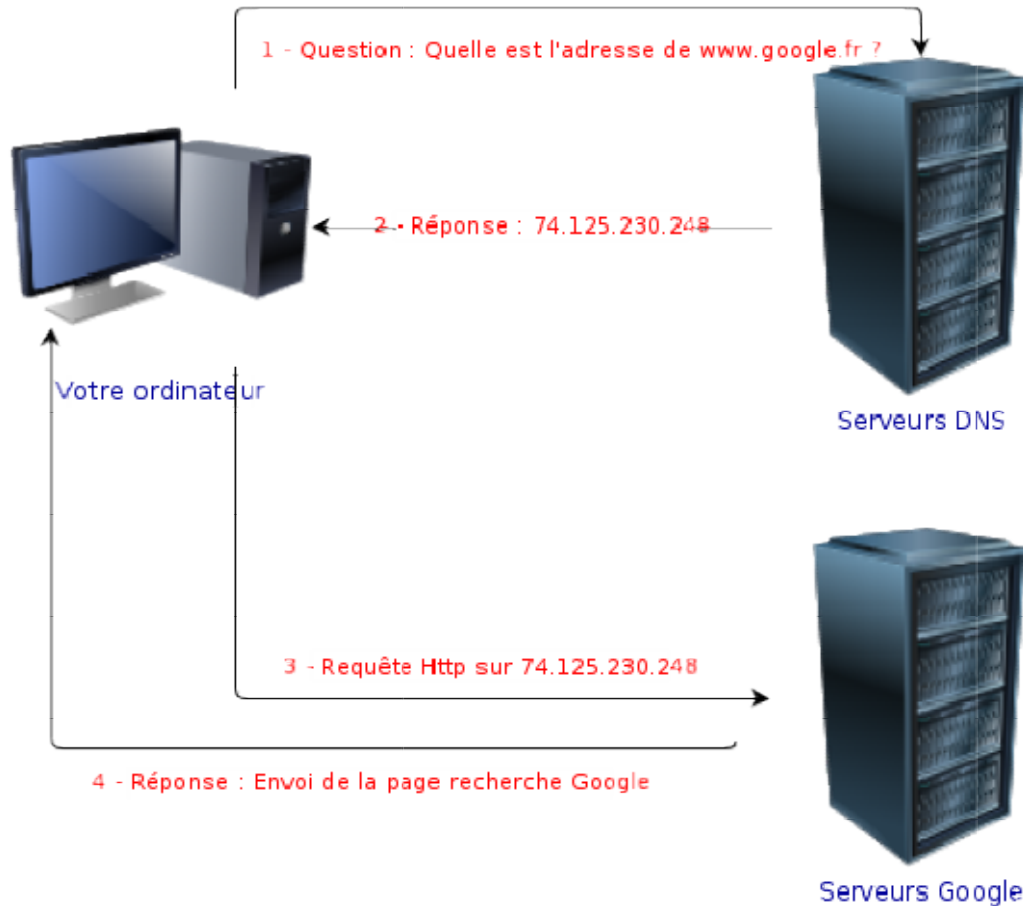


Correction du TP1 : Serveur web et les outils de développement web

Exercice 1 :

Q1)- Un client entre l'adresse web <http://www.google.com> dans un navigateur web détailler les étapes de connections entre le client et le serveur web de google.

Principe d'une requête DNS



Définition de DNS : Les acronymes DNS = Domain Name System ou Système de noms de domaine.

DNS est un service informatique réseau permettant de faire correspondre un nom de domaine ou URL à une adresse IP comme illustrer dans le schéma si dessus.

Q2)- Un client entre dans un navigateur l'adresse www.google.com et l'adresse mail.google.com
Quelle est la différence entre ces deux adresses et quelle est la différence entre le web et l'internet
www.google.com : service web
mail.google.com : service mail
Le web est l'un des services offerts par internet

Q3)-Citez les étapes nécessaires pour rendre un site web enligne :

- Rechercher un hébergeur de site web pour avoir un serveur web ou créer votre propre serveur web en installant windows server ou ubuntu server :**site pour choisir un serveur web**
<https://www.siteground.com/tutorials/webhosting/choose-host/>
- Choisir un nom du domaine libre Site pour trouver un nom du domaine libre :
<https://instantdomainsearch.com/>
- Lancer votre site web

Exercice 2 URL :

l'Uniform Resource Locator (URL) est l'adresse universelle d'un site. Les url vous les utilisez en permanence. Un site internet, une page web, c'est d'abord une URL. Un nom de domaine bien choisis permet au site de gagner plus vite en popularité. Le terme URL est toujours utilisé comme synonyme de l'expression adresse web. La structure de base d'une URL

protocole://nom-du-serveur.nom-du-domaine/répertoire/nom-du-fichier

Ex : http://fr.wikipedia.org/wiki/uniform_resource_locator.html

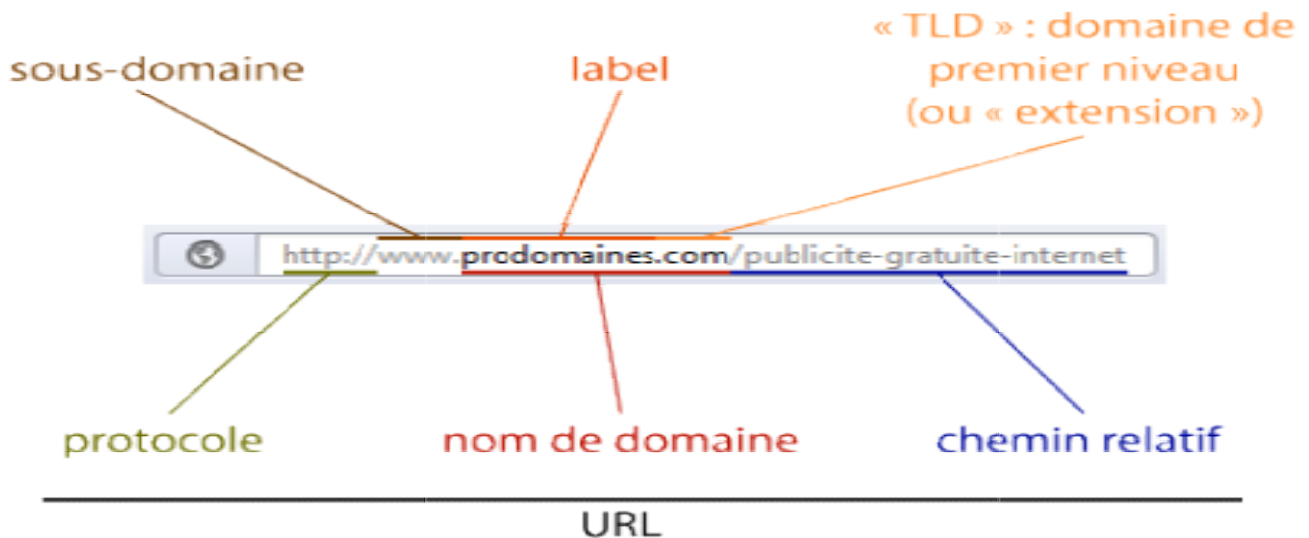
http:// protocole technique de communication entre client et serveur web.

wikipedia : nom du domaine.

.org : extension du site web.

Wiki : chemin.

uniform_resource_locator : nom du fichier. .html : extension du fichier.



1. Le *protocole* utilisé – dans cet exemple : *HTTP* (Hypertext Transfer Protocol – littéralement Protocole de transfert hypertexte)
 - Il existe d'autres protocoles comme HTTPS, FTP, etc.
2. Le *serveur* ou *nom de serveur* : *www.prodomaines.com*
3. Le *sous-domaine* : *www*.
4. Le *nom de domaine* (domaine) : *youtube.com*
5. Le *domaine de premier niveau* (un suffixe d'adresse web) : *.com*
 - (aussi référencé par l'abréviation TLD)
6. Le *chemin* : */publicité-gratuite-internet*
 - Un chemin fera généralement référence à un fichier ou dossier (répertoire) sur le serveur web (par exemple « /dossier/fichier.html »)

Répondre vrais ou faux :

Q) Les URLs peuvent comporter des espaces

R) Faux : il n'y a jamais d'espace dans une URL

Q) Les URL peuvent comporter des points, des tiret (-) des esperluettes (~) ou des underscores (_)

R) Vrai : tous ces caractères sont autorisés

Q) Le slash (/) permet d'organiser les dossiers et sous dossiers

R) Vrai les fichiers (une page web est d'abord un fichier html) sont classés par répertoire et sous répertoire si nécessaire exemple <http://univ-saida.dz/exercices/internet/url.html>

Q) Il faut se méfier des URL qui ne commencent pas par HTTPS://

R) Vrai et faux : tant que vous ne transmettez pas de données sensible (via un formulaire d'inscription par exemple) un protocole sécurisé n'est pas indispensable. En revanche, il l'est pour des raisons de sécurité et de chiffrement des données, il l'est dès que vous souhaitez rester discrets.

Q) le protocole ftp permet de : réponse 3- de transférer des fichiers sur un serveur web

Q) une URL pourrait être remplacée par l'adresse IP du serveur

(R) Vrai.

Le protocole FTP : File Transfer Protocol, ou FTP, est un protocole de communication destiné au partage de fichiers sur un réseau TCP/IP. Il permet, depuis un ordinateur, de copier des fichiers vers un autre ordinateur du réseau, ou encore de supprimer ou de modifier des fichiers sur cet ordinateur.

Le protocole FTP a pour objectifs de :

- permettre un partage de fichiers entre machines distantes
- permettre une indépendance aux systèmes de fichiers des machines clientes et serveur
- permettre de transférer des données de manière efficace

Exercice TP

1- Les outils de développement

- Télécharger et installer Visual studio code : <https://code.visualstudio.com/>
- Télécharger et installer XAMP : <https://www.apachefriends.org/fr/index.html>
- Télécharger et installer google chrome

Travail à faire : un site hébergé par un hébergeur gratuit possède généralement une adresse du type : nomdusite.nomdehebergeur.extension. ex : daw.wordpress.com ou daw.wix.com

- <https://fr.wix.com/>
- Wordpress :

Créer un site web gratuit utilisant wordpress ou wix

- Pour cela il suffit d'avoir une adresse électronique
- Accédez au site
 - <https://fr.wordpress.com/>
 - <https://fr.wix.com/>
 - un blog avec blogger : <https://www.blogger.com/>
- Choisissez un thème Template
- Ajouter un article avec des images
- Gérer vos commentaires

Choisir des domaines pertinents et d'actualité par exemple : l'environnement, site commercial, une boutique en ligne, E-Learning, tourisme.....etc.

NOTA : Ce travail doit être fait en binôme et il sera exposé et noté.

Bon courage