



Schiffeversenken in Python



Gliederung

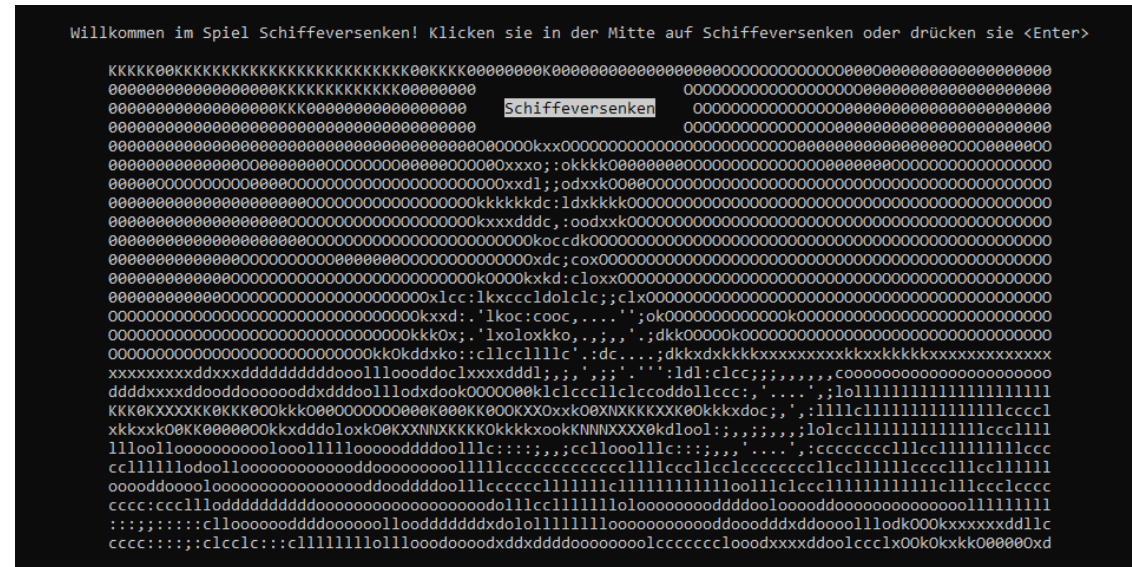
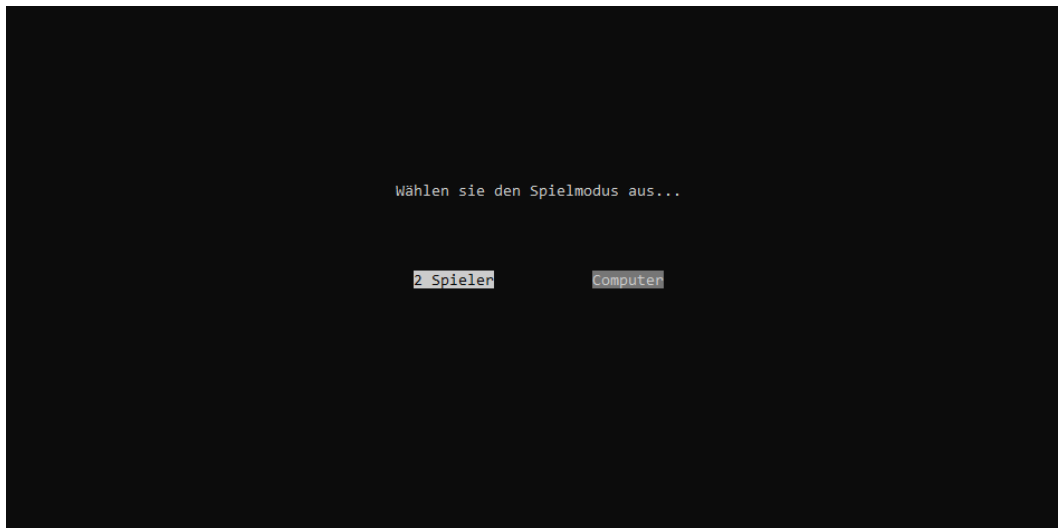
1. Aufbau von Schifferversenken
2. Startmenü
3. Spielfeld
4. Mehrspieler
 1. Ablauf
5. Einzelspieler
 1. Ablauf
 2. Besonderheiten im Quellcode
 1. Automatisches Schiffe setzen
 2. Automatisches Schießen
6. Extras

Aufbau Schiffeversenken

- Option: Mehrspieler, Einzelspieler
- Konfigurierbares Spielfeld
- Insgesamt 10 Schiffe pro Spieler
- Schiffe platzieren
 - Computer platziert automatisch
- Abwechselnd schießen
 - Computer schießt automatisch
- Wenn alle Schiffe eines Spielers zerstört sind, ist das Spiel vorbei

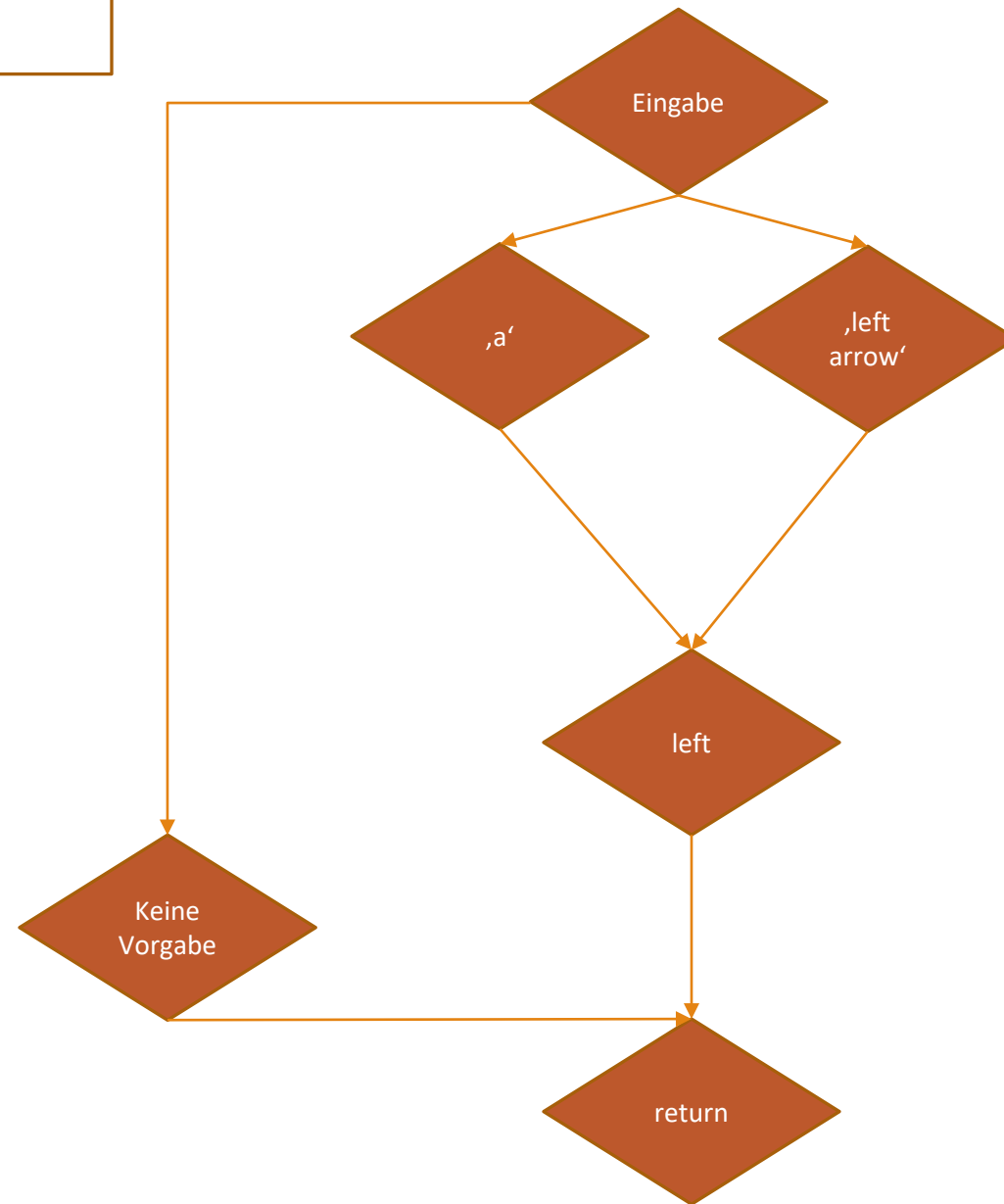
Startmenü

- Startbildschirm mit Button
- Curses
- While-Schleife



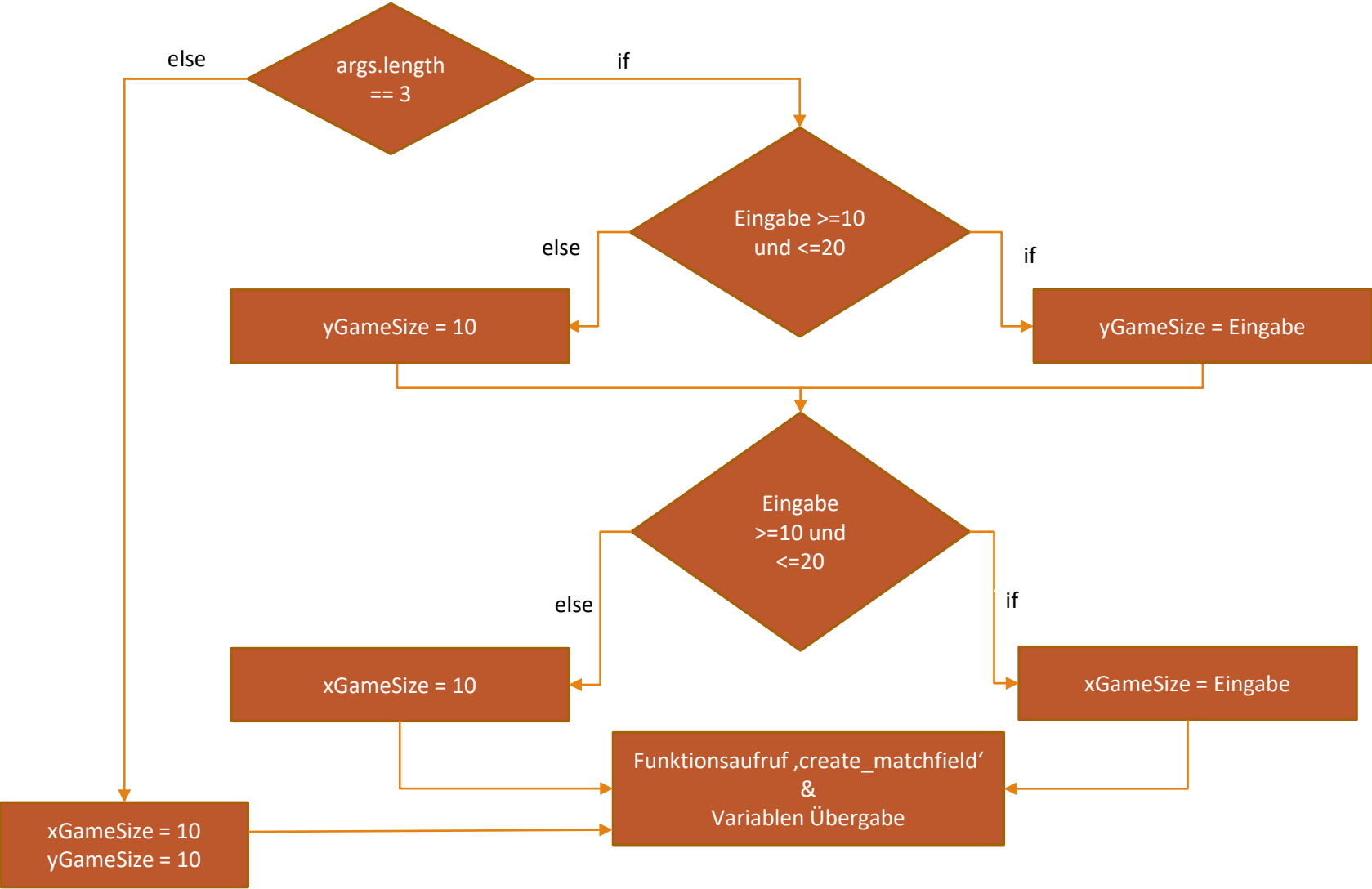
- Mehrspieler/Einzelspieler

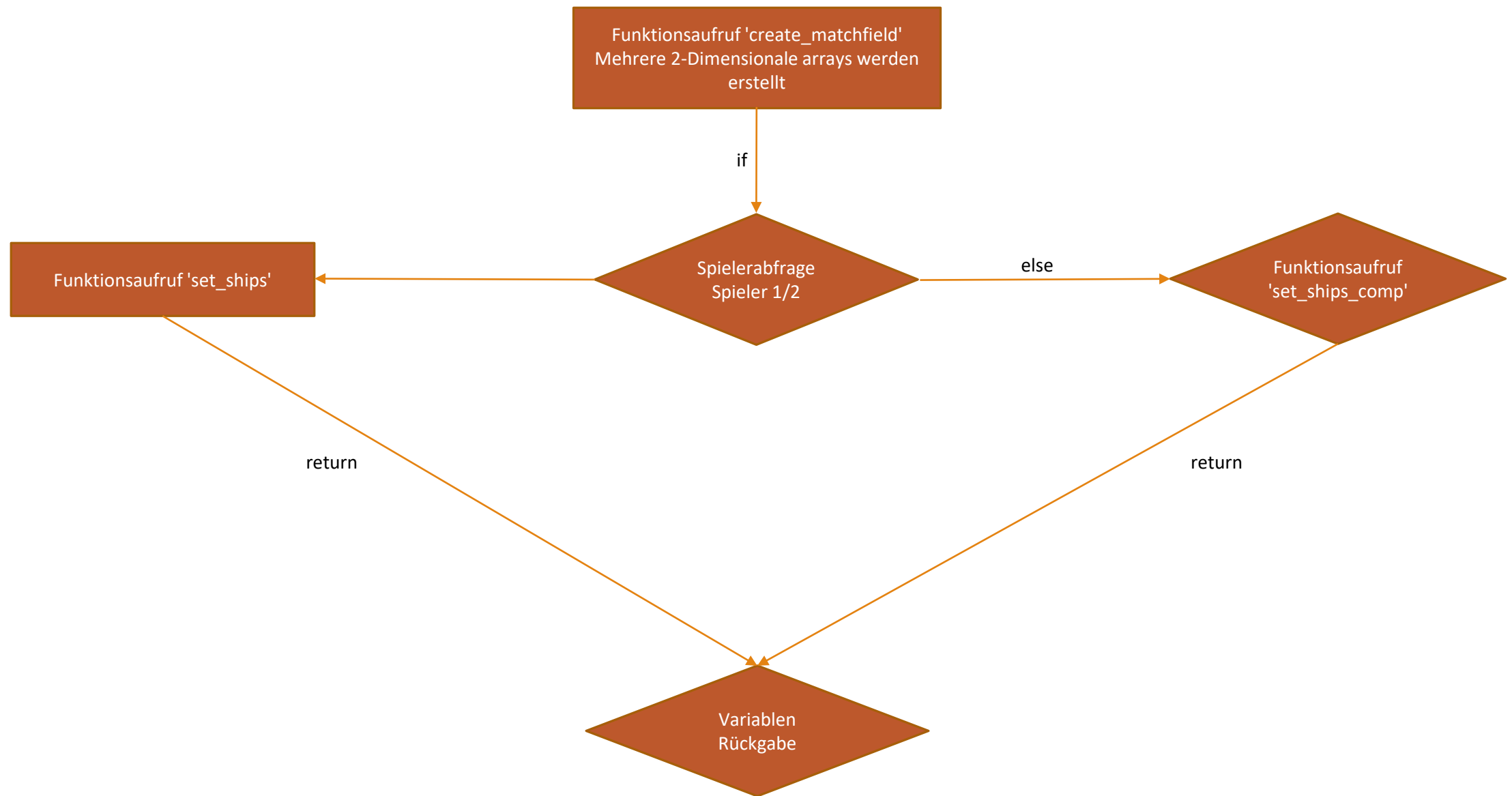
Userinput



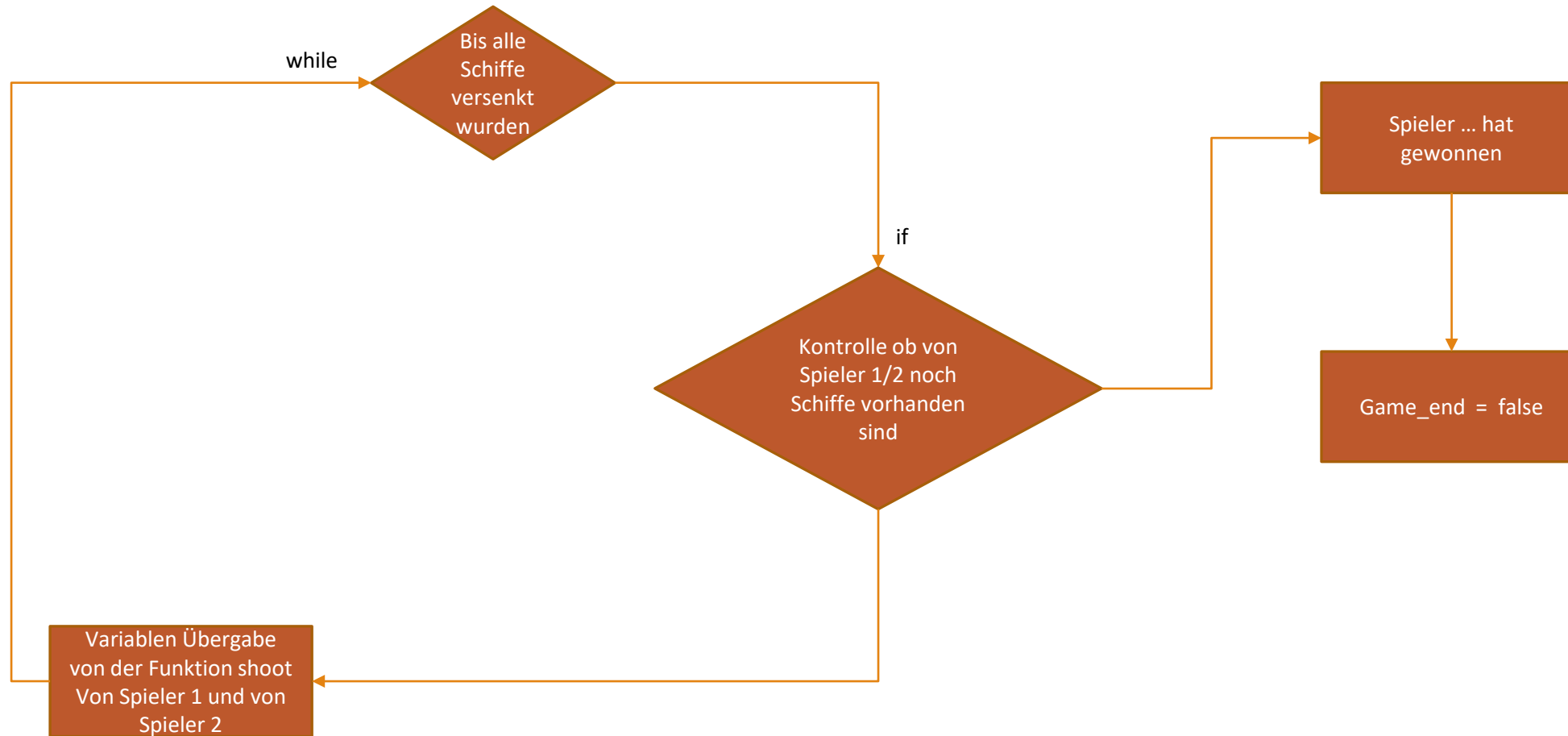
...

Kommandozeilenargumente





Mehrspieler Ablauf

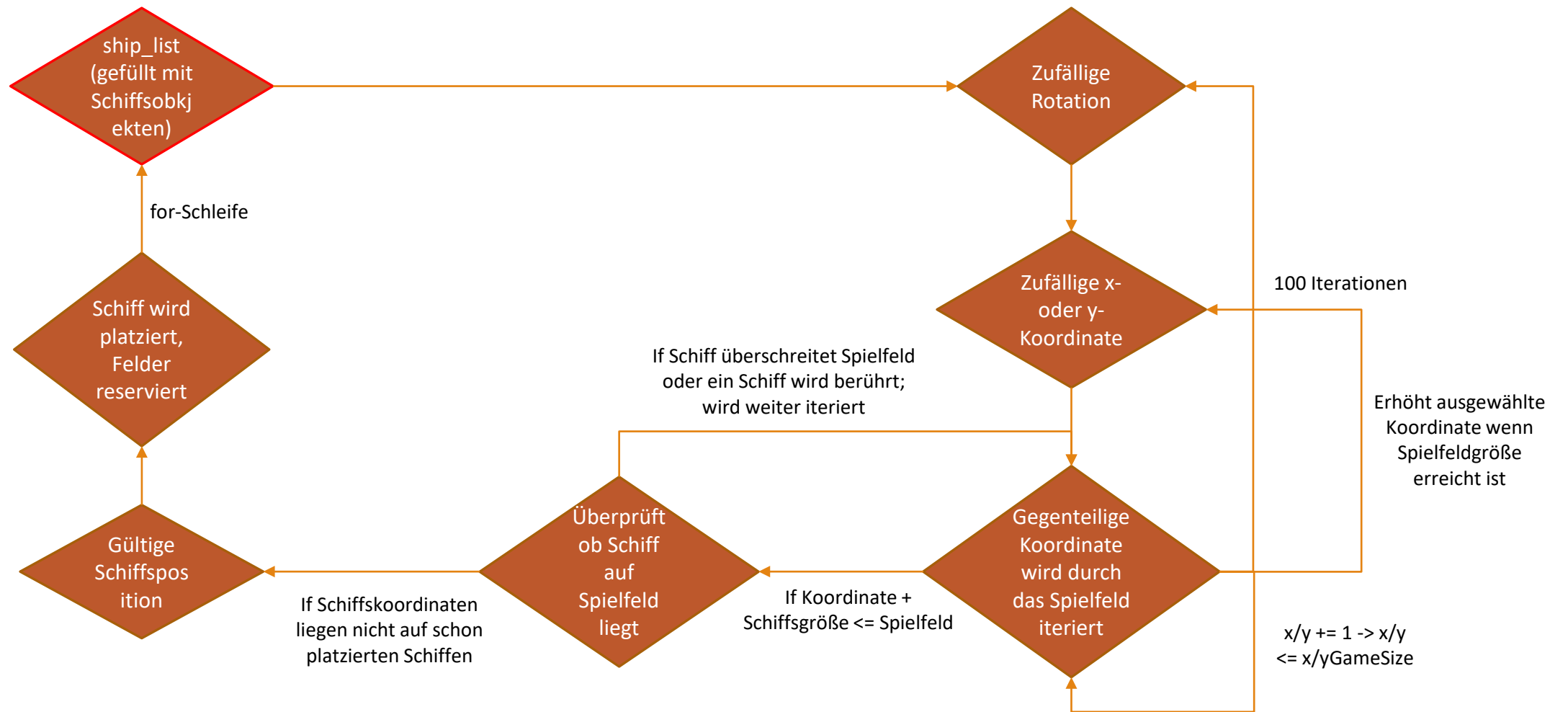


Mehrspieler Vorstellung

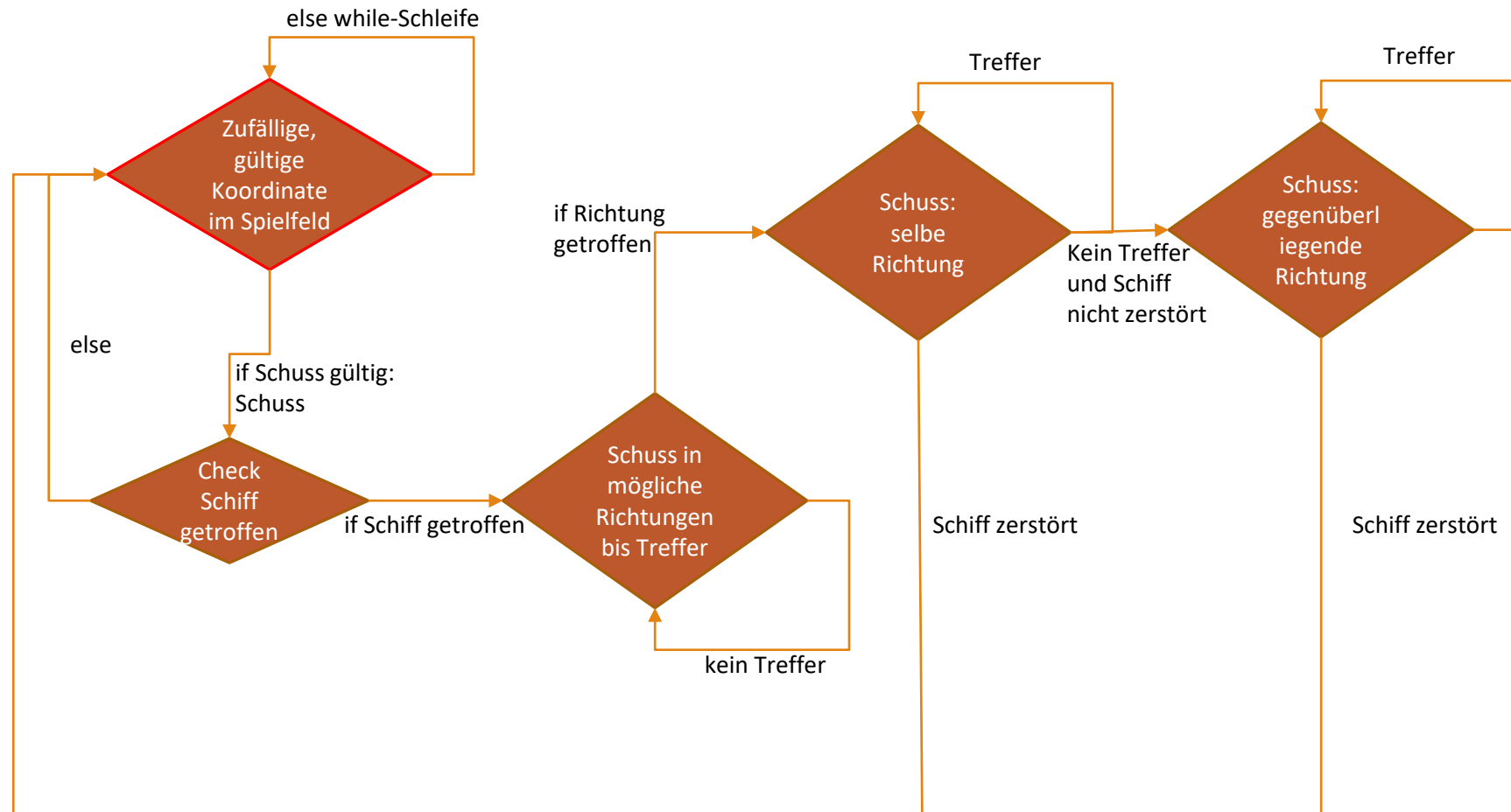
Einzelspieler Ablauf

- Spieler 1 gleich zu Multiplayer
- Visuelle Anpassungen
- automatische Schiffsplatzierung und automatisches Schießen

```
def set_ships_comp
```

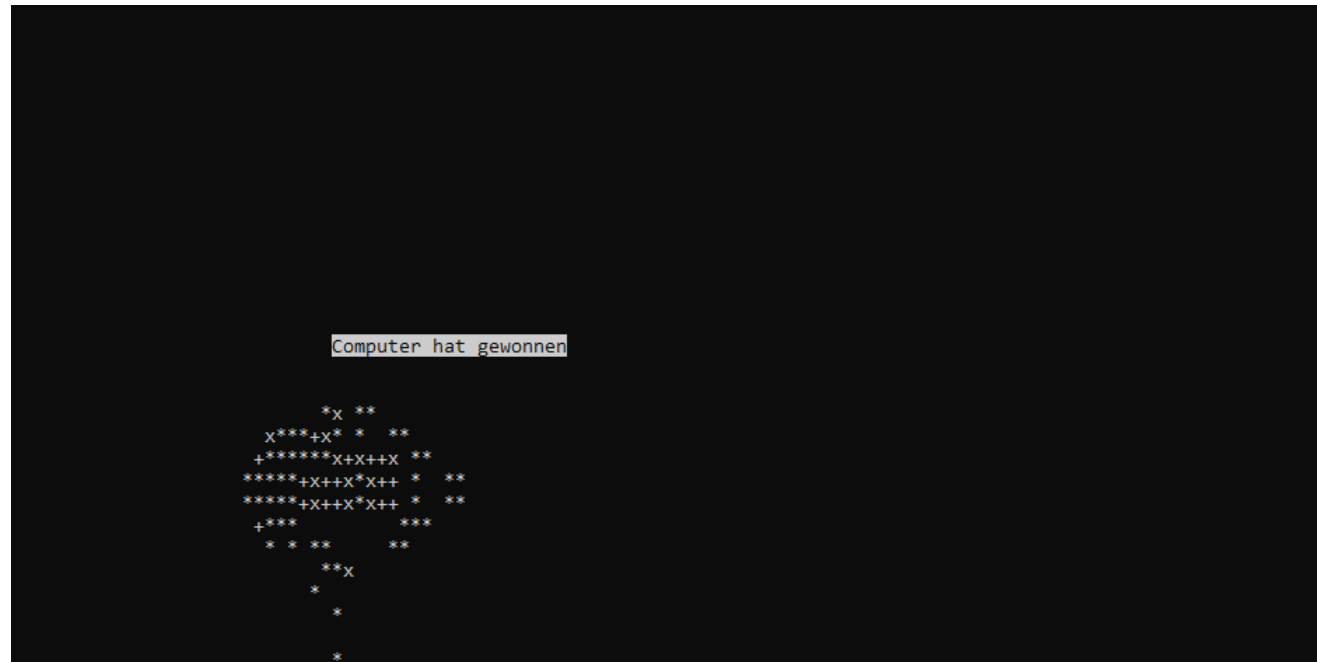


```
def random_shot
```



Extras

- verschiedene Sounds
- Endbildschirm



Einzelspieler Vorstellung
