Travail demandé :

* Ajouter ressources liées dans la fonction mustache (uploed multiple).
* Ajouter le téléchargement de ressource dans mustache.
* Ecraser / modifier l’ancien ressource dans l’éditeur.
* Affichage format image dans l’éditeur.
* Ajouter taille hauteur largeur de fenêtre d’affichage.