

DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

Segon Curs

Polbeiro App Web

Autor: Iago Medina

Manzanera

Data d'entrega:

Curs acadèmic 2024 /2025

Resum

En aquest apartat es fa un resum del document i del projecte per situar al lector que llegirà a continuació (no més de deu línies), pot començar:

Aquest document presenta el resultat del projecte de treball de una aplicació web per a un restaurant fictici anomenat Polbeiro, inspirat en la pàgina web Fakegods.com. El restaurant Polbeiro està especialitzat en plats de pop, oferint una carta variada de productes del mar i opcions addicionals relacionades amb aquest ingredient. L'idea principal del projecte és construir una aplicació complint amb els requisits d'usabilitat i accessibilitat per a qualsevol usuari, oferint una experiència de navegació ràpida i intuïtiva.

Paraules clau

Paraules clau sobre el projecte separades per comes, exemple:

Aplicació, Android, control d'incidències, Polbeiro, pop, gastronomia, menjar mediterrani, comandes en línia, PHP, HTML, Bootstrap, UX/UI, disseny responsiu, interfície d'usuari, accessibilitat, experiència de client, base de dades.

Keywords

El mateix que l'anterior, però aquesta vegada en anglès.

Web application, restaurant, Polbeiro, octopus, gastronomy, Mediterranean food, online ordering, PHP, HTML, Bootstrap, UX/UI, responsive design, user interface, accessibility, customer experience, database.

Índex

1 Introducció	4
2 Context i motivació del projecte	4
2.1 Objectius del projecte	4
3 Descripció	5
3.1 Resultats esperats	5
3.2 Beneficis	5
4 Anàlisi	5
4.1 Requisits funcionals	5
4.2 Requisits no funcionals	5
5 Requisits de dades	6
5.1 Diagrama de classes	6
5.2 Disseny de base de dades	6
5.3 Disseny del sistema	6
6 Disseny	6
6.1 Definició de l'empresa original	6
6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target	6
6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa	6
6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard)	6
6.4 Disseny de la interfície	6
6.5 Flux de l'aplicació	6
6.6 Disseny del Sistema	6
6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)	7
7 Resultat Final	7
8 Conclusions	7
9 Referències	7

1 Introducció

2 Context i motivació del projecte

2.1 Objectius del projecte

2.1.1 Objectius generals de producció

Desenvolupar una aplicació web funcional per al restaurant Polbeiro que permeti:

- Consultar una carta detallada de productes centrats en el pop.
- Realitzar comandes de forma senzilla i intuïtiva.
- Oferir informació clara sobre els productes i ofertes actuals.
- Proporcionar una experiència fluida i d'alta usabilitat tant en escriptori com en dispositius mòbils.

2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprendre el llenguatge de programació PHP.
- Aprendre l'aplicació de conceptes de disseny web.
- Creació d'interfícies web
- Aprendre a analitzar i identificar errors d'UX/UI.
- Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML i fulls d'estil.
- Implantació de Bootstrap.
- Combinació de PHP amb HTML.
- Creació de codi net i estructurat.
- Creació i utilització de classes PHP.
- Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
- Ús i administració de sessions amb PHP.
- Treballar l'ús avançat de cookies.

3 Descripció

3.1 Resultats esperats

L'aplicació web de Polbeiro proporcionarà una interfície d'usuari accessible i de fàcil navegació on els clients podran consultar el menú, explorar els plats de pop i altres especialitats, i gestionar les seves comandes amb total facilitat. Els usuaris podran accedir a la plataforma des de qualsevol dispositiu, i l'aplicació s'assegurarà que els processos siguin ràpids i intuïtius.

3.2 Beneficis

Els beneficis de l'aplicació inclouen:

- Millora de l'experiència del client mitjançant una interfície clara i personalitzada.
- Reducció del temps i passos necessaris per realitzar una comanda.
- Adaptabilitat en dispositius mòbils, permetent un ús còmode en qualsevol lloc.
- Increment de la visibilitat del restaurant a través d'una presència digital atractiva i funcional.

4 Anàlisi

En el següent apartat es mostrarà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

- **RF01**: En la pàgina principal es mostrarà una llista dels plats més demanats amb imatges i descripcions detallades, una secció que redirigeix al nostre restaurant i un formulari per reservar taula.
- **RF02**: Els usuaris podran consultar la nostra carta i la seva varietat de plats amb pop.
- RF03: Hi haurà una opció per afegir els plats a una comanda que serà la pàgina de la cistella.
- **RF04**: La pàgina de finalització de compra inclourà els productes afegits, el preu i la possibilitat de calcular impostos.

4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

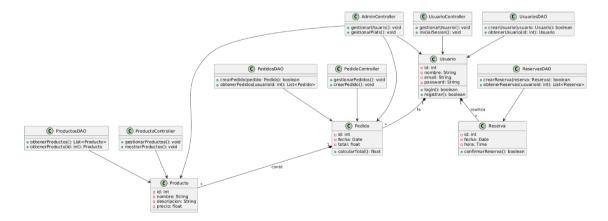
En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:

- **RNF01**: Fluïdesa L'aplicació tindrà un temps de resposta ràpid, malgrat treballar amb imatges i informació de diversos plats.
- RNF02: Usabilitat La interfície serà intuïtiva i accessible per a tota mena d'usuaris.
- **RNF03**: Responsivitat Hi serà compatible amb diferents dispositius, incloent escriptoris, tauletes i mòbils.

5 Requisits de dades

5.1 Diagrama de classes

Afegirem el diagrama de classes, les classes que posteriorment crearem, els seus atributs i mètodes que creiem que seran necessaris.



.

5.2 Disseny de base de dades

detalles_pedido (
id_detalle INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,		
id_pedido INT NOT NULL, id_plato INT NOT NULL,		
		cantidad INT NOT NULL,
subtotal DECIMAL(10, 2) NOT NULL,		
FOREIGN KEY (id_pedido) REFERENCES pedidos(id_pedido) ON DELETE CASCADE,		
CASCADE		
usuarios (
NT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,		
usuario VARCHAR(255) NOT NULL,		
nombre VARCHAR(255) NOT NULL, apellido VARCHAR(255) NOT NULL, contrasena VARCHAR(255) NOT NULL,		
	HAR(255) NOT NULL UNIQUE,	
	telefono VARCHAR(20),	
XT		

5.3 Disseny del sistema

1. /config

- parameters.php: Configuració general, incloent credencials de la base de dades.
- data_base.php: Connexió a la base de dades del client.

2. /models

- **Pedido.php:** Model per a les comandes del client.
- **PedidosDAO.php:** Operacions de la base de dades per a les comandes.
- Usuario.php: Model d'usuari.
- **UsuariosDAO.php:** Operacions de la base de dades per als usuaris.
- **Reserva.php:** Model per a les reserves.
- ReservasDAO.php: Operacions de la base de dades per a les reserves.
- **Producto.php:** Model per als plats del restaurant.
- **ProductosDAO.php:** Operacions per gestionar els plats del restaurant.

3. /views

- Inicio.php: Mostra els plats disponibles.
- Nuestra-Carta.php: Detalls d'un plat.
- Restaurante.php: Mostra plats seleccionats per a la comanda.

- Contacto.php: Historial de comandes.
- Cesta.php: Gestió del carret de la compra.
- Info-Usuario.php: Pàgina per editar les dades de l'usuari.
- Login.php: Formulari d'inici de sessió.
- Sing-Up.php: Formulari de registre.
- /assets: Conté imatges, CSS i scripts JS.

4. /controllers

- UsuarioController.php: Accions relacionades amb els usuaris.
- PedidoController.php: Creació i visualització de comandes.
- **ProductoController.php:** Gestió de plats del menú.
- AdminController.php: Gestió administrativa de plats, usuaris i comandes.

5. /api

- Admin.css: Estils per a la pàgina d'administrador.
- Panel Admin.html: Pàgina per a la gestió administrativa.
- **Pedidos.js:** Script per gestionar comandes.
- Usuarios.js: Script per gestionar usuaris.
- Platos.js: Script per gestionar plats del restaurant.

6 Disseny

Aquesta secció ha d'incloure la informació de:

- Creació d'un moodboard que respongui a color, forma, tipografia i composició segons la temàtica base.
- Creació d'un **prototip** de disseny per a escriptori.
- Realització d'un anàlisi heurístic amb el target corresponent per valorar l'UX/UI.
- Correcció del prototip de disseny.
- Creació pàgina home amb header, 3 o 4 seccions de informació i footer.
- Creació Pàgina productes o carta amb tots els productes que es poden afegir.
- Creació Pàgina finalitzar compra amb els productes afegits i opció de finalitzar compra amb preu i impostos.
- Realització d'un anàlisi heurístic amb el target corresponent per valorar l'UX/UI del resultat final.

6.1 Definició de l'empresa original

FakeGods és una marca de roba urbana que fusiona moda, art i cultura digital. El seu estil es caracteritza per dissenys audaços i innovadors que reflecteixen temes d'identitat, rebel·lia i expressió individual. Amb productes com a samarretes, dessuadores i accessoris, FakeGods cerca connectar amb persones que valoren l'autenticitat i l'autoexpressió.

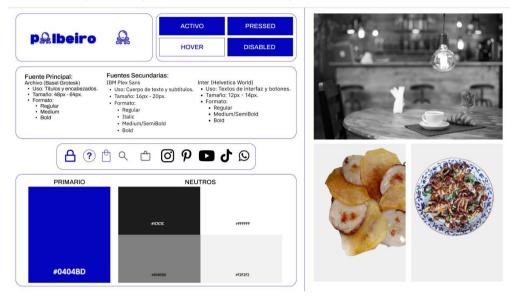
6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target

Polbeiro s'especialitza en la restauració de plats de pop, dirigint-se a un públic juvenil clients

locals de la vila. La competència principal abasta des de restaurants de marisc fins a opcions gourmet i food trucks. En un context on les tendències apunten cap a la sostenibilitat, les opcions saludables i les experiències culinàries úniques, Polbeiro té l'oportunitat de destacar a través de la varietat de plats amb el pop com a principal producte, la frescor i qualitat dels ingredients.

6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa

6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard)



6.4 Disseny de la interfície

Home (Pàgina d'inici):

- Header amb el logotip, menú de navegació i botó de cerca.
- Imatge destacada o carrusel amb promocions.
- Seccions de plats populars, informació del restaurant i enllaços ràpids.

Carta:

- Llistat de productes amb imatges, noms, descripcions curtes i preus.
- Botó "Afegir al carret" a cada producte.

Cistella i Finalització de la comanda:

- Llista d'articles seleccionats.
- Subtotal, càlcul d'impostos i preu final.

Altres pàgines: Contacte, Sobre nosaltres, Login/Register, Info Usuari.

6.5 Flux de l'aplicació

Pàgina Inici

- Afegir a la cistella els plats més demanats que es mostren destacats a la pàgina principal.
- Realitzar reserves de taula, així com modificar-les o anul·lar-les.
- Accedir a un enllaç que permet veure una visualització del restaurant per dins.

Nostra Carta

 Consultar tots els plats disponibles al menú i afegir-los a la cistella per realitzar una comanda.

Restaurant

• Veure una galeria o visualització del restaurant per dins, acompanyada d'una breu descripció de l'establiment.

Contacte

- Omplir un formulari per posar-se en contacte amb el restaurant per a qualsevol consulta o suggeriment.
- Accedir a la informació de contacte, com el telèfon, l'email i la direcció del restaurant.

Cistella

- Consultar els plats que ha afegit a la cistella.
- Modificar la quantitat dels plats seleccionats.
- Tramitar la comanda per completar l'encàrrec.

Info Usuari

- Veure l'últim encàrrec realitzat i tenir l'opció de repetir-lo.
- Modificar les dades personals registrades a la plataforma.

Login

• Iniciar sessió amb el compte d'usuari per accedir a les funcionalitats personalitzades.

Sign Up

• Registrar-se a la web per crear un compte d'usuari i accedir a totes les funcionalitats disponibles.

6.6 Disseny del Sistema

El disseny del sistema del projecte "Polbeiro" segueix una estructura modular que permet una gestió clara i organitzada de totes les funcionalitats. Es basa en un model MVC (Model-Vista-Controlador) per garantir la separació de responsabilitats i facilitar el manteniment i l'escalabilitat del projecte.

6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)

7 Resultat Final

Registre:

	Registro
Usuario	
Nombre	
Apellido	
Correo Elec	trónico
Contraseña	
Confirmar C	Contraseña
Teléfono	
Dirección	
	REGISTRARSE
¿Ya	tienes una cuenta? Inicia sesión aquí .

Iniciar Sessió

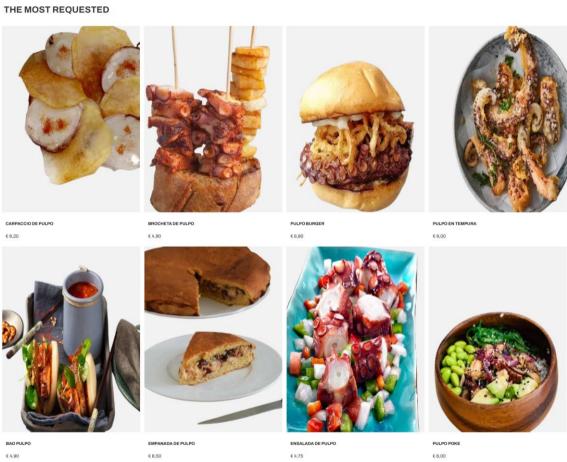


Informació del usuari



Pàgina d'inici









La Nostra Carta

NUESTRA CARTA



€2,60



€4,90



€ 5,60



€4,75



PULPO POKE €6,00



PULPO BURGER € 6,80



PIZZA DE PULPO € 8,50



NIGIRI DE PULPO € 6,20



€ 2,60



€ 4,90



ENSALADILLA DE PULPO € 5,60



TACO DE PULPO €4,75









CALAMARDITOS

€ 2,60

BAO PULPO

ENSALADILLA DE PULPO € 5,60

TACO DE PULPO

€4,75

NO TE PIERDAS NUESTRAS OFERTAS

OFERTAS ACTUALES

SUPPORT

POLÍTICAS POLÍTICA DE PRIVACIDAD POLÍTICA DE ENVÍO COOKIES TÉRMINOS Y CONDICIONES

Correo electrónico













0

Restaurant

INICIO NUESTRA CARTA RESTAURANTE CONTACTO







SOBRE NOSOTROS

En Polbeiro rendimos homenaje a la tradición gallega de un modo singular: el pulpo de las más variadas maneras. A base de un contexto rústico, con mesas de madera y paredes de piedra, créeme cuando te digo que podrás disfrutar de auténticos platos en un ambiente cálido y hogareño. Ven a descubrir nuestras recetas, preparadas con los ingredientes más frescos, para hacerte sentir en Galicia desde el primer bocado.









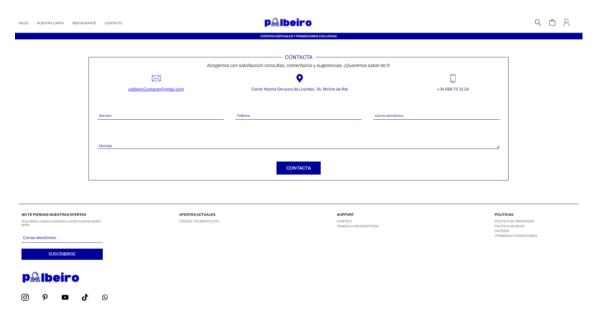


OFERTAS ACTUALES





Contacte



Cesta



8 Conclusions

El desenvolupament de l'aplicació web per al restaurant fictici Polbeiro ha permès aplicar coneixements teòrics de programació, disseny web i UX/UI. L'ús de tecnologies com PHP, HTML i Bootstrap ha resultat en una plataforma funcional, accessible i optimitzada per a diversos dispositius. Aquest projecte evidencia com l'anàlisi i el disseny acurats són clau per a crear solucions útils i innovadores, fins i tot en un prototip.

9 Referències

- [1] Parse. https://parse.com/docs/android/guide. [Consulta: 1 de Juny de 2015].
- [2] The Icon Handbook. http://iconhandbook.co.uk/reference/chart/android/. [Consulta: 15 de Maig de 2015].
- [3] Displaying Bitmaps Efficiently. http://developer.android.com/training/displaying-bitmaps/index.html. [Consulta: 5 de Maig de 2015].