

Projet Final

Coder et déployer une application web simple

Introduction

Nous sommes un centre de formation de cuisine qui propose des ateliers à nos élèves à partir de 12 ans, mais aussi à des particuliers.

Les cours proposés aux particuliers permettent de financer l'achat de matériels et de matières premières.

C'est la raison pour laquelle nous souhaitons booster cette activité en grâce à une application web.

Objectif

Nous voulons une application web qui permette à des particuliers de s'inscrire aux ateliers que nous proposons.

Nous voulons tester la viabilité de l'application, c'est pourquoi nous voulons une application simple dans un premier temps.

Il est à noter qu'il n'est pas nécessaire de se soucier du paiement, car cela se fera sur place avant le début des ateliers.

Cibles

Nos cibles sont les jeunes actifs entre 25 - 35 ans. Des personnes qui veulent apprendre à cuisiner afin de manger correctement.

Utilisateurs

Nous avons identifié 2 types d'utilisateurs.

Cuisinier

Le cuisinier crée les ateliers et les propose aux particuliers.

Il est défini par son nom, prénom, email et spécialité.

Tous les champs sont obligatoires sauf spécialité.

Particulier

Le particulier s'inscrit à un atelier en entrant son nom, prénom, numéro de téléphone et email.

Il est défini par les champs nom, prénom, téléphone et emails. Tous les champs sont obligatoires sauf téléphone.

Remarque

Il ne peut avoir 2 utilisateurs avec le même email.

Les ateliers

Chaque atelier possède les champs suivants :

- un titre
- une description du contenu de l'atelier
- une date
- l'horaire de début
- la durée
- le nombre de places disponible
- le nombre de places réservées
- le prix
- une image

Ces champs sont tous obligatoires.

Les fonctionnalités

En tant que	je veux	afin de	critères d'acceptations
cuisinier	désactiver/activer	Rendre visible ou invisible pour les particuliers	- Désactiver l'atelier ne rend plus visible sur la liste des ateliers. - Activer l'atelier le rend visible sur la liste des ateliers
cuisinier	modifier un atelier	changer les informations rentrées précédemment	Les modifications apparaissent dans la liste des ateliers
cuisinier	créer un atelier	proposer à des particuliers	L'atelier nouvellement créé apparaît dans la liste des ateliers
cuisinier	avoir une interface d'administration sécurisée	d'être le seul à pouvoir modifier mes ateliers	Le cuisinier accède aux pages sécurisées grâce à un login et mot de passe. Le cuisinier ne voit que les ateliers qu'il a créé
particulier	voir la liste des ateliers	s'inscrire à un atelier	une page qui affiche la liste des ateliers disponibles
particulier	m'inscrire à un atelier	de réserver ma place	Lorsqu'un particulier s'inscrit à l'atelier le nombre de places réservées de celui augmente

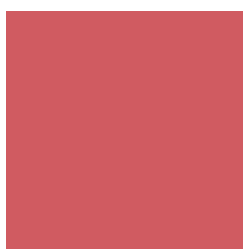
Charte graphique

Notre logo



Couleurs

Les couleurs de notre charte graphique sont :



#d05c62



#f3671f

Les polices

Les titres doivent utiliser la police Roboto.

Les autres textes utilisent la police Verdana.

Design

Nous n'avons pas de directives particulières pour la première version de l'application si ce n'est que l'interface devra être simple et clean.

Périmètre

L'application doit :

- fonctionner en ligne
- afficher correctement sur plusieurs navigateurs récents (Edge, Chrome, Firefox)
- respecter les normes du W3C
- être responsive