

Cours d'introduction au JavaScript pour débutants

Objectif du cours

Comprendre les bases du langage **JavaScript**, utilisé pour rendre les pages web interactives. Ce cours s'adresse aux débutants qui connaissent déjà un peu HTML/CSS.

Durée suggérée : 1h à 1h30

1. Qu'est-ce que JavaScript ?

- Langage de programmation **interprété côté client** (dans le navigateur).
- Permet d'ajouter de l'interactivité : animations, boutons dynamiques, formulaires intelligents, etc.
- Peut aussi s'utiliser côté serveur avec Node.js.

Exemple de comportements avec JS :

- Cacher/afficher une section
 - Créer une popup d'alerte
 - Modifier le contenu d'une page sans la recharger
-

2. Intégration de JavaScript dans HTML

a) Directement dans la page

```
<script>
  alert("Bonjour !");
</script>
```

b) Depuis un fichier externe

```
<script src="script.js"></script>
```

3. Les bases de la syntaxe

a) Variables

```
let nom = "Mehdi";
const age = 34;
var pays = "France";
```

b) Types de données

- Chaîne : "texte"
- Nombre : 42, 3.14

- Booléen : true / false
- Tableaux : [1, 2, 3]
- Objets : { nom: "Mehdi", age: 34 }

c) Fonctions

```
function direBonjour() {  
    alert("Bonjour !");  
}  
  
direBonjour();
```

d) Conditions

```
if (age > 18) {  
    console.log("Majeur");  
} else {  
    console.log("Mineur");  
}
```

e) Boucles

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
    console.log("Tour n°" + i);  
}
```

4. Interagir avec le HTML (DOM)

a) Sélection d'éléments

```
document.getElementById("monTitre")  
document.querySelector(".classe")
```

b) Modifier le contenu

```
document.getElementById("monTitre").innerText = "Nouveau titre";
```

c) Réagir à un clic

```
document.getElementById("btn").addEventListener("click", function() {  
    alert("Bouton cliqué !");  
});
```

5. Petits exercices pratiques

1. Afficher une alerte "Bienvenue sur mon CV !" au chargement de la page.
 2. Créer un bouton qui change la couleur du fond.
 3. Afficher l'heure actuelle dans un paragraphe en cliquant sur un bouton.
-

✨ **Pour aller plus loin**

- Manipulation avancée du DOM
 - Evenements clavier / souris
 - LocalStorage
 - Introduction aux tableaux et objets complexes
 - Utilisation de librairies (jQuery, etc.)
-