

PFA-Nethack : Compte-rendu de la réunion interne du 5 novembre 2012

Présents

- Louis Leclec’h
- Benoit Ruelle
- Arthur Havlicek
- Sven Taton
- David Bitonneau
- Ludovic Hofer

Tâches

Un point a été fait sur les tâches qui étaient sensées être commencées, avancées ou terminées pendant la semaine.

Recherche de portes : modifications du noyau

Des patches ont été produits sur certaines modifications du noyau, la recherche de la désactivation des objets a été approfondie et il semble que ce soit assez compliqué. La transmission de statistiques à la fin de la partie reste à déclencher. La tâche est estimée accomplie à 30 % (25 % lors de la dernière réunion).

Protocole de communication : interface et bot

Le protocole est terminé dans l’ensemble, cependant il a été déterminé au cours de la réunion qu’il est nécessaire d’ajouter la gestion d’une graine aléatoire. La tâche est estimée accomplie à 100 %, étant donné que les ajouts et modifications restants ne sont que de légers ajustement.

I/O interface noyau

Des tests ainsi que de la factorisation ont été effectués afin de détecter plus facilement des problèmes silencieux ainsi que de simplifier le débogage. Le traitement de certaines commandes a été ajouté, mais il en restes certaines à implémenter. La tâche est estimée accomplie à 40 % (25 % lors de la dernière réunion).

I/O interface bot

Cette tâche n’a pas encore pu être commencée. Cependant étant donné que le protocole est prêt, il est possible de commencer la tâche.

I/O interface BDD

Le protocole n’est pas encore terminé, la tâche n’a donc pas pu être commencée.

Sauvegarde de l’historique des parties

Il a été déterminé qu’il suffisait de conserver la graine utilisée par le noyau pour assurer que celui-ci ait un comportement déterministe. Il a été déterminé au cours de la réunion que l’interface fournirait une graine aléatoire au bot et que ce serait à celui-ci d’assurer un comportement déterministe en fonction de cette graine.

Protocole : interface BDD

Il a été déterminé que nous utiliserions du xml en transition entre l’interface et la base de données, permettant ainsi de créer de nouvelles tables à la volée. Un exemple est déjà fourni, le formalisme reste à faire. La tâche est estimée accomplie à 60 % (30 % lors de la dernière réunion).

Starter Package : mode recherche de portes

Une version java nécessitant encore quelques modifications légères (lecture depuis une socket à la place de lecture depuis l’entrée standard et prise en charge de la graine envoyée par l’interface). La tâche est estimée accomplie à 50 % (Deux starters packages étant requis).

Outils Statistique

La tâche n'a pas été commencée.

Protocole de communication : Base de données et affichage de statistiques

Le protocole a été débuté mais il doit encore être mis sur le wiki. La tâche est estimée accomplie à 10 %.

Affichage des statistiques

La tâche n'a pas été commencée.

Outil de replay

Le principe a été validé, mais l'implémentation doit encore être faite. La tâche est estimée accomplie à 15 %.

Protocole : Historique de partie

Une idée assez précise semble fonctionner, mais rien n'a encore été rédigé. La tâche est estimée accomplie à 15 %.

Gestion du travail en équipe

Certaines personnes qui n'avaient pas encore travaillé sur le sujet ont commencé à s'y mettre, cependant, leurs avancées n'ont pas été mises à disposition des autres, l'accent a donc été mis sur le fait qu'il était nécessaire de mettre les avancées en ligne.

Différents problèmes ont été évoqués par différentes personnes. Afin d'assurer la meilleure entente possible dans le groupe, ainsi qu'une participation possible pour chacun, on a tenté d'y trouver des solutions.

Pour certains, une frustration est ressentie car leurs idées et leur travail n'ont pas été retenus, l'importance de s'accorder sur des points pouvant être litigieux avant de commencer à coder a donc été soulignée, afin que ce type de problème ne se répète pas.

Un autre problème soulevé est le fait que certains se sentent un peu dépassés par les termes ou encore les outils utilisés. Il leur a donc été signalé qu'il ne fallait pas qu'ils hésitent à poser leurs questions par mail afin qu'ils ne restent pas bloqués.

Il y a aussi un problème d'approche, car certains ne sont pas vraiment familiers avec le développement en parallèle et ont tendance à attendre que les autres parties soient finies avant de se mettre à la leur. Des explications ont été données pour plus facilement parvenir à travailler en équipe.

Un dernier problème évoqué est un malaise pour certains qui n'ont pas envie de travailler et que certains décident ensuite si leur travail convient. Ils préfèrent avoir l'impression qu'on leur propose des choses plutôt que de se sentir supervisés. La remarque a été prise en compte, tout en émettant la réserve que ce n'était pas toujours aux mêmes de proposer et qu'il était nécessaire que chacun puisse avancer dans son travail seul en sollicitant de l'aide s'il est bloqué.

Plan du document de spécification

Le plan du document de spécification a été relu en groupe et certaines modifications y ont été apportées.

Prochaine réunion

Il a été décidé que la prochaine réunion aurait lieu le lundi 26 novembre à 13h30.