尋仙

1. 簡介

山不在高有仙則靈，尋訪各山，巧遇仙人，有機會獲得憧憬聲望之力。

1. 概念

利用世界地圖的五大山，以仙人為元素的遊戲，主要產出為聲望之力，作為獲得聲望的途徑，除了提供每日可玩次數外，亦可利用特定方式突破每日可玩次數限制。

1. 分析
2. 對象
3. 玩家角色。
4. 等級
5. 等級限制，角色等級未滿限制，則無法使用。
6. 元素
7. 規則
8. 組合
9. 啟動
10. 重置
11. 每日0時重置每日可玩的次數，若當日還有剩餘次數，亦重置。
12. 區域
13. 不限區域。
14. 人氣榜
15. 顯示最新15筆，已獲得的道具，如: [玩家名稱]，獲得了[道具名稱]。
16. 中獎區
    1. [單擊]，在道具上點左鍵，可將道具放入包包，包包滿則不放入。
    2. [一鍵]，把所有中獎區的道具，放入包包，若包包滿了，則剩餘未放入包包的道具，依舊在中獎區。
17. UI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | | |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 記錄
2. 日誌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **內容** | **人員** | **日期** |
| 初版 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |