

Projet TOB – Rapport Individuel Alexandre Vanicotte–Hochman avn9610– Itération 1

Durant cette première iteration, nous avons pu definir clairement le projet, a savoir un jeu de rythme, et donc proposer une architecture pour le projet. Avec les formats choisis, j'ai pu definir l'architecture globale du projet, en le separant en differents modules pour fragmenter le travail. Ainsi, les equipes ont pu commencer a travailler sur les differents modules.