

Rapport individuel itération 1

Lan Kerlau Groupe A

Projet Jeu de Rythme

Durant cette première itération, je me suis occupé de la partie audio du jeu. Le module “son” gère les bruitages et les musiques joués.

J’ai fourni un exemple d’utilisation de ce module son afin de faciliter son implémentation.

Il reste des ajustements à faire suivant les choix des membres du projet.