

Rapport personnel du projet TOB : AIT ALLA Yahia groupe AB4

Lors de cette première itération j'ai cherché à établir les bases d'un système de jeu robuste axé sur le combat. Le module Combattant vise à définir les entités de combat, tandis que le module Attaque permet de créer diverses attaques avec des dégâts et des probabilités de toucher uniques. Le module Defense complète le système en introduisant des méthodes de défense pour réduire les dégâts subis. Enfin, le module Sort apporte une dimension supplémentaire en permettant la création de sorts offensifs et défensifs avec leurs propres caractéristiques. En combinant ces modules, mon objectif était de construire un système de combat complexe et équilibré pour enrichir l'expérience de jeu.