

Projet TOB – Itération 1 – Rapport Individuel

Pour cette itération 1 de notre projet de TOB, qui est la conception d'un jeu de rythme, je me suis occupé de la mise en place du moteur graphique. Pour le moment, ce dernier est constitué d'une classe MoteurDeJeu qui va comprendre toutes les fonctions nécessaires pour la création de la fenêtre du jeu, et d'un module PanneauDeJeu, qui va s'occuper d'afficher le jeu. Pour le moment, ces modules ne sont pas complétés puisque j'ai pris beaucoup de temps à essayer de comprendre les nouvelles bibliothèques avec lesquelles je travaillais.