

Raport pentru Sprint 1

Echipa 16

Obiective:

- crearea unui repository pe git și configurarea acestuia
- crearea unui personaj (posibil îmbunătățit pe parcurs)
- definirea mișcărilor personajului
- configurarea camerei (imagine de sus)
- crearea unei părți din harta jocului

Echipa:

Team leader: Voicu Bianca-Oana

Senior coder: Luță Vlad-Alexandru

Membru generic: Tache Roxana-Maria, Zăvoiu Andreea, Huja Petru