Qwenta

Menu Maker by Qwenta

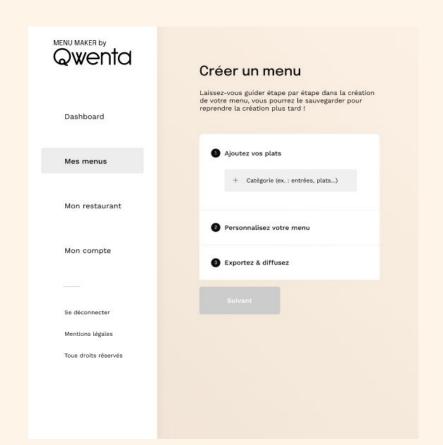
Intégrateur Web – Boulyou Tijari Mohamed Date de démarrage : 05/2025



Contexte du projet

Qwenta est une startup proposant un générateur de menus pour les professionnels de la restauration. Le projet consiste à intégrer une interface web responsive à partir d'une maquette Figma fournie par le client, selon un cahier des charges précis.

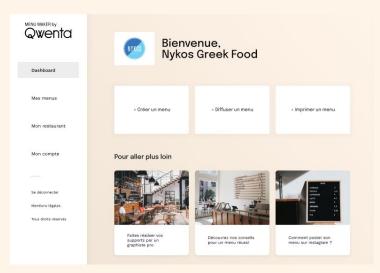
- Objectif : créer un site ergonomique, accessible et fidèle aux maquettes.
- Stack technique imposée : HTML, SCSS, JavaScript (vanilla).
- Contraintes : responsive design, compatibilité navigateurs modernes.

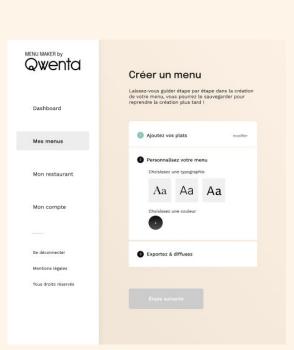


Analyse de la maquette

Analyse des composants principaux observés dans la maquette Figma.

- Structure générale : header, section de création de menus, aperçu dynamique, footer.
- Éléments interactifs : boutons, formulaires, aperçu du menu.
- Typographie, couleurs, espaces, responsivité.







Méthodologie utilisée

technologie:

- HTML5
- SASS
- JavaScript
- Git/GitHub



Structure du site

Mise en forme et responsive

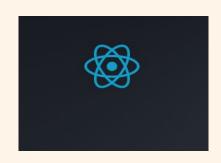
Interaction (apreçu menu, boutons dynamique)

Suivi de version





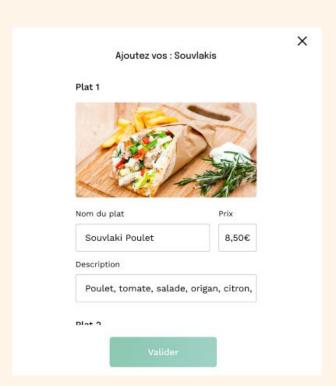


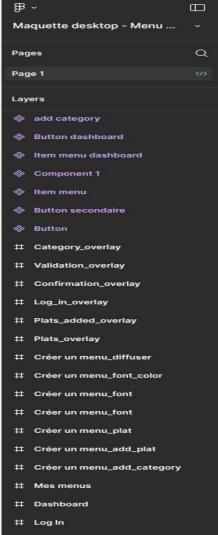


Découpe de la maquette

Présentation des composants HTML créés à partir des blocs de la maquette.

- Header: logo, navigation
- Section création : formulaire (nom plat, prix, catégorie...).
- Aperçu du menu : preview dynamique mise à jour avec JS
- Footer





Responsive design

Description des adaptations mobiles, tablettes et desktop.

- Media queries utilisées: @media screen and (max-width: 768px), etc.
- Mobile-first approach
- Ajustements : réduction de marges, colonnes transformées en lignes.



Accessibilité

Respect des normes d'accessibilité : Contraste respecté (vérifié via Lighthouse)

Attributs aria et alt utilisés

Navigation clavier possible.

Tests avec VoiceOver/NVDA



Interactivité JavaScript

Dynamique d'ajout d'éléments au menu

- Affichage en temps réel dans l'aperçu
- Réinitialisation des champs
- Gestion d'événements

```
243 void showNote(int mm){
    FILE *fp;
    int i = 0, isFound = 0;
    system("cls");
    fp = fopen("note.dat", "rb");
    if(fp == NULL){
        printf("Error in opening the file");
    while(fread(&R,sizeof(R),1,fp) == 1){
        if(R.mm == mm){
             gotoxy(10,5+i);
            printf("Note %d Day = %d: %s", i+1, R.dd, R.note);
            isFound = 1:
             i++;
    if(isFound == 0){
        gotoxy(10,5);
        printf("This Month contains no note");
    gotoxy(10,7+i);
    printf("Press any key to back.....");
     getch();
```

Structure des fichiers

MenuMaker/

index.html

--- css

|---- js/

---- assets/

images/



Collaboration & versionning

 GitHub utilisé avec branches pour séparer développement et intégration.

- Commits fréquents avec messages clairs.
- Collaboration possible avec développeur back-end via une API fictive à venir.



Organisation du projet et outil de gestion

Choix de l'outil:



Pour la gestion de projet, j'ai utilisé **Notion**, qui repose sur la méthode **Kanban**, un système visuel simple et efficace. Il permet de suivre l'avancement du projet en temps réel, avec une vue claire des tâches à faire, en cours ou terminées.



Découpage des User Stories en tâches

Je suis parti des user stories fournies dans le cahier des charges, telles que :

- En tant que restaurateur, je peux créer un menu avec plusieurs plats.
- En tant qu'utilisateur, je peux voir un aperçu dynamique du menu.

Ensuite, je les ai découpées en tâches opérationnelles, comme :

- Intégrer le formulaire HTML
- Créer le composant d'aperçu dynamique
- Appliquer le style responsive
- Ajouter les interactions JavaScript
- Vérifier l'accessibilité

Chaque carte Notion comprenait :

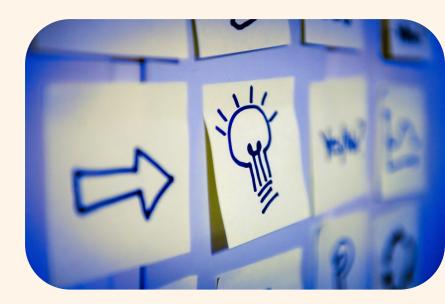
- Un titre clair
- Des tags (Frontend, Responsive, Accessibilité...)
- Une checklist de sous-tâches
- Un état : À faire, En cours, À tester, Fait



Organisation Agile

J'ai suivi une approche agile simplifiée, en organisant mon travail dans Notion selon les étapes suivantes :

- Backlog de toutes les tâches à réaliser
- Colonnes Kanban: À faire, En cours, À tester, Fait
- Revues régulières de l'avancement à chaque fin de journée.
- Utilisation de **Git/GitHub** pour relier chaque tâche à une branche.



Difficultés rencontrées & solutions

- Défi : intégrer proprement le responsive sur les aperçus dynamiques → solution : media queries avancées.
- Défi : respecter pixel-perfect
 Figma → solution : outil de comparaison d'écran.

