ALG 11

Dynamické programování

Nejdelší rostoucí podposloupnost

Optimální pořadí násobení matic

Z dané posloupnosti vyberte co nejdelší rostoucí podposloupnost.

5 4 9 11 5 3 2 10 0 8 6 1 7

Řešení: 4 5 6 7

Jiné možné varianty

Vlastnosti hledané podposloupnosti:

Klesající, nerostoucí, neklesající, aritmetická, s omezenou rychlostí růstu, s váhami prvků, ... atd., ...

zde neprobírané

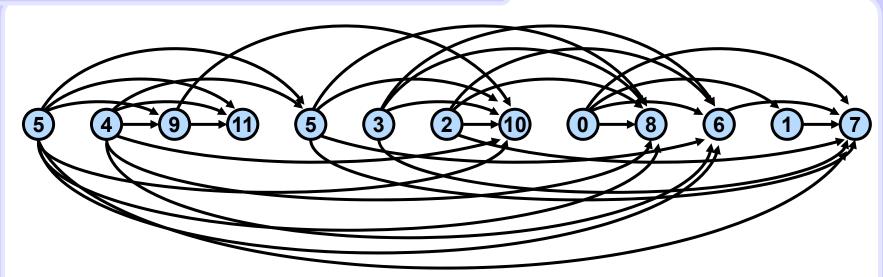
Koncepční přístup I

Převeď na známou úlohu, definuj vhodný DAG podle daných vlastností podposloupnosti, v DAG hledej nejdelší cestu.

Koncepční přístup I Transformace na známou úlohu

Prvky posloupnosti budou uzly DAG, který je již topologicky uspořádán, pořadí v posloupnosti = pořadí v top. uspořádání. Hrana x --> y existuje právě tehdy, když x je v posloupnosti dříve než y a navíc x<y.

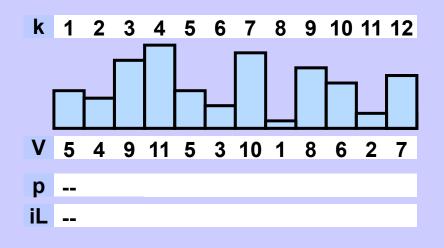
V tomto DAG hledáme nejdelší cestu.



Algoritmus je znám, má složitost $\Theta(N+M)$, tedy $O(N^2)$. Např. pro rostoucí posloupnost má složitost až $\Theta(N^2)$.

Koncepční přístup II

Sestav samostatný a potenciálně rychlejší algoritmus řešení: Registrujme optimální podposloupnosti všech možných délek. Postupně metodou DP aktualizujme tyto optimální podposloupnosti.



k .. index prvku

V .. hodnota prvku

p .. index předchůdce

iL .. index posledního prvkuv rostoucí podposloupnostidélky d = 1, 2, ..., N.

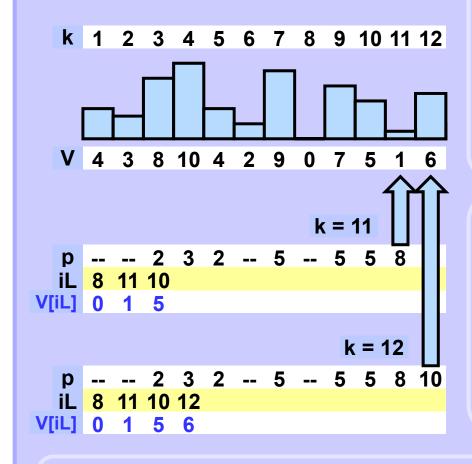
Pro každý index k:

Nechť d je index největšího prvku, pro který platí V[iL[d]] < V[k].

Potom iL[d+1] := k, p[k] = iL[d], pokud d existuje.

Jinak iL[1] := k, p[k] = null.

V[iL[d]], d = 1..N je neklesající, lze v ní hledat v čase O(log N).



k .. index prvku

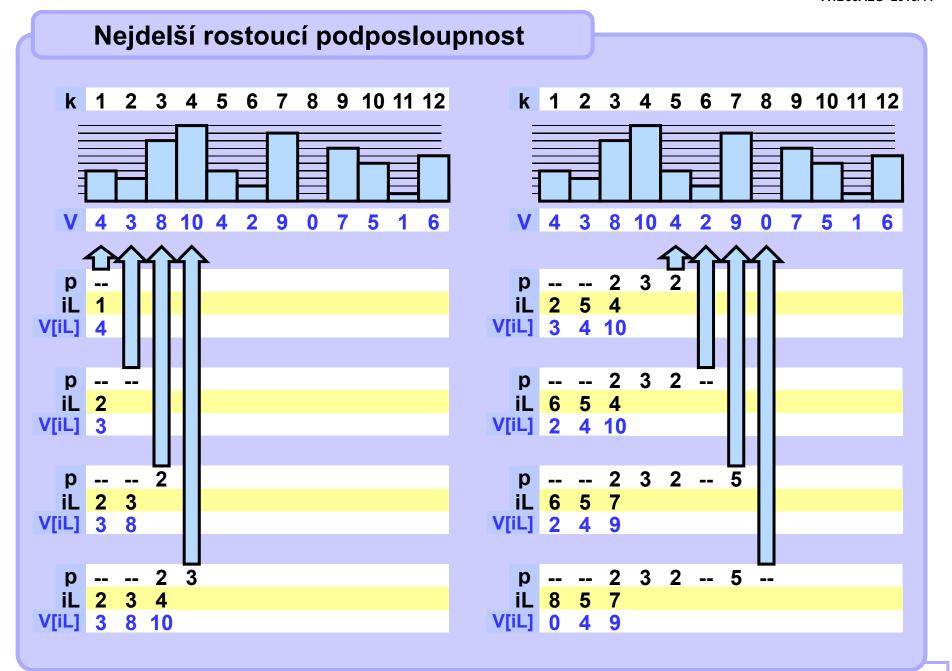
V .. hodnota prvku

p .. index předchůdce

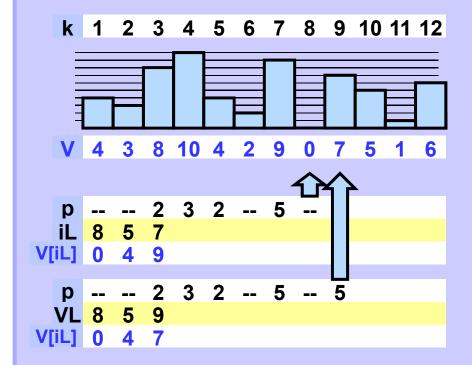
iL .. index posledního prvkuv rostoucí podposloupnostidélky d = 1, 2, ..., N.

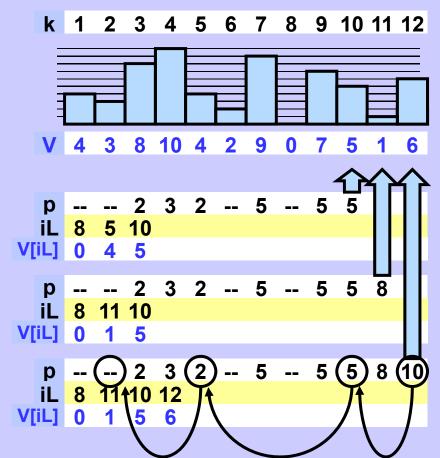
Pro každý index k:
Nechť d je index max. prvku,
pro který platí
V[iL[d]] < V[k].
Potom iL[d+1] := k, p[k] = iL[d],
pokud d existuje.
Jinak iL[1] := k, p[k] = null.

Pro každé k je nalezneme d v čase O(log N) půlením intervalu. Aktualizace iL a p proběhne v konstantním čase. Celkem je složitost O(N log (N)).









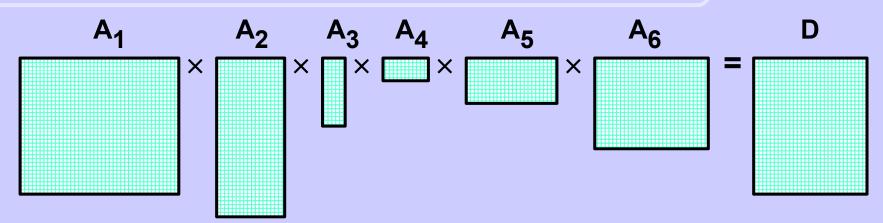
Rekonstrukce optimální cesty

Poslední definovaný prvek v iL je indexem posledního prvku jedné z optimálních podposloupností celé posloupnosti. Pole p určuje pomocí předchůdců tuto podposloupnost.

Instance úlohy

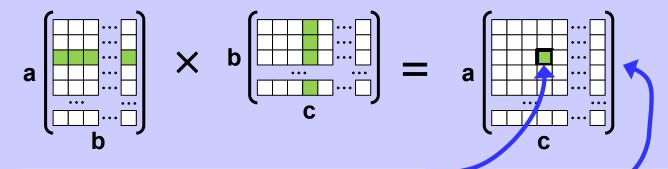
Máme spočítat co nejefektivněji součin reálných matic $A_1 \times A_2 \times A_3 \times A_4 \times A_5 \times A_6$, kde rozměry jednotlivých matic jsou po řadě 30×35 , 35×15 , 15×5 , 5×10 , 10×20 , 20×25 . (Výsledná matice D má rozměr 30×20).

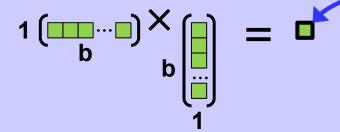
Grafická podoba (dimenze matic ve správném poměru)



Instance převzata z [CLRS], kap. 15.

Počet operací v násobení dvou matic



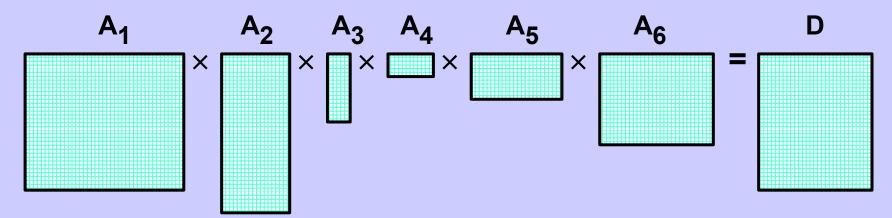


b operací násobení pro výpočet a * c prvků jednoho prvku výsledné matice

ve výsledné matici

Vynásobení dvou matic o rozměrech axb a bxc vyžaduje celkem a * b * c operací násobení dvou prvků (čísel).

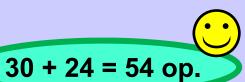
Sčítání zde neuvažujeme, lze pro něj vyvinout analogický postup.

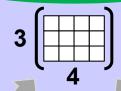


Sledujeme jen počet operací součinu dvou reálných čísel. Uvažujeme různé možnosti uzávorkování a tím i pořadí výpočtu.

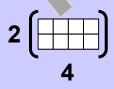
metoda	Výraz		Počet operací
zleva doprava	$((((A_1 \times A_2)$	$\times A_3) \times A_4) \times A_5) \times A_6$	43 500
zprava doleva	$A_1 \times (A_2 \times (A_2 \times A_2 \times A_$	$A_3 \times (A_4 \times (A_5 \times A_6))))$	47 500
nejhorší	$A_1 \times ((A_2 \times (A_2 \times $	$((A_3 \times A_4) \times A_5)) \times A_6)$	58 000
nejlepší	$(A_1 \times (A_2 \times A_2))$	$((A_4 \times A_5) \times A_6)$	15 125

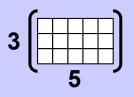
Příklad násobení více matic

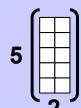


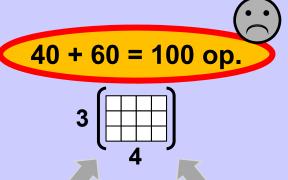


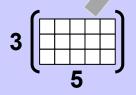


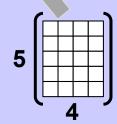




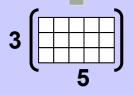


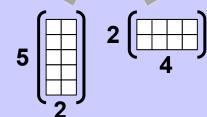






0 op.





$$A_1 = 3 \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & 5 & \end{bmatrix}$$

$$A_3 = 2 \left(\frac{1}{4} \right)$$

Součin $(A_1 \times A_2) \times A_3$ vyžaduje 54 operace násobení . Součin $A_1 \times (A_2 \times A_3)$ vyžaduje 100 operací násobení. Evidentně, na způsobu uzávorkování záleží .

Catalanova čísla C_N

Součin $A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_N$ Ize uzávorkovat

 $C_N = \text{Comb}(2N, N) / (N+1) \text{ způsoby.}$

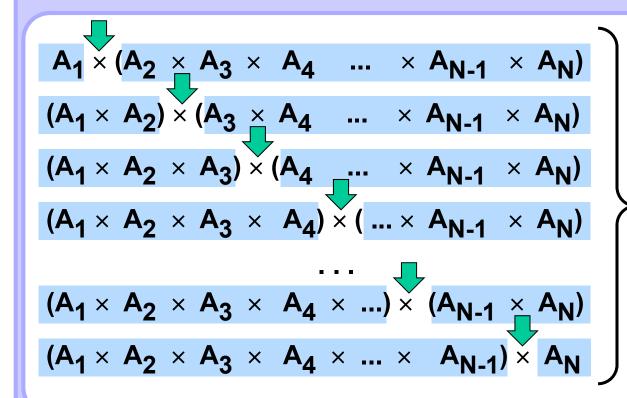
$$C_1, C_2, ..., C_7 = 1, 1, 2, 5, 14, 42, 132.$$
 $C_N > 2^N \text{ pro N} > 7.$

V obecném případě by mělo vyzkoušení všech uzávorkování exponenciální složitost.

llustrace

14 různých způsobů uzávorkování součinu 5 činitelů

$$\begin{array}{l} A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \\ A_1 \times (A_2 \times ((A_3 \times A_4) \times A_5)) \\ A_1 \times ((A_2 \times A_3) \times (A_4 \times A_5)) \\ A_1 \times ((A_2 \times (A_3 \times A_4)) \times A_5) \\ A_1 \times (((A_2 \times (A_3 \times A_4)) \times A_5)) \\ A_1 \times (((A_2 \times A_3) \times A_4) \times A_5) \\ (A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \\ (A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \\ (A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \times (A_4 \times (A_5)) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4 \times A_5))) \times (A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5)) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_5))) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3 \times (A_4))) \times A_5 \times ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times (A_4 \times (A_3)) \times A_4) \times A_5) \\ ((A_1 \times (A_2 \times (A_3)) \times (A_4 \times ($$



N – 1 možných míst, v nichž výraz rozdělíme a provedeme poslední násobení

Předpokládejme, že máme předpočítáno optimální uzávorkování pro každý modrý úsek celkového výrazu.

Matice B[i, j] představuje výsledek vynásobení odpovídajícího úseku.

Nechť r(X) resp. s(X) představují počet řádků resp sloupců matice X. Podle pravidel násobení matic platí $r(B[i, j]) = r(A_i)$, $s(B[i, j]) = s(A_i)$, pro $1 \le i \le j \le N$.

Nechť MO[i, j] představuje minimální počet operací potřebných k výpočtu matice B[i, j], tj. minimální počet operací potřebných k výpočtu matice $A_i \times A_{i+1} \times ... \times A_{i-1} \times A_i$.

operací v operací při levém úseku násobení B[1,.] × B[.,N]

operací v pravém úseku

Celkem dostáváme MO[1,N]:

$$MO[1,N] = min \{MO[1,k] + r(A_1)*s(A_k)*s(A_N) + MO[k+1, N] | k = 1..N-1\}$$

$$MO[1,N] = min \{MO[1,k] + r(A_1)*s(A_k)*s(A_N) + MO[k+1, N] | k = 1..N-1\}$$

Za předpokladu znalosti MO[i, j] pro úseky kratší než [1, N], lze řešení celé úlohy, tj. hodnotu MO[1, N], spočíst v čase ⊕(N). (*)

Rekurentní využití řešení menších podúloh

Identické úvahy, jaké jsme provedli pro celý výraz $A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_N$, provedeme rovněž pro každý jeho souvislý úsek ... $A_L \times A_{L+1} \times ... \times A_{R-1} \times A_R$..., $1 \le L \le R \le N$.

Počet těchto souvislých úseků je stejný jako počet dvojic indexů (L, R), kde $1 \le L \le R \le N$. Ten je roven Comb(N, 2) $\in \Theta(N^2)$. Podúlohu na úseku (L, R) lze spočíst podle (*) v čase O(N), celou úlohu tak lze vyřešit v čase O(N³).

 $MO[L,R] = min \{MO[L,k] + r(A_L)*s(A_k)*s(A_R) + MO[k+1,R] | k = L..R-1\}$

Hodnoty MO[L,R] ukládáme do 2D pole na pozici s indexy [L][R].

Při výpočtu MO[L,R] podle (*) používáme vesměs hodnoty MO[x,y], kde rozdíl y - x (odpovídající délce podvýrazu) je menší než rozdíl R - L.

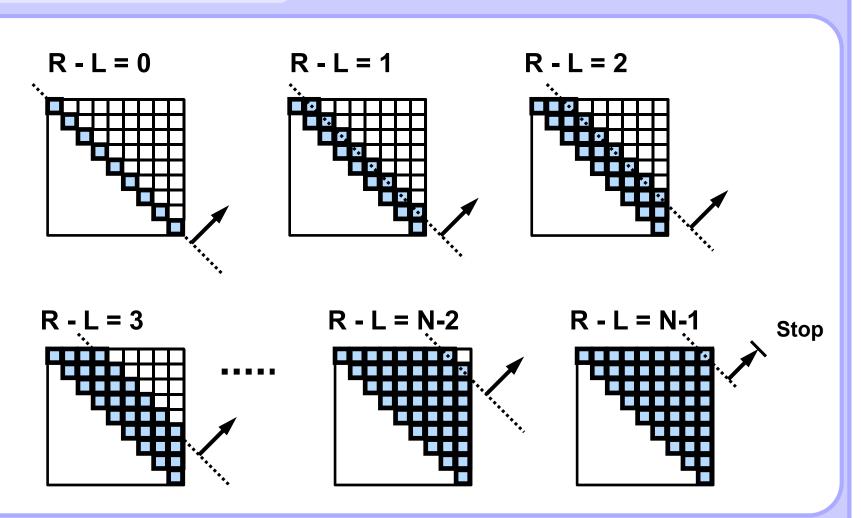
Tabulku DP proto vyplňujeme v pořadí rostoucích rozdílů R - L.

- 0. Vyplníme prvky s indexy[L][R], kde R-L = 0, to je hlavní diagonála.
- 1. Vyplníme prvky s indexy[L][R], kde R-L = 1, to je diagonála těsně nad hlavní diagonálou.
- 2. Vyplníme prvky s indexy[L][R], kde R-L = 2, to je diagonála těsně nad předchozí diagonálou.

...

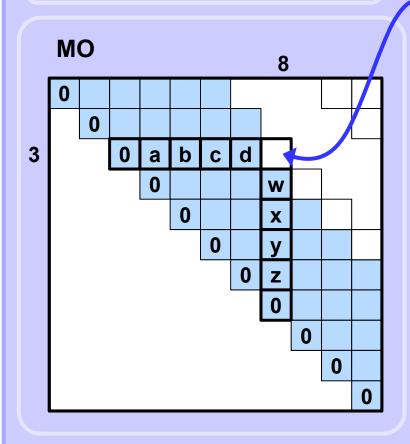
N-1. Vyplníme prvek s indexem [L][R], kde R-L = N-1, to je pravý horní roh tabulky.

Schéma postupu výpočtu



$$MO[L,R] = min \{MO[L,k] + r(A_L)*s(A_k)*s(A_R) + MO[k+1,R] | k = L..R-1\}$$

Ukázka postupu výpočtu

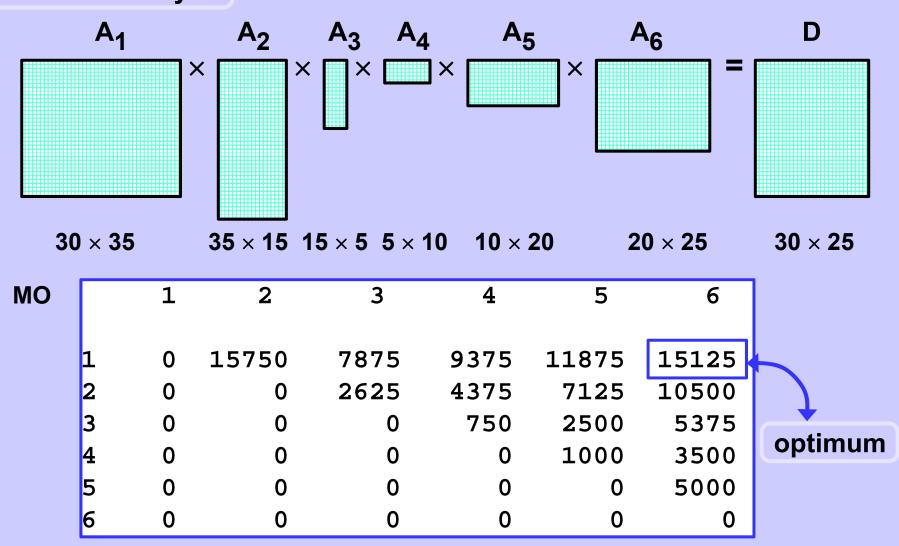


```
\begin{split} &\text{MO[3,8] = min } \{ \\ &\text{MO[3,3] + r(A_3)*s(A_3)*s(A_8) + MO[4,8],} \\ &\text{MO[3,4] + r(A_3)*s(A_4)*s(A_8) + MO[5,8],} \\ &\text{MO[3,5] + r(A_3)*s(A_5)*s(A_8) + MO[6,8],} \\ &\text{MO[3,6] + r(A_3)*s(A_6)*s(A_8) + MO[7,8],} \\ &\text{MO[3,7] + r(A_3)*s(A_7)*s(A_8) + MO[8,8]} \} \end{split}
```

Označme P[L, R] := $r(A_L)*s(A_R)$. Potom

MO[3,8] = min {
$$0 + s(A_3)*P[3,8] + w$$
,
 $a + s(A_4)*P[3,8] + x$,
 $b + s(A_5)*P[3,8] + y$,
 $c + s(A_6)*P[3,8] + z$,
 $d + s(A_7)*P[3,8] + 0$ }.

Instance úlohy



Rekonstrukce uzávorkování

* MO[L,R] = min {MO[L,k] +
$$r(A_L)*s(A_k)*s(A_R) + MO[k+1,R] | k = L..R-1}$$

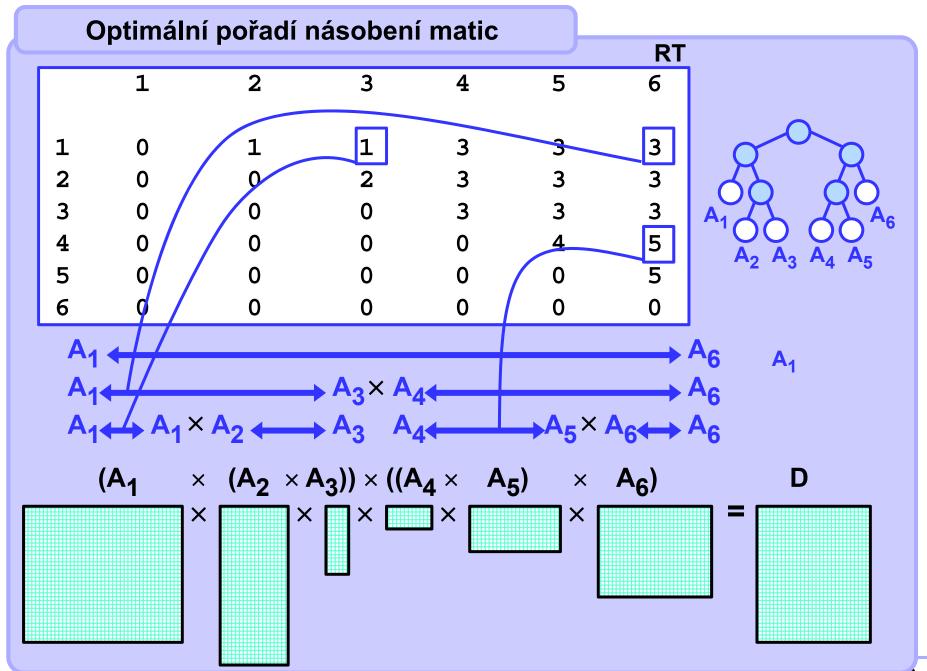
Při určení MO[L,R] do rekonstrukční tabulky RT stejné velikosti jako MO zaneseme na pozici [L][R] hodnotu k, v níž minimum * nastalo. Hodnota k určuje optimální rozdělení výrazu

$$(A_L \times A_{L+1} \times ... \times A_R)$$

na dva menší optimálně uzávorkované výrazy
 $(A_l \times A_{l+1} \times ... \times A_k) \times (A_{k+1} \times A_{k+2} \times ... \times A_R)$

Hodnota RT[1, N] určuje optimální rozdělení celého výrazu

$$(A_1 \times A_2 \times ... \times A_k) \times (A_{k+1} \times A_{k+2} \times ... \times A_N)$$
. Dále rekonstrukce optimálního uzávorkování pokračuje rekurzivně analogicky pro výraz $(A_1 \times A_2 \times ... \times A_k)$ a pro výraz $(A_{k+1} \times A_{k+2} \times ... \times A_N)$ a dále pro jejich podvýrazy atd.



Odvození asymptotické složitosti

index řádku

Řádkové součty

Počet buněk, z nichž je počítán obsah dané buňky v DP tabulce, je úměrný složitosti výpočtu obsahu této buňky.

1	2	3		N-3	N-2	N-1
	1	2		N-4	N-3	N-2
		1		N-5	N-4	N-3
			1	N-k-2	N-k-1	N-k
				1	2	3
					1	2
						1

součet