

eFootball™: Windah Basudara Cup 2025

Syarat & Ketentuan [IDN]

Terakhir Diperbarui: Oktober 2025

1. Gambaran Umum

Windah Basudara Cup 2025 ("Turnamen") diselenggarakan oleh **Prime Sports International Sdn Bhd (PSI)** ("Penyelenggara") atas nama **Konami Digital Entertainment Ltd. Co.**

Partisipasi dalam Turnamen berarti penerimaan penuh dan tanpa syarat terhadap Syarat & Ketentuan ini.

Penyelenggara berhak untuk mengubah, menangguhkan, atau membatalkan Turnamen maupun peraturannya kapan saja tanpa pemberitahuan sebelumnya jika dianggap perlu demi menjaga keadilan, kepatuhan, atau keselamatan.

2. Kelayakan

- Terbuka untuk semua penduduk Indonesia, termasuk **warga negara Indonesia** maupun **non-warga negara Indonesia**, dengan ketentuan bahwa mereka **berdomisili di Indonesia** dan memiliki **akun eFootball™ yang valid**.
- Untuk keperluan verifikasi, peserta mungkin diminta untuk **menunjukkan NIK** mereka **jika diperlukan**, guna memastikan identitas peserta dan menjamin bahwa hanya pemain yang terdaftar yang berpartisipasi dalam acara final.
- Peserta harus mendaftar sebagai bagian dari tim untuk salah satu kategori:
 - **Kategori Mobile:** 3 pemain per tim (format 3v3)
 - **Kategori Console:** 2 pemain per tim (format 2v2 co-op)
- Setiap pemain hanya boleh mewakili **satu tim** dan **satu platform** (Mobile atau Console).
- Pemain harus berusia **15 tahun ke atas** pada saat pendaftaran.

3. Pendaftaran

- Pendaftaran tim harus diselesaikan melalui formulir pendaftaran resmi yang disediakan oleh Penyelenggara.
 - Pendaftaran ditutup pada **16 November 2025, pukul 11:59 PM (WIB)**.
 - Hanya **Kapten Tim** yang diwajibkan untuk mengirimkan formulir pendaftaran atas nama tim.
 - Tim harus memastikan semua detail yang dikirimkan (IGN, KONAMI User ID, informasi kontak, dll.) akurat dan lengkap.
 - Jika salah satu anggota tim tidak dapat hadir ke Acara Final, seorang pemain cadangan diperbolehkan untuk bermain. Namun, **setiap pemain cadangan hanya** dapat mendaftar **untuk satu tim** saja.
 - **Pemain cadangan** bersifat **opsional**, tidak wajib. Namun, jika salah satu **anggota tim tidak dapat hadir saat Acara Final** dan tidak ada pemain cadangan untuk menggantikannya, seluruh tim akan **didiskualifikasi**.
 - Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas kesalahan pengiriman yang tidak lengkap, atau masalah teknis yang menyebabkan pendaftaran gagal.
 - Tim yang lolos ke Acara Final harus bertanding hanya **menggunakan pemain yang tercantum dalam formulir pendaftaran resmi**. Tim yang menurunkan **pemain yang tidak terdaftar atau pengganti** (pemain cadangan) di luar daftar yang dikirim akan **langsung didiskualifikasi**.
-

4. Format Turnamen

Tahap 1: Putaran In-Game (Kualifikasi)

Tanggal: 6 – 16 November 2025

Platform: eFootball™ (Mobile & Console)

- Kualifikasi akan berlangsung **in-game** di bawah banner **Windah Basudara Cup 2025**.
- Semua pemain utama (3 pemain Mobile & 2 pemain Console) yang terdaftar harus menyelesaikan Putaran In-Game yang ditentukan selama periode acara. Pemain cadangan tidak diwajibkan untuk berpartisipasi dalam Putaran In-Game.
- Kualifikasi terdiri dari tiga (3) ronde:
 - **Putaran 1:** VS AI (6–16 November)

- **Putaran 2:** Cabaran PvP (6–16 November)
 - **Putaran 3:** Ranking PvP (13–16 November)
 - Pemain akan bertanding secara **individu**, dan **peringkat serta performa** masing-masing pemain akan berkontribusi pada **total skor tim** mereka.
-

Perhitungan Peringkat Tim

Setiap pemain akan memperoleh poin berdasarkan peringkat individu mereka di Putaran In-Game. Semakin tinggi peringkat pemain, semakin banyak poin yang berkontribusi pada total skor tim mereka.

Contoh:

- Peringkat 1 = 500 poin
- Peringkat 2 = 499 poin
- Peringkat 3 = 498 poin
...dan seterusnya.
- Di akhir Kualifikasi, semua poin dari pemain dalam tim yang sama akan dijumlahkan untuk menentukan total skor tim.

Rumus Skor Tim:

- **[Mobile]** Total Poin Tim = Poin Pemain 1 + Poin Pemain 2 + Poin Pemain 3
- **[Console]** Total Poin Tim = Poin Pemain 1 + Poin Pemain 2

Tim Mobile 128 Teratas dan **Tim Console 16 Teratas** dengan total poin tertinggi akan lolos ke Acara Final.

Peringkat tim resmi akan difinalisasi oleh Penyelenggara dan diumumkan di [Discord](#) dan [Instagram Yuk eFootball](#) paling lambat **22 November 2025**.

Tahap 2: Acara Final

Tanggal: 13 – 14 Desember 2025

Tempat: Motion Ime Festival, JIExpo, Kemayoran, Jakarta Utara

- **Tim Mobile 128 Teratas (3v3)** dan **Tim Console 16 Teratas (2v2)** dari Putaran In-Game akan maju ke Acara Final.
- Semua tim yang lolos **diwajibkan hadir secara langsung** untuk bertanding.

- Pertandingan akan dilaksanakan di lokasi di bawah pengawasan **Wasit atau Pejabat Turnamen dari Penyelenggara**.
 - Pemain harus membawa dan menggunakan **perangkat mereka sendiri, akun eFootball™**, serta memastikan **koneksi internet/data stabil** selama acara.
-

5. Aturan Acara Final

Format Pertandingan – Kategori Mobile (3v3 Individual)

- Acara Final untuk kategori Mobile akan menggunakan format **Best-of-3 Clan Wars**.
- Setiap pemain dalam tim akan memainkan satu (1) pertandingan individual 1v1 melawan anggota tim lawan.
- Tim pertama yang meraih dua (2) kemenangan akan dinyatakan sebagai pemenang seri.
- Setiap pertandingan dalam satu seri harus dimainkan oleh pemain yang berbeda — tidak ada pemain yang boleh bermain lebih dari satu kali dalam satu seri.

Format Pertandingan – Kategori Console (2v2 Co-op)

- Acara Final untuk kategori Console akan dimainkan dengan format **Best-of-3 2v2 Co-op**.
- Setiap tim akan bertanding hingga tiga (3) pertandingan Co-op per seri.
- Tim yang pertama kali meraih dua (2) kemenangan pertandingan akan dinyatakan sebagai pemenang seri.
- Pasangan pemain yang sama harus berpartisipasi di semua pertandingan dalam seri tersebut.

Mode Permainan: Authentic

- Semua pertandingan untuk kategori **Mobile** dan **Console** akan dimainkan dalam **mode Authentic Team**.
- Pemain **diwajibkan** untuk menggunakan **Tim Nasional Indonesia saja** saat memilih tim mereka.
- Kegagalan mematuhi peraturan pemilihan tim ini akan mengakibatkan **diskualifikasi** langsung.

Pelaksanaan Pertandingan

- Pemain harus **mematuhi semua instruksi** dari **Wasit atau Pejabat Turnamen** setiap saat.
 - Segala bentuk **curang, eksploitasi, berbagi akun, atau perilaku tidak sportif** akan mengakibatkan **diskualifikasi** langsung.
 - Keputusan Wasit dan Pejabat Turnamen bersifat **final dan mengikat**.
-

6. Kehadiran & Diskualifikasi

- Semua tim yang lolos dan pemain yang terdaftar **wajib hadir secara langsung** di lokasi Acara Final pada waktu yang dijadwalkan.
 - Tim yang lolos ke Acara Final harus bertanding hanya **menggunakan pemain yang tercantum dalam formulir pendaftaran resmi**. Tim yang menurunkan **pemain yang tidak terdaftar atau pengganti** (pemain cadangan) di luar daftar yang dikirim akan **langsung didiskualifikasi**.
 - Tim dengan pemain yang tidak hadir akan gugur dari partisipasi dan **tidak berhak untuk dijadwal ulang**.
 - Penyelenggara berhak mendiskualifikasi peserta atau tim karena:
 - Tidak mematuhi aturan turnamen atau instruksi resmi
 - Perilaku tidak pantas, mengganggu, atau tidak sportif
 - Mengirimkan **informasi pendaftaran palsu atau menyesatkan**
-

7. Perilaku Pemain

- Semua peserta harus menjaga **perilaku profesional dan menghormati** selama Turnamen berlangsung.
- Bahasa ofensif, pelecehan, atau diskriminasi dalam bentuk apapun tidak akan ditoleransi.
- Pemain tidak diperbolehkan mewakili organisasi atau sponsor lain yang bertentangan dengan mitra resmi turnamen.

8. Hadiah & Penghargaan

Kategori Mobile

Kategori Mobile	
Juara	Rp16.500.000
Juara Kedua	Rp8.000.000
Juara Ketiga	Rp4.500.000
Juara Keempat	Rp3.000.000

Kategori Console

Kategori Console	
Juara	Rp16.500.000
Juara Kedua	Rp8.000.000
Juara Ketiga	Rp4.500.000
Juara Keempat	Rp3.000.000

Hadiah akan dibagikan setelah hasil dan kelayakan peserta diverifikasi.

- Hadiah tidak dapat dipindah tanggalkan, dan segala pajak atau biaya yang berlaku sepenuhnya menjadi tanggung jawab pemenang.
 - Penyelenggara berhak untuk mengubah struktur hadiah sesuai kebijakannya.
-

9. Tanggung Jawab

Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas:

- Masalah teknis selama permainan atau pendaftaran
- Komunikasi yang tertunda atau hilang
- Cedera, kerugian, atau kerusakan pribadi selama partisipasi atau perjalanan

Dengan berpartisipasi, semua pemain menyetujui bahwa Penyelenggara, mitra, dan afiliasinya **tidak bertanggung jawab** atas kerugian, kerusakan, atau cedera yang timbul dari partisipasi dalam Turnamen.

10. Media & Publisitas

Dengan berpartisipasi, pemain memberikan hak kepada Penyelenggara dan mitranya untuk menggunakan **nama, wajah, rekaman permainan, dan data tim** mereka untuk keperluan promosi, pemasaran, dan siaran di berbagai media, tanpa memerlukan persetujuan tambahan atau kompensasi.

11. Kesepakatan

Dengan mendaftar dan berpartisipasi dalam **Windah Basudara Cup 2025**, semua pemain menyatakan bahwa mereka telah membaca, memahami, dan setuju untuk mematuhi semua **Syarat & Ketentuan** yang tercantum di sini.