



MOHAMED NOUR BEN SALAH

Étudiant Ingénieur en
Informatique

PROFIL

Étudiant ingénieur en informatique en dernière année, passionné par le développement de jeux vidéo, les technologies AR/VR et le développement logiciel. Dispose d'une solide base technique acquise à travers des projets académiques et plusieurs stages professionnels.

FORMATION

Cycle Ingénieur en Informatique

ESPRIT-Tunis

En cours (année terminale) 2023-2026

Licence en Informatique de Gestion – Spécialité E-Business

ESEN-Manouba

Diplôme obtenu 2019-2022

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Travail en équipe	██████████
Créativité	██████████
Autonomie	██████████
Gestion du temps	██████████
Adaptabilité	██████████
Curiosité technique	██████████

LANGUES

- Français : Bon niveau
- Anglais : Niveau moyen

☎ +216-29057872

💻 [www.*****.com](#)

✉ nourbnbs@gmail.com

📍 Tunisie

EXPÉRIENCES

- **Stagiaire PFE (Licence)** 2022
STB Bank – 3 mois
 - Conception et développement d'un site web professionnel.
 - Analyse des besoins, conception fonctionnelle et implémentation.
- **Stage d'Intégration** 2024
Tunisie Télécom – 6 semaines
 - Découverte de l'environnement professionnel et des systèmes informatiques.
- **Stage Ingénieur** 2025
Nyxion – 2 mois
 - Développement d'un jeu vidéo sur Roblox Studio.
 - Implémentation de mécaniques de gameplay.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Game Dev & AR/VR** : Unity (C#), Unreal Engine (Blueprint, C++) , Roblox Studio ,
- **Web** : HTML, CSS, JavaScript , React.js
- **Backend & Software Development** : Java / Spring Boot , C# / .NET (.NET Core)
- **Mobile Development** : Flutter , Android
- **Databases** : MySQL , SQL

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, Game Design, Réalité virtuelle et augmentée,
Nouvelles technologies