

TP n°4 : javascript

Java script:

Javascript est un langage de scripts qui incorporé aux balises HTML, permet d'améliorer la présentation et l'interactivité des pages Web.

Travail demandé : Exécuter et commenter les exercices suivants

Exercice 01:

```
<HTML><HEAD></HEAD>
<BODY>
<h1>Bonjour</h1>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
var prenom = 'Toto';
document.write("salut ");
document.writeln(prenom);
document.writeln("<p>ça va aujourd'hui ?</p>");
document.writeln('<p>oui, ça va aujourd\'hui !</p>');
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 02:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
function bienvenue() {
alert("Bienvenue à cette page");
}
function au_revoir() {
alert("Au revoir");
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onload='bienvenue()' onunload='au_revoir()'>
<h1>Bonjour</h1>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 03:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
function affiche_au_milieu (msg) {
document.write('<center>');
document.write(msg);
document.writeln('</center>');
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<h1>Bonjour Avant</h1>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
affiche_au_milieu('coucou');
</SCRIPT>
<br>
<h1>Bonjour Après</h1>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 04:

```
<HTML><HEAD></HEAD>
<BODY>
<h1>Bonjour</h1>
<SCRIPT LANGUAGE='Javascript'>
document.write("<center>");
document.writeln("les tableaux" );
document.writeln("</center>");
var t = [];
t[0] = 2;
t[1] = 3.14;
t[2] = 'coucou';
var notes = [10,5,20,14,2];
document.writeln("taille du tableau notes = "+notes.length+"<br>");
document.writeln("les éléments du tableau notes :"+"<br>");
for (var i in notes) {
    document.writeln(notes[i]);
}
document.write("<center>");
document.writeln("autre syntaxe pour balayer un tableau" );
document.writeln("</center>");
document.writeln("les éléments du tableau t:"+"<br>");
for (var i of t) {
    document.writeln(i);
}
document.writeln("<br>"+"Email :"+"<br>");
var mails = [];
mails['torre'] = 'torre@univ.fr';
mails['toto'] = 'toto.machin@free.fr';
document.writeln('Mail de toto = '+mails['toto']);
var carnet = [];
carnet['pierre'] = '19 ans';
carnet['paul'] = '26 ans';
carnet['jacques'] = '30 ans';

// affichage des valeurs du tableau
document.writeln("<br>"+"les éléments du tableau carnet:"+"<br>");
for (var i in carnet) {
    document.write('la clef vaut : ' + i);
    document.write(', la valeur associée est : ' + carnet[i]+'<br>');
}
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 05:

```
<HTML>
<HEAD>
    <SCRIPT LANGUAGE="javascript">
        function controle(ff1) {
            var test = document.ff1.c1.value;
            alert("Vous avez tapé : " + test);
        }
    </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM NAME="ff1">
<INPUT TYPE="text" NAME="c1" VALUE=""><BR>
<INPUT TYPE="button" NAME="bouton" VALUE="Contrôler" onClick="controle(ff1)">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice 06:

```
<html>
<head>
<title></title>
<script type="text/javascript">
function verifMail(a){
testm = false ;
for (var j=1 ; j<(a.length) ; j++) {
  if (a.charAt(j)=='@') {
    if (j<(a.length-4)){
      for (var k=j ; k<(a.length-2) ; k++) { if (a.charAt(k)=='.') testm = true;
    } } } }
if (testm==false) alert('Votre adresse e-mail est incorrecte. ');
else alert('Votre adresse e-mail semble correcte. ');
return testm ;
} // et on ferme la fonction.
var fieldalias="mot de passe"
function verify(element1, element2) {
  var passed=false
  if (element1.value=='') {
    alert("Veuillez entrer votre "+fieldalias+" dans le premier champ!")
    element1.focus()
  }
  else if (element2.value=='') {
    alert("Veuillez confirmer votre "+fieldalias+" dans le second champ!")
    element2.focus()
  }
  else if (element1.value != element2.value) {
    alert("Les deux "+fieldalias+" ne concordent pas")
    element1.select()
  }
  else
    passed=true
  return passed
} // fin du script
</script>
</head>
<body>
<form name="form1" onSubmit="return verify(this.pass, this.pass2)">
N°Tel:<input type="text" name="txtTelephone"
onkeypress="if(event.keyCode < 45 || event.keyCode > 57) event.returnValue = false;
  if(event.which < 45 || event.which > 57) return false;"> <br>
champ sans < et >:<input type="text" name="txtPasHTML"
onkeypress=" if (event.keyCode==60 || event.keyCode==62) event.returnValue = false;
if (event.which==60 || event.which==62) return false;"><br>
Entrez une adresse e-mail <input type="text" name="email" size=30 maxlength=40>
<input type="button" value="Vérifier"
onClick="verifMail(document.form1.email.value)"> <br>
Entrez votre mot de passe : <input type="password" name="pass"> <br>
Confirmez le mot de passe :<input type="password" name="pass2"> <br>
<input type="submit" value="submit">
</form>
</body>
</html>
```

Exercice 07: Mettre les deux vérifications comme événement du bouton submit:

```
<html>
<head>
<title></title>
<script type="text/javascript">
var fieldalias="mot de passe"
function verifyf(element1, element2, element3) {
testm = false ;
for (var j=1 ; j<(element3.value.length) ; j++) {
  if (element3.value.charAt(j)=='@') {
    if (j<(element3.value.length-4)){
      for (var k=j ; k<(element3.value.length-2) ; k++) {
```

```

        if (element3.value.charAt(k)=='.') testm = true;
    } } } }
if (testm==false) alert('Votre adresse e-mail est incorrecte.');
```

```

else alert('Votre adresse e-mail semble correcte.');
```

```

    var passed=false
    if (element1.value=='') {
        alert("Veuillez entrer votre "+fielddalias+" dans le premier champ!")
        element1.focus()
    }
else if (element2.value=='') {
    alert("Veuillez confirmer votre "+fielddalias+" dans le second champ!")
    element2.focus()
}
else if (element1.value!=element2.value) {
    alert("Les deux "+fielddalias+" ne concordent pas")
    element1.select()
}
else
    passed=true
reponse=passed && testm
return reponse
} // fin du script -->
</script>
</head>
<body>

<form name="form1" onSubmit="return verifyf(this.pass, this.pass2, this.email)">
N°Tel:<input type="text" name="txtTelephone"
onkeypress="if(event.keyCode < 45 || event.keyCode > 57) event.returnValue = false;
    if(event.which < 45 || event.which > 57) return false;">
<br>
champ sans < et >:<input type="text" name="txtPasHTML"
onkeypress=" if (event.keyCode==60 || event.keyCode==62) event.returnValue = false;
    if (event.which==60 || event.which==62) return false;"><br>
Entrez une adresse e-mail
<input type="text" name="email" size=30 maxlength=40> <br>
Entrez votre mot de passe : <input type="password" name="pass"> <br>
Confirmez le mot de passe :<input type="password" name="pass2"> <br>
<input type="submit" value="submit">
</form>
</body>
</html>

```

Exercice 08:

```

<html> <head> <title>Actions utilisateur et JavaScript</title>
<script type="text/javascript">
function retournernormal () {
    document.documentElement.style.backgroundColor='white';
    document.documentElement.style.color='black';
    document.getElementById('bnuit').style.color='black';
}
</script> </head>
<body onload="alert('bienvenue...');"
    onunload="alert('au revoir !');"
    >
    <h1>Actions utilisateur et JavaScript</h1>
    <p> Bonjour </p>
<div class="illustration">

</div>
<button onclick="alert('clic !!!');">clicquez ici !</button><br>
<button id="bnuit"
onclick="document.documentElement.style.backgroundColor='black';
document.documentElement.style.color='white';
document.getElementById('bnuit').style.color='red';">
nuit</button>

```

```
<button onclick="retournormal();">jour</button>
</body> </html>
```

Exercice 09: mettre des photos pc1.jpg, pc2.jpg, pc3.jpg, pc4.jpg dans votre répertoire de travail

```
<html> <head> <title>Actions utilisateur et JavaScript</title>

<script type="text/javascript">
var mesphotos = ['pc1.jpg','pc2.jpg','pc3.jpg','pc4.jpg'];
var image_en_cours = 0;
function suivante () {
image_en_cours = image_en_cours + 1;
if (image_en_cours == mesphotos.length) {
image_en_cours = 0; }
document.getElementById('ecran').src = mesphotos[image_en_cours]; }
function precedente () {
image_en_cours = image_en_cours - 1;
if (image_en_cours < 0) {
image_en_cours = mesphotos.length-1;}
document.getElementById('ecran').src = mesphotos[image_en_cours];}
</script> </head>
<body>
<h1>Actions utilisateur et JavaScript</h1>
<h2>Diaporama manuel</h2>
<div class="illustration">

</div>
<button onclick="precedente();">image précédente</button>
<button onclick="suivante();">image suivante</button>
</body> </html>
```

Exercice 10:

Réaliser un convertisseur dinar-euros.

1. Créer une nouvelle page contenant un formulaire : deux cases de texte destinées à recevoir les sommes d'argent, et un bouton de soumission.
2. Écrire le code JavaScript qui effectue la conversion et place le résultat dans la zone de texte adéquate.
3. 1 Euro=200 DA

Exercice 11 :

- Réaliser une page web qui contient un formulaire dont les éléments sont : Nom, prénom, date de naissance, email, adresse, spécialité (liste déroulante), filière (liste déroulante), niveau (liste déroulante),
- Insérer tous les contrôles possibles,
- En cliquant sur submit, le navigateur nous retourne les valeurs introduites par l'utilisateur.