1. Захват видео
   1. Захват потока с USB камеры
   2. Захват потока с FireWire камеры
   3. Захват потока с HDMI камеры
   4. Захват потока по URL
   5. Получение потока из видео файла
2. Сжатие и сохранение каждого из потоков в файл
3. Создание микшера
   1. Создание микшера видео
   2. Создание микшера для управления источниками звука
   3. Передача результатов работы видео и аудио в дополнительный поток
4. Отправка потока по локальной сети
5. Разработка серверной части программы
   1. Получение потока на дополнительном компьютере
   2. Конвертация видео в режиме реального времени
   3. Отправка видео на web-server