

Projet TOB – Rapport Individuel avn9610

Itération 3

Alexandre Vanicotte–Hochman

May 2024

Durant cette phase de developpement, nous avons pu réaliser le Jeu. J’ai continué a preparer les patrons pour les différentes pages, et j’ai également pu mettre en place Maven pour permettre a tous les membre du projet de travailler avec les même librairies dans les même conditions. J’ai pu également travailler sur les liaisons entre les pages, en refactorisant un certain nombre d’éléments, pour permettre aux parametres d’être actifs partout. Ainsi, par exemple, l’utilisation d’un unique lecteur audio pour la musique à permis de limiter les incohérences, que ce soient la musique qui continue sans raison ou alors les parametres de volume.