

# Bachelor- oder Masterarbeit

## Thema: Erstellen einer LaTeX Vorlage

Name: *Name*  
Anschrift: *Anschrift*  
Matrikelnummer: *Matrikelnummer*  
Studiengang: *Studiengang*

Erstprüfer: *Erstprüfer*  
Zweitprüfer: *Zweitprüfer*  
Ggf. externer Prüfer: *Ggf. externer Prüfer*

Anfertigungszeitraum:  
Fertigstellung/Abgabedatum:

Ich erkläre an Eides statt, dass ich die vorgelegte Abschlussarbeit selbständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel nicht benutzt und die den benutzten Quellen wörtlich oder inhaltlich entnommenen Stellen als solche kenntlich gemacht habe.

Ort, Datum, Unterschrift: \_\_\_\_\_

# Abstract

Hier kommt die Kurzfassung hin

# Abstract

und das Abstract wenn benötigt

Anleitung:

Motivation des Textes: worin liegt die Bedeutung der entsprechenden Forschung, warum sollte der längere Text gelesen werden?

- Fragestellung: welche Fragestellung(en) versucht der Text zu beantworten, was ist der Umfang der Forschung, was sind die zentralen Argumente und Behauptungen?
- Methodologie: welche Methoden/Zugänge nutzt der Autor/die Autorin, auf welche empirische Basis stützt sich der Text?
- Methodologie: welche Methoden/Zugänge nutzt der Autor/die Autorin, auf welche empirische Basis stützt sich der Text?
- Ergebnisse: zu welchen Ergebnissen kam die Forschung, was sind die zentralen Schlussfolgerungen des Textes?
- Implikationen: welche Schlussfolgerungen ergeben sich aus dem Text für die Forschung, was fügt der Text unserem Wissen über das Thema hinzu?

# Contents

<b>Abstract</b>	<b>3</b>
<b>List of figures</b>	<b>7</b>
<b>List of tables</b>	<b>8</b>
<b>List of abbreviations</b>	<b>9</b>
<b>Topic</b>	<b>9</b>
<b>Preface</b>	<b>12</b>
<b>Introduction</b>	<b>13</b>
<b>1 Grundlagen</b>	<b>15</b>
1.1 Erste Überschrift . . . . .	15
1.1.1 Zweite Überschrift . . . . .	15
1.2 Erste Überschrift . . . . .	15
1.2.1 Zweite Überschrift . . . . .	15
1.2.2 Zweite Überschrift . . . . .	16
<b>2 Marktanalyse</b>	<b>18</b>
2.1 dfhdhgj . . . . .	19
2.2 thsgfnfgnj . . . . .	19
2.3 gfhfgjdrtu . . . . .	19
<b>3 Entwicklung des Modells</b>	<b>20</b>
3.1 Erstes Unterkapitel . . . . .	20
<b>4 Ergebnisse</b>	<b>22</b>
4.1 Präsentation . . . . .	22
4.2 Schwierigkeiten . . . . .	22
4.3 Auswertungen . . . . .	22
<b>5 Zusammenfassung</b>	<b>23</b>
5.1 Zusammenfassung . . . . .	23
5.2 Ausblick auf zukünftige Arbeiten . . . . .	23
5.3 Schlusswort . . . . .	23
<b>List of references</b>	<b>24</b>

<b>Contents</b>	<b>5</b>
<b>Anhang</b>	<b>26</b>
<b>Erklärung</b>	<b>27</b>
<b>Glossar</b>	<b>28</b>
<b>Index</b>	<b>30</b>

## List of Figures

Abb. 1.1: Aufbau allgemein . . . . .	15
Abb. 1.2: Humanoide Roboter . . . . .	17

# List of Tables

Tab. 1.1: Titel . . . . . 16

## Topic

Die Idee an einem Unterstützungs-Roboter für gehbehinderte Menschen zu forschen, entstand durch das medial wachsende Interesse an Laufrobotern. Diese sind bereits im Entertainmentbereich z. B. bei Spielzeugen gängig, werden aber inzwischen auch vermehrt für Militärzwecke eingesetzt....



# Preface

Das Vorwort ist optional.

# Introduction

*“Ἀρχὴ ἡμῶν παντός  
Der Anfang ist die Hälfte des Ganzen.” (Vgl.[Ari35])*

Roboter<sup>1</sup>

Bei Rädern und Ketten ist dies hingegen nicht der Fall, Sie brauchen großflächige Stützpunkte.

Das bedeutet, dass letztere Arten der Fortbewegung einen ununterbrochenen Kontakt zum Boden benötigen. (Vgl.[JZ03])

Dadurch wurden die im Verlauf der Evolution optimierten Konstruktionen von Beinen, das Zusammenspiel von Sensorik und Aktorik und die Steuerung von Gehbewegungen weitestgehend analysiert und dienen somit dem besseren Verständnis der Laufmotorik<sup>2</sup>.

An dieser Stelle sei darauf hingewiesen, dass dieses Forschungsgebiet einen stark interdisziplinären Charakter besitzt...

<sup>1</sup>Der Begriff Roboter (tschechisch: robot) wurde von Josef und Karel Capek Anfang des 20. Jahrhunderts durch die Science-Fiction-Literatur geprägt. Der Ursprung liegt im slawischen Wort robota, welches mit Arbeit, Fronarbeit oder Zwangsarbeit übersetzt werden kann. 1921 beschrieb Karel Capek in seinem Theaterstück R.U.R. in Tanks gezeigte menschenähnliche künstliche Arbeiter. Mit seinem Werk greift Capek das klassische Motiv des Golems auf. Heute würde man Capeks Kunstgeschöpfe als Androiden bezeichnen. Vor der Prägung dieses Begriffes wurden Roboter zum Beispiel in den Werken von Stanislaw Lem als Automaten oder Halbautomaten bezeichnet.

<sup>2</sup>Die Laufmotorik beinhaltet die Bewegungsfunktion und deren Lehre, die Fähigkeit des Körpers sich kontrolliert zu bewegen, die Gesamtheit der vom zentralen Nervensystem kontrollierten Bewegungen des Körpers im Gegensatz zu den willkürlichen Reflexen des Körpers und die Unterscheidung in Grob- und Feinmotorik

## KapitelÃijbersicht

# 1 Grundlagen

## 1.1 Erste Überschrift

Hier schreiben

### 1.1.1 Zweite Überschrift

Hier schreiben

#### Dritte Überschrift

*hier kann Kursiv geschrieben werden*

## 1.2 Erste Überschrift

### 1.2.1 Zweite Überschrift

Text....(siehe Abb. 1.1)

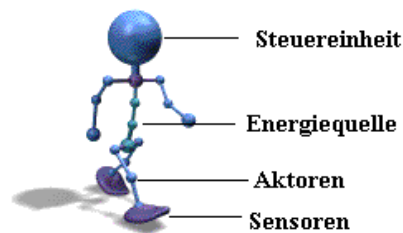


Figure 1.1: Aufbau und Komponenten von Robotern

#### Dritte Überschrift

- Die Bewegungsform der Achsen
- Anzahl und Anordnung der Achsen
- Die Formen des Arbeitsraums

... Arm zu strecken. (Vgl.[RS02])

1.2.2 Zweite Überschrift

Dritte Überschrift

Hier Text einfügen  
Roboterfuß befindet  
homogene  
4 x 4 Matrix:

$$T = \begin{pmatrix} Ax & Ay & Az & 0 \\ Bx & By & Bz & 0 \\ Cx & Cy & Cz & 0 \\ Px & Py & Pz & 1 \end{pmatrix}$$

(1.1)

$$(\theta, d, a, \alpha)$$

(1.2)

verschiedene Matrizen:

$$T = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \cos \alpha & \sin \theta \sin \alpha & \arccos \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \cos \alpha & -\cos \theta \sin \alpha & \arcsin \theta \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha & d \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(1.3)

$${}^{n-1}T_n = \begin{pmatrix} \cos \theta_n & -\sin \theta_n \cos \alpha_n & \sin \theta_n \sin \alpha_n & a_n \cos \theta_n \\ \sin \theta_n & \cos \theta_n \cos \alpha_n & -\cos \theta_n \sin \alpha_n & a_n \sin \theta_n \\ 0 & \sin \alpha_n & \cos \alpha_n & d_n \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1.4)

$$T = T_1T_2T_3T_4T_5T_{tcp}$$

(1.5)

Text...(Siehe Tab. 1.1)

**Titel:**

Table 1.1: Titel

Überschrift 1	Überschrift 2
Text	Text Text
Text	Text Text

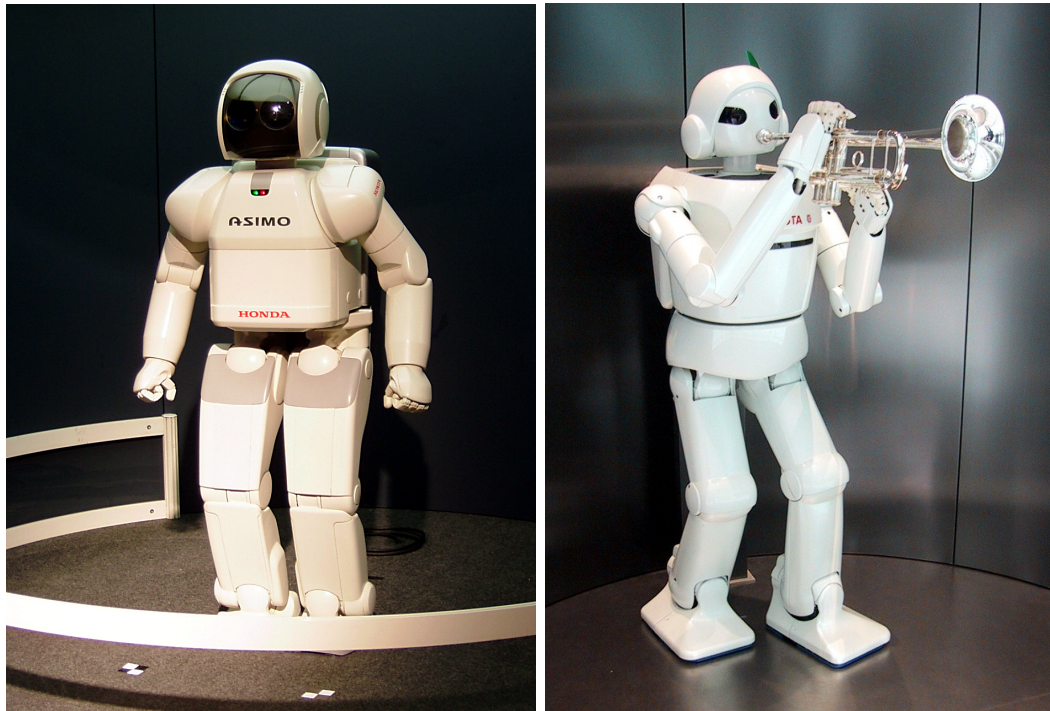


Figure 1.2: Humanoide Roboter Links der Aibo von Honda rechts der Roboter von Toyota

Bild-Quellen: ([http://de.wikipedia.org/wiki/Humanoider\\_Roboter](http://de.wikipedia.org/wiki/Humanoider_Roboter))

Sichtung: 17.09.2010

In Abb. 1.2 sind...Text

Kraft  $\mathbf{F}$ , der Masse  $\mathbf{m}$  und der Beschleunigung  $\mathbf{a}$  kann mit der daraus resultieren Formel die Kraft, die wirkt, berechnet werden:

$$F = m * a \quad (1.6)$$

Folglich ist die Kraft das Produkt von Masse und Beschleunigung.

SI-Einheit der Kraft:

$$[F] = kg * \frac{m}{s^2} = Newton(N) \quad (1.7)$$

$$M = F * l = F * r * \sin \alpha \quad (1.8)$$

SI-Einheit des Drehmomentes:

$$[M] = Newtonmeter(N * m) \quad (1.9)$$

## 2 Marktanalyse

Aufbau siehe Kapitel 1

## 2.1 dfhdhgj

Aufbau siehe Kapitel 1

## 2.2 thsgfnfgnj

Text

## 2.3 gfhfgjdrtu

Text



## 3 Entwicklung des Modells

Aufbau siehe Kapitel 1

### 3.1 Erstes Unterkapitel

1. Text  
Text
2. Text  
Text
3. Text  
Text

Zuerst erfolgt zum besseren Verständnis die Deklaration der verwendeten Variablen

```
1 // die Motoren des rechten Beines werden wie in dem bisher
2 // verwendeten Schema zugewiesen
3 // Hüfte (C), Knie (B) und Fussgelenk (A)
4 public static Motor motorHip = new Motor(MotorPort.C);
5 public static Motor motorKnee = new Motor(MotorPort.B);
6 public static Motor motorAnkle = new Motor(MotorPort.A);
7 public static boolean sensorReached1 = false;
8
9 // der Ultraschallsensor wird an Port S1 erwartet
10 public static UltrasonicSensor sonicSensor1 =
11     new UltrasonicSensor(SensorPort.S1);
12
13 //Der TouchSensor wird an Port S2 erwartet und wird zum iterieren
14 // durch einen Bewegungsablauf verwendet
15 public static TouchSensor touchSensor =
16     new TouchSensor(SensorPort.S2);
```

1. Item 1

2. Item 2

3. Item 3

→ Item 1

→ Item 2

→ Item 3

## 4 Ergebnisse

### 4.1 Präsentation

Aufbau siehe Kapitel 1

### 4.2 Schwierigkeiten

Text

### 4.3 Auswertungen

Text

## 5 Zusammenfassung

### 5.1 Zusammenfassung

Text

### 5.2 Ausblick auf zukünftige Arbeiten

Text

### 5.3 Schlusswort

Text

## Bibliography

- [Ari35] ARISTOTELES: *Politik* 5, v.Chr. 335. 4. 1303 b 29.
- [JZ03] JZ, JENS ZIEGLER: *Evolution von Laufrobotersteuerungen mit Genetischer Programmierung*, 2003. <https://eldorado.tu-dortmund.de/handle/2003/2743>. Sichtung: 20.07.2010.
- [RS02] RS, ROLAND STENZEL: *Steuerungsarchitekturen für autonome mobile Roboter*, 2002. [http://darwin.bth.rwth-aachen.de/opus3/volltexte/2002/408/pdf/Stenzel\\_Roland.pdf](http://darwin.bth.rwth-aachen.de/opus3/volltexte/2002/408/pdf/Stenzel_Roland.pdf)Sichtung: 04.09.2010 oder im Anhang(CD).

# Anhang

# Inhalt Anhang

## Auf der mitgelieferten CD befindliche Dateien:

1. Video der Ergebnisse des entwickelten Transmovers
2. Marktanalyse
  - BIC Analyse
  - Fragebögen befragter Betroffener
3. Skizzen und Entwürfe
  - Skizze
  - Entwurf LEGO Designer
4. Programmablaufpläne
5. Excel Datei Auswertung Winkelmessung
6. Sequenzdiagramme
7. Quellcodes
  - Winkeleinmessung
  - Transmover LabVIEW Programme
  - Transmover JAVA Programme
  - Wii Remote Programme

# Erklärung

Ich versichere, die von mir vorgelegte Arbeit selbständig verfasst zu haben.

Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten Arbeiten anderer entnommen sind, habe ich als entnommen kenntlich gemacht. Sämtliche Quellen und Hilfsmittel, die ich für die Arbeit benutzt habe, sind angegeben.

Die Arbeit hat nach meinem Wissen mit gleichem Inhalt noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Gummersbach, 14. Oktober 2010

Thomas Karanatsios



# Glossar

<b>Autonom</b>	das Programm welches implementiert ist arbeitet weitgehend unabhängig von Benutzer eingriffen.
<b>Biometrie</b>	Die Biometrie auch Biometrik genannt beschäftigt sich mit Messungen an Lebewesen und den dazu erforderlichen Mess- und Auswerteverfahren.
<b>Bionisch</b>	Adjektiv zur Beschreibung eines Organismus, dessen biologische Grundlage durch technische Möglichkeiten verbessert wurde.
<b>Degrees of freedom</b>	(DOF) bedeutung Freiheitsgrade = Der Freiheitsgrad bezeichnet einen Parameter eines Systems. Die Eigenschaft, ein Freiheitsgrad zu sein, ergibt sich für einen Parameter daraus, Mitglied in einer Menge von Parametern zu sein, die das System beschreiben.
<b>Deliberativ</b>	Deliberativ = erwägen, überlegen, sich entscheiden, beschließen ist eine semantische Funktion Verbmodus des Konjunktivs z. B. im Lateinischen (coniunctivus deliberativus), die eine überlegende Rückfrage als Reaktion auf eine Aufforderung ausdrückt.
<b>Dynamik</b>	Eine Dynamik steht für, das Teilgebiet der Mechanik, das sich mit der Wirkung von Kräften befasst
<b>Endeffektor</b>	Als Endeffektor wird in der Robotik das letzte Element einer kinematischen Kette bezeichnet. Bei Industrierobotern kann es sich hierbei zum Beispiel um eine Einheit zum Schweißen von Autokarosserien oder allgemein um einen einfachen Greifer handeln. Der im englischen als TCP (Tool Center Point) bezeichnete ausgezeichnete Punkt am Ende der kinematischen Kette ist das Zielsystem, für das die aus der gestellten Aufgabe resultierenden Positionierungsforderungen gelten. Aufgaben spezifisch kann der TCP dabei auch außerhalb des Roboters liegen, Beispiele wären der Fokus eines gegriffenen Lasers oder auch die Mitte des gerade transportierten Objekts.

<b>Dorsalextension</b>	steht für die Bewegung in den Zehengelenken in Richtung Fußrücken.
<b>Extension</b>	Die Extension (von lat. extensio "Streckung") ist die Streckung eines Gelenkes. Die gegenläufige Bewegung wird als Flexion bezeichnet.
<b>Exoskelett</b>	Ein Exoskelett ist eine Stützstruktur für einen Organismus, das eine stabile äußere Hülle um diesen bildet.
<b>Energy Harversting</b>	Als Energy Harvesting (wörtlich übersetzt Energie-Ernten) bezeichnet man die Erzeugung von Strom aus Quellen wie Umgebungstemperatur, Vibrationen oder Luftströmungen. Die Industrie entwickelt bereits heute Energiequellen für drahtlose Sensornetzwerke oder Anwendungen wie etwa Fernbedienungen an schwer erreichbaren Stellen. Energy Harvesting vermeidet bei Drahtlostechnologien Einschränkungen durch kabelgebundene Stromversorgung oder Batterien.
<b>Flexion</b>	Die gegenläufige Bewegung zur Extension wird als Flexion bezeichnet.
<b>Inertialsystem</b>	In der Physik ist ein Inertialsystem (von lat. iners "untätig, träge") ein Koordinatensystem, in dem sich kräftefreie Körper geradlinig, gleichförmig bewegen. In einem Inertialsystem gilt also das newtonsche Trägheitsgesetz in seiner einfachsten Form, nach der kräftefreie Körper ihre Geschwindigkeit in Betrag und Richtung beibehalten und Beschleunigungen proportional zur anliegenden Kraft erfolgen. Der Begriff Inertialsystem wurde erstmals von Ludwig Lange (1885) verwendet.
<b>Inhibition</b>	Das Wort Inhibition (lat. inhibere "unterbinden", "anhalten"; veraltend Inhibierung, deutsch Hemmung, Antonym Desinhibition, Desinhibierung) bezeichnet: in der Neurobiologie eine Abnahme der Erregbarkeit von Nervenzellen, siehe Inhibition (Neuron) in der Ethologie die Blockierung einer Verhaltensweise durch innere oder äußere Faktoren, siehe Bedingte Hemmung in der Digitaltechnik bezeichnet die Inhibition eine Schaltung aus einem UND- und einem NICHT-Glied, siehe Inhibition (Digitaltechnik)
<b>Ipsilateral</b>	Ipsilateral bedeutet "auf derselben Körperseite oder -hälfte gelegen". Das Gegenteil von ipsilateral ist kontralateral.

## Widmung

Die Widmung ist optional! Text

In Liebe,  
Euer Sohn