2025 RAPPORT DE STAGE

<<pre><<pre><<pre><<pre>ojet de >>



<u>SOMMAIRE</u>

Remerciement	.2
Introduction Générale	3
Chapitre 1: Présentation de l'entreprise d'accueil	4
Introduction	5
Présentation de l'organisme d'accueil	
Chapitre 2: la conception de ce projet	10
Analyse	12
Diagramme de cas d'utilisation	8
Diagramme de classe	9
Diagramme de séquence	10
Modèle conceptuel des données (MCD)	11
Chapitre 3: la réalisation	12

REMERCIEMENT

Au terme de ce travail nous tenons à remercie:

-Le Dieu Tout-Puissant qui nous a donné le pouvoir, le courage et la volonté

de mener à bien cette tâche.

-Nos très Chers Parents, Aucun hommage ne pourrait être à la hauteur de leurs sacrifices,

de l'amour et de l'affection dont ils n'avez jamais cessé de nous entourer toutes au long de ces

années d'études. J'espère qu'ils trouvent dans ce travail un vrai témoignage de notre profond amour

et éternelle reconnaissance.

-Notre professeurs Mr. KADDARI Zakaria et Mr. KHALLOUFI ABDELAKRIM

Et Mme. FAKIRI SOUHAILA pout toute informations, conseils, orientation tout au long de cette formation.

-À Notre encadreur le directeur du cabinet bel Learning pro ,Monsieur AHMAD FILALI pour son soutien,

sa disponibilité, l'effort et la qualité d'encadrement dont il a dépensé pour nous et surtout ses constructifs

conseils qui ont alimenté notre réflexion tout au long du stage.

-Tous les professeurs qui nous ont suivis durant notre formation, ainsi que tout le corps professoral et

administratif de Complexe De Formation Dans Les Métiers Des Nouvelles Technologies

De l'Information, De l'Offshoring et de l'Electronique.

INTRODUCTION GÉNÉRALE:

Le stage est l'occasion de tester en situation réelle le stagiaire dans un poste d'assistant d'un responsable fonctionnel ou opérationnel et de lui permettre, tout comme à l'entreprise, d'assurer l'intérêt commun à travailler ensemble. Il s'agit là d'un stage auquel le stagiaire découvre un métier et peut réellement se rendre compte de son intérêt pour cette profession.

A l'occasion de ce Stage, l'entreprise ... nous a demandé de créer un site web dynamique, afin mettre toutes les formations disponibles dans le cabinet sur ce dernier qui sera mis en ligne

<u>CHAPITRE1</u>: PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE <u>E-learning</u>

CHAPITRE1

introduction:

Ce chapitre a pour vocation de présenter l'organisme d'accueil, ses services, etc....

2 .Présentation de l'organisme d'accueil :

Bel Learning Pro est un cabinet qui œuvre dans les domaines d'entreprenariat, d'Economie Solidaire, de Gestion, de Marketing, de Formation et de Management au profit des sociétés privées, des coopératives et associations, ainsi que des administrations publiques. Son équipe d'experts prodigue conseils et consultations en matière de Finance, Fis-calité, de Règlementations Sociales et en développement informatique. Le cabinet dispose également de plusieurs plateformes de formation à distance personnalisées.

CHAPITRE2: LA PARTIE CONCEPTION E-learning

PRÉSENTATION DU PROJET

présentation générale:

Notre projet est un site web de formation qui aide le cabinet à publier tous les types de formation, et Notre objectif est de créer une plateforme de e-learning qui permet aux utilisateurs de suivre des cours en ligne, de participer à des activités interactives et de recevoir des commentaires et des notes sur leur progression. Nous voulons offrir un large éventail de cours couvrant différents sujets et niveaux, pour répondre aux besoins de tous les utilisateurs.

La conception:

MCD : modèle conceptuel des données :



Le Modèle Logique des Données (MLD) est une approche pour la conception de bases de données. Il s'agit d'un modèle formel qui décrit la structure des données dans une base de données. Le MLD définit les relations entre les différentes entités de la base de données et comment elles sont associées les unes aux autres.

MLD: Modèle Logique des Données :



Le Modèle Conceptuel des Données (MCd) est un modèle qui décrit la structure conceptuelle des données d'une organisation. Il représente les concepts clés et les relations entre ces concepts, indépendamment des détails techniques de leur implémentation



<u>MCD</u>

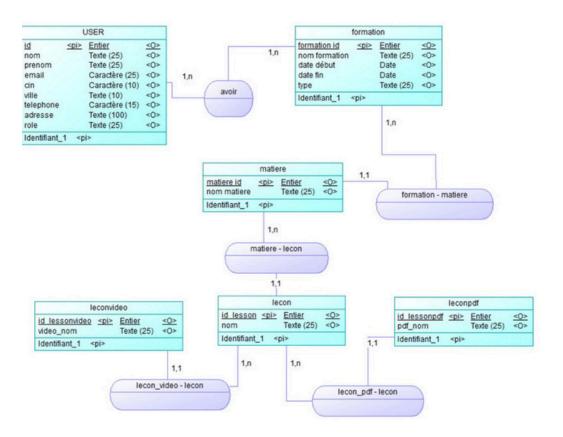


diagramme de cas d'utilisation : :

Un diagramme de cas d'utilisation est un outil de modélisation graphique utilisé poVuort rree tpexrtées deen ptaerarg lreapsh ienteractions entre les utilisateurs (ou acteurs) et un système informatique. Il décrit les scénarios dans lesquels un utilisateur interagit avec le système pour accomplir une tâche ou une fonctionnalité spécifique.

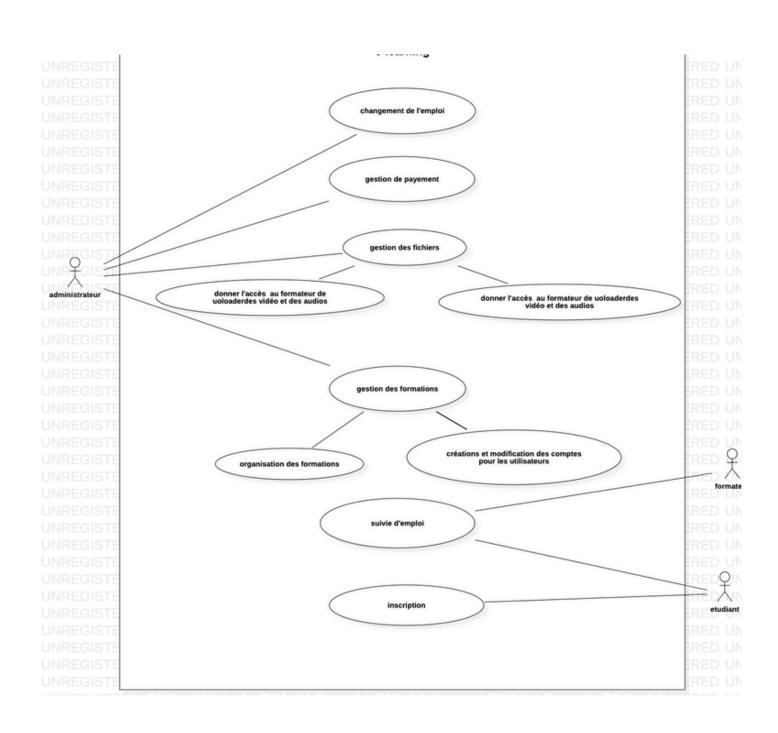
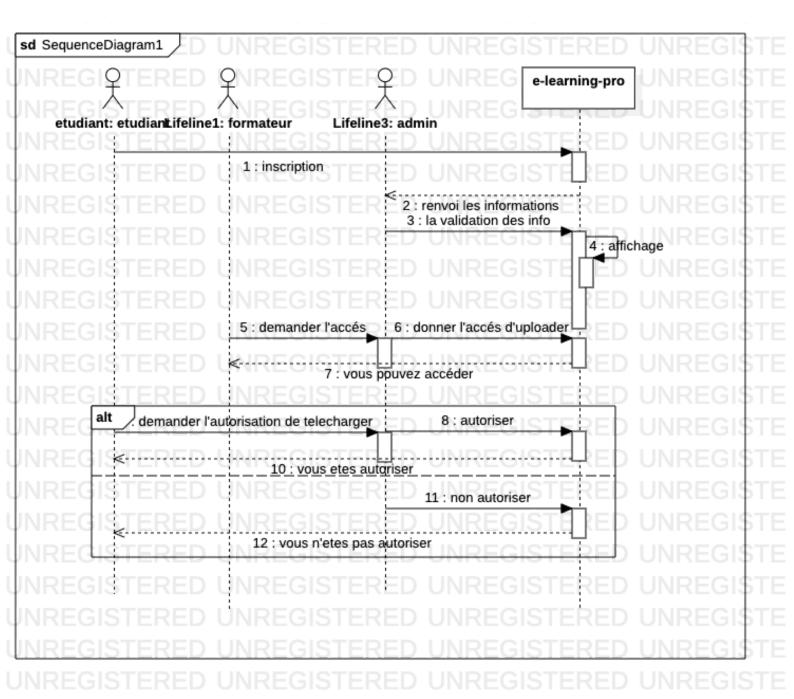


diagramme de classe : :

Le diagramme de classe est un type de diagramme UML (Unified Modeling Language) utilisé pour représenter la structure des classes dans un système. Il montre les relations entre les classes, leurs attributs et leurs méthodes.

diagramme de séquence : :

Le diagramme de séquence est un type de diagramme UML (Unified Modeling Language) utilisé pour représenter les interactions entre différents objets ou composants d'un système.



CHAPITRE3: LA REALISATION DU PROJET E-learning

LES OUTILS:

La réalisation d'un projet informatique consiste à mettre en pratique les différentes étapes de conception qui ont été définies lors de la phase de planification. Cette étape implique l'élaboration concrète du projet en utilisant les technologies et les outils adéquats.



N° 01 - visual studio code

Est un éditeur de code source gratuit, léger et multiplateforme développé par Microsoft. Il est utilisé par de nombreux développeurs pour écrire et modifier du code dans de nombreux langages de programmation tels que JavaScript, TypeScript, Python, C++, et bien d'autres.



N° 02 - Laravel

Laravel est un framework open source de développement web en PHP, créé par Taylor Otwell en 2011. Il est basé sur le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) et conçu pour simplifier le processus de développement de sites web et d'applications web robustes, sécurisés et évolutifs.



N° 03 - <u>Javascript</u>

JavaScript est un langage de programmation de haut niveau, dynamique et interprété. Il est principalement utilisé pour créer des sites web interactifs et des applications web côté client.

Pour la base de donnés:



N° 04 - Xampp

MySQL ou My Structured Query Language, est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR) open-source. Il est l'un des SGBDR les plus populaires dans le monde, utilisé pour stocker, organiser et gérer de grandes quantités de données. MySQL utilise le langage SQL pour communiquer avec les utilisateurs et les applications, et peut être intégré à une variété de langages de programmation tels que PHP, Java, Python et bien d'autres



N° 05 - Xampp

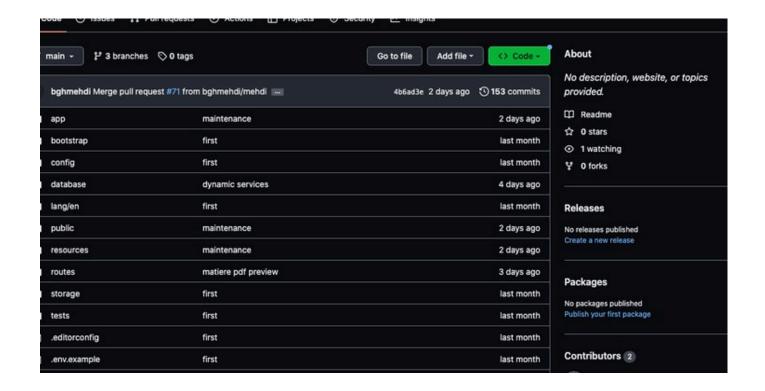
XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique.

Autre outils:



N° 06 - github

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique.





N° 07 - Figma

Figma est un outil de conception d'interface utilisateur (UI) et d'expérience utilisateur (UX) basé sur le cloud, utilisé pour créer des maquettes, des prototypes et des designs interactifs pour des sites Web, des applications mobiles et d'autres produits numériques.

Photos inspiration:



N° 08 - Pexels

Pexels est une plateforme en ligne qui propose une vaste bibliothèque de photos et de vidéos libres de droits, gratuites pour une utilisation personnelle et commerciale

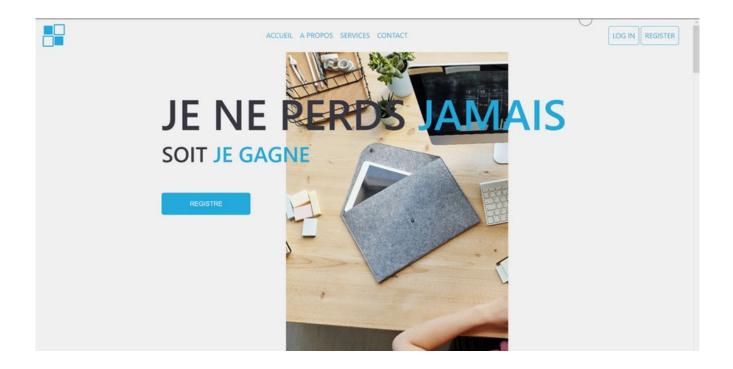


N° 09 - Pinterest

Pinterest est une plateforme de médias sociaux visuels qui permet aux utilisateurs de découvrir, d'enregistrer et de partager des images et des vidéos inspirantes sur des tableaux personnalisés.

LA REALISATION:

les interfaces du site:



<u>la page d'Accueil :</u>

la premiere partie en haut contient : accueil,A propos, services, contact et Aussi : log in et register



Ce bouton vous permet de passer directement à l'inscription

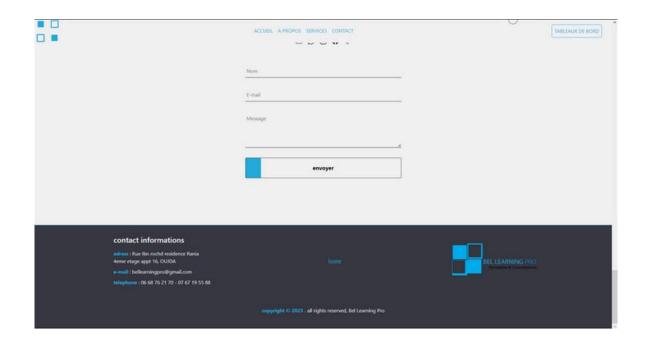
Pour la deuxieme partie :_

A propos

<u>Cette partie:</u>

ce divise en trois partie et chacune contenant une description de l'entreprise d'accueil

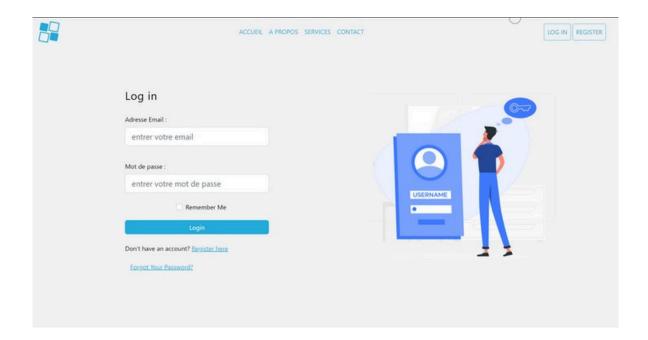




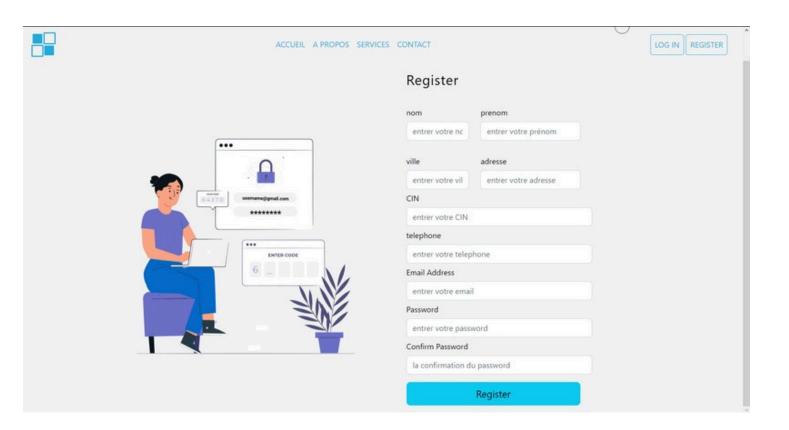
Le client peut envoyer un message à l'administration via ce formulaire

la client peut voir le contact information

LOGIN ET REGITRE

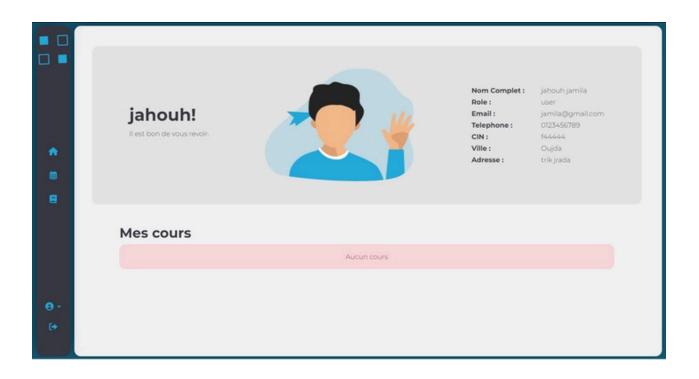


partie1: log in



partie2: Registre

une fois l'utilisateur saisie tout les informations : voici la page suivante



Le clic sur le bouton (Logout [→) au bas de page fait revenir à la page de login.

Nom Complet : jahouh jamila Role : user

Email: jamila@gmail.com

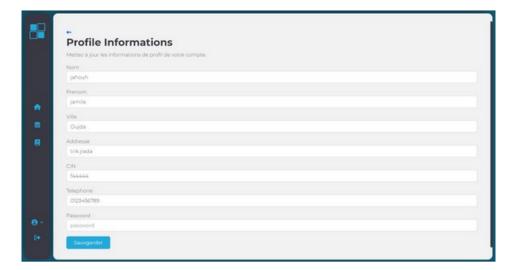
 Telephone :
 0123456789

 CIN :
 f44444

 Ville :
 Oujda

 Adresse :
 trik jrada

Voici les informations de l'utilisateur

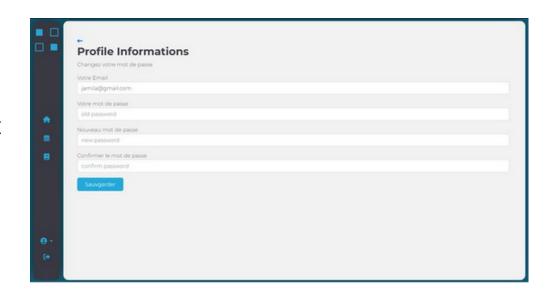




L'utilisateur peut changer ses informations personnelles



Ici l'utilisateur peut changer le mot de passe



On <u>passe</u>: La partie Accueil du page Admin.

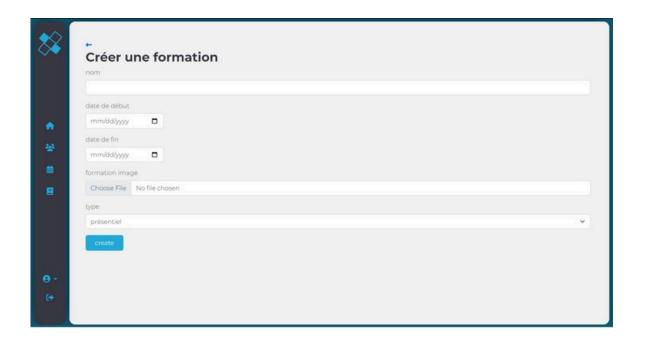


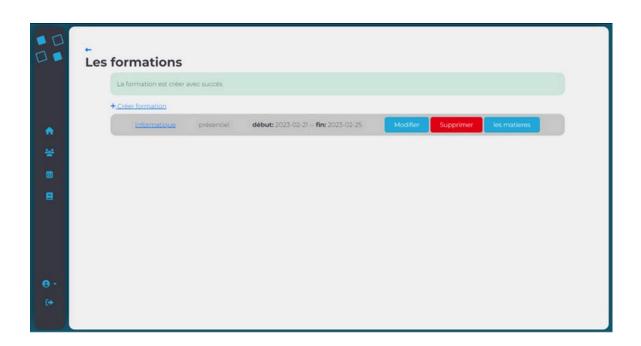
Une fois l'Admin clic sur :
il peut créer une formation
pour chaque étudiants.

+ Créer formation
pour chaque étudiants.

Après le clic sur créer formation voici l'interface suivantes:

Les étapes de créer une formation :





Les étapes de créer la matière d'une formation :





En cliquant sur le bouton (Créer) la matière se créer avec succès:



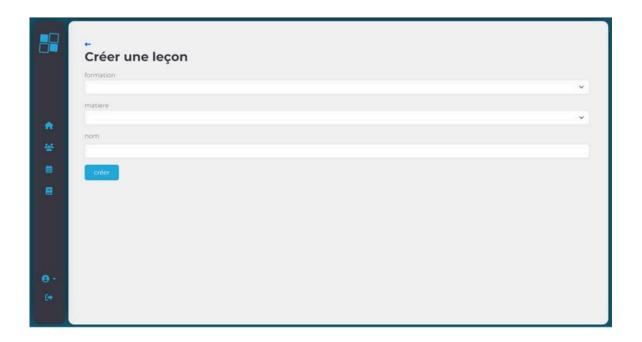
Et finallement la création d'une leçon :

```
Les leçons de javascript

*créer lecon

Aucun leçon dans la matiere javascript
```

En cliquant sur le bouton (Créer leçon) voici la page suivante :



En cliquant sur le bouton (Créer) voici la page suivante :



<u>Dans cette</u> <u>partie :</u>

si l'admin ne donne pas l'accès au utilisateurs à une matière, il ne peut pas accéder



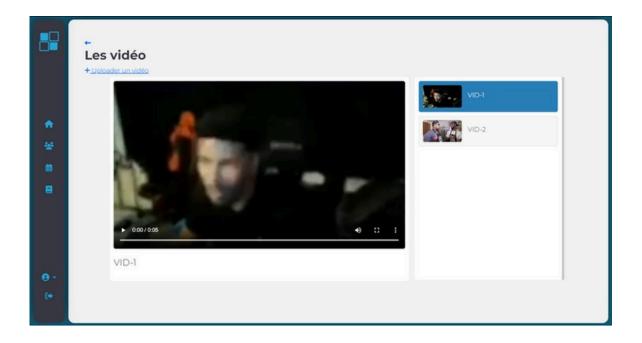
<u>Dans cette partie</u> l'admin peut uploader les vidios :



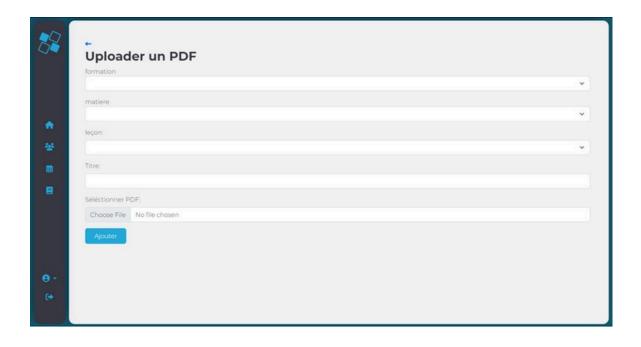
En cliquant sur (uploader un vidéo)

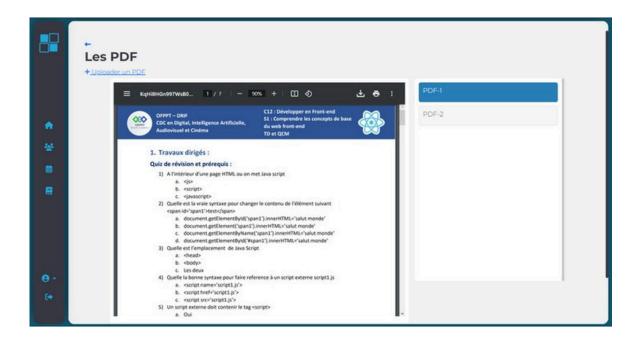


En cliquant sur le bouton (Ajouter) voici la page suivante :

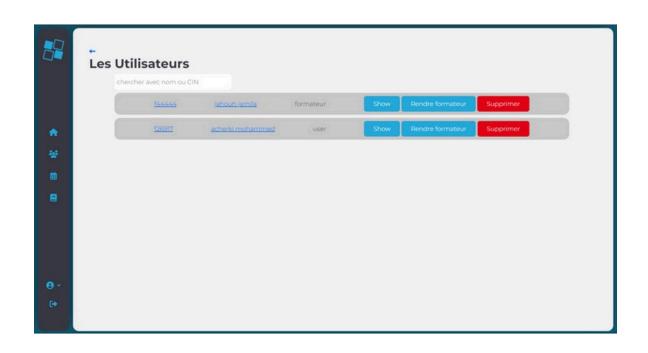


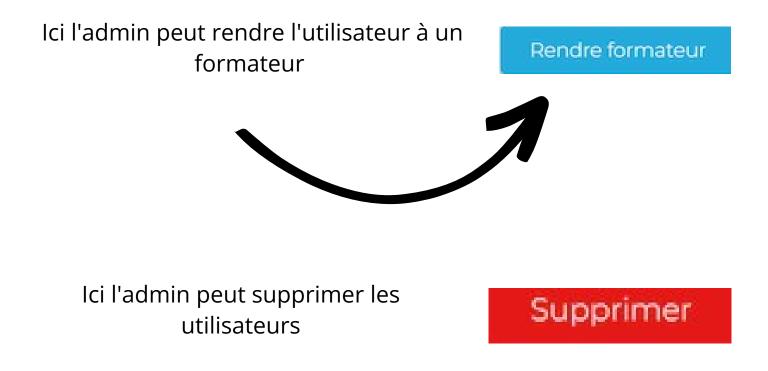
<u>Dans cette partie</u> l'admin peut uploader les vidios :





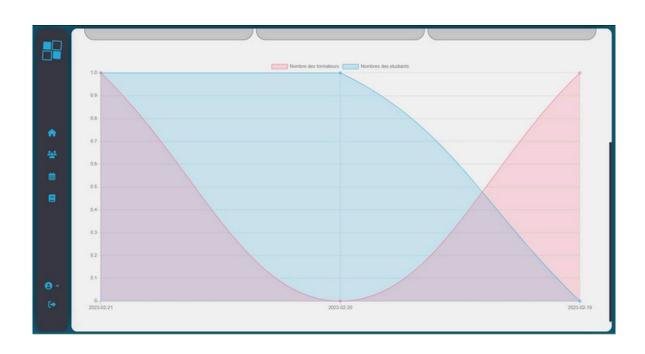
Il existe deux type d'utilisateurs : Etudiant et formateur





<u>la page d'accueil de l'admin :</u>





Conclusion:

En conclusion de ce rapport de stage en développement digital full stack, nous avons eu l'opportunité de travailler en équipe sur des projets web complexes. Au cours de ce stage, nous avons pu mettre en pratique nos compétences en matière de programmation, de conception de bases de données, de développement front-end et de développement back-end.

Nous sommes convaincus que les compétences acquises lors de ce stage nous seront utiles dans nos futures carrières professionnelles en développement web et nous sommes reconnaissants à l'entreprise pour l'opportunité qui nous a été offerte de travailler sur des projets web passionnants. Nous sommes fiers de ce que nous avons accompli en tant qu'équipe et nous avons hâte de poursuivre notre développement professionnel dans ce domaine passionnant.