

Formation Développement Web : Frontend : JS

TP : 4

Pour ce TP, ouvrez le dossier 'TP DOM'.

I. Exercice 1

Utilisez JavaScript pour développer un programme qui réagit au clic sur le bouton 'Créer un paragraphe' en ajoutant un élément de paragraphe '**<p>**' avec le texte « *Nouveau paragraphe ajouté.* » dans le bloc ayant l'identifiant '**#ajouter_paragraphe**'

II. Exercice 2

Créez un programme JavaScript qui, lorsqu'on clique sur le bouton 'Modifier le contenu', modifie le texte du paragraphe ayant l'identifiant '**#paragrapheModifiable**' pour le remplacer par « *Le texte du paragraphe a été modifié !* ».

III. Exercice 3

Élaborez un programme JavaScript qui, en réponse au clic sur l'un des trois boutons, supprime complètement la ligne correspondante.

IV. Exercice 4

Développez un programme JavaScript qui permet, lorsqu'on clique sur le bouton 'Ajouter la classe', d'ajouter la classe '**.text-rouge**' au paragraphe ayant l'identifiant '**#texteStylise**'. Ensuite, lorsque l'utilisateur clique sur le bouton 'Supprimer la classe', la classe '**.text-rouge**' est retirée du même paragraphe.

V. Exercice 5

Élaborez un programme JavaScript qui, en réaction au clic sur le bouton ‘Créer un Objet JSON’, collecte toutes les données saisies par l'utilisateur et les stocke dans un objet JSON.

```
Mon_JSON = {  
  "nom" : ,  
  "email" : ,  
  "mot_de_pass" : ,  
  "genre" : ,  
  "ville" : ,  
  "commentaire" : ,  
  "accepter" :  
}
```

VI. Exercice 6

Développez un programme qui, à chaque clic sur le bouton ‘Changer l'Image’, remplace l'image affichée dans la balise ayant l'identifiant ‘**#imageChanger**’ par une nouvelle image. Les chemins d'accès des images sont stockés dans la liste ‘**listImag**’.