| **Controle de Versões** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1 | 19/08/2022 | Carolina Margiotti de Abreu | Adicionar preço por sprint no orçamento de cada despesa. |
| 2 | 22/08/2022 | Carolina Margiotti de Abreu, Felipe Silva | Trocar Inteligência Artificial pelo nome extenso, aumentar orçamento em 10%, porcentagem de acerto de Inteligência artificial na premissa também |
| 3 | 22/08/2022 | Nicolas Cursino Magarifuchi | Revisão de texto |

# **Objetivos deste documento**

Este documento tem como finalidade:

* Iniciar oficialmente o projeto;
* Descrever os requisitos iniciais;
* Definir entregas, premissas e restrições do projeto;
* Definir as partes interessadas do projeto;
* Determinar os riscos e orçamento do projeto.

# **Situação atual e justificativa do projeto**

O Brasil é um país com um setor agrícola muito forte e representativo na economia, com isso em mente é dedutível que avanços tecnológicos sejam muito presentes e necessários nessa área.

Nosso cliente, a empresa Visiona, possui um aplicativo de agricultura de precisão por satélite chamado eSoja. Nele o agricultor insere informações sobre sua colheita e o app devolve insights relevantes como quanto, onde e quando deve ser plantado, preço do produto no mercado, estratégias de agricultura etc.

Para o funcionamento do APP, inicialmente, o usuário deve inserir o número de sementes que sua soja produz, mas para isso é preciso ir ao seu campo, colher cerca de 5 unidades da sua soja, abri-las e contar o número de sementes por si só para então inserir o valor. Esse processo, além de cansativo e repetitivo, pode ser substituído por uma inteligência artificial mais eficiente com reconhecimento de imagens para identificação da quantidade de sementes na soja por foto.

Com isso em mente, a equipe SoyIA, aceitou o desafio de trazer para a aplicação os aprimoramentos necessários de forma que o aplicativo poderá ser mais eficaz na sua função e trará um melhor resultado para tanto a empresa cliente quanto os agricultores que dependem do sistema.

# 

# 

# 

# **Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto**

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

* **Specific**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial.
* **Measurable**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 65% de sucesso.
* **Achievable**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso.
* **Relevant**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso. Porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para por uma informação no aplicativo.
* **Time-Bound**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 30% de sucesso até o fim de 4 sprints. Isso será alcançado porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para por uma informação no aplicativo.

**Produtos e principais requisitos**

Desenvolver uma nova ferramenta para o app e-soja que deve ser desenvolvido entre 15 de agosto até 27 de novembro, estudando sobre a criação de uma Inteligência Artificial e as necessidades exatas do cliente para seu funcionamento técnico.

# **Marcos**

| **Marcos** | Previsão |
| --- | --- |
| Formação grupo | 15/08/2022 |
| Kick-off feito | 16/08/2022 |
| Sprint 1 entregado | 15/09/2022 |
| Sprint 2 entregado | 09/10/2022 |
| Sprint 3 entregado | 06/11/2022 |
| Sprint 4 entregado | 27/11/2022 |
| Apresentado na feira de soluções | 08/12/2022 |

| **00 - Entrega Projeto** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1 - Pré Kick-off | | |
|  | | 1.1 - Formação do grupo | |
|  | | | 1.1.1 - Reunir participantes interessados |
|  | 2 - Sprint 1 | | |
|  | | 2.1 - Desenvolvimento Backlog | |
|  | | | 2.1.1 - Levantar dúvidas ao cliente |
|  | | | 2.1.2 - Montagem dos cards |
|  | | | 2.1.3 - Aprovação do cliente dos cards |
|  | | 2.2 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 2.2.1 - Dailies |
|  | 3 - Sprint 2 | | |
|  | | 3.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 3.1.1 - Dailies |
|  | 4 - Sprint 3 | | |
|  | | 4.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 4.1.1 - Dailies |
|  | 5 - Sprint 4 | | |
|  | | 5.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 5.1.1 - Dailies |
|  | 6 - Pós Projeto | | |
|  | | 6.1 - Feira de soluções | |

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# **Partes interessadas do Projeto**

* Claudio
  + **Responsabilidade:** Professor de Gestão de Projetos.
  + **Necessidades:** A criação de um Termo de Abertura de Projeto e um documento de Design Thinking.
  + **Expectativa:** Documentação do projeto.
* Visiona
  + **Responsabilidade:** Cliente.
  + **Necessidades:** Uma ferramenta que recebe uma imagem e devolve, analisando a imagem com uma Inteligência Artificial, a quantidade de sementes na planta de soja.
  + **Expectativa:** Uma forma de identificar a quantidade de sementes da planta.

# **Restrições**

* Cada pessoa da equipe não pode ultrapassar 3.000 reais por sprint.

**Premissas**

* Disponibilidade de tempo do cliente para esclarecimento de dúvidas.
* O time deve estar em boas condições para desenvolvimento.
* O time deve ter tempo livre na agenda para desenvolvimento das tarefas.

# **Riscos**

* A Inteligência Artificial possuir uma porcentagem de acerto menor que 40%;
* Não desenvolver uma Inteligência Artificial antes da primeira sprint pela falta de conhecimento técnico;
* Interface não ser intuitiva o bastante para o usuário usar a nova ferramenta;
* A Inteligência Artificial trazer resultados errados do número de sementes.

**Orçamento do Projeto**

### **Salários**

16 horas semanais de trabalho?

| **Posição** | **Preço Hora** | **Preço Sprint (2 semanas)** | **Preço Projeto completo** |
| --- | --- | --- | --- |
| Desenvolvedor | R$ 18 (x1) | R$ 576 (x1) | R$ 2.304 (x1) |
| Scrum Master | R$ 33 | R$ 1.056 | R$ 4.224 |
| Product Owner | R$ 30 | R$ 960 | R$ 3.840 |
| Total | R$ 171 | R$ 5.472 | R$ 21.888 |

### **AWS**

**R$ 259,19** para o funcionamento do servidor durante todo o projeto.

**R$ 64,79** por sprint.

**Por Sprint: 6.090,47 reais**

**Total Projeto: 24.361,88 reais**

| Aprovações | | |
| --- | --- | --- |
| Participante | Assinatura | Data |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |