

```
module nerve_path
```

```
class Nerve_path
```

```
static create(points)
```

points를 interpolation하는 오더 3의 B-spline을 나타내는 Nerve_path를 만든다.

```
get_appr_len()
```

```
get_pos(u)
```

매개 변수 u 에 해당하는 점을 돌려준다. ($0 \leq u \leq 1$)

```
get_diff1(u)
```

매개 변수 u 에 해당하는 점에서의 1차 미분값을 돌려준다. ($0 \leq u \leq 1$)

```
get_curvature(l)
```

(curve의 길이) $\times l$ 에 해당하는 점에서의 curvature을 돌려준다. ($0 \leq l \leq 1$)

```
get_torsion(l)
```

(curve의 길이) $\times l$ 에 해당하는 점에서의 torsion을 돌려준다. ($0 \leq l \leq 1$)

```
length_to_parameter(l)
```

(curve의 길이) $\times l$ 에 해당하는 점에 대응하는 매개변수 u 를 돌려준다. ($0 \leq l \leq 1$)

```
parameter_to_length(u)
```

매개변수 u 에 해당하는 점에 대응하는 l 을 돌려준다. ($0 \leq l \leq 1$)