

CAHIER DES CHARGES

3 Applications Web



Élaboré Par :
OUERFELLI Mohamed

TABLE DES MATIÈRES

Présentation du projet	2
1.1 Contexte et Objectifs	2
1.2 Description des Applications Web	2
Identification des besoins	2
2.1 Besoins fonctionnels	3
2.2 Besoins non fonctionnels	4
Déroulement et planification	4

1. PRESENTATION DU PROJET :

Dans cette section, nous présenterons le contexte général et les objectifs du projet, ainsi qu'une description détaillée des applications web.

1.1 Contexte et Objectifs :

Ce projet vise la création d'un écosystème digital complet composé de trois applications web distinctes, accompagnées d'un dashboard d'administration centralisé. L'objectif principal est de faciliter la gestion et l'exploitation de ces plateformes tout en offrant une expérience utilisateur fluide et intuitive.

1.2 Description des Applications Web :

Site de Présentation de l'Entreprise :

- Développement d'un site vitrine sous forme de portfolio permettant de présenter la société.
- Mise en avant des fondateurs, des secteurs d'activités et des valeurs de l'entreprise.
- Intégration d'une section blog pour publier les actualités, événements et innovations.

Site de Gestion des Réservations pour une Piscine :

- Mise en place d'un système de réservation en ligne pour les clients.
- Gestion des différentes activités proposées par l'établissement.
- Interface dédiée à l'administration pour le suivi des réservations et la gestion des disponibilités.

Site de Gestion des Réservations pour un Cinéma et Théâtre :

- Plateforme de réservation des projections cinématographiques et des événements théâtraux.
- Gestion avancée des différentes projections, événements culturels et autres activités.
- Interface intuitive pour permettre aux utilisateurs de réserver leurs places facilement.

2. IDENTIFICATION DES BESOINS :

L'identification des besoins se divise en deux catégories : les besoins fonctionnels (ce que le système doit faire) et les besoins non fonctionnels (les contraintes et exigences de performance, sécurité, accessibilité, etc.).

2.1 Besoins fonctionnels :

Besoins du Dashboard Administratif

- Gestion des employés (création, modification, suppression, attribution de rôles).
- Administration centralisée des trois sites.
- Gestion des réservations des sites Piscine et Cinéma/Théâtre.
- Gestion du contenu (ajout / modification / suppression / mises à jour).
- Génération de rapports et statistiques sur les réservations et les activités.
- Notifications et alertes pour les administrateurs.
- Système de connexion sécurisé avec gestion des permissions.

Site de Présentation de l'Entreprise

- Présentation détaillée de l'entreprise (histoire, mission, vision, fondateurs).
- Affichage des secteurs d'activités et des services proposés.
- Intégration d'un blog pour publier des actualités et des articles.
- Formulaire de contact permettant aux visiteurs.
- Intégration avec les réseaux sociaux.

Site de Gestion des Réservations pour une Piscine

- Système de réservation en ligne avec sélection des créneaux horaires.
- Gestion des différentes activités proposées par la piscine.
- Paiement en ligne sécurisé avec facturation automatique.

Site de Gestion des Réservations pour un Cinéma et Théâtre

- Réservation en ligne des places pour les films et spectacles.
- Affichage du planning des projections et événements.
- Gestion des différents types de places (standard, VIP, etc.).
- Paiement en ligne sécurisé avec facturation automatique.

2.2 Besoins non fonctionnels :

Les exigences non fonctionnelles définissent les contraintes et caractéristiques essentielles garantissant la performance, la sécurité et l'ergonomie des applications web.

- **Performance** : Les applications devront garantir des performances optimales, avec des temps de réponse rapides et une gestion fluide des interactions utilisateur, indépendamment du volume de données traité.
- **Sécurité** : Les applications devront être hautement sécurisées, avec des mécanismes de protection robustes pour garantir la confidentialité des données.
- **Interface utilisateur (UI/UX)** : L'ergonomie et la fiabilité des interfaces seront optimisées pour assurer une expérience utilisateur intuitive, en respectant les principes des interfaces Homme-Machine (IHM).
- **Convivialité** : Les plateformes devront être simples et intuitives, accessibles même aux utilisateurs non experts, avec une navigation fluide et une prise en main rapide.
- **Ergonomie et identité visuelle** : Le design des interfaces respectera la charte graphique de l'entreprise, en adoptant des couleurs et des éléments visuels cohérents avec son identité de marque.

3. DEROULEMENT ET PLANIFICATION :

Au niveau de cette section, on va présenter le déroulement et la planification du différents taches du projet :

