



Златната книга

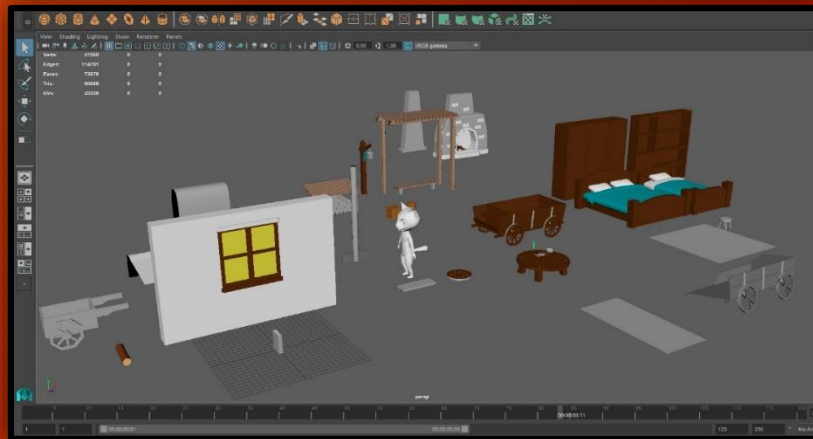
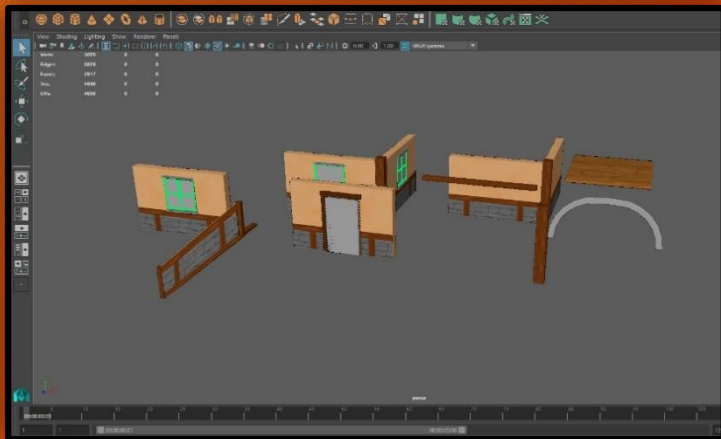
Национална олимпиада по информационни технологии, 2020

проект
88

Цели

проект
88

Проектът представлява приключенска 3D игра, която затвърждава математическите знания свързани със събиране, изваждане, делене и умножение. Чрез приложението потребителя придобива способността да смята бързо и разширява своите логическите способности, чрез интегрирани 3D математически пъзели.

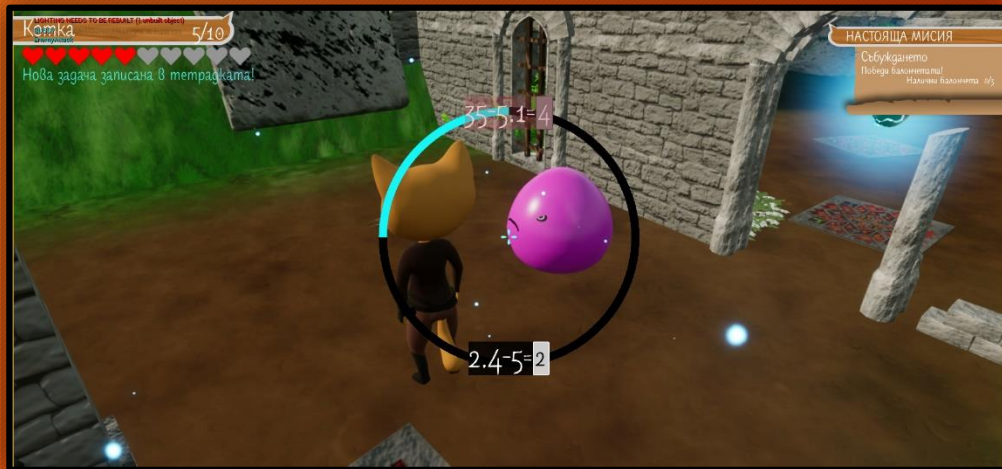


Предназначение

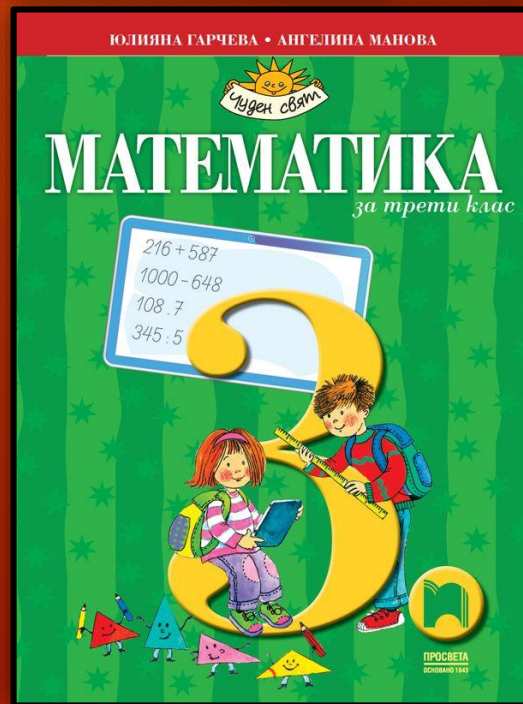
проект

88

Проектът е предназначен за електронно обучение на учениците в часовете по математика в 3 клас, СИП и извънкласни форми на обучение. Той е съобразен с учебната програма в българските училища.



- Учебници по математика
- <https://docs.unrealengine.com/en-US/index.html> (документация на UE4)

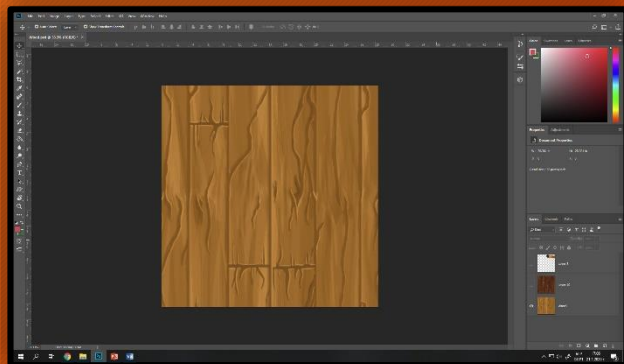


Исползван софтуер

npoekm

88

- Unreal Engine
- Maya 2016
- Adobe Photoshop (trial)
- Microsoft office 2016

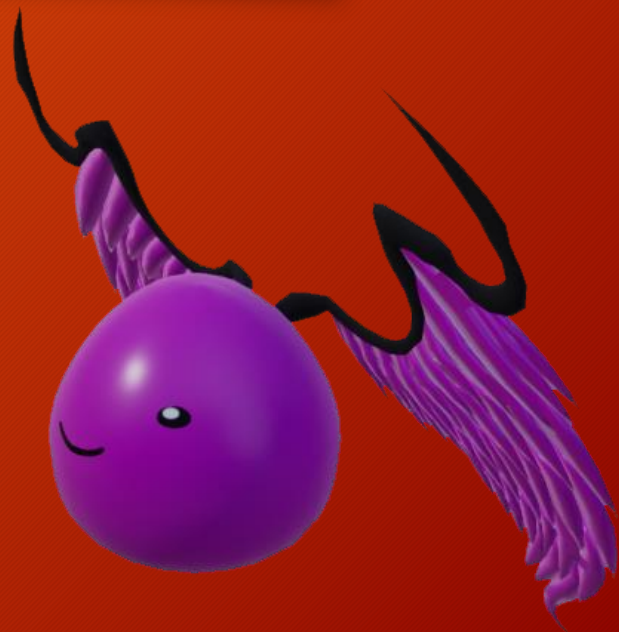


Минимални системни изисквания

проект

88

- Процесор: Intel Core 3 3.00GHz или по-бърз;
- Памет: 8GB RAM или повече;
- Оптично устройство: DVD-ROM;
- Видео карта: Intel HD Graphics 4000 или по-нова;
- Монитор с разделителна способност 1280x800;
- Звукова карта;
- Периферия: мишка и клавиатура;
- Операционна система: MS Windows 8.1, 10;



Заклучение

проект

88

Игрите са любимото занимание на децата, затова проекта съчетава забавното с полезното. След минаването на приложението, потребителя се е упражнил и разведрил.



