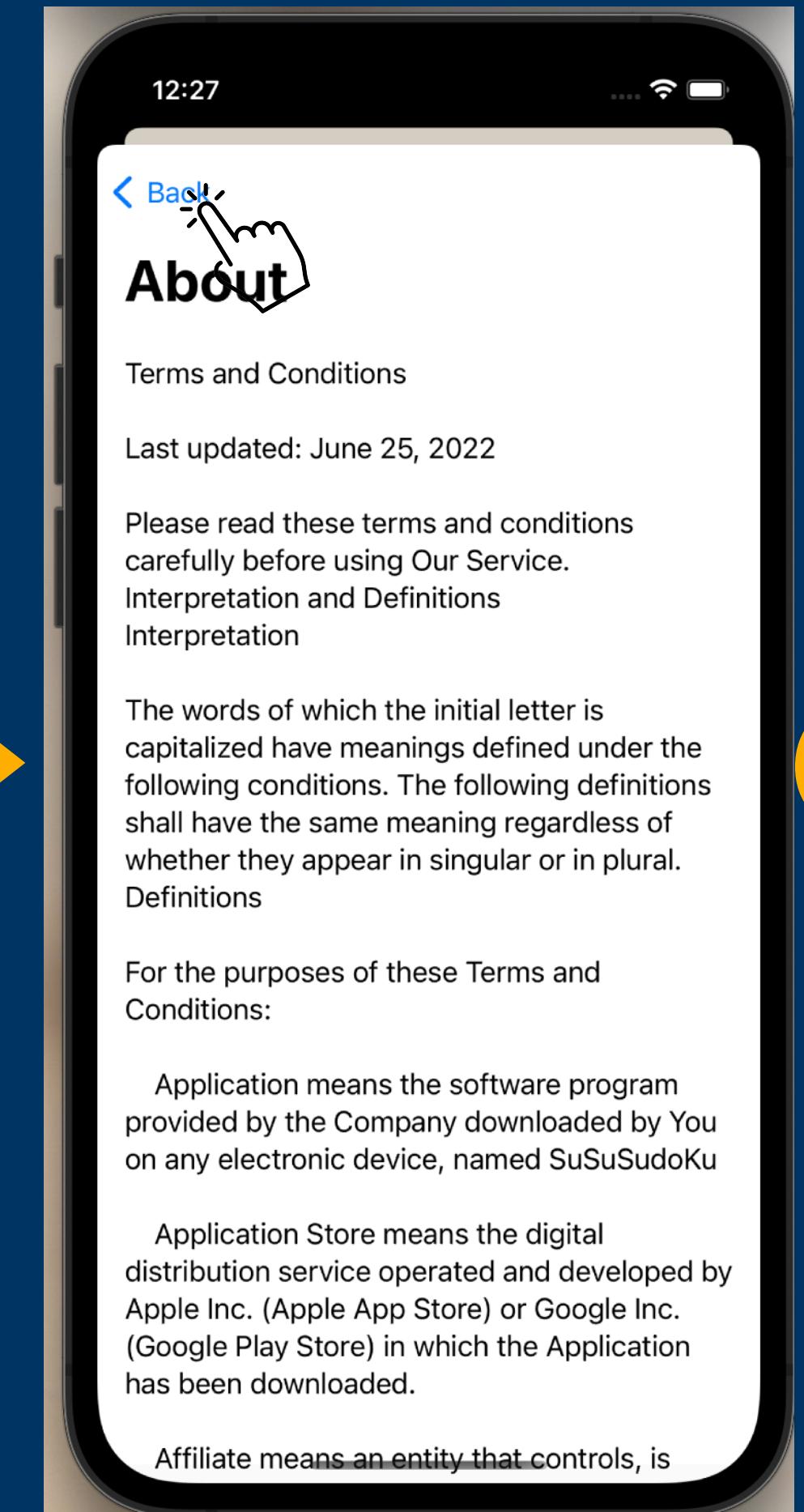
主畫面

點選右上角的齒輪圖示，進到設定頁面



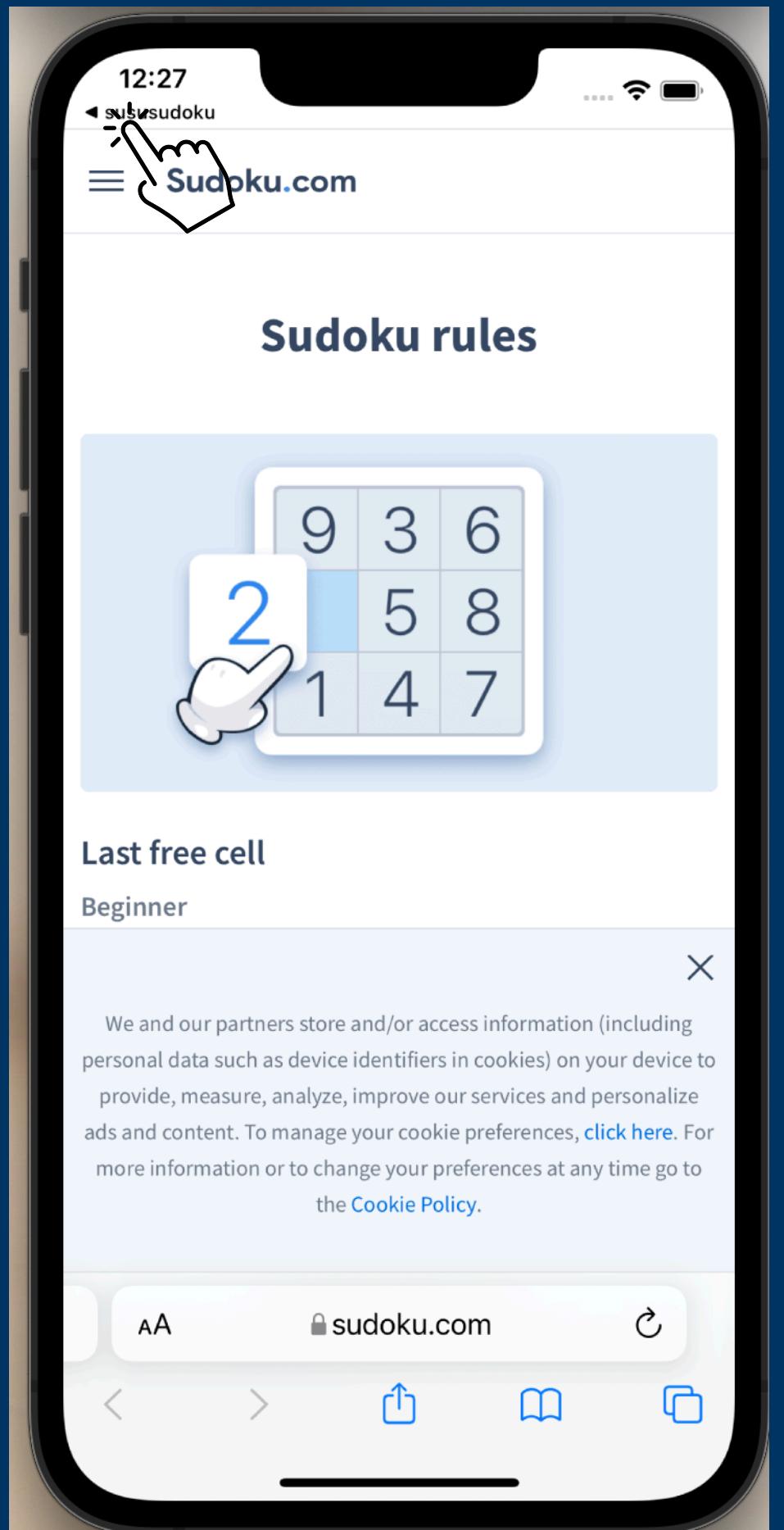
進入選項頁面

點選「About」和「Support」進入相對應的頁面



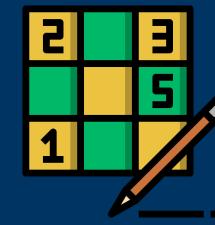
About

顯示 SuSuSudoku App 相關資訊，點「back」回到選項頁面



Support

解釋數獨規則，點左上角回到選項頁面

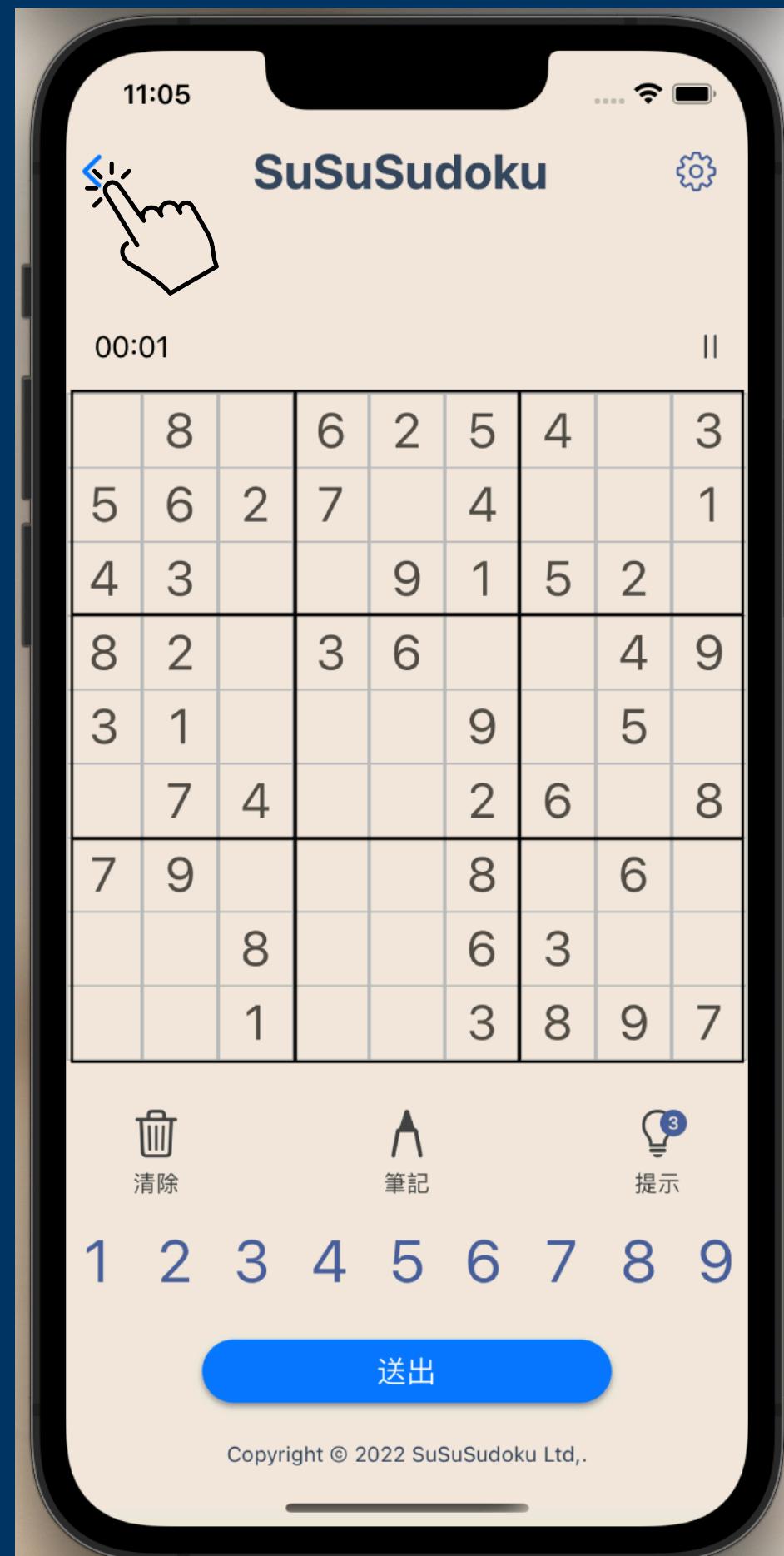


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



主畫面

點選「新遊戲」開始一個新的數獨遊戲



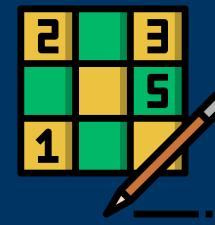
遊戲畫面

初始遊戲，開始計時
點選「<」結束遊戲，返回主畫面

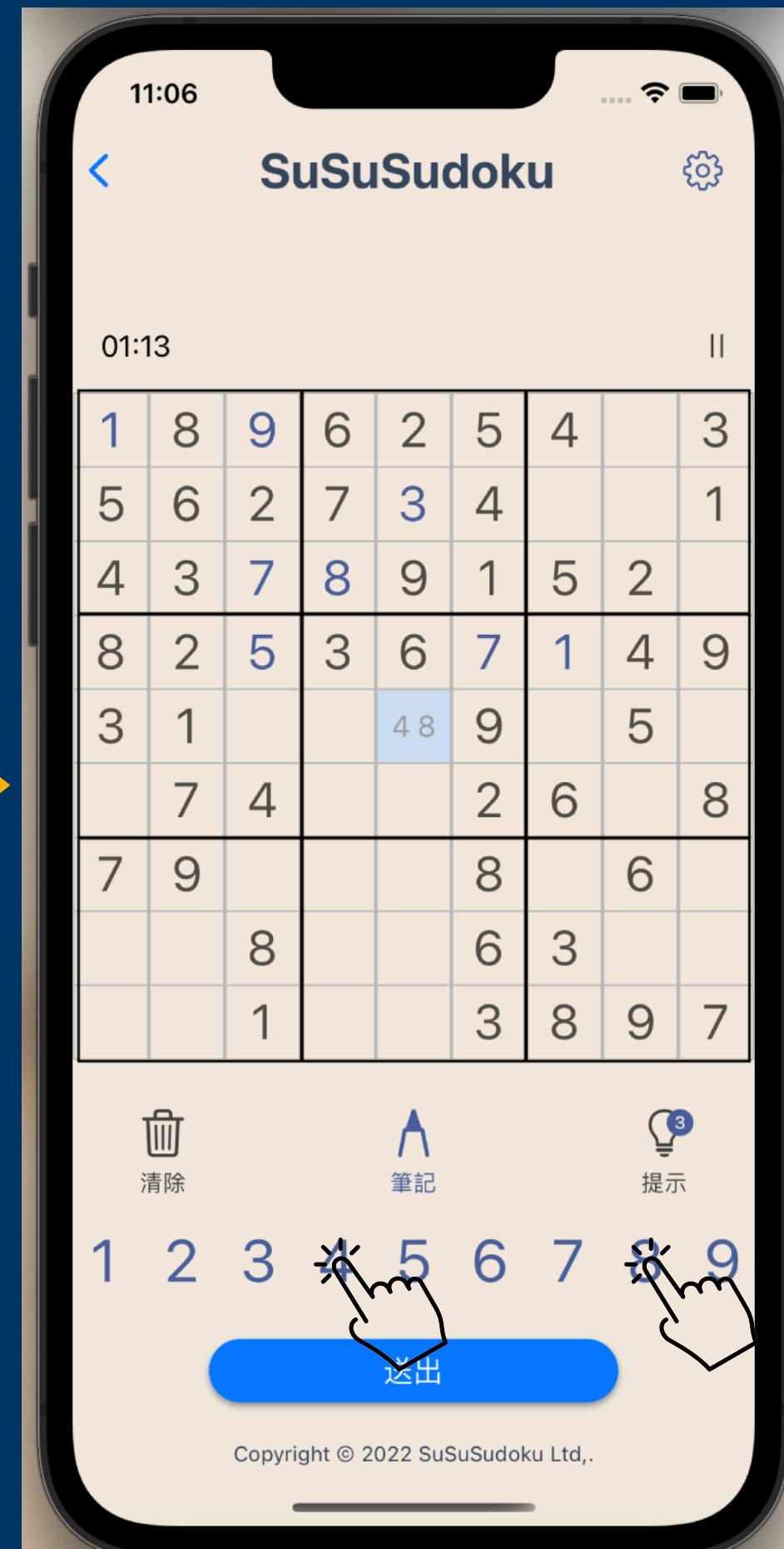
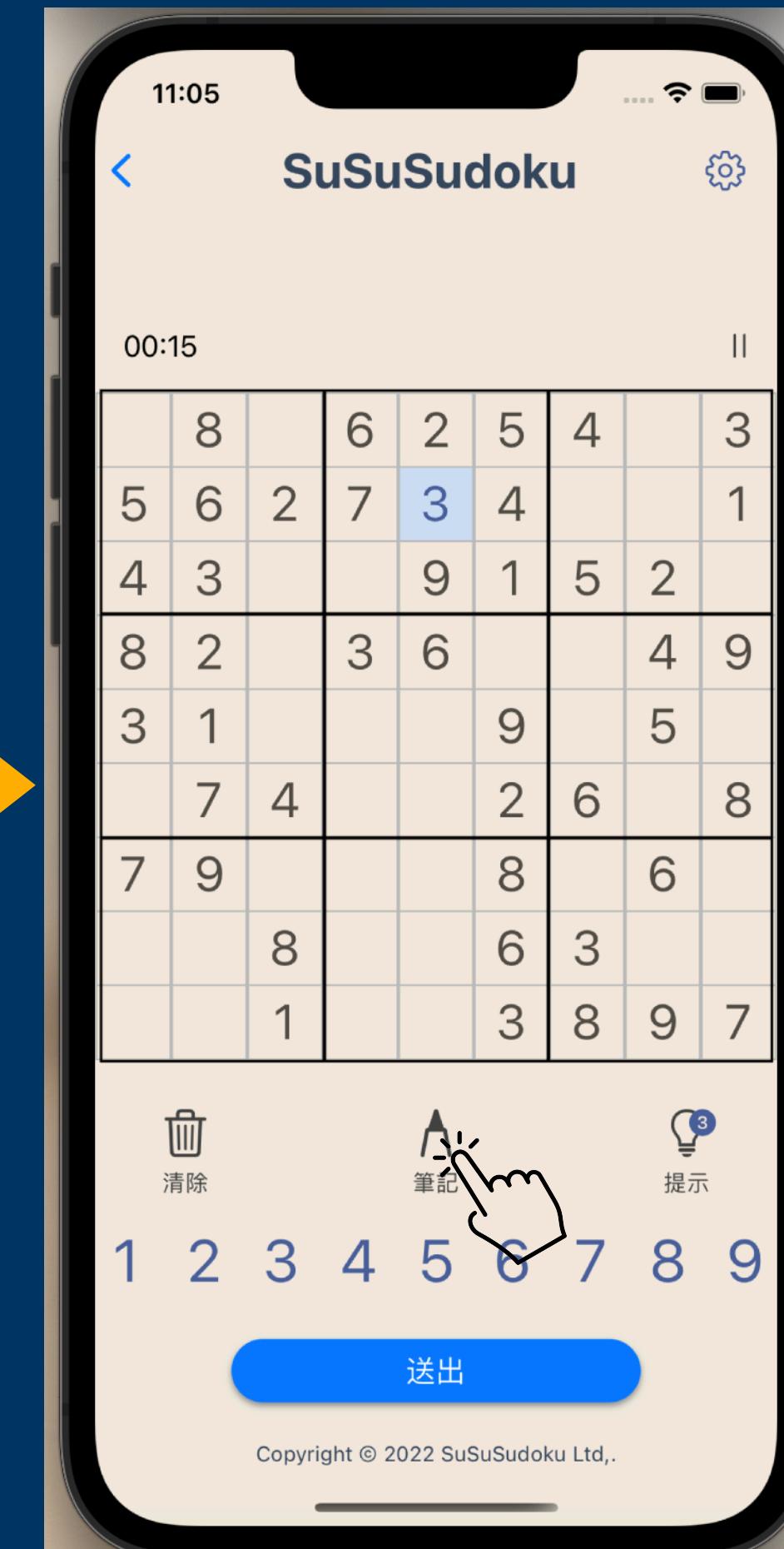
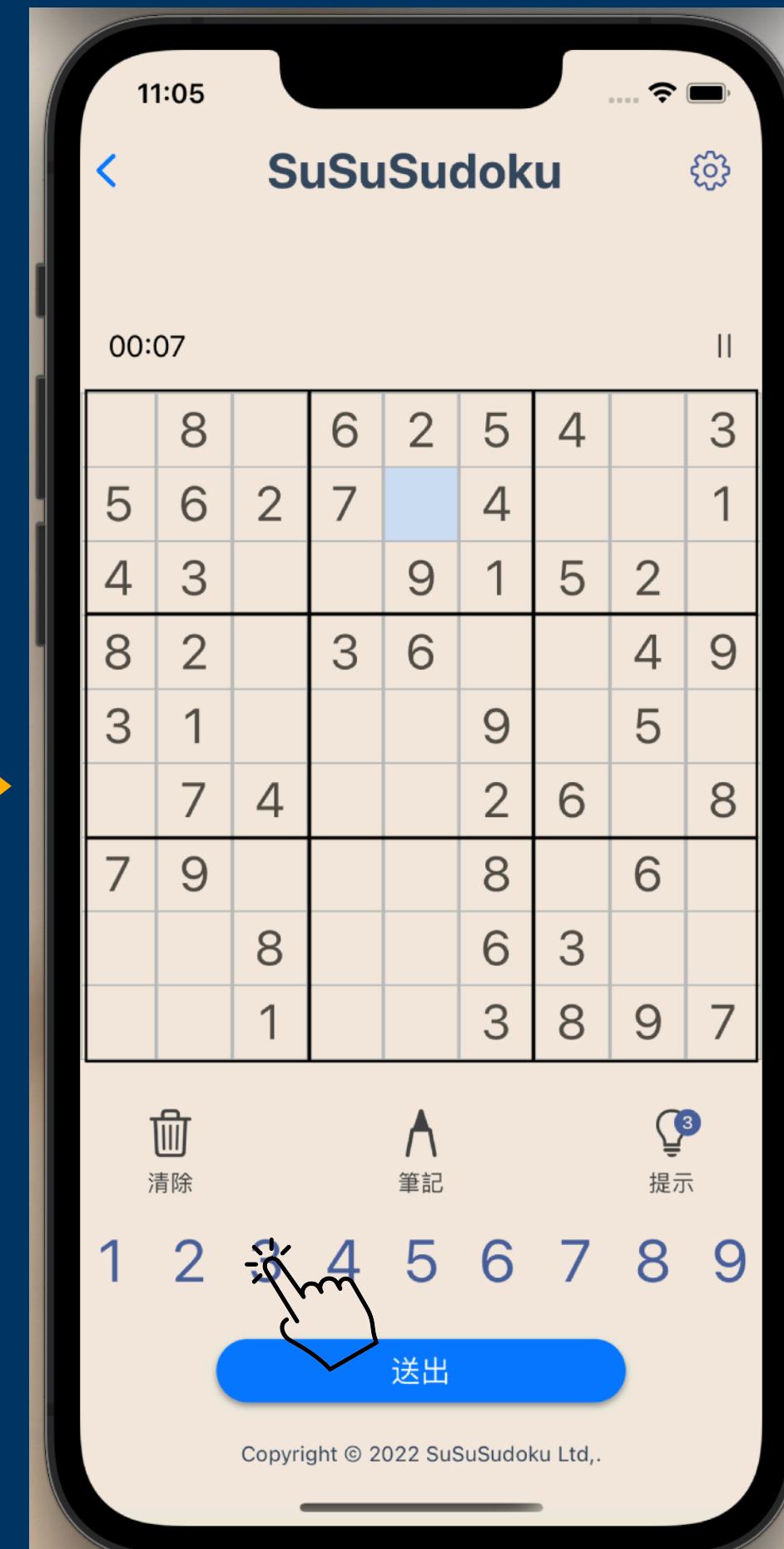


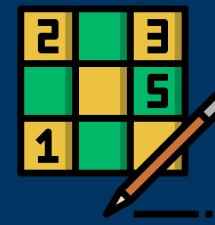
主畫面

回到主畫面，可開始新遊戲

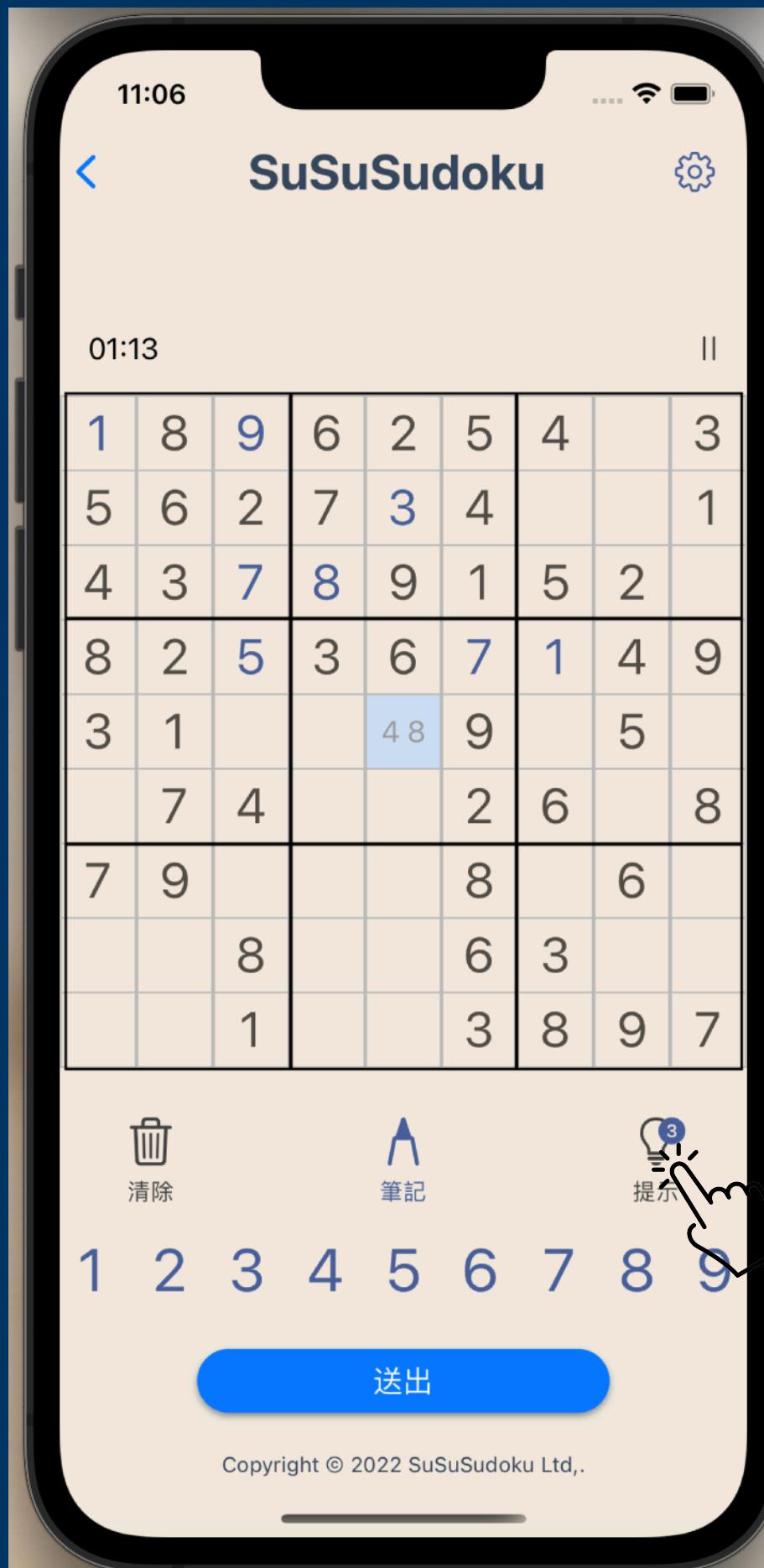


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



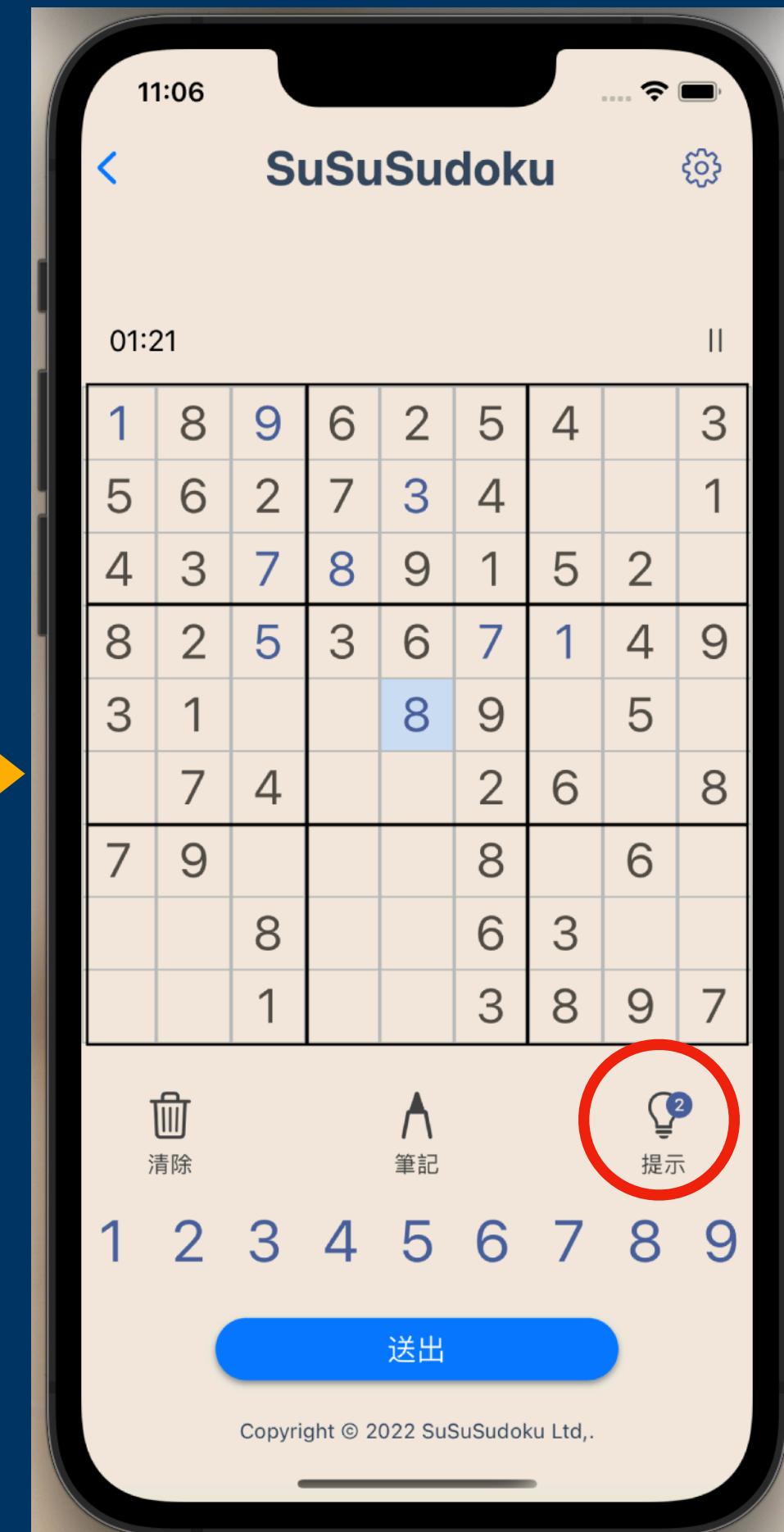


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



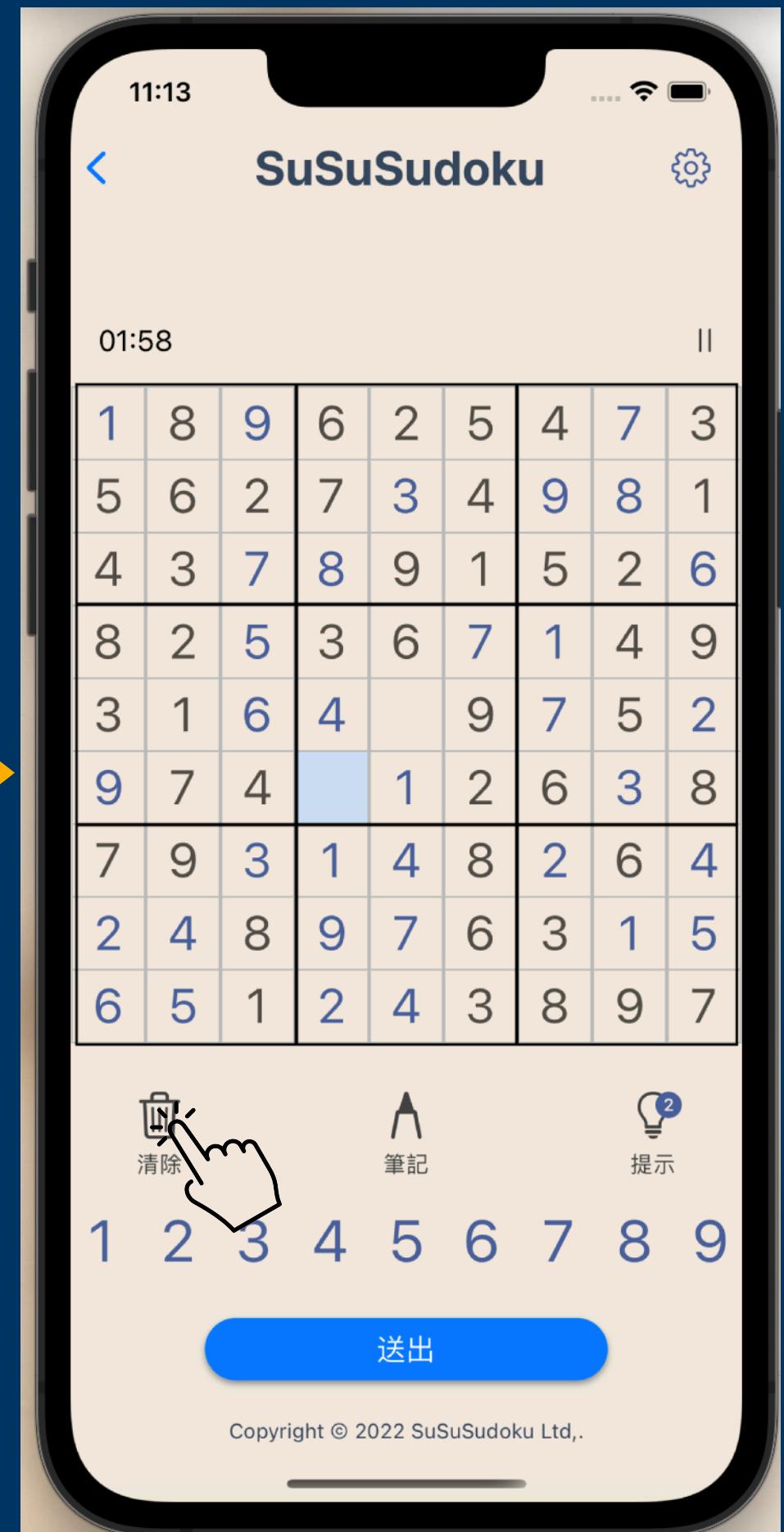
遊戲畫面

點選目標欄位，再點選「提示」按鈕



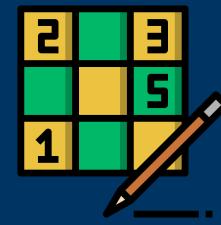
遊戲畫面

得到該格的正解，提示次數減一

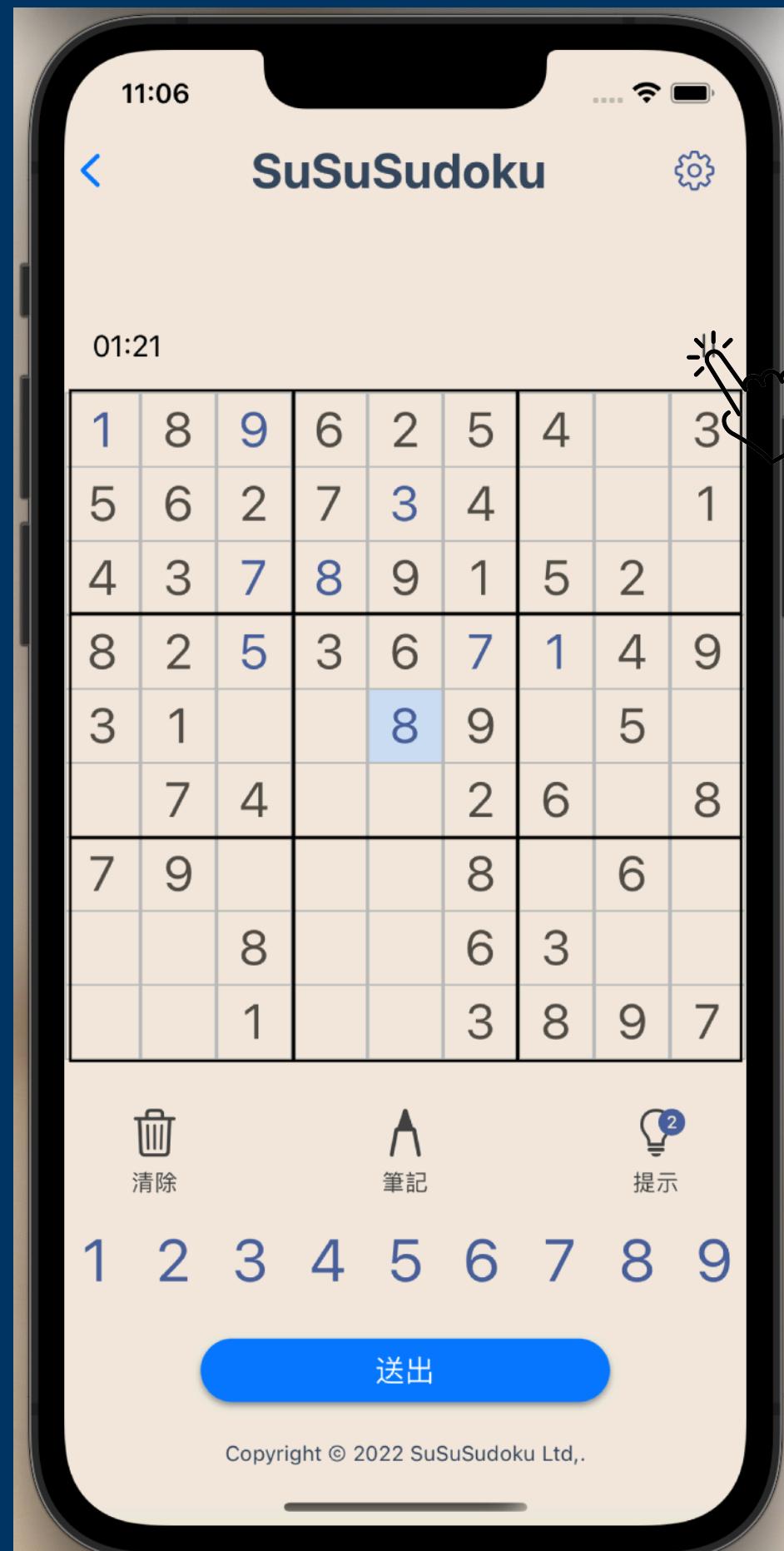


遊戲畫面

點選目標欄位，再點「清除」按鈕，把那格數字或筆記清除

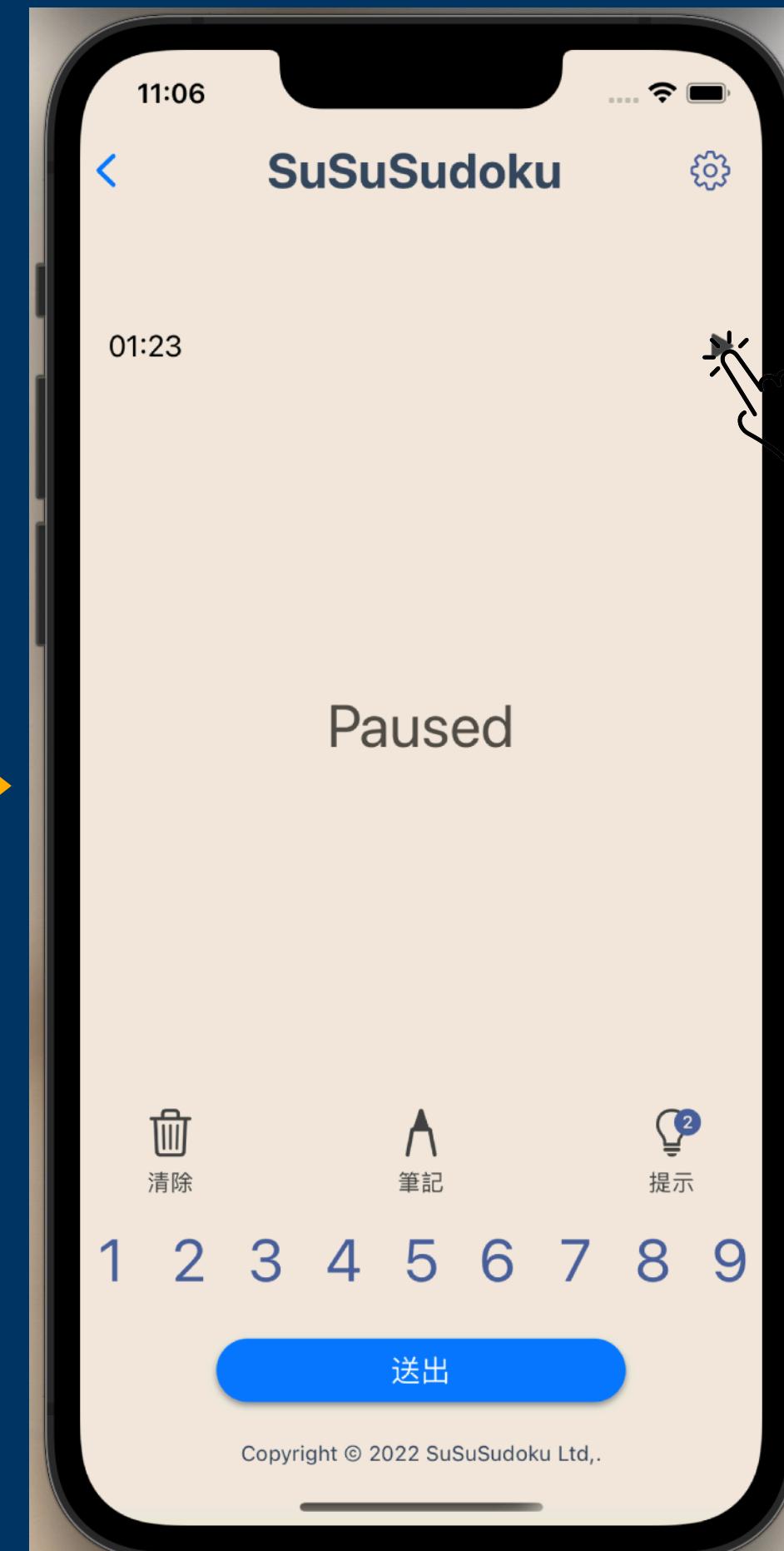


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



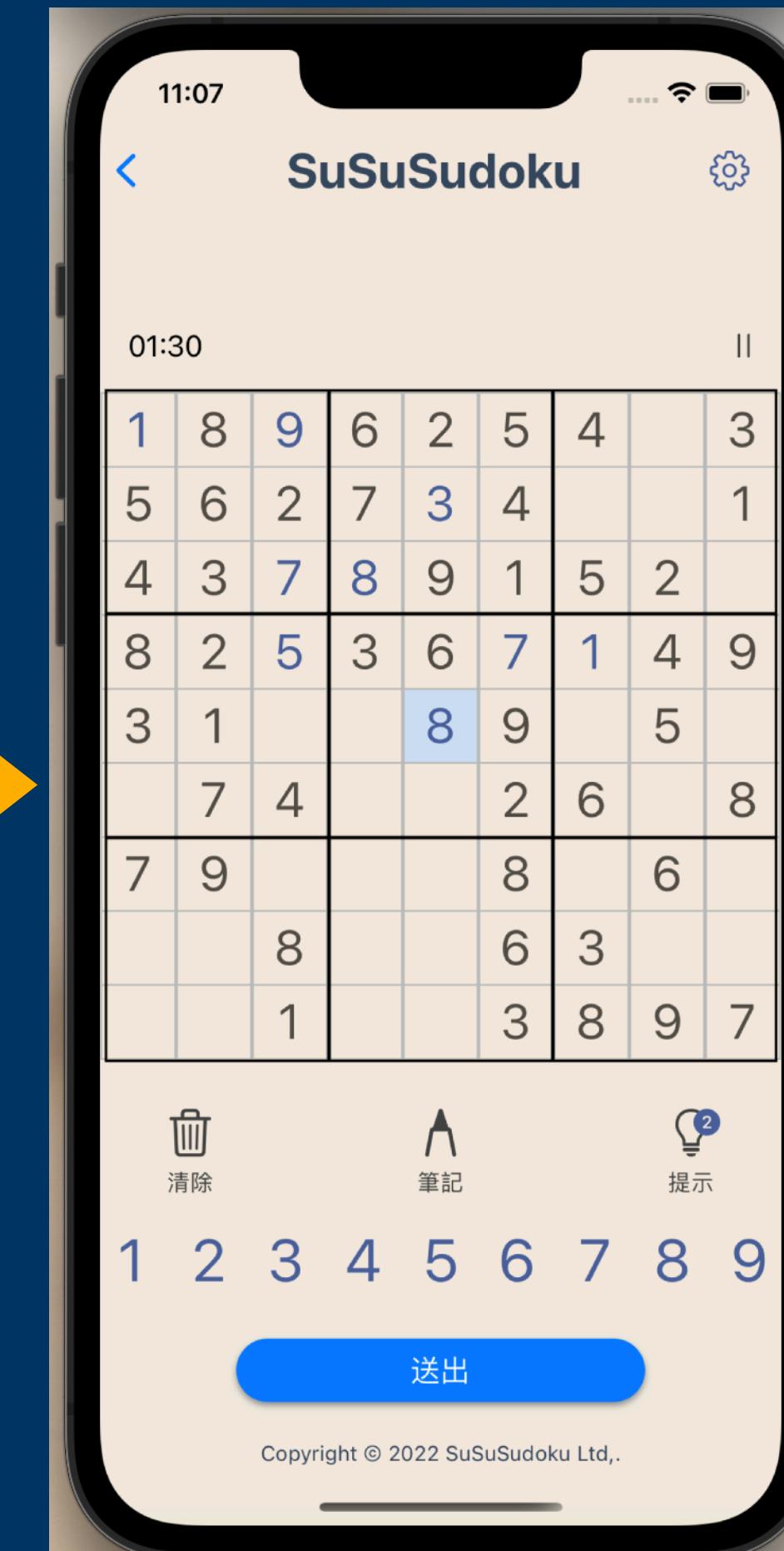
遊戲畫面

點選「暫停」按鈕，遊戲暫停計時



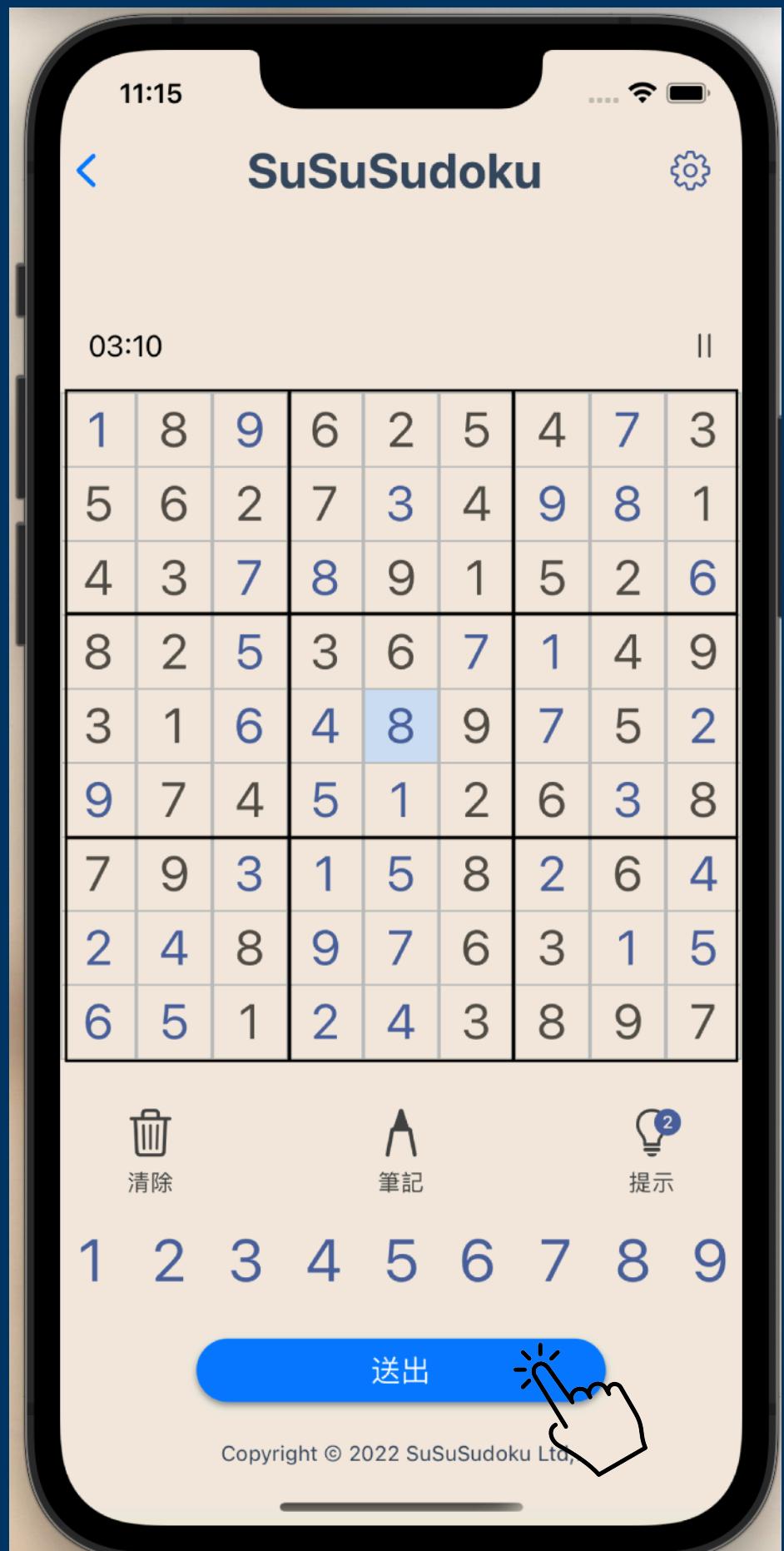
遊戲畫面

點選「開始」按鈕，遊戲繼續計時



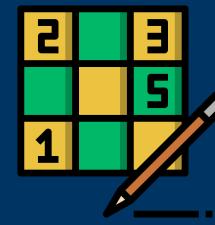
遊戲畫面

依前述方法，推理完成數獨

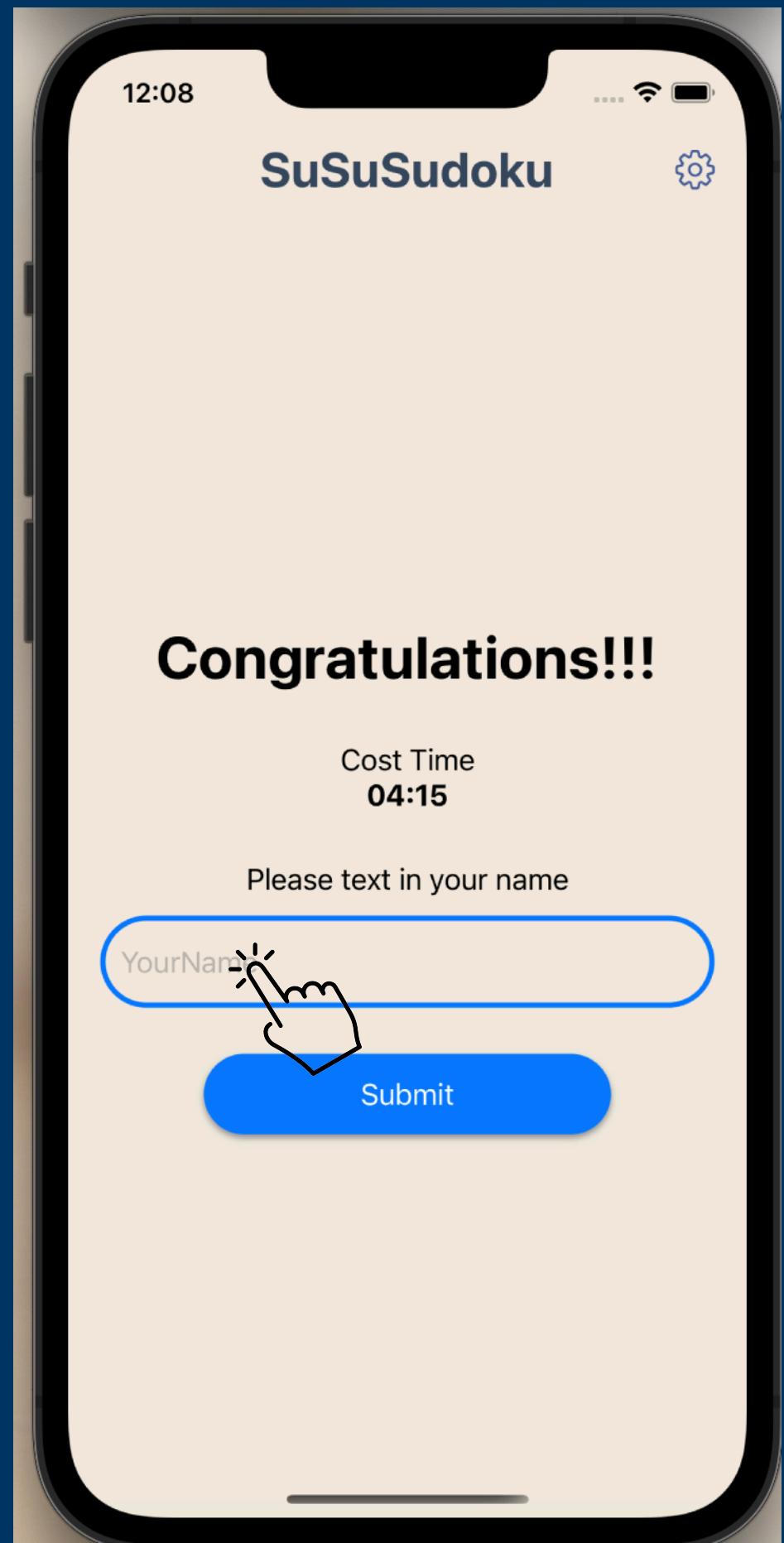


主畫面

將數獨完成後，點選「送出」按鈕

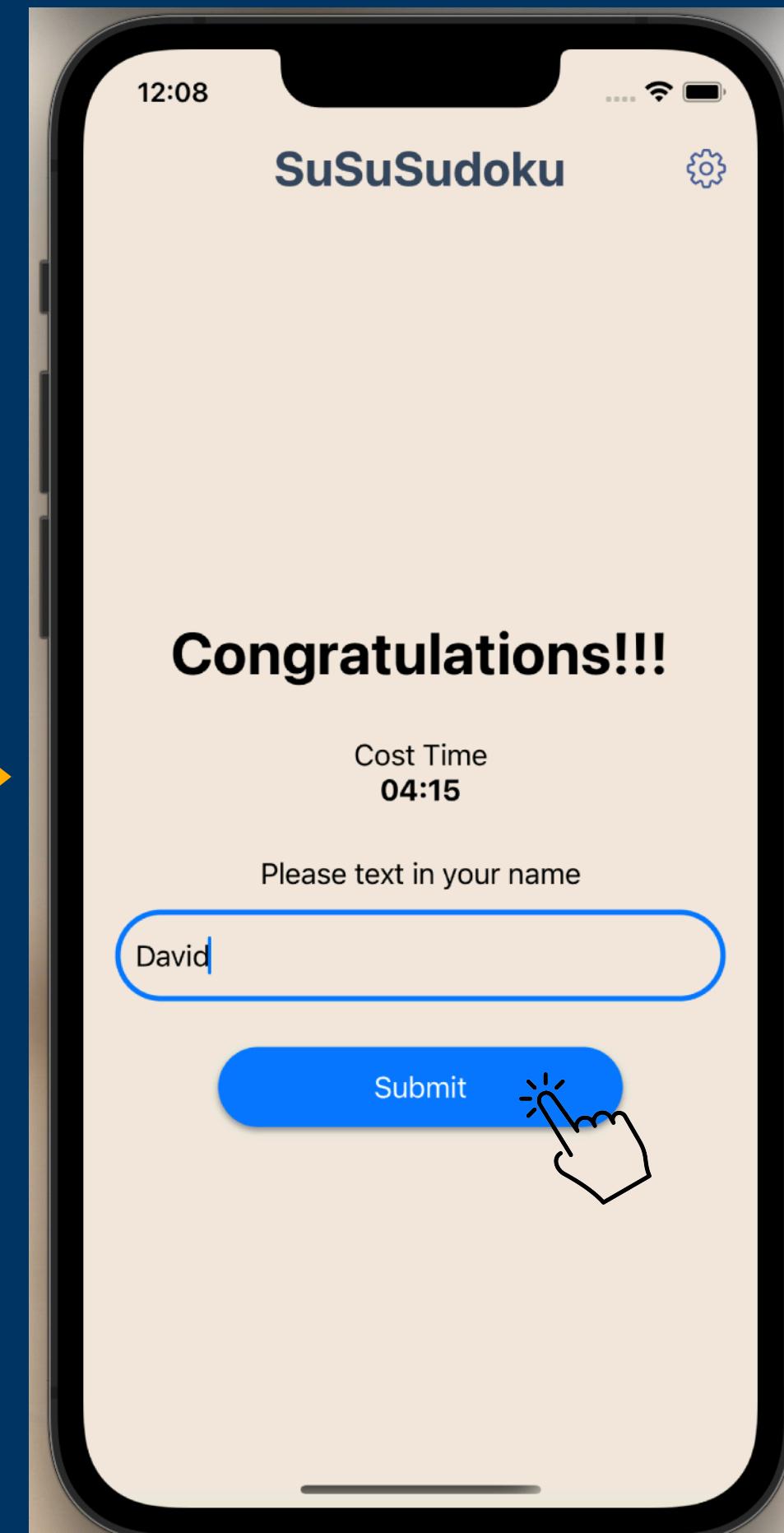


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



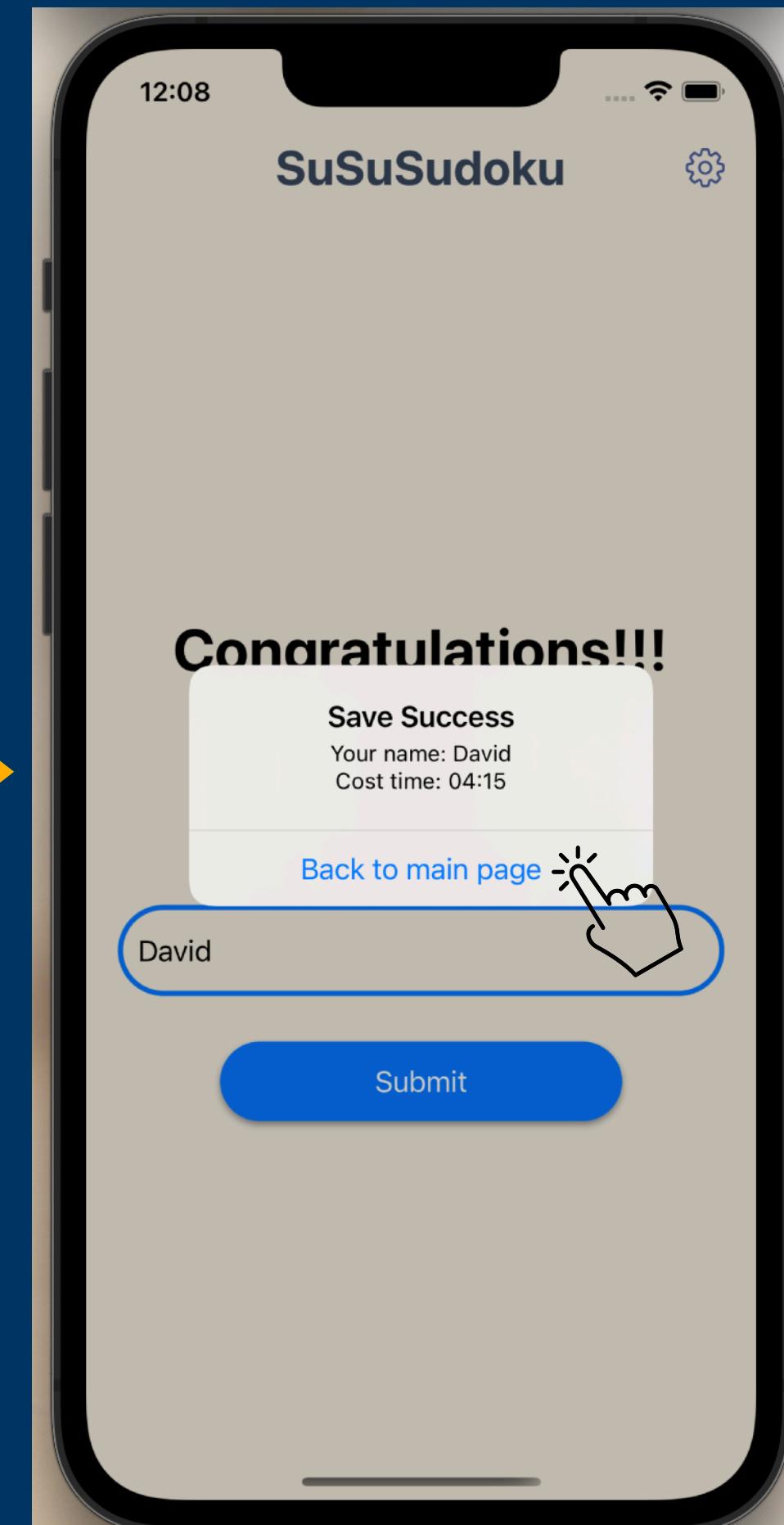
勝利畫面

點選畫面中央 TextField 輸入
玩家的名字



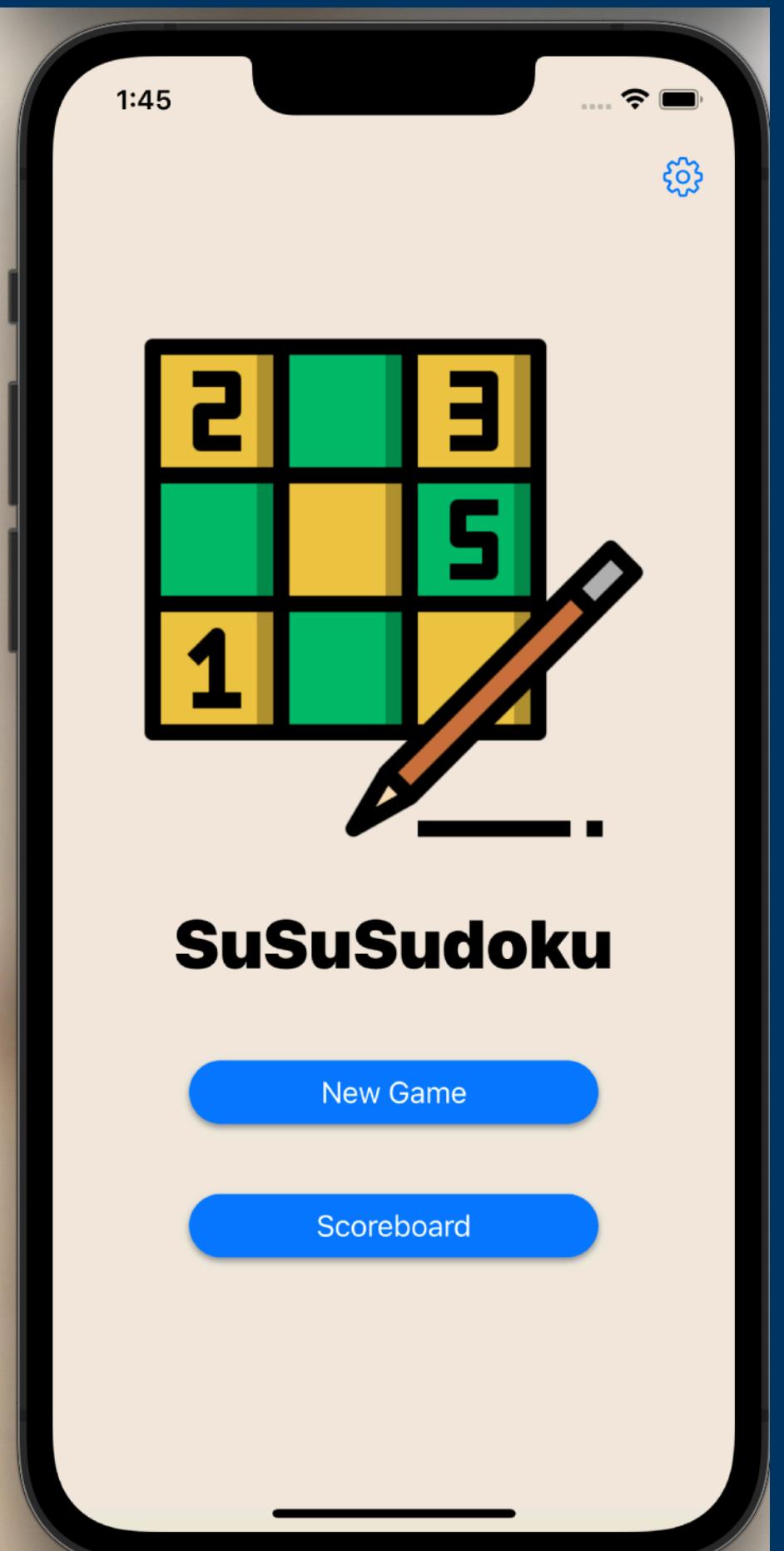
勝利畫面

點選「Submit」送出紀錄資
料



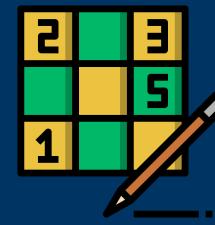
勝利畫面

點選「Back to main page」
回到主畫面



主畫面

回到主畫面，可開始一個新
的遊戲

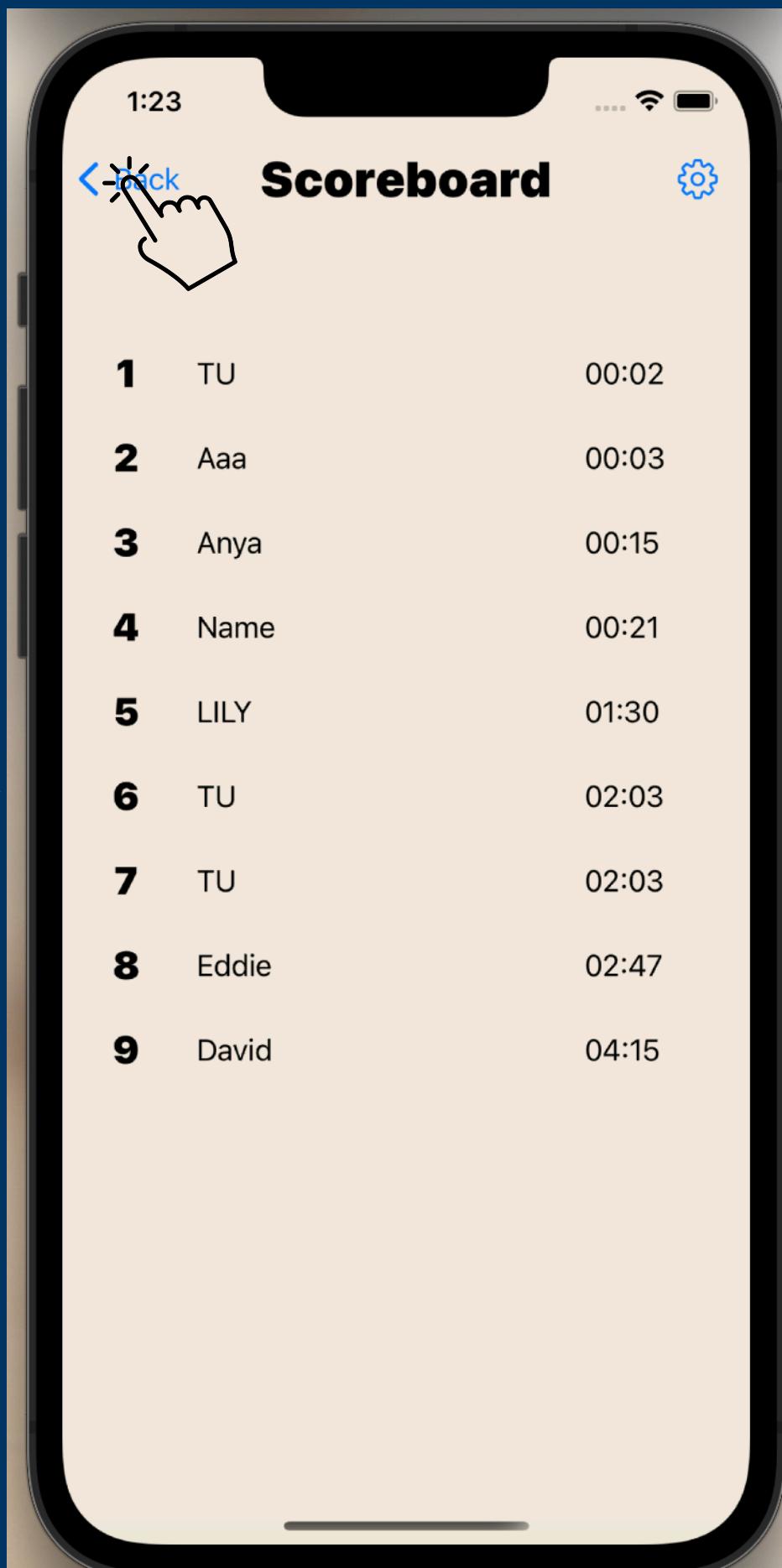


SuSuSudoku - 畫面概念介紹



主畫面

點選「Scoreboard」，進到
積分表頁面



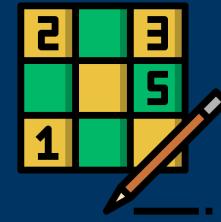
積分表畫面

載入 Firestore 上的資料，顯
示所有玩過遊戲的人的紀錄



主畫面

回到主畫面



SuSuSudoku - 使用的 iOS / 第三方工具

- **Rectangle: Shape**

- 用 Rectangle 來畫數獨版面的框線

- **NSTimer**

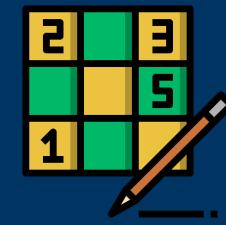
- 當遊戲開始時，用來計時，紀錄玩家花費的時間

- **UIPilot**

- 用來管理及切換不同的 View (頁面)
- 共有「主畫面」、「遊戲畫面」及「勝利畫面」三個頁面的切換

- **Firebase**

- 使用 Firebase Firestore 儲存使用者的紀錄 (名稱、遊玩時間)



SuSuSudoku - Demo





SuSuSudoku

Thank you!