Mini-formulaire d’évaluation

Programme P4++, nom du binôme développeur : AMELLADI Mehdi , AVELINE Raphaël

Partie du questionne concernant l’utilisateur (qui il est)

Informations personnelles (pour des raisons de confidentialité entre étudiants, elles sont enlevées, mais on peut demander AGE, GENRE, etc)

Votre statut (cocher les cases) :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etudiant | Prof | Autre |
| x |  |  |

Votre niveau d’étude :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PEIP | DI3 | DI4 | DI5 | Thèse |
|  | x |  |  |  |

Vous jouez aux jeux vidéo :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 fois par jour | 1 fois par semaine | 1 fois par mois | 1 fois par an | Jamais |
| x |  |  |  |  |

Vous avez déjà programmé un jeu :

|  |  |
| --- | --- |
| Non | Oui |
|  | x |

Tâche à réaliser : faire jouer l’utilisateur (2 parties) avec les paramètres suivants :

- 7 colonnes, 6 lignes, 4 pions a aligner, profondeur 4 pour le minmax, en jouant un asset

- 5 colonnes, 4 lignes, 3 pions à aligner, profondeur 3, en essayant un « undo »

Pas de phase d’accueil ou d’apprentissage : l’utilisateur joue directement.

L’interface proposée est globalement (cocher une case) :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Lente |  |  |  | x | Rapide |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Illisible |  |  |  | x | Lisible |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Laide |  |  | x |  | Belle |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Ennuyeuse |  |  | x |  | Stimulante |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Difficile à comprendre |  | x |  |  | Facile à comprendre |

L’algorithme IA est :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Lent |  | x |  |  | Rapide |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Facile à battre |  | x |  |  | Difficile à battre |

Autres points sur votre expérience :

Le réglage des paramètres a été :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Difficile |  |  | x |  | Facile |

L’asset (atout) proposé dans le jeu était :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Pas intéressant | x |  |  |  | Rigolo |

Si vous deviez jouer régulièrement au P4, vous choisiriez :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| Plutôt une autre interface |  |  | x |  | La même interface |