

Škola: FAV

Předmět:

Příjmení a jméno: .....

Zkoušející: Roman Mouček

Osobní číslo: .....

Datum: 20.5.2016

Pracovní skupina: .....

1. Popište princip soutěživého vztahového chování; jakým způsobem dokážete soutěž vyvolat, či naopak potlačit
2. Co je to konfigurační management a k čemu je dobrý?
3. Zhodnoťte význam návrhu architektury sw systému pro úspěšnost výsledného sw systému, popište, jak budete principiálně postupovat při návrhu architektury.
4. Vysvětlete pojmy systémové a funkční požadavky.
5. Jak vypadá SLA v oblasti servisu IS?
6. Vysvětlete princip kovariance a kontravariance.
7. Co je to konfigurační management a k čemu je dobrý?
8. Popište základní princip návrhového vzoru Iterátor. Nakreslete příkladový obrázek – UML diagram struktury vzoru.
9. Vysvětlete pojmy motivační založení, motivační poloha, motivační naladění.
10. Uveďte a popište alespoň tři druhy smluvních vztahů v oblasti vývoje či provozu software.
11. Srovnajte souborová a databázová datová úložiště, jakým způsobem byste se rozhodovali pro použití souboru, nebo databáze?
12. Vysvětlete pojem vize a popište význam uvedení vize a stanovení rozsahu v dokumentu specifikace požadavků.
13. Popište základní princip návrhového vzoru Abstraktní továrna. Nakreslete příkladový obrázek – UML diagram struktury vzoru.
14. Popište architektonické styly dataflow, aktivní a pasivní datové úložiště.
15. Vysvětlete pojmy black box a white-box testování
16. Vysvětlete pojmy motivační založení, motivační poloha, motivační naladění.
17. Vysvětlete pojem akceptační testování a regresní testy.
18. Uveďte a popište alespoň čtyři varianty způsobu šíření software.
19. Najděte problémy v následujícím zadání požadavku a opravte ho: „Editor by měl okamžitě zobrazit/schovat všechny formátovací značky.“