

Qwenta

Menu Maker by Qwenta
Intégrateur Web – Boulyou Tijari Mohamed
Date de démarrage : 05/2025



DE

SWEETS

rhubarb gooeey butter cake
lemon cloud, herbacious
strawberries, amarantii
crunch, sorrel 10

roasted peanut custard
dark chocolate ganache,
port infused grapes, toasted
peanut crunch, red grape-
port sorbet, mint 8

sunset bay cheesecake
pistachio mousse,
meringue boat, chamomile
apricots, honey 9

COFFEE & TEA
presso 4
puccino 5
ch press 5
tea 4

OUR SCOOP AN
TO!
4
4

RESS AVE



lavender
strawberry
strawberry
chocolate crunch 7

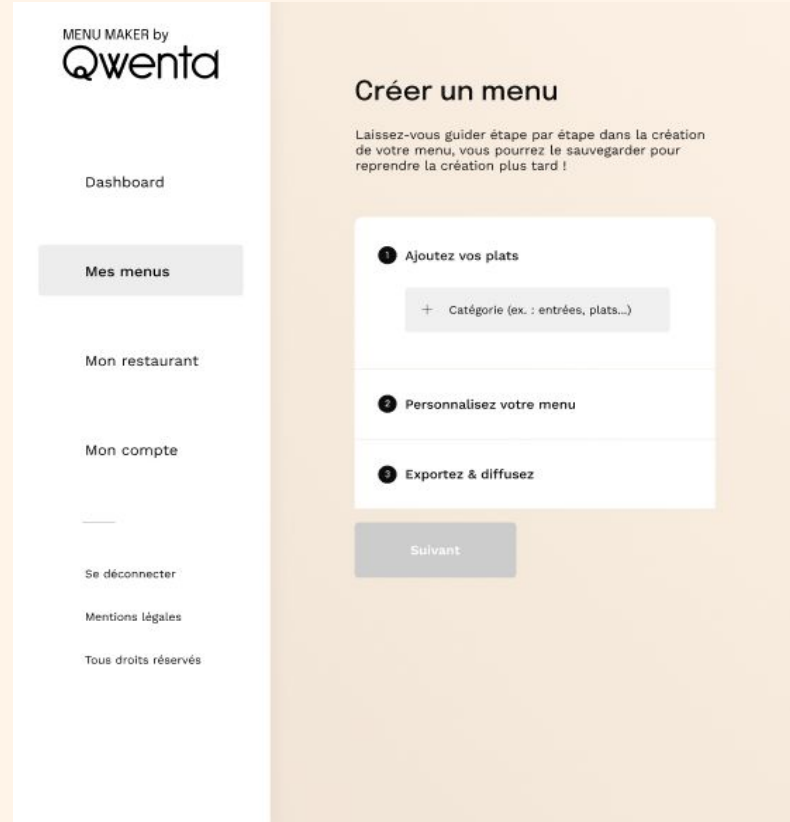
ice cream or sorbet
each scoop 3
- mint chocolate brownie
- cookies and cream
- strawberry champagne sorbet
- coconut peach sorbet
- sorrel sorbet
- red grape-port sorbet

SE
RT

Contexte du projet

Qwenta est une startup proposant un générateur de menus pour les professionnels de la restauration. Le projet consiste à intégrer une interface web responsive à partir d'une maquette Figma fournie par le client, selon un cahier des charges précis.

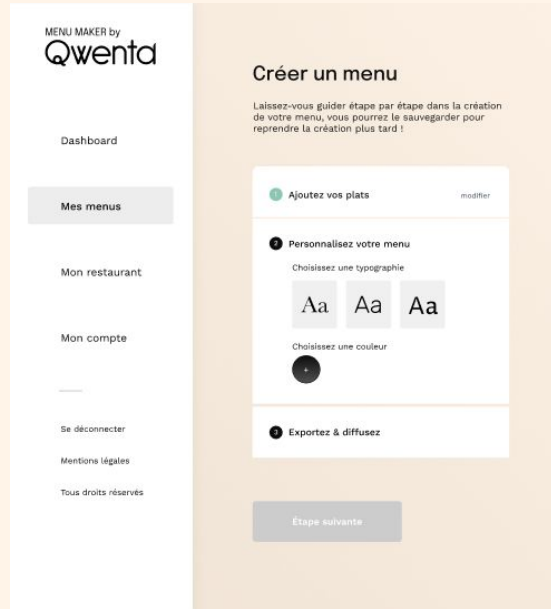
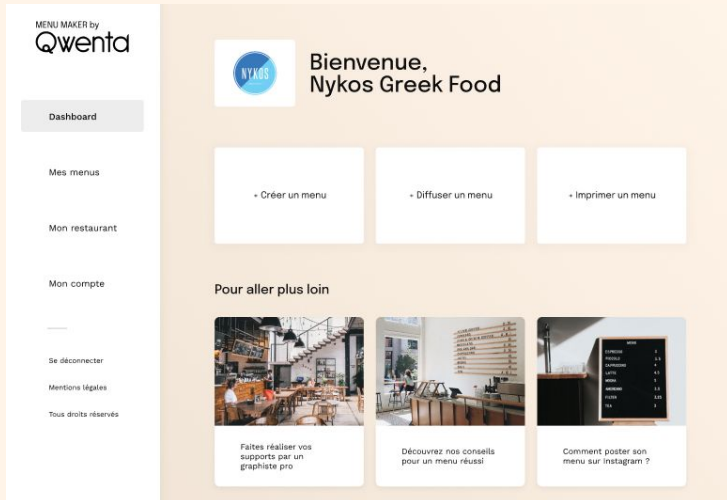
- Objectif : créer un site ergonomique, accessible et fidèle aux maquettes.
- Stack technique imposée : **HTML, SCSS, JavaScript** (vanilla).
- Contraintes : responsive design, compatibilité navigateurs modernes.



Analyse de la maquette

Analyse des composants principaux observés dans la maquette Figma.

- Structure générale : header, section de création de menus, aperçu dynamique, footer.
- Éléments interactifs : boutons, formulaires, aperçu du menu.
- Typographie, couleurs, espaces, responsivité.



Méthodologie utilisée

technologie:

- HTML5
- SASS
- JavaScript
- Git/GitHub

Rôle:

Structure du site

Mise en forme et responsive

Interaction (apreçu menu,boutons dynamique)

Suivi de version




Découpe de la maquette

Présentation des composants HTML créés à partir des blocs de la maquette.

- Header : logo, navigation
- Section création : formulaire (nom plat, prix, catégorie...).
- Aperçu du menu : preview dynamique mise à jour avec JS
- Footer

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1



Nom du plat

Souvlaki Poulet

Prix

8,50€

Description

Poulet, tomate, salade, origan, citron,

Plat 2

Valider

Maquette desktop - Menu ...

Pages

Page 1

Layers

- add category
- Button dashboard
- Item menu dashboard
- Component 1
- Item menu
- Button secondaire
- Button
- Category_overlay
- Validation_overlay
- Confirmation_overlay
- Log_in_overlay
- Plats_added_overlay
- Plats_overlay
- Créer un menu_diffuser
- Créer un menu_font_color
- Créer un menu_font
- Créer un menu_font
- Créer un menu_plat
- Créer un menu_add_plat
- Créer un menu_add_category
- Mes menus
- Dashboard
- Log In

Responsive design

Description des adaptations mobiles, tablettes et desktop.

- Media queries utilisées : @media screen and (max-width: 768px), etc.
- Mobile-first approach
- Ajustements : réduction de marges, colonnes transformées en lignes.



MENU

Souvlakis		Assiettes	
Souvlaki Poulet	8,50€	Salade grecque	4,50€
Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande		Tomates, salade, feta, concombre, huile d'olive	
Souvlaki Poulet	8,50€	Cyros	11,50€
Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande		Agneau, tzatziki, pita, frites & salade grecque	
Souvlaki Poulet	8,50€	Keftedes	13,50€
Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande		Boulette de veau grecque, servie avec frites & feta	
Accompagnement			
Frites à l'origan	3,50€	Olives Kalamata	3,50€
Boissons			
Coca-Cola 33cl	2,50€	Citronnade maison	2,50€
Mythos 25cl 4,5%	4€	Thé glacé	3,50€
Ouzo 4cl 40%	8€	Jus d'orange frais	4,50€

Accessibilité

Respect des normes d'accessibilité :
Contraste respecté (vérifié via Lighthouse)

Attributs aria et alt utilisés

Navigation clavier possible.

Tests avec VoiceOver/NVDA



Interactivité JavaScript

Dynamique d'ajout d'éléments au menu

- Affichage en temps réel dans l'aperçu
- Réinitialisation des champs
- Gestion d'événements

```
243 void showNote(int mm){
244     FILE *fp;
245     int i = 0, isFound = 0;
246     system("cls");
247     fp = fopen("note.dat", "rb");
248     if(fp == NULL){
249         printf("Error in opening the file");
250     }
251     while(fread(&R, sizeof(R), 1, fp) == 1){
252         if(R.mm == mm){
253             gotoxy(10, 5+i);
254             printf("Note %d Day = %d: %s", i+1, R.dd, R.note);
255             isFound = 1;
256             i++;
257         }
258     }
259     if(isFound == 0){
260         gotoxy(10, 5);
261         printf("This Month contains no note");
262     }
263     gotoxy(10, 7+i);
264     printf("Press any key to back.....");
265     getch();
266 }
```


Structure des fichiers

MenuMaker/

├── index.html

├── css

│ └── style.scss

├── js/

│ └── main.js

├── assets/

│ └── images/

└── README.md



Collaboration & versionning

- GitHub utilisé avec branches pour séparer développement et intégration.
- Commits fréquents avec messages clairs.
- Collaboration possible avec développeur back-end via une API fictive à venir.



Difficultés rencontrées & solutions

- Défi : intégrer proprement le responsive sur les aperçus dynamiques → solution : media queries avancées.
- Défi : respecter pixel-perfect Figma → solution : outil de comparaison d'écran.



Conclusion

Ce projet m'a permis d'approfondir mes compétences en intégration responsive, structuration HTML sémantique, modularisation SCSS et interactions DOM en JavaScript pur. Il m'a aussi préparé à travailler efficacement en équipe et à livrer un produit fidèle aux exigences du client.

