

ILV Einführung in das Programmieren Funktionen

Mohamed Goha, BSc. | WS 2024/25

APPLIED LIFE SCIENCES | MASTERSTUDIENGANG BIOINFORMATIK



Motivation

- > Oft kommen bestimmte Probleme/Aufgaben mehrmals vor
- > Wir möchten die Folge an Operationen, die diese Aufgabe löst, mehrmals ausführen, manchmal mit verschiedenem Input
- > Wir möchten Code duplication vermeiden
- > Lösung: Funktionen

Beispiel: Berechnung des GC content

- > Gleicher Code wird für jede Sequenz ausgeführt
- > Nicht elegant und fehleranfällig

```
# For Sequence 1
sequence1 = "ATGCGCTA"
gc_count1 = sequence1.count("G") + sequence1.count("C")
gc_content1 = (gc_count1 / len(sequence1)) * 100
print(f"GC content of Sequence 1: {gc_content1}%")

# For Sequence 2
sequence2 = "ATTAGCC"
gc_count2 = sequence2.count("G") + sequence2.count("C")
gc_content2 = (gc_count2 / len(sequence2)) * 100
print(f"GC content of Sequence 2: {gc_content2}%")
```

Funktionen

- > Wir möchten den Code, der mehrmals vorkommt, extrahieren und **parametrisieren**
- > Somit haben wir eine **Funktion**

```
def calculate_gc_content(sequence):  
    gc_count = sequence.count("G") + sequence.count("C")  
    gc_content = (gc_count / len(sequence)) * 100  
    return gc_content  
  
# Now you can reuse the function with different sequences  
print(f"GC content of Sequence 1: {calculate_gc_content('ATGCGCTA')}%")  
print(f"GC content of Sequence 2: {calculate_gc_content('ATTAGCC')}%")  
print(f"GC content of Sequence 3: {calculate_gc_content('GGCCATTA')}%")
```

Vorteile

- > Weniger code, gleiche Funktionalität
- > Macht Code lesbarer
- > Kopieren von Code-Abschnitten ist fehleranfällig
- > **Bessere Wartbarkeit (code maintainability)**
 - > Bei Fehlern und/oder Änderungen muss nur
code in der Funktion einmal geändert werden!

Intuition Funktionen

- > Vergleich mathematische Funktion
- > Die Funktion **f** ist durch **x**

parametrisiert

```
# f(x) = kx + d
def f(x):
    k = 2
    d = 5
    return k * x + d
```

Funktionen in Python

- > Funktionen werden durch das keyword **def** definiert und können **Parameter** und einen **Rückgabewert (output)** haben.
- > Beide sind optional
- > Namenskonvention ähnlich wie bei Variablen

Funktionen in Python: Beispiele

```
def some_func():  
    # do something  
    # (no return, just side effects)  
  
def some_func():  
    # create a result and return it  
    return result  
def some_func(x):  
    # do something with the argument  
    # that is given for parameter x  
    # (side effects)  
def some_func(a, b, c):  
    # do something with a, b, c  
    # and return the result  
    return a + b + c
```


Parameter und Argumente

- > **Parameter** = Variablen, die in der Funktionsdefinition angeführt sind
- > **Argument** = Werte, die man bei Funktionsaufruf den Parametern zuweist

```
def calculate_gc_content(sequence): # sequence is a parameter
    gc_count = sequence.count("G") + sequence.count("C")
    gc_content = (gc_count / len(sequence)) * 100
    return gc_content
gc_content = calculate_gc_content("ATGCGCTA") # ATGCGCTA is the argument
```

Übergeben von Argumenten

- > Ähnlich zu Variablenzuweisung
- > Achtung bei mutable Objekten: wenn Objekt innerhalb Funktion geändert wird, dann gilt die Änderung auch außerhalb der Funktion!

```
def append_to_list(a_list, item):  
    a_list.append(item)  
  
some_list = [1, 2, 3]  
append_to_list(some_list, 4)  
print(some_list) # prints [1, 2, 3, 4]
```

Positional und Keyword Arguments

- > Es gibt zwei Arten, Argumente zu übergeben:
 - > Als **positional arguments**
 - > Als **keyword arguments**
- > Genaueres dazu folgt in der Übung

```
def append_to_list(a_list, item):  
    a_list.append(item)  
  
some_list = [1, 2, 3]  
  
append_to_list(some_list, 4) # pos. args  
append_to_list(a_list = some_list, item=4) # keyword args  
print(some_list) # prints ... ?
```

Variable Argumente

- > Es ist möglich, Funktionen so zu definieren, dass ihnen arbiträr viele argumente übergeben werden können.
- > Für positional arguments können wir das tun, indem wir ***args** als parameter hinzufügen. (alle Argumente werden in einem tuple gesammelt)
- > Für keyword arguments: ****kwargs** (alle Argumente werden in einem dictionary gesammelt)

Variable Argumente: Beispiel

```
def append_to_list(a_list, item, *args, **kwargs):  
    a_list.append(item)  
    print("args: ", args)  
    print("kwargs:", kwargs)  
some_list = [1, 2, 3]  
  
append_to_list(some_list, 4, 5, 6, another_item = 7)
```

Parameter unpacking, Default Parameters, Type Hinting, Return Value

Siehe Input Übung 4!

Namespaces, Scopes

- > Ein **Namespace** ist ein dictionary, das Variablen mit ihren Objekten assoziiert.
- > Der **Scope** eines Namen (Einer Variable, etc) definiert seine look-up Reihenfolge (Wo dieser Name sichtbar ist)

Namespaces, Scopes

> **Namespaces:**

- > **built-in:** alle Python built-ins: len, dict, print, etc
- > **global:** namen, die im main script/module definiert sind (globale Variablen)
- > **local:** Namen, die im innersten Level definiert sind (z.B in einer Funktion)
- > **enclosing:** nested structures. z.B. die enclosing Funktion beinhaltet die Namen der inner function

Namespaces, Scopes: Beispiel

```
num = int("5")

def some_function(x):
    var = 70
    return x*var

# int(): part of built-in namespace
# num and some_function: part of global namespace
# x and var: part of local namespace
```