

Schiffeversenken in Python

Gliederung

- 1. Aufbau von Schiffeversenken
- 2. Startmenü
- 3. Spielfeld
- 4. Mehrspieler
 - 1. Ablauf
- 5. Einzelspieler
 - Ablauf
 - 2. Besonderheiten im Quellcode
 - 1. Automatisches Schiffe setzen
 - 2. Automatisches Schießen
- 6. Extras

Aufbau Schiffeversenken

- Option: Mehrspieler, Einzelspieler
- Konfigurierbares Spielfeld
- Insgesamt 10 Schiffe pro Spieler
- Schiffe platzieren
 - Computer platziert automatisch
- Abwechselnd schießen
 - Computer schießt automatisch
- Wenn alle Schiffe eines Spielers zerstört sind, ist das Spiel vorbei

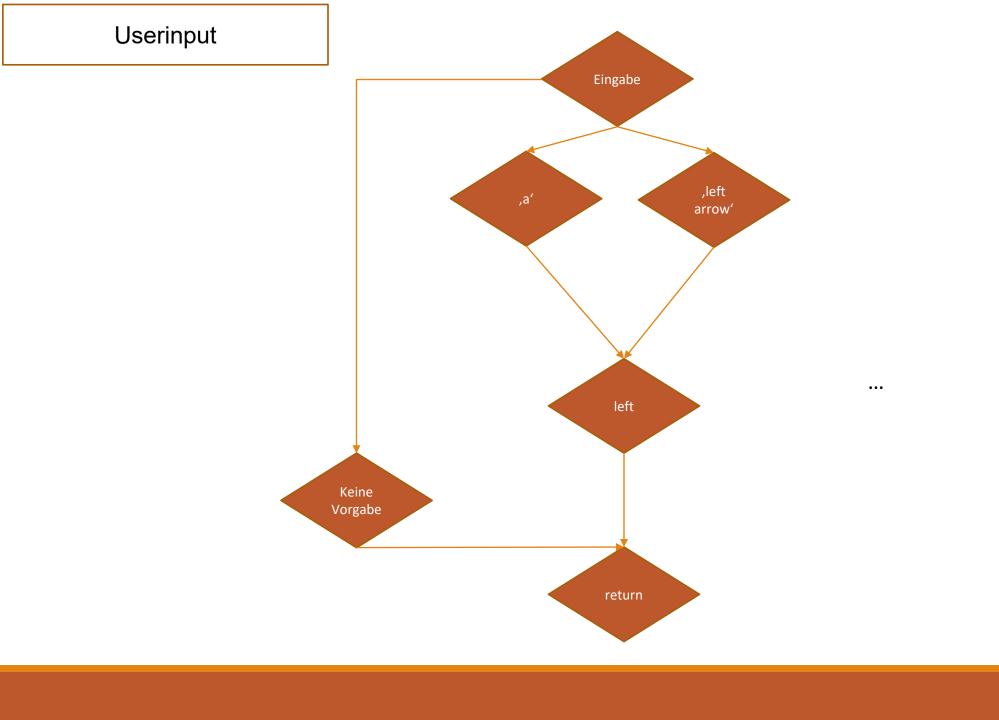
Startmenü

- Startbildschirm mit Button
- Curses
- While-Schleife

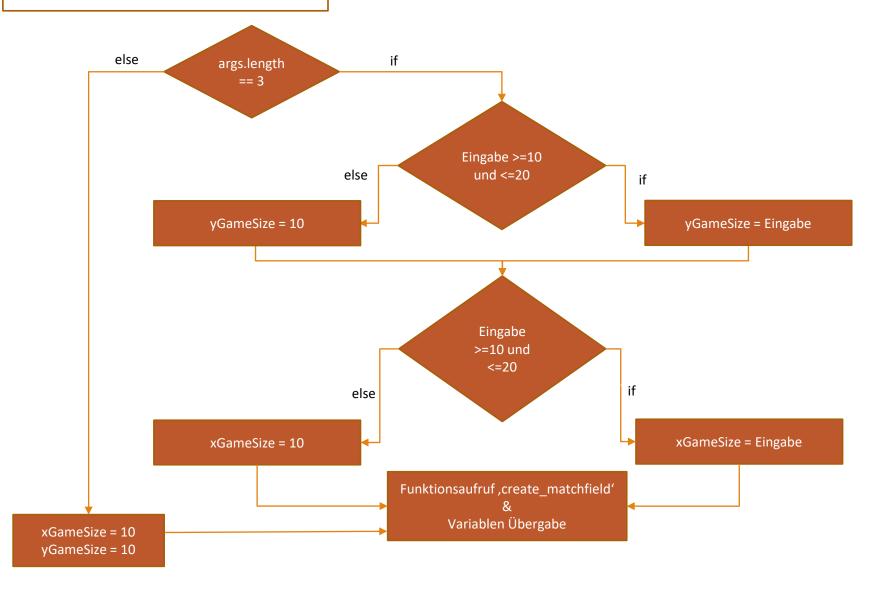


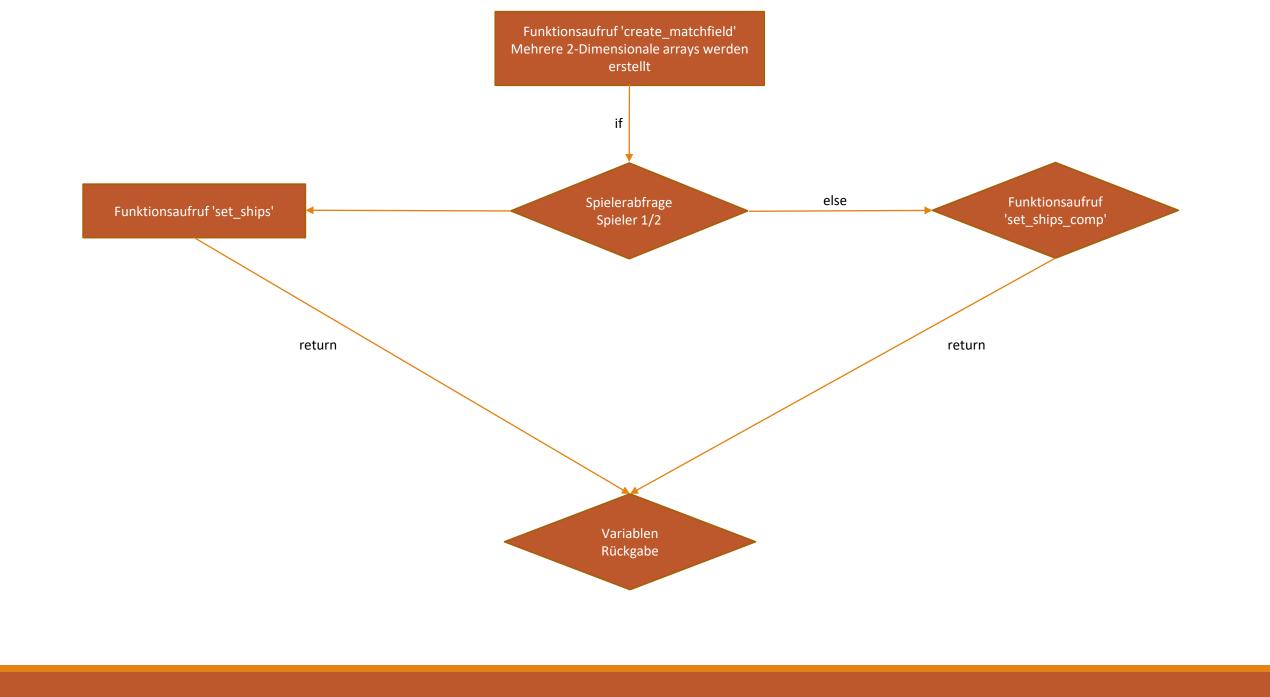
```
Willkommen im Spiel Schiffeversenken! Klicken sie in der Mitte auf Schiffeversenken oder drücken sie <Enter>
0000000000000000000KKKKKKKKKKKKK
               Schiffeversenken
               xkkxxkO0KK0000000kkxdddoloxkO0KXXNNXKKKKOkkkkxookKNNNXXXX0kdlool:;,,;;,,,;lolcclllllllllllllllcccllll
llloolloooooooolooollllloooooddddoolllc::::;,,;ccllooolllc::;,,,'....',:cccccccclllcclllllllllccc
cccc:::;:clcclc:::clllllllllllllllooodooodxddxddddooooooolcccccclooodxxxxddoolccclx00k0kxkk000000xd
```

Mehrspieler/Einzelspieler

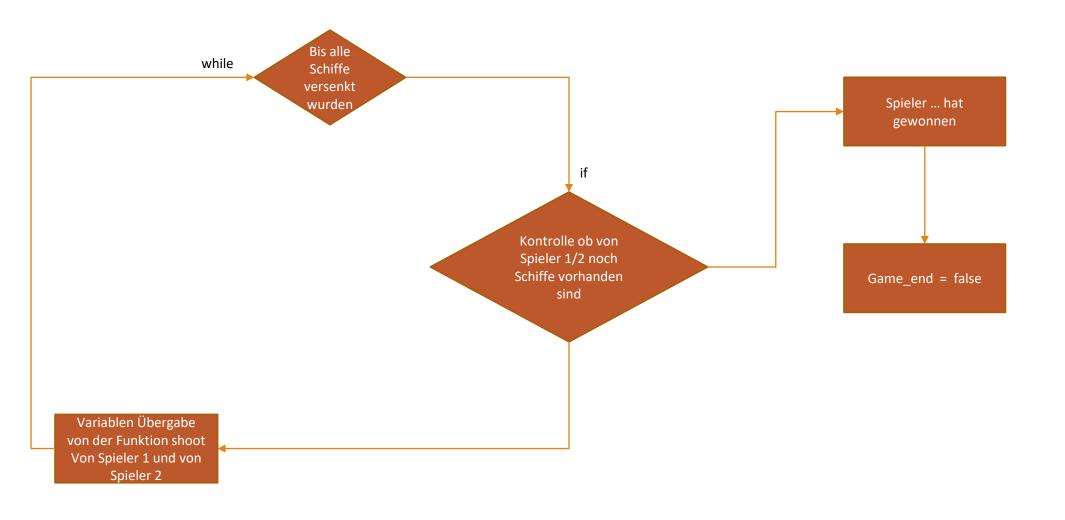


Kommandozeilenargumente





Mehrspieler Ablauf

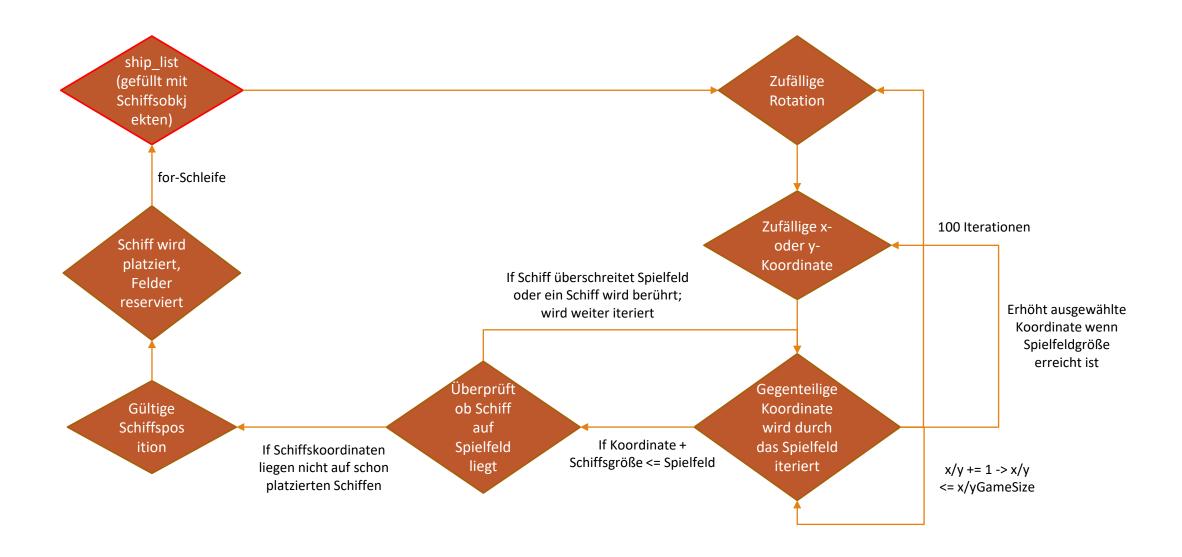


Mehrspieler Vorstellung

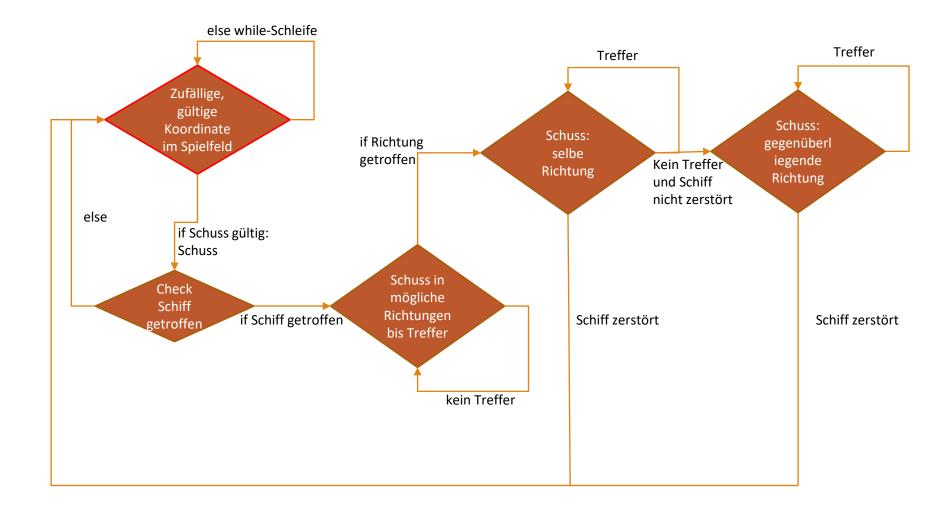
Einzelspieler Ablauf

- Spieler 1 gleich zu Multiplayer
- Visuelle Anpassungen
- automatische Schiffsplatzierung und automatisches Schießen

def set_ships_comp



def random_shot



Extras

- verschiedene Sounds
- Endbildschirm

Einzelspieler Vorstellung