

## La clasificación de la liga

Estamos envueltos en un mundo donde hay clasificaciones (o ligas) para cualquier tipo de deporte: desde los deportes (como fútbol, baloncesto) hasta los e-sports. Obviamente, los puntos que obtiene un equipo ante una victoria va a variar dependiendo de la liga o de cómo se valora cada vitoria en dicha liga.

Por todo esto, te pedimos que realices un programa que te calcule a cuántas victorias estás de alcanzar a otro equipo, sabiendo la diferencia de puntos que hay entre los dos equipos, y cuántos puntos te dan por cada victoria.

Es importante tener en cuenta que, de momento, vamos a ignorar los decimales.

## **Entrada**

La entrada de este ejercicio serán dos números enteros d y p (cada uno en una línea), donde d representa los puntos de diferencia de tu equipo con el equipo que va líder, y p son los puntos que dan por cada victoria en la competición.

## Salida

Se deberá imprimir un único número que represente el número de victorias que separan a ambos equipos. En caso de que haya decimales, estos se ignorarán.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
21 3	de Inge <b>7</b> iería Informática
12 5	2

## Límites

•  $1 \le d, p \le 1000$