



# Proposta de projecte: “El Gran Dictat Online”

Document: El Gran Dictat - Projecte v0.91

Preparat per a: Gemma Prat, Triacom Audiovisual

Preparat per: Josep M. Ganyet

18 de novembre de 2009

Proposta número: 091001

# Continguts

<b>Resum executiu</b>	<b>1</b>
<b>Antecedents</b>	<b>1</b>
<b>Objectiu principal</b>	<b>2</b>
<b>Objectius</b>	<b>2</b>
<b>Solució</b>	<b>2</b>
El joc de “El Gran Dictat” online	<b>2</b>
Multiplataforma	<b>3</b>
Experiència televisiva	<b>3</b>
Integració amb el programa “El Gran Dictat”	<b>3</b>
Presència de continguts televisius	<b>3</b>
Premis i incentius	<b>3</b>
Dominis propis	<b>3</b>
Altres Grans Dictats online	<b>4</b>
Gran Dictat presencial	<b>4</b>
<b>El lloc web del Gran Dictat Online</b>	<b>5</b>
<b>Públic objectiu</b>	<b>5</b>
<b>Funcionalitat</b>	<b>5</b>
Lúdica	<b>6</b>
Social	<b>7</b>
Difusió	<b>7</b>
<b>Actors</b>	<b>8</b>
Usuari ocasional	<b>8</b>

Usuari competitiu	8
Usuari competitiu avançat	8
Gestor de continguts	8
Administrador del sistema	8
<b>Casos d'ús</b>	9
Obtenir informació sobre El Gran Dictat	9
Provar el joc	9
Registrar-se	10
Identificar-se	10
Recuperar password	10
Donar-se de baixa	11
Jugar per guanyar	11
Veure estadístiques	11
Publicar puntuació	12
Publicar estatus en blog propi	12
Desafiar un altre usuari	12
Acceptar desafiament	13
Refusar desafiament	13
Guanyar guardons (mencions, reconeixements, medalles, etc.)	13
Guanyar premis	14
Publicació de continguts	14
Subscripció per RSS als continguts	14
Subscripció per RSS als resultats	15
Actualització d'arxius de dictat	15
<b>- Facebook connect en emissions en directe</b>	15



# Resum executiu

## Antecedents

Triacom Audiovisual produeix el programa “El Gran Dictat” per a Televisió de Catalunya i que està actualment en emissió a TV3 els dissabtes i els diumenges.

Triacom Audiovisual es posa en contacte amb Josep M. Ganyet per a que actuï com a consultor extern per a les tasques d'assessorament en la difusió online dels projectes de Triacom Audiovisual i de la seva pròpia web.

En dues reunions on hi participen la Gemma Prat, l'Oriol Carbó i Josep M. Ganyet s'estableix el marc de col·laboració i es prioritza el projecte de “El Gran Dictat”.

Televisió de Catalunya ha creat un [lloc web pel programa](#) però que és insuficient per a la projecció online que Triacom Audiovisual desitjaria pel seu projecte.

Triacom Audiovisual decideix crear el seu propi lloc web. Aquest és un document de treball (en elaboració) que recull els requeriments del projecte.

## Dependències

Hi ha dues dependències fortes que condicionen el projecte:

- Pressupost per a l'execució: de 8.000€ a 14.000€ (depenent d'especificacions finals)
- Temps d'execució per una primera fase: 09/01/10

## Paraules clau

Joc, viralitat, accessibilitat, simplicitat, jugabilitat, xarxes socials, multiplataforma, experiència,

## Fases

Triacom Audiovisual i Josep M. Ganyet acorden dividir el projecte en una sèrie de fases, detallades en el document, que s'aniran desenvolupant si s'estima convenient.



## Objectiu principal

Traslació del format televisiu de “El Gran Dictat” al mitjà online ampliant-ne les possibilitats aprofitant les capacitats d’interacció del mitjà.

## Objectius

- **Creació d’una comunitat online** al voltant del concepte de “El Gran Dictat” interessada per “maltractar menys el català”
- **Creació d’una plataforma participativa** online que proporcioni a l’usuari una experiència similar a la participació en un programa de TV
- Dotar l’audiència d’eines de participació a varis nivells:
  - Participació en **el joc “El Gran Dictat”**
  - **Integració amb xarxes socials**, eines de microblogging o blogs per a que l’audiència en faci difusió
  - **Creació d’una xarxa social** amb els usuaris de “El Gran Dictat” online
  - **Participació de l’audiència en l’elaboració dels continguts** (enregistrar paraules per al concurs)

## Solució

Creació de la presència online multiplataforma de “El Gran Dictat” que inclouria **web, aplicació per iPod Touch / iPhone i integració i presència en xarxes socials**. El fil conductor de l’experiència online de “El Gran Dictat” serà una adaptació de la darrera prova del joc televisiu al mitjà interactiu.

Es decideix concentrar els esforços en aquesta prova degut a limitacions de pressupost i de temps d’execució i de dividir el projecte en **3 (3,5) fases** d’acord amb el nivell de participació de l’audiència enumerats en la secció d’objectius.

- **Fase 1:** Creació del **joc “El Gran Dictat”** online amb **integració amb xarxes socials**
- **Fase 1,5:** Adaptació del joc a la plataforma **iPod Touch / iPhone**
- **Fase 2:** Creació d’una **xarxa social** al voltant dels continguts de “El Gran Dictat”
- **Fase 3:** Creació d’una plataforma per a que els usuaris puguin **enregistrar paraules** que altres hauran de resoldre

## El joc de “El Gran Dictat” online

Joc **simple, jugable i viral** que permeti l’usuari lletrejar tantes paraules com vulgui. Guardarà la puntuació i tot tipus d’estadístiques que podrà compartir amb la comunitat d’usuaris de “El Gran Dictat”.

Les característiques finals del joc encara estan per determinar i es decidiran en l’execució del projecte.



### Multiplataforma

Els continguts del web i en particular el joc podrà ser accedit des de la plataforma **iPod Touch / iPhone**. Eventualment es podrien considerar altres plataformes en una fase posterior.

### Experiència televisiva

L'experiència de joc en "El Gran Dictat" online ha de ser allò més propera possible a l'**experiència de participar al programa**. L'ordinador amb què l'usuari juga ha de ser el seu "monitor de televisió" i alhora la consola que els concursants del programa utilitzen per a resoldre les proves.

El joc comptarà amb **continguts específics** enregistrats pel presentador del programa.

### Integració amb el programa "El Gran Dictat"

Els **resultats**, estadístiques, guanyadors i en general l'activitat del "El Gran Dictat" online és subseccible d'integrar-se com a **contingut al programa televisiu**.

### Presència de continguts televisius

El lloc web del "El Gran Dictat" recollirà també l'**activitat, els continguts i la informació del programa televisiu**.

### Integració amb xarxes socials i blogs

Els usuaris que ho desitgin i amb només un clic podran **publicar** la seva activitat (estadístiques, puntuació, premis, etc.) a la seva **xarxa social** preferida (Facebook i Twitter segur, altres a valorar).

També es podria pensar en la programació d'un **widget** (contingut incrustable en qualsevol web) on un usuari de "El Gran Dictat" pugués visualitzar al seu blog les seves estadístiques en temps real.

Amb aquests mecanismes de **recomanació social** busquem crear una certa **viralitat** que ens ajudi a la **difusió** del projecte.

### Premis i incentius

Es buscarà la manera **d'incentivar** la participació al concurs online mitjançant **premis** per als guanyadors en un determinat període (setmanal, mensual, etc.)

### Dominis propis

Per temes **d'accessibilitat, imatge de marca, presència online i posicionament en cercadors** es decideix penjar la web del "El Gran Dictat" sota els dominis (ja registrats) de:

- elgrandictat.com
- elgrandictat.cat

Alternativament es podrà accedir al web des de les URL de TV3 [www.tv3.cat/elgrandictat](http://www.tv3.cat/elgrandictat)



### Altres Grans Dictats online

La plataforma hauria de ser **escalable** (que pugui créixer) i **ampliable** a d'altres **àmbits lingüístics** i a altres sectors de la parla especialitzada. En un futur es podria obrir la possibilitat que la xarxa social creï els seus **propis grups d'interès especialitzats**.

Exemples d'altres dictats serien:

- Altres **idiomes**
- Sectors específics: **motor**, **construcció**, **viatges**, **medicina**, etc.
- **Escoles**

### Gran Dictat presencial

La plataforma hauria de suportar la possibilitat de poder fer **webcasts** de dictats en directe com a esdeveniments excepcionals, permetent la **participació simultània** de mil·lers d'usuaris que resoldrien el dictat al mateix moment de l'emissió.



# El lloc web del Gran Dictat Online

## Públic objectiu

- Qualsevol usuari d'internet interessat en la llengua catalana entre 14 i +65 anys
  - Parlant de català
  - Estudiant de català
- Espectadors del programa interessats en participar-hi i que busquin una experiència similar

## Funcionalitat

El web tindrà quatre funcions ben definides:

- **Lúdica:** eix fonamental del web on els usuaris podran jugar als jocs que se'ls proposin.
- **Social:** mecanismes d'interacció amb xarxes socials, llocs on veure estadístiques pròpies i d'altres usuaris.
- **Difusió:** comunicació de novetats (blog), revisió de programes anteriors, material audiovisual exclusiu per la web.
- **Corporativa:** tota la informació sobre el joc, la companyia, TV3, formulari de participació, etc.





## Lúdica

La funció lúdica de la web girarà al voltant de la versió online del joc de “El Gran Dictat”, les principals característiques del qual es detallen a continuació.

Característica	Observacions
<b>Simplicitat</b>	<p>D’una manera molt ràpida i sense necessitat d’estar registrat, l’usuari podrà jugar només entrant en el web i des de la home.</p> <p>La mecànica del joc haurà de resultar evident per que sense cap explicació ni ajut qualsevol usuari pugui començar a jugar.</p>
<b>Accessibilitat</b>	<p>Només amb l’ús del teclat l’usuari podrà jugar fins que vulgui sense necessitat d’utilitzar el mouse o altres dispositius.</p>
<b>Jugabilitat</b>	<p>El joc s’adaptarà al nivell de l’usuari per tal de mantenir l’interès i que ni s’avorreixi ni se senti frustrat. El resultat ha de ser que l’usuari passi el màxim de temps possible jugant.</p> <p>Les regles del joc seran exactament les de la TV adaptades al mitjà online. Es plantejaran premis per punts, períodes o per objectius (o per tot) depenent de la definició del joc.</p>
<b>Viralitat</b>	<p>Es proveirà l’usuari de mecanismes de difusió i publicació dels resultat a les xarxes socials de la seva elecció o al seu blog.</p> <p>L’eventual possibilitat de guanyar premis de qualitat (es parlava de iPhone Touch) ajudaria a la difusió de “El Gran Dictat” online.</p>
<b>Multiplataforma</b>	<p>El joc haurà de poder ser jugat des del web o des de plataformes mòbils. Es valorarà si s'utilitza una tecnologia multiplataforma o si es reprograma el joc per a plataformes mòbils.</p>
<b>Integració amb TV</b>	<p>L’experiència de jugar al “El Gran Dictat” online serà allò més propera possible a la participació en el joc de TV.</p> <p>L’ordinador (o l’smartphone) serà alhora l’aparell de TV on veure el programa i la consola de que disposen els concursants presencials per a resoldre les proves.</p>



## Social

El projecte online de “El Gran Dictat” permetrà als usuaris compartir els resultats, compentir entre ells, difondre’ls a la web, entre altres, amb l’objectiu de dotar al web d’una dimensió social.

Característica	Observacions
Integració amb xarxes socials	Enllaços de publicació a Twitter, Facebook o Tuenti (o altres xarxe socials) de resultats, rànkings, paraules, etc.  Creació de widgets per que els usuaris puguin mostrar en els seus blogs el seu status a “El Gran Dictat” online.
Estadístiques	Puntuació, número de paraules encertades, errades, estadístiques personals, etc.
Rànquings	Llistes dels millors de la setmana, del mes o totals. Llistes públiques o personals de l’activitat dels usuaris al joc del “El Gran Dictat” online.
Grups de concursants	Els usuaris es poden agrupar en grups per interessos per tal de jugar els uns contra els altres o tots contra tots.
Recomanacions	D’acord amb el nivell, puntuació o altres estadístiques el sistema pot recomanar a l’usuari altres usuaris per jugar.

## Difusió

Característica	Observacions
Blog	Publicació periòdica de novetats, guanyadors, nous enregistraments, etc. Publicació de continguts relacionats amb la TV i amb “El Gran Dictat” online.
Arxiu de video	Secció on es podran veure els programes emesos
Material exclusiu	Material descartat dels programes, webisodes o material enregistrat exclusivament per la web
Descàrregues	Fons de pantalla, widgets, bookmarklets, arxius de sò, etc. (a determinar)



## Actors

### Usuari ocasional

Jugador que no coneix el joc i ens visita via un enllaç trobat a un web, via resultat d'algun motor de cerca o via la informació que del web es mostra a TV.

Pot només jugar un cop, tornar de tant en tant o finalment registrar-se. No té per que convertir-se en un jugador competitiu.

No necessàriament ha de jugar i pot voler informació sobre el programa o veure algun dels programes emesos per TV.

### Usuari competitiu

Jugador que coneix bé el programa i el web i el visita amb certa freqüència amb l'objectiu principal de jugar i competir amb ell mateix o amb tercers per guanyar el premi o per tenir la puntuació més alta.

### Usuari competitiu avançat

Jugador competitiu interessat en l'idioma del joc que publicarà l'enllaç a fòrums i blogs. Publicarà puntuacions a xarxes socials i competirà amb tercers que convidi mitjançant aquestes. Possiblement es pot incrustar un widget al seu lloc web amb la seva puntuació i estadístiques.

### Gestor de continguts

Persona encarregada de mantenir actualitzats els continguts de la web, actualitzant guanyadors, premis, etc. També s'encarrega de pujar noves paraules i de retirar-ne si s'escau. Treballarà amb el gestor de continguts que es desenvoluparà pel projecte.

### Administrador del sistema

Persona encarregada de mantenir el sistema operatiu des d'un punt de vista tècnic. Estadístiques d'ús, càrrega, caigudes del sistema, optimització de bases de dades, etc.



## Casos d'ús

Conjunt d'interaccions entre els actors i el sistema que el defineixen des d'un punt de vista de l'usuari. Un cas d'ús és iniciat per un actor amb un objectiu determinat. Es completa el cas d'ús quan l'objectiu és satisfet. Descriu la seqüència d'interaccions necessàries entre els actors i el sistema per proporcionar el servei que satisfà l'objectiu. Qui pot fer què.

### 1. Obtenir informació sobre El Gran Dictat

<b>Objectiu</b>	Accedir a informació sigui tant del Gran Dictat Online com del programa de TV
<b>Resum</b>	L'usuari navega pel web cercant la informació desitjada. El joc és secundari per ell en aquest moment
<b>Actors</b>	Usuari ocasional
<b>Pre-condicions</b>	Haver vist en algun mitjà extern al web la seva URL
<b>Desencadenants</b>	Clic en enllaç o tecleig de la URL del programa
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari accedeix al lloc web i navega per les seves pàgines
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	No

### 2. Provar el joc

<b>Objectiu</b>	Jugar una estona i decidir si continuar, registrar-se o marxar
<b>Resum</b>	L'usuari visita el web per primer cop i prova de jugar
<b>Actors</b>	Usuari ocasional
<b>Pre-condicions</b>	Haver vist en algun mitjà extern al web la seva URL
<b>Desencadenants</b>	Clic en enllaç o tecleig de la URL del programa
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari accedeix al lloc web i comença a jugar
<b>Camins alternatius</b>	Des d'una pàgina interna l'usuari va al joc
<b>Post-condicions</b>	El sistema invita l'usuari a registrar-se i/o publicar el seu resultat en xarxes socials



### 3. Registrar-se

<b>Objectiu</b>	Obtenir un usuari i un password per poder jugar i tenir puntuació amb la que competir
<b>Resum</b>	L'usuari està satisfet amb el joc i vol continuar jugant per aspirar a premis.
<b>Actors</b>	Usuari ocasional
<b>Pre-condicions</b>	No estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver jugat i voler competir
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari juga al joc en mode usuari convidat i decideix registrar-se
<b>Camins alternatius</b>	L'usuari rep enllaç d'algú que el desafia a jugar
<b>Post-condicions</b>	L'usuari té una part privada on accedeix a les seves estadístiques

### 4. Identificar-se

<b>Objectiu</b>	Introduir usuari i password per a poder jugar i acumular puntuació amb la que aspirar als premis
<b>Resum</b>	L'usuari s'identifica per entrar al sistema
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver-se registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver jugat i voler continuar competint
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari entra al web i s'identifica per competir
<b>Camins alternatius</b>	El registre és mantingut per una cookie i evita que l'usuari s'hagi de registrar
<b>Post-condicions</b>	L'usuari accedeix a la seva part privada amb la seva informació i les seves estadístiques. Pot jugar immediatament.

### 5. Recuperar password

<b>Objectiu</b>	Recuperar password que l'usuari ha oblidat per a poder jugar i acumular puntuació amb la que aspirar als premis
<b>Resum</b>	L'usuari sol·licita que li sigui enviat un nou password degut a que ha oblidat el seu
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver-se registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver perdut el password
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari entra al web i té un enllaç directe per recuperar el password
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	Un email és enviat a l'usuari amb un nou password



## 6. Donar-se de baixa

<b>Objectiu</b>	Eliminar totes les dades pròpies del sistema del EGDo
<b>Resum</b>	L'usuari no vol continuar registrat i decideix cancel·lar el seu compte
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Clic en botó de cancel·lació del compte
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari accedeix a la seva àrea d'usuari i cancel·la el compte
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	Tota la informació de l'usuari és eliminada

## 7. Jugar per guanyar

<b>Objectiu</b>	Jugar per obtenir la màxima puntuació en les condicions i períodes que s'estableixin
<b>Resum</b>	L'usuari coneix bé el joc i hi juga habitualment. Té en compte les puntuacions d'altres jugadors i està al corrent de llistes, premis i guanyadors.
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Accés al sistema amb usuari / password
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari accedeix al sistema i introdueix usuari i password o cookie el fa entrar directament
<b>Camins alternatius</b>	L'usuari rep enllaç d'algú que el desafia a jugar
<b>Post-condicions</b>	Llistes, estadístiques i premis (si s'escau) s'actualitzen amb les dades de la sessió de joc

## 8. Veure estadístiques

<b>Objectiu</b>	Conèixer el nivell de joc propi i eventualment el dels altres
<b>Resum</b>	L'usuari vol veure els seus rànquings, llistes, premis, etc
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Accés al sistema amb usuari / password
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari accedeix al sistema i introdueix usuari i password o cookie el fa entrar directament
<b>Camins alternatius</b>	L'usuari rep enllaç d'algú que el desafia a jugar
<b>Post-condicions</b>	Llistes, estadístiques i premis (si s'escau) s'actualitzen amb les dades de la sessió de joc



## 9. Publicar puntuació

<b>Objectiu</b>	Mostrar puntuació pròpia en blogs, xarxes socials o plataformes de micro-blogging
<b>Resum</b>	L'usuari vol comunicar al seu cercle el seu progrés a El Gran Dictat online
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver jugat
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari juga i en obtenir la puntuació la publica
<b>Camins alternatius</b>	L'usuari accedeix a la seva pàgina d'estadístiques i decideix publicar-les
<b>Post-condicions</b>	Les estadístiques o puntuacions es publiquen en els canals que l'usuari decideixi

## 10. Publicar estatus en blog propi

<b>Objectiu</b>	Mostrar puntuació pròpia en el propi blog
<b>Resum</b>	L'usuari vol comunicar en el seu blog seu progrés a El Gran Dictat online
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver jugat
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari juga i des de la seva àrea d'usuari copia un codi que pot incrustar en el seu blog per mostrar el seu progrés en el EGDo
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	El progrés actualitzat els publica al blog de l'usuari

## 11. Desafiar un altre usuari

<b>Objectiu</b>	Jugar contra un altre jugador (no al mateix temps)
<b>Resum</b>	L'usuari vol convidar un altre usuari a jugar al joc de El Gran Dictat online
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat
<b>Desencadenants</b>	Haver jugat
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari selecciona un altre usuari o introdueix un email d'un tercer per a desafiar-lo
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari desafiat es registra en cas de no estar-ho



## 12. Acceptar desafiament

<b>Objectiu</b>	Jugar contra un altre jugador que ens ha desafiat (no al mateix temps)
<b>Resum</b>	L'usuari és convidat per un altre usuari a jugar al joc de El Gran Dictat online
<b>Actors</b>	Usuari ocasional, usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver rebut desafiament
<b>Desencadenants</b>	Recpció de desafiament
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari rep una petició de desafiament per email. Si no està registrat el convida a registrar-se en accedir a EGDo
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari desafiat es registra en cas de no estar-ho

## 13. Refusar desafiament

<b>Objectiu</b>	Ignorar la petició d'un altre jugador que ens ha desafiat
<b>Resum</b>	L'usuari és convidat per un altre usuari a jugar al joc de El Gran Dictat online
<b>Actors</b>	Usuari ocasional, usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver rebut desafiament
<b>Desencadenants</b>	Recpció de desafiament
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari rep una petició de desafiament per email. Si no està registrat el convida a registrar-se en accedir a EGDo
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari desafiat refusa la invitació i no es registra a EGDo

## 14. Guanyar guardons ( mencions, reconeixements, medalles, etc.)

<b>Objectiu</b>	Obtenir reconeixement visible del EGDo
<b>Resum</b>	Els usuaris que assoleixin determinades fites són premiats amb reconeixements simbòlics però visibles per la comunitat
<b>Actors</b>	Usuari ocasional, usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver jugat
<b>Desencadenants</b>	Arribar a un llindar determinat, assolir uns objectius determinats
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari juga i d'acord amb uns paràmetres determinats obté uns reconeixements simbòlics
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari puja d'estatus (a determinar els rànquings: novell, principiant, aprenent... gran mestre, Pompeu)





## 15. Guanyar premis

<b>Objectiu</b>	Obtenir premi d'acord amb els criteris establerts en les bases del joc
<b>Resum</b>	Els usuaris que assoleixin determinades fites guanyen premis de valor visibles per la comunitat
<b>Actors</b>	Usuari competitiu, usuari competitiu avançat
<b>Pre-condicions</b>	Haver jugat
<b>Desencadenants</b>	Arribar a un líndar determinat, assolir uns objectius determinats
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari juga i d'acord amb uns paràmetres determinats obté un premi
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari puja d'estatus (a determinar els rànquings: novell, principiant, aprenent... gran mestre, Pompeu)

## 16. Publicació de continguts

<b>Objectiu</b>	Actualitzar el web
<b>Resum</b>	El gestor de continguts puja continguts en el format desitjat per tal de mantenir actualitzat el web
<b>Actors</b>	Gestor de continguts
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat com a gestor de continguts
<b>Desencadenants</b>	Nova informació que ha de ser publicada
<b>Flux bàsic</b>	El gestor de continguts accedeix a l'eina d'administració i crea els continguts necessaris
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	El lloc web queda actualitzat

## 17. Subscripció per RSS als continguts

<b>Objectiu</b>	Estar informat mitjançant un newsfeed de les actualitzacions del web
<b>Resum</b>	Qualsevol usuari pot seguir el que es publica al web sense necessitat de visitar-lo via una subscripció al newsfeed del web
<b>Actors</b>	Usuaris ocasionals, usuaris competitiu, usuaris competitiu avançats
<b>Pre-condicions</b>	Tenir un lector d'RSS o estar subscrit a un servei de lector de notícies
<b>Desencadenants</b>	Accés als feeds de continguts
<b>Flux bàsic</b>	L'usuari es subscriu mitjançant un enllaç al web o fent clic a la icona de feed del seu navegador
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L'usuari rebrà les actualitzacions del web al seu lector de notícies



## 18. Subscripció per RSS als resultats

<b>Objectiu</b>	Estar informat mitjançant un newsfeed dels resultats dels usuaris
<b>Resum</b>	Qualsevol usuari pot seguir els resultats publicats al web sense necessitat de visitar-lo via una subscripció al newsfeed del web
<b>Actors</b>	Usuaris ocasionals, usuaris competitiu, usuaris competitiu avançats
<b>Pre-condicions</b>	Tenir un lector d’RSS o estar subscrit a un servei de lector de notícies
<b>Desencadenants</b>	Accés als feeds de continguts
<b>Flux bàsic</b>	L’usuari es subscriu mitjançant un enllaç al web o fent clic a la icona de feed del seu navegador
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	L’usuari rebrà les actualitzacions del web al seu lector de notícies

## 19. Actualització d’arxius de dictat

<b>Objectiu</b>	Actualitzar base de dades del joc del EGDo
<b>Resum</b>	El gestor de continguts puja o cancel·la continguts format àudio per tal de mantenir actualitzat el joc
<b>Actors</b>	Gestor de continguts
<b>Pre-condicions</b>	Estar registrat com a gestor de continguts
<b>Desencadenants</b>	Nous enregistraments per al joc
<b>Flux bàsic</b>	El gestor de continguts accedeix a l’eina d’administració i actualitza els continguts d’àudio necessaris
<b>Camins alternatius</b>	No
<b>Post-condicions</b>	El joc queda actualitzat

## - Facebook connect en emissions en directe