

Rapport personnel du projet TOB : AIT ALLA Yahia groupe AB4 : Itération 3

Durant cette phase de développement, nous avons concrétisé notre vision en réalisant le jeu. Mon travail s'est concentré sur l'amélioration des modules conçus lors de la première étape, notamment les modules Combattant, Attaque, Défense et Sort. J'ai veillé à ce que ces modules soient bien adaptés aux avancées apportées par mes collègues, assurant ainsi une intégration harmonieuse des différents éléments du système de jeu.

En plus de perfectionner mes propres contributions, j'ai activement collaboré avec mes collègues en les aidant dans leurs tâches spécifiques. Cette collaboration a permis d'identifier et de corriger des erreurs dans leurs codes, garantissant ainsi la cohérence et la robustesse de notre système de jeu. Grâce à cet effort collectif, nous avons pu surmonter divers défis techniques et améliorer significativement la qualité du jeu final.