

A large, abstract 3D surface graphic that resembles a mountain or a wave. It has a color gradient from teal on the left to bright yellow and orange on the right, with a dark red peak. The surface is smooth and curved.

# Atelier Communications Numériques

TP5 (16/04/2018)

Oueslati Mohamed melek  
Master SmartCom

## Détails du TP

### TP :

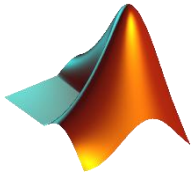
TP numéro 5 de la date : 16-04-2018

### Objectifs du TP :

On va donner les constellations d'un signal avants et après le bruit on compare avec les résultats théoriques.  
Puis on va appliquer quelque modification sur le code pour qu'il soit fonctionnelle M-qam

### Logiciel utilisé :

Matlab version 2014

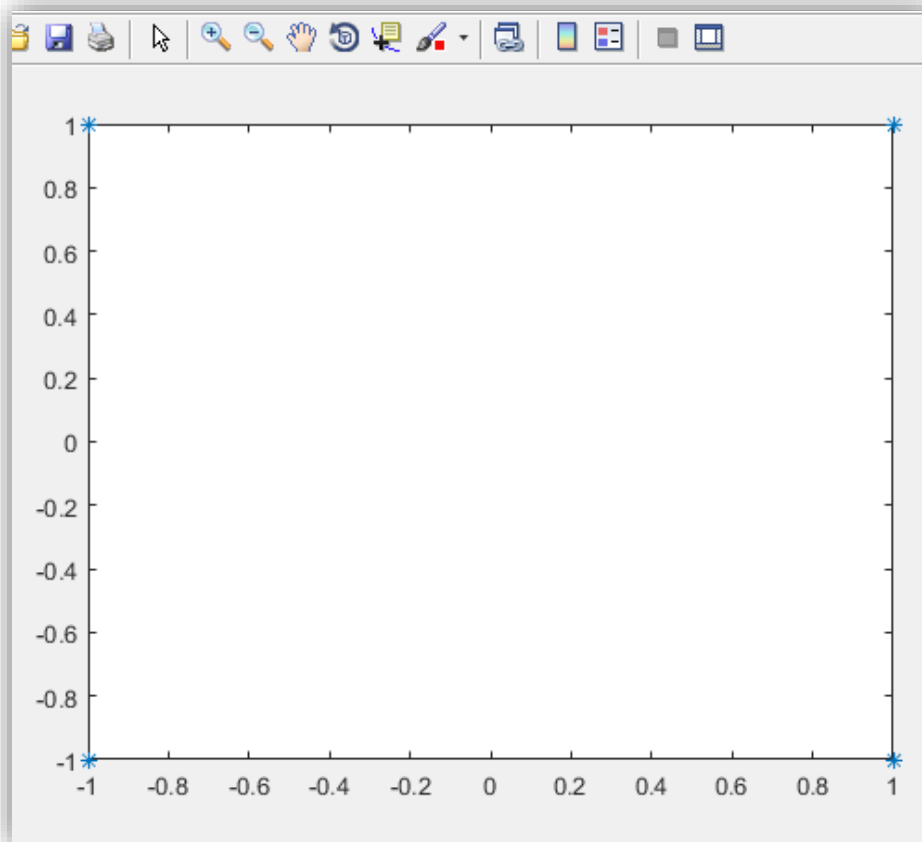


## Question 1

Il est demandé de donner la constellation du signal modulé TX

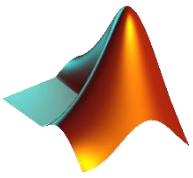
```
hMod = modem.gammod(M);  
hMod.InputType = 'Bit';  
hMod.SymbolOrder = 'Gray';  
hDemod = modem.gamdemod(hMod);  
x = randi([0 1],n,1);  
tx = modulate(hMod,x);  
plot(tx, '*');
```

La génération du signal modulé TX



	1
1	-1.0000 + 1.0000i
2	1.0000 + 1.0000i
3	1.0000 - 1.0000i
4	-1.0000 + 1.0000i
5	-1.0000 + 1.0000i
6	1.0000 + 1.0000i
7	1.0000 - 1.0000i
8	1.0000 + 1.0000i
9	-1.0000 - 1.0000i
10	-1.0000 - 1.0000i
11	-1.0000 - 1.0000i
12	1.0000 + 1.0000i
13	-1.0000 - 1.0000i
14	-1.0000 + 1.0000i
15	-1.0000 + 1.0000i
16	1.0000 + 1.0000i
17	-1.0000 - 1.0000i
18	1.0000 + 1.0000i
19	1.0000 + 1.0000i
20	1.0000 - 1.0000i
21	1.0000 + 1.0000i

La représentation graphique de la constellation du signal modulé TX



## Question 2

Il est demandé de donner la constellation du signal modulé RX pour  $E_b/N_0=2\text{dB}$

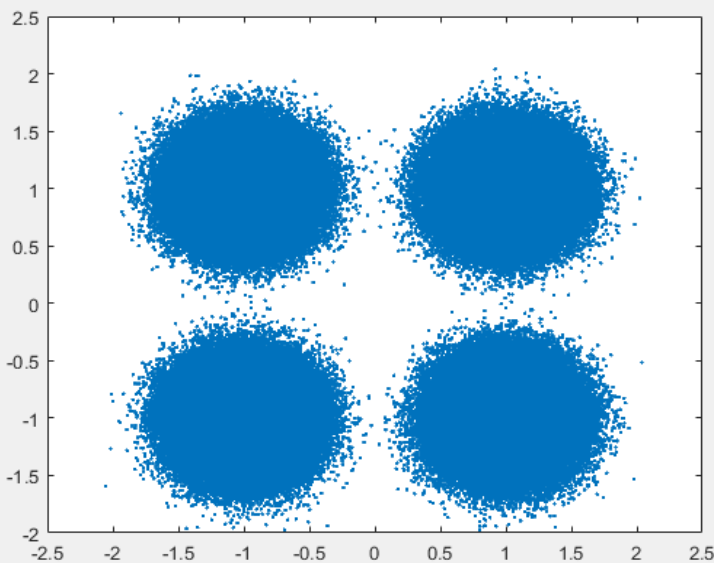
```

EbNo = 0:2; % en dB
SNR = EbNo + 10*log10(k);
rx = zeros(nSyms,length(SNR));
bit_error_rate = zeros(length(SNR),1);
for i=1:length(SNR)
    rx(:,i) = awgn(tx,SNR(i),'measured');
end
plot(rx, '.');

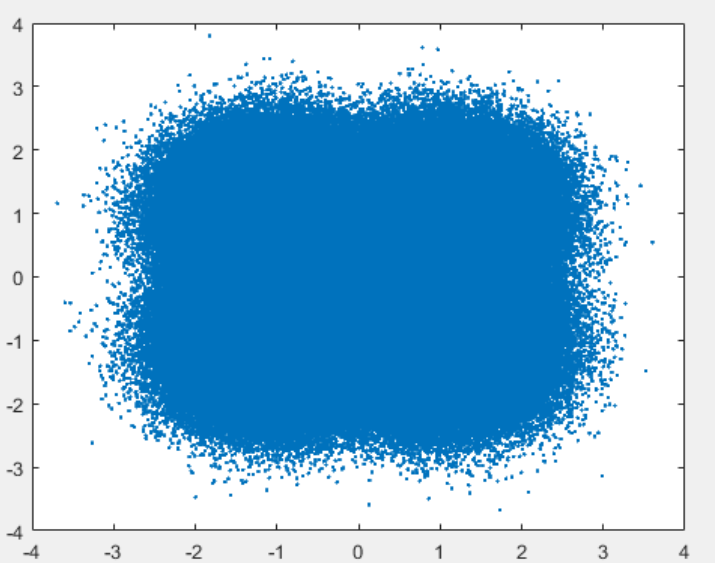
```

La génération du signal modulé RX (bruité)

	1	2	3
1	-1.9084 + 0.7652i	-0.2577 + 1.0302i	-0.9327 + 0.7162i
2	-0.5331 + 1.6433i	-1.5083 + 1.6751i	-0.6858 + 0.1688i
3	1.7684 + 0.8110i	1.6601 + 1.6333i	1.3961 - 0.2549i
4	-1.9996 - 0.7800i	-0.3874 - 0.4297i	-0.2411 - 1.6148i
5	-0.3450 - 1.3623i	-0.8922 - 0.6710i	-0.8881 - 1.0681i
6	-0.5768 + 2.0563i	-1.1135 - 0.1635i	-1.6301 - 0.0144i
7	-2.2570 + 0.6733i	-1.4111 + 1.5845i	-1.7015 + 1.0076i
8	-1.1861 + 1.3119i	-0.6434 + 2.0965i	-0.5452 - 0.2997i
9	0.5339 - 1.6885i	0.6771 - 1.7157i	0.6481 - 1.3021i
10	-0.9370 + 0.5207i	-1.3150 + 1.6123i	-1.4956 + 1.0826i
11	1.1850 + 1.7437i	1.0852 + 2.0283i	1.1536 - 0.0292i
12	-0.7923 - 0.0684i	-0.1283 - 0.8310i	-1.2358 - 0.3773i
13	-0.0058 - 1.3597i	-0.4059 - 1.0554i	-0.7693 - 1.7545i
14	-0.8986 + 0.3822i	-1.2112 + 1.0695i	-1.2741 + 1.6371i
15	0.1234 + 1.2085i	0.3914 + 0.1985i	1.6160 + 0.8428i

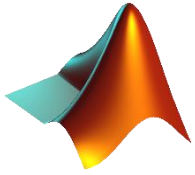


Constellation pour  $E_b/N_0=10\text{db}$



Constellation pour  $E_b/N_0=2\text{db}$

⇒ Tout on diminue le  $E_b/N_0$  le bruit augmente

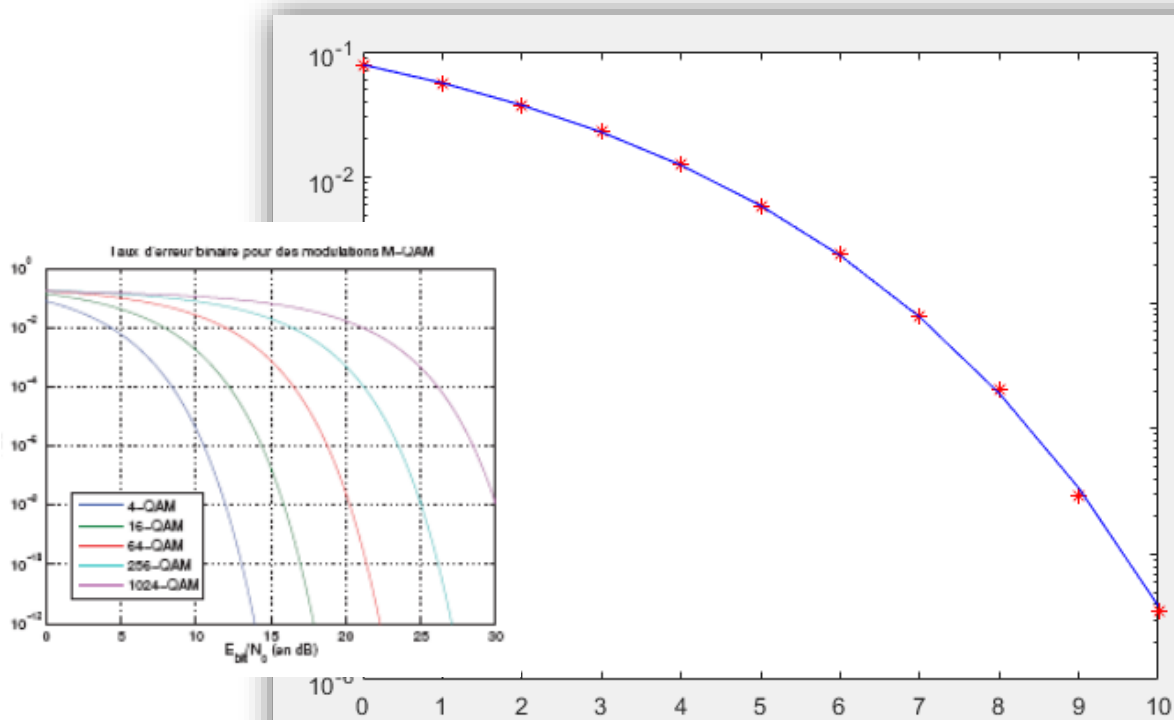


### Question 3

Il est demandé de comparer les performances de cette transmission avec les résultats théoriques.

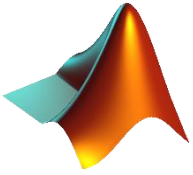
```
BERth=(2*(sqrt(M)-1)/(sqrt(M)*log2(sqrt(M))))*qfunc(sqrt(2*(10.^(EbNo/10))*((3*log2(sqrt(M)))/(M-1))));
semilogy(EbNo,bit_error_rate,'r*');
hold on;
semilogy(EbNo,BERth,'b-');
```

Code pour la représentation graphique des performances



Comparaison des performances sur une même figure

Les résultats pratiques et théoriques sont similaires : Les deux courbes sont confondues, ont la même allure et la même origine pour  $M=4$ .



## Question 4

Généraliser ce code pour les modulations M-QAM (Sous forme d'une fonction de Paramètre d'entrée M).

```
function M_QAM(M)
    k = log2(M);
    nSyms = 10^6;
    n = nSyms*k;
    hMod = modem.gammod(M);
    hMod.InputType = 'Bit';
    hMod.SymbolOrder = 'Gray';
    hDemod = modem.gamdemod(hMod);
    x = randi([0 1],n,1);
    tx = modulate(hMod,x);
    %plot(tx,'*');

    EbNo = 0:2; % en dB
    SNR = EbNo + 10*log10(k);
    rx = zeros(nSyms,length(SNR));
    bit_error_rate = zeros(length(SNR),1);

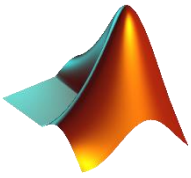
    for i=1:length(SNR)
        rx(:,i) = awgn(tx,SNR(i),'measured');
    end
    plot(rx, '.');

    rx_demod = demodulate(hDemod,rx);
    for i=1:length(SNR)
        [~,bit_error_rate(i)] = biterr(x,rx_demod(:,i));
    end
end
```

Fonction M\_QAM

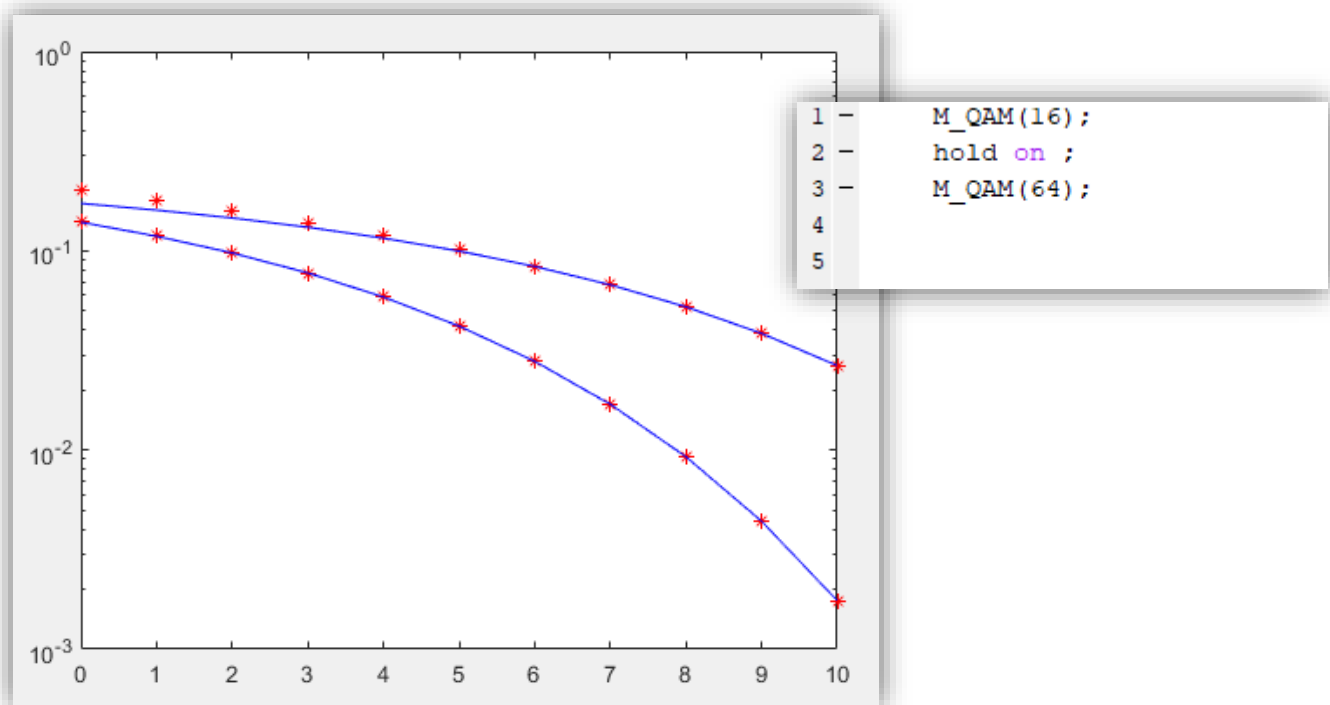
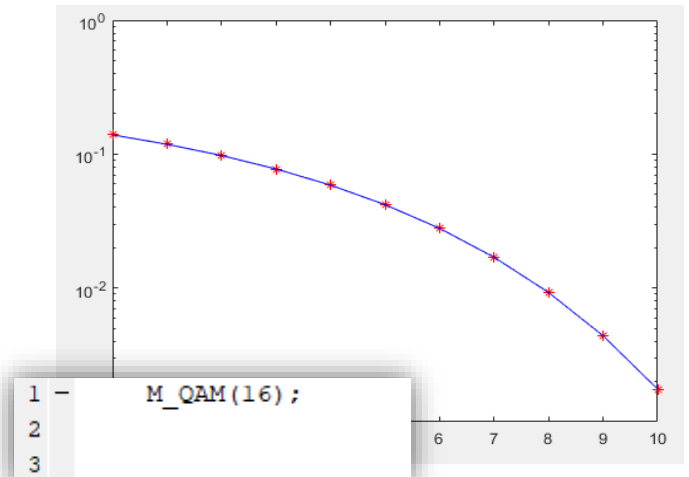
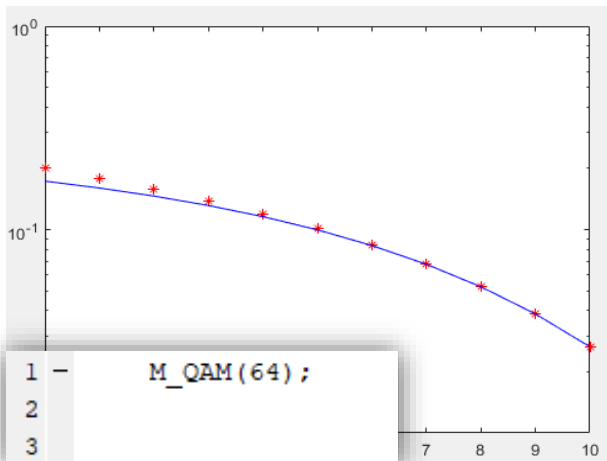
1	-	M_QAM(64);
2		
3		

L'appel de la fonction M\_QAM



## Question 5

Valider le code en donnant sur la même figure les performances simulées et Théoriques pour  $M=16$  et  $64$ .



=> Le taux d'erreur dépend de  $M$ , lorsque  $M$  augmente le taux augmente et inversement