



Universidade de Brasília - UnB
Faculdade UnB Gama - FGA
Medição e Análise - 201701

Relatório de Projeto: Projeto Elemental Boss

Grupo: Felipe Oliveira 140138676
Guilherme Sant'Ana
Gustavo Lopes
Harrison Almeida 140142801
Mateus Andrade

Brasília, DF
2 de abril de 2017



Felipe Oliveira 140138676
Guilherme Sant'Ana
Gustavo Lopes
Harrison Almeida 140142801
Mateus Andrade

Relatório de Projeto: Projeto Elemental Boss

Trabalho submetido na disciplina de Medição e Análise ministrada no curso de graduação de Engenharia de Software na Universidade de Brasília.

Universidade de Brasília - UnB
Faculdade UnB Gama - FGA

Orientador: Elaine Venson, MSc.

Brasília, DF
2 de abril de 2017

Lista de ilustrações

Lista de tabelas

Sumário

1	HISTÓRICO	5
2	INTRODUÇÃO	6
2.1	Contexto	6
3	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	7
4	METODOLOGIA	8
5	EQUIPE	9
6	PRODUTOS, ATIVIDADES E CRONOGRAMA	10
7	RESULTADOS ESPERADOS	11
	REFERÊNCIAS	12

1 Histórico

Data	Versão	Descrição	Autor
28/03/2017	1.0	Criação do Documento	Harrison Pedro
28/03/2017	1.1	Criação da Introdução	Harrison Pedro

2 Introdução

2.1 Contexto

A pesquisa de medição é abordada no contexto da disciplina de Introdução a Jogos Eletrônicos, mais especificamente com o projeto Elemental Boss que está sendo desenvolvido por sete alunos tanto da Engenharia de Software, como dos cursos de Música e de Desenho Industrial. Os alunos devem desenvolver um jogo eletrônico a partir do zero, ou seja, eles devem criar desde a engine até todas as artes, músicas e o level design do mesmo. Logo no âmbito da engenharia de software, eles precisam fazer decisões arquitetais e de padrões de projeto. Como o desenvolvimento de jogos é geralmente recheado de detalhes, muitas vezes as questões de medição e análise de projeto não são levadas em conta, principalmente em equipes de porte pequeno, podendo causar em diversas falhas e até mesmo no cancelamento do projeto. Logo o objetivo da equipe de medição é de aplicar estratégias para tentar assegurar um bom desenvolvimento.

3 Fundamentação Teórica

4 Metodologia

5 Equipe

6 Produtos, Atividades e Cronograma

7 Resultados Esperados

Referências