

MOHAMED NOUR BEN SALAH / ÉTUDIANT INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

+216-29057872
nourbnbs@gmail.com
Tunis
<https://my-portfolio-theta-eight-50.vercel.app/>

À PROPOS

Étudiant ingénieur en informatique en dernière année, passionné par le développement de jeux vidéo, les technologies AR/VR et le développement logiciel. Dispose d'une solide base technique acquise à travers des projets académiques et plusieurs stages professionnels.

LANGUES

- Français : Bon niveau
- Anglais : Niveau moyen
- Arabe : langue première

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Game Dev & AR/VR : Unity (C#), Unreal Engine (Blueprint, C++) , Roblox Studio ,
- Web : HTML, CSS, JavaScript , React.js
- Backend & Software Development : Java / Spring Boot , C# / .NET (.NET Core)
- Mobile Development : Flutter , Android
- Databases : MySQL , SQL

COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Travail en équipe
- Créativité
- Autonomie
- Gestion du temps
- Adaptabilité
- Curiosité technique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Nexion - 2 mois

2025

Stage Ingénieur

- Développement d'un jeu vidéo sur Roblox Studio.
- Implémentation de mécaniques de gameplay.

Tunisie Télécom - 6 semaines

2024

Stage d'Intégration

- Découverte de l'environnement professionnel et des systèmes informatiques.

STB Bank - 3 mois

2022

PFE (Licence)

- Conception et développement d'un site web professionnel.
- Analyse des besoins, conception fonctionnelle et implémentation.

FORMATION

Cycle Ingénieur en Informatique

ESPRIT-Tunis

En cours (année terminale) 2023-2026

Licence en Informatique de Gestion – Spécialité E-Business

ESEN-Manouba

Diplôme obtenu 2019-2022

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, Game Design, Réalité virtuelle et augmentée, Nouvelles technologies