

Présentation de stage PFE

Diapos 1

- Bonjour monsieur
- je suis Mohamed hedi chenchou etudiant en génie informatique chez esprims Monastir
- D'abord, je voulais remercier le groupe Anypli de m'avoir offert une opportunité de stage PFE au sein de leur entreprise.
- Maintenant, je vais vous présenter le projet de ce stage.

Diapos 2

- Je vais commencer par le plan de cette présentation qui contient
- Premièrement une introduction après, l'analyse des besoins, ensuite l'analyse et la conception, puis sa réalisation, et enfin une conclusion et quelques perspectives.

Diapos 3

- Ce projet est une plateforme de gestion des restaurants permettant de gérer une partie des tâches effectuées dans le restaurant.

Diapos 4

- Nous avons dans l'analyse des besoins les problématiques, les objectifs et la solution proposée.

Diapos 5

- généralement, il existe des problèmes des services dans le restaurant par exemple :
- le serveur arrive en retard au client.
- Le nombre de serveurs n'est pas suffisant

- le client a besoin de passer autre commande tant que le serveur est occupé.
- le serveur oublie quelques détails des commandes.
- le serveur oublie les ordres des clients.
- et en fin si le nombre des clients augmente, le traitement manuel des commandes deviendra difficile et délicat.

Diapos 6

- Les objectifs de cette application
- En faite l'objectif le plus important c'est de tracer toutes les commandes automatiquement
- ensuite, il s'agit de Gérer les restaurants, les catégories, les plats, les tables, et les commandes à travers une interface simple et pratique

Diapos 7

- Pour résoudre les risques de la problématique :
- Premièrement, le client va être servi par une application mobile aidant à passer sa commande à partir de sa place sans parler avec le serveur
- Et pour ce cas le restaurant fournit au minimum une tablette pour chaque table.
- et en fin le propriétaire va être servi par une application web permettant de gérer ses restaurants, ses plats, ses catégories, ses commandes et ses tables.

Diapos 8

- Pour la résolution de cette problématique, voici une analyse et conception, qui montre la méthodologie de créer l'application.
- C'est-à-dire, il s'agit des quatre diagrammes nécessaires pour la création de l'application qui sont le diagramme de cas d'utilisation pour la partie mobile, diagramme de cas d'utilisation pour la partie web, Diagramme de classes et en fin diagramme d'activité passer commandes.

Diapos 9

- concernant Le diagramme de cas d'utilisation de la partie mobile, il contient 3 acteurs qui sont propriétaire, caissier et client
- d'une part le propriétaire et le caissier, ils peuvent connecter et configurer la tablette
- et d'autre part le client peut gérer le panier et aussi consulter les plats, les catégories et les commandes actuelles, ainsi que de passer d'autres commandes.

Diapos 10

- ensuite Le diagramme de cas d'utilisation de la partie web contient 2 acteurs qui sont propriétaire et caissier.
- D'abord, le propriétaire peut gérer les restaurants, les plats, les catégories, les tables, les commandes et les caissiers.
- puis le caissier peut gérer les commandes et consulter les autres restaurants, ainsi que leurs plats, leurs tables et leurs caissiers.

Diapos 11

Puis nous avons le diagramme des classes

- selon lequel le responsable gère les catégories et les restaurants.

Autrement dit, le restaurant contient des plats et des tables, la table contient des commandes et la commande contient des plats avec leurs quantités

Diapos 12

- en fin nous avons le diagramme d'activité <<Passer commandes>>
- l'application mobile commence par une connexion du caissier, afin de mettre le prix de la facture à zéro : cela se fait en appuyant sur le bouton réinitialiser et

en entrant le mot de passe et voilà le prix se remet à zéro. et par la suite, la tablette est disponible pour l'usage des clients

- ensuite, le client choisit ses plats et passe ses commandes. Du coup, le prix total de la facture devient de nouveau supérieur à zéro

- après cette étape, il y a deux possibilités de la remise à zéro de la tablette :

- première possibilité : si le client paie sa commande, le caissier validera le paiement dans la partie web pour que la tablette se remette à zéro automatiquement.

- deuxième possibilité : si le client ne paie pas ,le caissier devra mettre la tablette a zéro manuellement : il appuie sur le bouton « réinitialiser » de la partie mobile et entre son mot de passe. et voila la tablette est remise a zero pour être utilisable pour le client suivant

Diapos 13

- Maintenant, je vais parler de la réalisation de l'architecture de travail.

C'est-a-dire la démonstration mobile et web de l'application.

Diapos 14

- Dans l'architecture de travail nous avons deux applications web et mobile qui consomment un api rest à travers le protocole http tout en connectant à une base de données firebase pour la gestion notifications.

Diapos 15

- premièrement, nous avons l'interface connexion qui exige l'insertion de l'adresse email, du mot de passe et l'identifiant de la table,

- Deuxièmement, nous avons l'interface menu qui contient au dessus le nom de restaurant , le nom de la table et le prix total de la facture.

- au dessous, il y a deux boutons pour l'affichage des plats et de la facture.

puis un dernier bouton pour réinitialiser la tablette.

- troisièmement, nous avons l'interface catégories qui contient des boutons pour afficher les plats

Diapos 16

-quatrièmement, nous avons l'interface plats qui présente les photos des plats, leurs descriptions, leurs prix, ainsi que la possibilité d'augmenter ou diminuer la quantité des plats.

-cinquièmement il y a l'interface panier qui permet de gérer le nombre des plats et de passer les commandes.

-finalement, il y a l'interface facture qui s'affiche au client pour lui indiquer le prix total de sa commande

Diapos 17

-Maintenant, je vais parler de la partie web qui contient quatre types de Dashboards :

- le premier type est le Dashboard global du propriétaire : ce dashboard permet au propriétaire de gérer la liste de ses restaurants, la liste principale des plats et la liste des catégories des plats.

Diapos 18

- le deuxième type est le Dashboard restaurant destiné au propriétaire :

Il lui permet de gérer la liste des commandes, la liste des plats, la liste des tables et la liste des caissiers.

Diapos 19

- le troisième type est le Dashboard global utilisé par le caissier :il lui permet de consulter la liste des restaurants et de modifier les coordonnées de son profil

Diapos 20

-enfin, le quatrième type de Dashboard est le dashboard restaurant destine aussi au caissier pour lui permettre de gérer les commandes et de consulter les tables, les plats et les autres caissiers

Diapos 21

-voila donc tous les dashboards et les interfaces nécessaires pour la realisation de ces applications web et mobile .

Pour conclure, L'objectif de ce stage de PFE a ete la conception et le développement de deux applications web et mobile pour la gestion des restaurants.

En ce qui concerne les perspectives, ce projet m'a offert l'opportunité de découvrir et de connaitre des nouvelles approches de développement dédiées aux applications web et mobile.

Diapos 22

- Cette solution peut être améliorée par l'ajout d'autres fonctionnalités tels que:

1. Paiement en ligne.
2. Réservation de table à travers une application mobile.
3. Affectation des notes et commentaires aux commandes servies.

Diapos 23

- Merci pour votre attention

