

Tabuada

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [SOMADOR.ALG]

```
1 algoritmo "contalal0"
2 var
3   cont, n, r : inteiro
4 inicio
5   cont <- 1
6   escreva ("quer ver a tabuada de qual número? ")
7   leia (n)
8   repita
9     r <- n * cont
10    escreval (n , "x" , cont, " = ", r)
11    cont <- cont + 1
12  Ate (cont > 10)
13
14 fimalgoritmo
```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	CONT	I	11
GLOBAL	N	I	6
GLOBAL	R	I	60

Console simulando o modo texto do MS-DOS

quer ver a tabuada de qual número? 6
6x 1 = 6
6x 2 = 12
6x 3 = 18
6x 4 = 24
6x 5 = 30
6x 6 = 36
6x 7 = 42
6x 8 = 48
6x 9 = 54
6x 10 = 60

>>> Fim da execução do programa !