

PFA-Nethack : Compte-rendu de la seconde rencontre avec le client

Presenters

- Qiwen Lu
- Arthur Havlicek
- Sven Taton
- Louis Leclec’h
- David Bitonneau
- Benoit Ruelle
- Ludovic Hofer

Présentation

Comme convenu lors de la réunion précédente, nous avons commencé par présenter nos avancées au client, nous lui avons donc expliqué les choix que nous avons discuté en groupe ainsi que notre organisation. Il semble donc que le plan que nous avons établi correspond assez bien à ses attentes.

Fréquence de livrables

Le client n’a pas d’exigences particulières concernant la fréquence des livrables, il préfère cependant que l’on essaie d’avoir assez rapidement une première version fonctionnelle du livrable, sans avoir besoin qu’elle soit dépourvue de bugs. Cette approche permettra de voir rapidement s’il y a un problème majeur qui empêche de suivre le plan que nous souhaitons réaliser. Il nous a aussi suggéré d’utiliser du code simple afin de valider nos modèles théoriques, que ce soit pour nos protocoles de replay, nos algorithmes pour les bots ou encore d’autres problèmes relativement complexes.

Liste des besoins

Nous avons parlé de la liste des besoins avec le client, il nous a expliqué qu’il était volontairement vague tant qu’il avait l’impression que nous n’étions pas perdus sur le sujet et qu’il pensait resserrer le sujet si nous étions partis dans une mauvaise direction. Il nous a proposé d’avoir une réunion une ou deux semaines avant le rendu du document de spécification afin de pouvoir le modifier plus facilement si nécessaire.

Il nous a dit qu’il serait satisfait si nous remplissions les exigences suivantes :

- Préparation d’un mode complet avec une description détaillée des modifications effectuées dans le noyau.
- Présentation d’un benchmark convaincant sur différents bots s’exécutant sur le même mode, avec une bonne description des stats et une explication des points forts et points faibles des bots.
- L’utilisation possible d’un outil de replay et de débogage pour permettre la d’améliorer d’autres bots plus facilement
- Il faut avoir la possibilité de jouer sur nethack dans une version modifiée.
- Ce doit être facile d’interfacer de nouveaux bots avec le contenu que nous proposerons
- Il doit y avoir au moins 2 starter_package écrits dans des langages différents¹ afin d’illustrer le fait que les bots ne sont pas limités à un seul langage.

Les bibliothèques

Le client nous a suggéré pour un bot en python d’utiliser les bibliothèques networkx et sage, lui-même les utilisant, il apprécierait d’avoir des bots qu’il puisse aisément modifier.

Prochaine réunion

Il a été décidé que la prochaine réunion aurait lieu le 21 novembre à 13h30.

1. Au moins un langage autre que c et c++ et si possible un des bots en python