

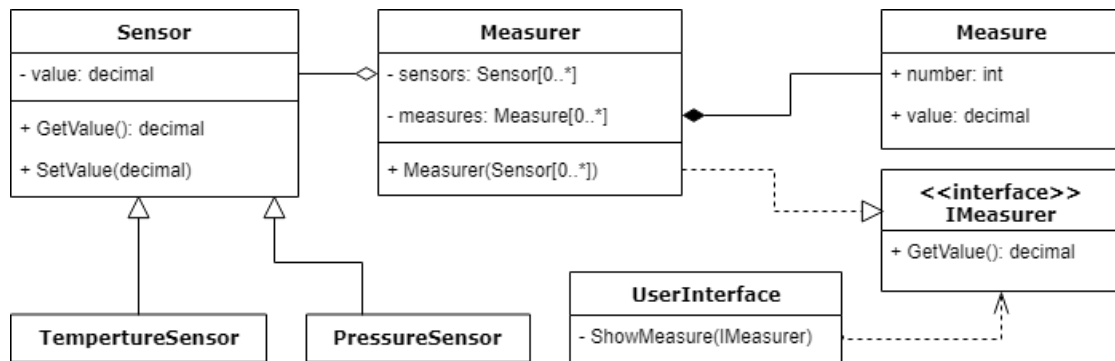
## ДЕНЬ 7. СПЕЦИФИКАЦИИ 1

### 7.1. Создать декларацию классов C# согласно заданной UML-диаграмме классов

Создать код декларации классов (без их реализации) на языке C# по заданной UML-диаграмме классов

#### Пример

Диаграмма классов:



Код декларации классов:

```
public class Sensor
{
    private decimal value;

    public decimal GetValue()
    {
        throw new NotImplementedException();
    }

    public void SetValue(decimal val)
    {
        throw new NotImplementedException();
    }
}

public class TempertureSensor: Sensor
{
}

public class PressureSensor: Sensor
{
}

public class Measure
{
    public int number;
    public decimal value;
}
```

```
public interface IMeasurer
{
    decimal GetValue();
}

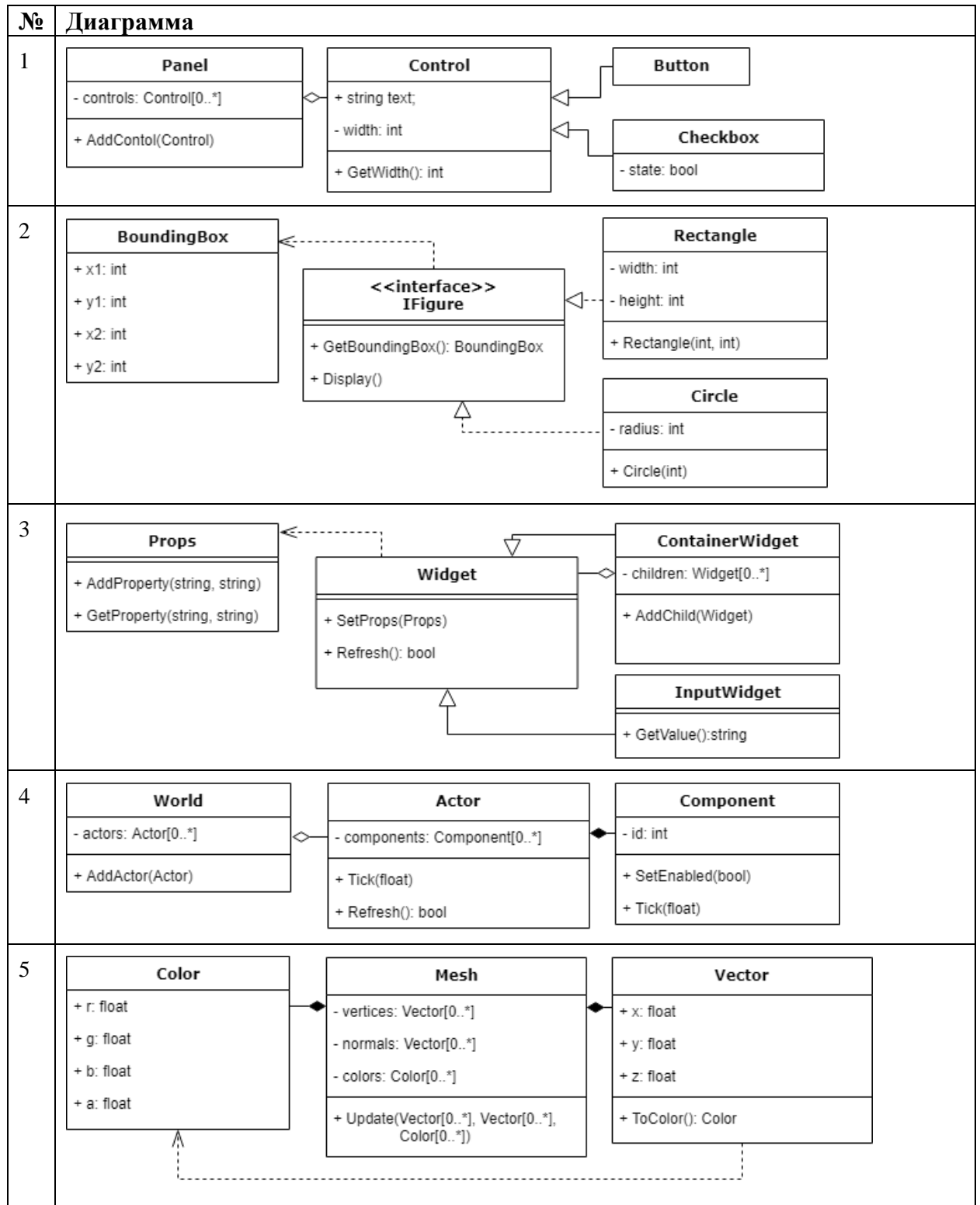
public class Measurer: IMeasurer
{
    private List<Sensor> sensors;
    private List<Measure> measures;

    public Measurer(List<Sensor> sens)
    {
        throw new NotImplementedException();
    }

    public decimal GetValue()
    {
        throw new NotImplementedException();
    }
}

public class UserInterface
{
    private void ShowMeasure(IMeasurer)
    {
        throw new NotImplementedException();
    }
}
```

## Варианты



6	<pre> classDiagram     class Quadrilateral {         - points: Point[4]         + Quadrilateral(Point, Point, Point, Point)         + GetBoundingBox(): BoundingBox     }     class Point {         + x: float         + y: float         + ToVector(): Vector     }     class Vector {         + x: float         + y: float         + Add(Vector): Vector         + Negative(): Vector         + Length(): float     }     class BoundingBox {         + from: Vector         + to: Vector     }     Quadrilateral "1" *-- "4" Point     Quadrilateral "1" ..&gt; "1" BoundingBox     Vector "1" *-- "1" BoundingBox     Point "1" ..&gt; "1" Vector </pre>
7	<pre> classDiagram     class Attribute {         - name: string         - value: string         + GetValue(): string         + SetValue(string)     }     class Element {         - attributes: Attribute[0..*]         - parent: Element         - children: Element[0..*]         + AddChild(Element)         + RemoveChild(Element)     }     class LinkElement {         - link: string         + LinkElement(string)         + OpenLink()     }     Attribute "1" *-- "1" Element     Element "1" *-- "1" Attribute     LinkElement "1" &lt; -- "1" Element </pre>
8	<pre> classDiagram     class IValue {         &lt;&lt;interface&gt;&gt;         + AsString(): string         + AsNumber(): float         + AsBool(): bool     }     class IntValue {         - val: int         + IntValue(int)     }     class StringValue {         - val: string         + StringValue(string)     }     class BoolValue {         - val: bool         + BoolValue(bool)     }     IValue &lt; -- IntValue     IValue &lt; -- StringValue     IValue &lt; -- BoolValue </pre>
9	<pre> classDiagram     class Catalog {         - id: int         + title: string         + GetAllProducts(): Product[0..*]     }     class Product {         - id: int         + title: string         + prices: ProductPrice[0..*]         + catalog: Catalog         + image: string     }     class ProductPrice {         + price: decimal         + city: City     }     class City {         - id: int         + title: string     }     Catalog "1" &lt; -- "1" Product     Product "1" *-- "1" ProductPrice </pre>
10	<pre> classDiagram     class Directory {         + path: string         - files: File[0..*]         - directories: Directory[0..*]         + GetAllFiles(): File[0..*]         + GetAllDirectories(): File[0..*]     }     class File {         + filename: string         + size: int         - metadata: Metadata[0..*]         + GetMetaData(string): Metadata     }     class Metadata {         + name: string         + value: string     }     Directory "1" *-- "1" File     File "1" *-- "1" Metadata </pre>
11	см. вариант 1
12	см. вариант 2

13	см. вариант 3
14	см. вариант 4
15	см. вариант 5
16	см. вариант 6
17	см. вариант 7
18	см. вариант 8
19	см. вариант 9
20	см. вариант 10

## 7.2. Разработать модульный тест для функции проверки правильности ввода данных, возвращающей код ошибки

Необходимо разработать функцию проверки правильности ввода данных для заданной записи и модульный тест, ее проверяющий. Функция проверки правильности ввода должна принимать на вход объект записи и возвращать, либо 0, если ошибок нет, либо номер поля с ошибкой (начиная с 1)

Решение должно состоять из двух проектов:

- *Библиотека классов (.NET Framework)*, в которой должен быть класс с функцией проверки правильности ввода данных и класс, представляющий собой запись
- *Проект модульного теста (.NET Framework)*, в котором должен быть реализован модульный тест.

Модульный тест должен проверить, как положительный исход функции, так и все варианты отрицательного исхода.

### Варианты

№	Поля записи и их проверка		
	Поле 1	Поле 2	Поле 3
1	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Должность (строка): только русские буквы	Оклад в руб (целое число): больше 0
2	Название цеха (строка): только буквы и цифры	План выпуска деталей (целое число): не больше 1000	Фактический выпуск деталей (целое число): не меньше 0
3	Город (строка): не больше 255 символов	Улица (строка): только русские буквы, знак дефиса, пробела и цифры	Номер дома (число): больше 0
4	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Рост (вещественное число): не больше 300	Вес (вещественное число): больше 30
5	Адрес отправления (строка): не меньше 30 символов	Адрес доставки (строка): не равен адресу отправления	Вес (вещественное число): не больше 90
6	Автомобильный номер (строка): только цифры и буквы А, В, Е, К, М, Н, О, Р, С, Т, У, Х	Год выпуска (целое число): от 1980 до текущего года включительно	Пробег в км (целое число): больше или равно 0

7	Название (строка): не больше 255 символов	Число сезонов (целое число): больше или равно одному	Год выпуска первого сезона (целое число): от 2000 до текущего года включительно
8	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Номер группы (строка): только цифры, знак дефиса и русские буквы	Номер в группе (целое число): больше 0
9	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Год поступления (целое число): не меньше 1952 и не больше текущего года	Средний балл (вещественное число): от 0 до 5 включительно
10	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Оценка за теорию (целое число): не меньше 3	Оценка за практику (целое число): не больше 5
11	Номер заказа (строка): только латинские буквы и цифры	Описание (строка): не меньше 200 символов	Сумма заказа (целое число): не меньше 0
12	Дисциплина (строка): только русские буквы, знаки дефиса и пробела	номер курса (целое число): от 0 до 6 включительно	количество часов (целое число): от 0 до 9999 включительно
13	Номер телефона (строка): только цифры, скобки, знаки тире, плюса и пробела	Имя оператора (строка): не меньше 3 символов	баланс в копейках (целое число): не меньше -9999999
14	Название товара (строка): не меньше 10 символов	Количество на складе (целое число): от 0 до 999 включительно	Количество зарезервированных (целое число): не меньше 0
15	Название материала (строка): не меньше 10 символов	Объем (вещественное число): не больше 1000	Вес (вещественное число): не меньше 0
16	Тема письма (строка): не больше 1024 символов	Адресат (строка): только латинские буквы, знак «@», точка, тире и цифры	Число слов (целое число): не меньше 1
17	Адрес сайта (строка): только латинские буквы, точка, тире и цифры	Число посетителей (целое число): не меньше числа уникальных посетителей	Число уникальных посетителей (целое число): не меньше 0
18	Производитель (строка): не меньше 10 символов	Объем выпуска (вещественное число): не меньше 0	Средняя цена (вещественное число): от 1 до 99999 включительно
19	Компания (строка), не меньше 10 символов	Сумма поступлений в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0 и не больше 1000000	Сумма списаний в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0
20	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Число ролей (целое число): не меньше 0 и не больше 9999	Гонорар в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0

### 7.3. Разработать модульный тест для функции проверки правильности ввода данных, бросающей пользовательское исключение в случае ошибки

Необходимо разработать функцию проверки правильности ввода данных для заданной записи и модульный тест, ее проверяющий. Функция проверки правильности ввода должна принимать на вход объект записи. Если функция обнаружила ошибку в данных, она должна бросить **исключение вами созданного типа**, который помимо текста ошибки, должен содержать номер поля (начиная с 1), в котором обнаружена ошибка.

Для создания собственного типа исключения необходимо создать класс, который наследуется от класса *Exception*. Добавьте в него дополнительное свойство – номер поля в записи.

Решение должно состоять из двух проектов:

- *Библиотека классов (.NET Framework)*, в которой должен быть класс с функцией проверки правильности ввода данных, класс, представляющий собой запись, и класс собственного типа исключения
- *Проект модульного теста (.NET Framework)*, в котором должен быть реализован модульный тест.

Модульный тест должен проверить, как положительный исход функции, так и все варианты отрицательного исхода. В случае отрицательного исхода тест должен проверить как тип брошенного исключения (он должен быть вами созданным), так и номер поля.

### Варианты

№	Поля записи и их проверка		
	Поле 1	Поле 2	Поле 3
1	Компания (строка), не меньше 10 символов	Сумма поступлений в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0 и не больше 1000000	Сумма списаний в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0
2	Номер телефона (строка): только цифры, скобки, знаки тире, плюса и пробела	Имя оператора (строка): не меньше 3 символов	баланс в копейках (целое число): не меньше -9999999
3	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Номер группы (строка): только цифры, знак дефиса и русские буквы	Номер в группе (целое число): больше 0
4	Номер заказа (строка): только латинские буквы и цифры	Описание (строка): не меньше 200 символов	Сумма заказа (целое число): не меньше 0
5	Название цеха (строка): только буквы и цифры	План выпуска деталей (целое число): не больше 1000	Фактический выпуск деталей (целое число): не меньше 0
6	Название товара (строка): не меньше 10 символов	Количество на складе (целое число): от 0 до 999 включительно	Количество зарезервированных (целое число): не меньше 0
7	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Число ролей (целое число): не меньше 0 и не больше 9999	Гонорар в млн. руб. (вещественное число): не меньше 0
8	Название материала (строка): не меньше 10 символов	Объем (вещественное число): не больше 1000	Вес (вещественное число): не меньше 0
9	Адрес сайта (строка): только латинские буквы, точка, тире и цифры	Число посетителей (целое число): не меньше числа уникальных посетителей	Число уникальных посетителей (целое число): не меньше 0
10	Автомобильный номер (строка): только цифры и буквы А, В, Е, К, М, Н, О, Р, С, Т, У, Х	Год выпуска (целое число): от 1980 до текущего года включительно	Пробег в км (целое число): больше или равно 0
11	Производитель (строка): не меньше 10 символов	Объем выпуска (вещественное число): не меньше 0	Средняя цена (вещественное число): от 1 до 99999 включительно

12	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Должность (строка): только русские буквы	Оклад в руб (целое число): больше 0
13	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Оценка за теорию (целое число): не меньше 3	Оценка за практику (целое число): не больше 5
14	Название (строка): не больше 255 символов	Число сезонов (целое число): больше или равно одному	Год выпуска первого сезона (целое число): от 2000 до текущего года включительно
15	Тема письма (строка): не больше 1024 символов	Адресат (строка): только латинские буквы, знак «@», точка, тире и цифры	Число слов (целое число): не меньше 1
16	Город (строка): не больше 255 символов	Улица (строка): только русские буквы, знак дефиса, пробела и цифры	Номер дома (число): больше 0
17	Дисциплина (строка): только русские буквы, знаки дефиса и пробела	номер курса (целое число): от 0 до 6 включительно	количество часов (целое число): от 0 до 9999 включительно
18	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Год поступления (целое число): не меньше 1952 и не больше текущего года	Средний балл (вещественное число): от 0 до 5 включительно
19	Фамилия (строка): не меньше 3 букв	Рост (вещественное число): не больше 300	Вес (вещественное число): больше 30
20	Адрес отправления (строка): не меньше 30 символов	Адрес доставки (строка): не равен адресу отправления	Вес (вещественное число): не больше 90

#### 7.4. Создать метод, проходящий заданные модульные тесты

Необходимо реализовать метод *Calculate* для обработки массива целых чисел, который проходит заданные модульные тесты. Объявление метода должно выглядеть следующим образом:

```
public class MyTask
{
    static public int Calculate(int[] numbers)
    {
        // Тело метода
    }
}
```

#### Пример

Заданные тесты:

```
[TestClass]
public class UnitTest
{
    [TestMethod]
    public void CheckZero()
    {
        int[] input = new int[0];
        Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input));
    }
    [TestMethod]
    public void CheckSum()
    {
        int[] input = new int[] { 4, 8, 15, 16, 23, 42 };
        Assert.AreEqual(108, MyTask.Calculate(input));
    }
}
```

Решение:

```
public class MyTask
{
    static public int Calculate(int[] numbers)
    {
        int sum = 0;
        foreach (int n in numbers) sum += n;
        return sum;
    }
}
```

## Варианты

№	Тесты
1	<pre>[TestMethod] public void CheckMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4};     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(6, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(25, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); }</pre>
2	<pre>[TestMethod] public void CheckMaxIndex() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod]</pre>



	<pre> public void CheckRandMaxIndex() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(p, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
3	<pre> [TestMethod] public void CheckAbsMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(7, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckException() {     int[] input = new int[0];     Assert.ThrowsException&lt;Exception&gt;(() =&gt; MyTask.Calculate(input)); } </pre>
4	<pre> [TestMethod] public void CheckMin() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(-7, MyTask.Calculate(input2)); } </pre>

	<pre> int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 }; Assert.AreEqual(-32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMin() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
5	<pre> [TestMethod] public void CheckMinIndex() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMinIndex() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(p, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckException() {     int[] input = new int[0];     Assert.ThrowsException&lt;Exception&gt;(() =&gt; MyTask.Calculate(input)); } </pre>
6	<pre> [TestMethod] public void CheckMinAbs() { </pre>

	<pre> int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 }; Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input1));  int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 }; Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input2));  int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 }; Assert.AreEqual(4, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMin() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
7	<pre> [TestMethod] public void CheckNumberPositive() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(6, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(4, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandNumberPositive() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int n = r.Next(5);         int s = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-7, -1),             r.Next(-7, -1), r.Next(-7, -1),             r.Next(-7, -1), r.Next(-7, -1) };         for (int k = 0; k &lt; n; k++) input[(s + k) % input.Length] = r.Next(2, 10);         Assert.AreEqual(n, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() { </pre>

	<pre> int[] input = new int[0]; Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
8	<pre> [TestMethod] public void CheckNumberNegative() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandNumberNegative() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int n = r.Next(5);         int s = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-2, 10),             r.Next(2, 10), r.Next(2, 10),             r.Next(2, 10), r.Next(2, 10) };         for (int k = 0; k &lt; n; k++) input[(s + k) % input.Length] = r.Next(-7, -1);         Assert.AreEqual(n, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
9	<pre> [TestMethod] public void CheckMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(6, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(25, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } } </pre>

	<pre>     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
10	<pre> [TestMethod] public void CheckMaxIndex() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMaxIndex() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(p, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckException() {     int[] input = new int[0];     Assert.ThrowsException&lt;Exception&gt;(() =&gt; MyTask.Calculate(input)); } </pre>
11	<pre> [TestMethod] public void CheckAbsMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(7, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     { </pre>

	<pre>         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),                                    r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),                                    r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
12	<pre> [TestMethod] public void CheckMin() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(-7, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(-32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMin() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),                                    r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),                                    r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
13	<pre> [TestMethod] public void CheckMinIndex() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] </pre>

	<pre> public void CheckRandMinIndex() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(p, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
14	<pre> [TestMethod] public void CheckMinAbs() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(4, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMin() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),             r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
15	<pre> [TestMethod] public void CheckNumberPositive() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(6, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(4, MyTask.Calculate(input2)); } </pre>

	<pre>         int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };         Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input3));     }      [TestMethod]     public void CheckRandNumberPositive()     {         Random r = new Random();         for (int i = 0; i &lt; 100; i++)         {             int v = r.Next(-5, 7);             int n = r.Next(5);             int s = r.Next(5);             int[] input = new int[] { r.Next(-7, -1),                                      r.Next(-7, -1), r.Next(-7, -1),                                      r.Next(-7, -1), r.Next(-7, -1) };             for (int k = 0; k &lt; n; k++) input[(s + k) % input.Length] = r.Next(2, 10);             Assert.AreEqual(n, MyTask.Calculate(input));         }     }      [TestMethod]     public void CheckException()     {         int[] input = new int[0];         Assert.ThrowsException&lt;Exception&gt;(() =&gt; MyTask.Calculate(input));     } </pre>
16	<pre>     [TestMethod]     public void CheckNumberNegative()     {         int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };         Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input1));          int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };         Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input2));          int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };         Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input3));     }      [TestMethod]     public void CheckRandNumberNegative()     {         Random r = new Random();         for (int i = 0; i &lt; 100; i++)         {             int v = r.Next(-5, 7);             int n = r.Next(5);             int s = r.Next(5);             int[] input = new int[] { r.Next(-2, 10),                                      r.Next(2, 10), r.Next(2, 10),                                      r.Next(2, 10), r.Next(2, 10) };             for (int k = 0; k &lt; n; k++) input[(s + k) % input.Length] = r.Next(-7, -1);             Assert.AreEqual(n, MyTask.Calculate(input));         }     }      [TestMethod]     public void CheckZero()     {         int[] input = new int[0];         Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input));     } </pre>



17	<pre> [TestMethod] public void CheckMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4};     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(6, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(25, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckException() {     int[] input = new int[0];     Assert.ThrowsException&lt;Exception&gt;(() =&gt; MyTask.Calculate(input)); } </pre>
18	<pre> [TestMethod] public void CheckMaxIndex() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(2, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(3, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMaxIndex() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(p, MyTask.Calculate(input));     } } </pre>

	<pre> [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
19	<pre> [TestMethod] public void CheckAbsMax() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(8, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(7, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMax() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(7, 10);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7),             r.Next(-5, 7), r.Next(-5, 7) };         input[p] = v;         Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));     } }  [TestMethod] public void CheckZero() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(0, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
20	<pre> [TestMethod] public void CheckMin() {     int[] input1 = new int[] { 2, 3, 8, 1, 2, 4 };     Assert.AreEqual(1, MyTask.Calculate(input1));      int[] input2 = new int[] { -7, 5, 3, 6, 2 };     Assert.AreEqual(-7, MyTask.Calculate(input2));      int[] input3 = new int[] { 10, 25, -4, -32, 19 };     Assert.AreEqual(-32, MyTask.Calculate(input3)); }  [TestMethod] public void CheckRandMin() {     Random r = new Random();     for (int i = 0; i &lt; 100; i++)     {         int v = r.Next(-5, 7);         int p = r.Next(5);         int[] input = new int[] { r.Next(7, 10), </pre>

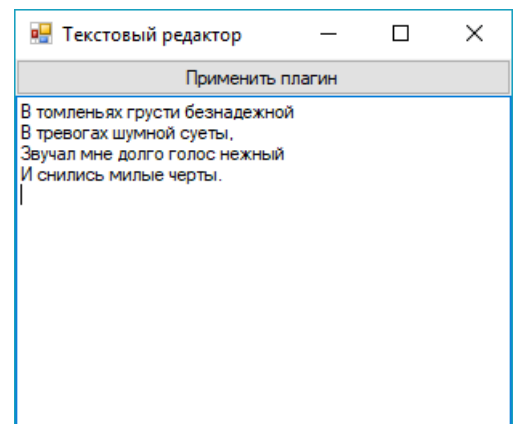
	<pre>                 r.Next(7, 10), r.Next(7, 10),                 r.Next(7, 10), r.Next(7, 10) };             input[p] = v;             Assert.AreEqual(v, MyTask.Calculate(input));         }     }  [TestMethod] public void CheckMinusOne() {     int[] input = new int[0];     Assert.AreEqual(-1, MyTask.Calculate(input)); } </pre>
--	---

## 7.5. Разработать плагин к текстовому редактору в виде DLL-библиотеки

Необходимо создать DLL-библиотеку, которая будет использоваться в качестве плагина к текстовому редактору. Плагин должен осуществлять заданную операцию над входным текстом и возвращать результирующий текст.

Текстовый редактор уже написан, его код и сборка лежат по адресу [https://github.com/Nordth/istu-priklad-practic-2020/tree/master/Day7/Task\\_TextEditor](https://github.com/Nordth/istu-priklad-practic-2020/tree/master/Day7/Task_TextEditor). В данном проекте изменять ничего не нужно. Вам нужно создать **новый** проект типа «Библиотека классов (.NET Framework)». В этом проекте вам необходимо в пространстве имен *Task\_TextEditor* создать класс *Plugin* с методом *Execute*, который принимает на вход строку и возвращает изменённый текст (см. пример).

После сборки вашего проекта запустите текстовый редактор, введите текст и нажмите кнопку «Применить плагин». Откроется окно выбора файла, выберите в нем вашу скомпилированную библиотеку (DLL-файл). После выбора создастся экземпляр вашего класса *Plugin*, вызовется метод *Execute* и результат запишется в исходное текстовое поле.



### Пример

Преобразование: вырезать все пробелы

Код плагина:

```

namespace Task_TextEditor
{
    public class Plugin
    {
        public string Execute(string input)
        {
            return input.Replace(" ", "");
        }
    }
}

```

### Варианты

№	Преобразование	№	Преобразование
1	Перевести все буквы первого слова каждой строке в верхний регистр	11	Удалить все слова размером меньше, чем из 5 букв

2	Перевернуть каждое слово в строке (абг деж -> гба жед)	12	Удалить все слова, в которых меньше 5 согласных
3	Удалить знаки препинания	13	Перевести в верхний регистр все гласные
4	Поменять местами слова в каждой паре слов: аб вг де жз -> вг аб жз де	14	Перевести в верхний регистр все согласные
5	Удалить все согласные	15	Удалить все слова, в которых больше 5 согласных
6	Перевернуть строки (абг деж -> жед гба)	16	Перевести первую букву каждого слова в верхний регистр
7	Перемешать в случайном порядке все слова в строке	17	Перевести в верхний регистр каждую вторую букву слов: абв гдеж -> аБв гДеЖ
8	Удалить все слова без согласных букв	18	Удалить все слова размером больше, чем из 5 букв
9	Удалить все слова без гласных букв	19	Удалить первое и последнее слова в строках
10	Удаление каждого второго слова	20	Удалить все гласные