

için switch-case söz dizimi şu şekildedir;

```
switch(Not)
{
    case 1:
        Yapılacak işlemler
    break;
    case 2:
        Yapılacak işlemler
    break;
    ...
    default:
        Yapılacak işlemler
    break;
}
```

break: Bu komut, koşul bloğundan çıkmamızı sağlar.

default: Verilen koşulların gerçekleşmemesi hâlinde çalışır.

Switch kullanımı yukarıdaki gibi özetlendikten sonra eğitmen eşliğinde öğrencilerin, basit hesap makinesi yapımını switch bloğunu kullanarak kendi bilgisayarlarında kodlaması istenir. Öğrenciler bu kodu yazarken eğitmeni takip eder.

C. Sonuç

Süre: 10 dk.

Materyal: [EK 3 Hafta 4 Süreli Ödev](#)

Hazırlık: EK 3 öğrencilere ÖYS ortamında süreli ödev olarak ders öncesinde açılmalıdır.

Ders içi uygulama: Dersin son 10 dk.'sında öğrencilere ödevin nasıl yapılacağı ve gönderileceği açıklanır. Gelecek hafta “**Döngüler**” konusunun işleneceği bildirilir.

Ders dışı uygulama (50 dk.): Bu uygulama asenkron olarak ÖYS üzerinden yürütülecektir. Öğrenciler ders sonunda istedikleri zaman başlatabilecekleri ancak bir süre içinde tamamlayacakları görevleri ders dışında ödev olarak ÖYS’den yapacaktır. EK 3 ödev sırasında öğrencilere açılır. Ödevin süresi 50 dk. olarak belirlenir. Öğrenciler görevleri istedikleri sırada ve sayıda kendi tercihlerine bağlı olarak verilen süre içinde asenkron olarak uygulamaya başlar ve ÖYS ortamında ödev olarak

gönderir. Bir görevi doğru yapan öğrenciye, o göreve ilişkin beceri rozeti ÖYS üzerinden atanacaktır. Ödevler iletildikten sonra eğitmen görevleri ve yanıtlarını GitHub üzerinden öğrencilere gönderir. Doğru yanıtların buradan kontrol edilmesi için Github ortamını gösterir. Doğru yanıtlanan görevler ile ilgili rozetler öğrenci hesabına gönderilir. Süreli ödevler ile öğrencilerin performanslarının değerlendirilmesi, kalıcı öğrenme ve transferin sağlanması amaçlanmaktadır.

1)Kodlayıcı:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int sayi;
    cin>>sayi;

    if(sayi %2 == 0)
    {
        if(sayi %4 == 0)
            cout << "Sayi cifttir ve 4 ile bolunur";
        else
            cout << "Sayi cifttir ve 4 ile bolunmez";
    }
    else
    {
        if(sayi %3 == 0)
            cout << "Sayi tektir ve 3 ile bolunur";
        else
            cout << "Sayi tektir ve 3 ile bolunmez";
    }
}
```

2)Analizci

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
```

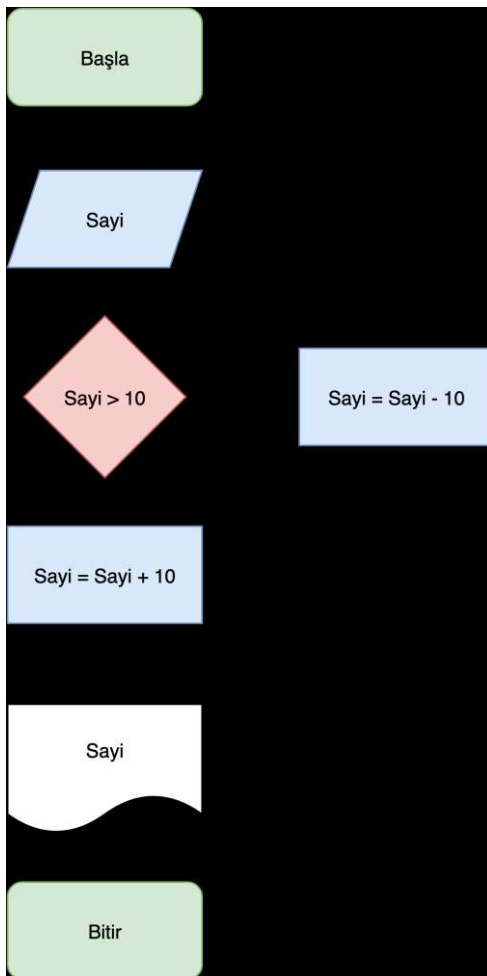
```

int sayi = 13;
if(sayi % 2 == 0)
    cout << sayi /2;
else
    cout << (sayi-1) /2;
}

```

Cevap: 6

3)Tasarlayıcı



Cevap:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int sayi;
    cin >> sayi;
}

```

```
if(sayi>10)
    sayi = sayi -10;
else
    sayi = sayi +10;
cout << sayi;
}
```