

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1	19/08/2022	Carolina Margiotti de Abreu	Adicionar preço por sprint no orçamento de cada despesa.
2	22/08/2022	Carolina Margiotti de Abreu, Felipe Silva	Trocar Inteligência Artificial pelo nome extenso, aumentar orçamento em 10%, porcentagem de acerto de Inteligência artificial na premissa também
3	22/08/2022	Nicolas Cursino Magarifuchi	Revisão de texto

Objetivos deste documento

Este documento tem como finalidade:

- Iniciar oficialmente o projeto;
- Descrever os requisitos iniciais;
- Definir entregas, premissas e restrições do projeto;
- Definir as partes interessadas do projeto;
- Determinar os riscos e orçamento do projeto.

Situação atual e justificativa do projeto

O Brasil é um país com um setor agrícola muito forte e representativo na economia, com isso em mente é dedutível que avanços tecnológicos sejam muito presentes e necessários nessa área.

Nosso cliente, a empresa Visiona, possui um aplicativo de agricultura de precisão por satélite chamado eSoja. Nele o agricultor insere informações sobre sua colheita e o app devolve insights relevantes como quanto, onde e quando deve ser plantado, preço do produto no mercado, estratégias de agricultura etc.

Para o funcionamento do APP, inicialmente, o usuário deve inserir o número de sementes que sua soja produz, mas para isso é preciso ir ao seu campo, colher cerca de 5 unidades da sua soja, abri-las e contar o número de sementes por si só para então inserir o valor. Esse processo, além de cansativo e repetitivo, pode ser substituído por uma inteligência artificial mais eficiente com reconhecimento de imagens para identificação da quantidade de sementes na soja por foto.

Com isso em mente, a equipe SoyIA, aceitou o desafio de trazer para a aplicação os aprimoramentos necessários de forma que o aplicativo poderá ser mais eficaz na sua função e trará um melhor resultado para tanto a empresa cliente quanto os agricultores que dependem do sistema.

Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- **Specific**
 - Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial.
- **Measurable**
 - Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 65% de sucesso.
- **Achievable**
 - Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso.
- **Relevant**
 - Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso. Porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para por uma informação no aplicativo.
- **Time-Bound**
 - Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 30% de sucesso até o fim de 4 sprints. Isso será alcançado porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para por uma informação no aplicativo.

Produtos e principais requisitos

Desenvolver uma nova ferramenta para o app e-soja que deve ser desenvolvido entre 15 de agosto até 27 de novembro, estudando sobre a criação de uma Inteligência Artificial e as necessidades exatas do cliente para seu funcionamento técnico.

Marcos

Marcos	Previsão
Formação grupo	15/08/2022
Kick-off feito	16/08/2022
Sprint 1 entregue	15/09/2022
Sprint 2 entregue	09/10/2022
Sprint 3 entregue	06/11/2022
Sprint 4 entregue	27/11/2022
Apresentado na feira de soluções	08/12/2022

00 - Entrega Projeto

1 - Pré Kick-off
1.1 - Formação do grupo
1.1.1 - Reunir participantes interessados
2 - Sprint 1
2.1 - Desenvolvimento Backlog
2.1.1 - Levantar dúvidas ao cliente
2.1.2 - Montagem dos cards

	2.1.3 - Aprovação do cliente dos cards
	2.2 Desenvolvimento das tarefas dos cards
	2.2.1 - Dailies
3 - Sprint 2	
	3.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards
	3.1.1 - Dailies
4 - Sprint 3	
	4.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards
	4.1.1 - Dailies
5 - Sprint 4	
	5.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards
	5.1.1 - Dailies
6 - Pós Projeto	
	6.1 - Feira de soluções

Partes interessadas do Projeto

- Claudio
 - **Responsabilidade:** Professor de Gestão de Projetos.
 - **Necessidades:** A criação de um Termo de Abertura de Projeto e um documento de Design Thinking.
 - **Expectativa:** Documentação do projeto.
- Visiona
 - **Responsabilidade:** Cliente.
 - **Necessidades:** Uma ferramenta que recebe uma imagem e devolve, analisando a imagem com uma Inteligência Artificial, a quantidade de sementes na planta de soja.
 - **Expectativa:** Uma forma de identificar a quantidade de sementes da planta.

Restrições

- Cada pessoa da equipe não pode ultrapassar 3.000 reais por sprint.

Premissas

- Disponibilidade de tempo do cliente para esclarecimento de dúvidas.
- O time deve estar em boas condições para desenvolvimento.
- O time deve ter tempo livre na agenda para desenvolvimento das tarefas.

Riscos

- A Inteligência Artificial possuir uma porcentagem de acerto menor que 40%;
- Não desenvolver uma Inteligência Artificial antes da primeira sprint pela falta de conhecimento técnico;
- Interface não ser intuitiva o bastante para o usuário usar a nova ferramenta;
- A Inteligência Artificial trazer resultados errados do número de sementes.

Orçamento do Projeto

Salários

16 horas semanais de trabalho?

Posição	Preço Hora	Preço Sprint (2 semanas)	Preço Projeto completo
Desenvolvedor	R\$ 18 (x1)	R\$ 576 (x1)	R\$ 2.304 (x1)
Scrum Master	R\$ 33	R\$ 1.056	R\$ 4.224
Product Owner	R\$ 30	R\$ 960	R\$ 3.840
Total	R\$ 171	R\$ 5.472	R\$ 21.888

AWS

R\$ 259,19 para o funcionamento do servidor durante todo o projeto.

R\$ 64,79 por sprint.

Por Sprint: 6.090,47 reais

Total Projeto: 24.361,88 reais

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		

