

Raport pentru Sprint 4

Echipa 16

Obiective Sprint 4:

- integrarea în Unity a personajului 3D creat în Blender
- adăugare de noi hărți (level design)
- adăugare de sunete specifice și muzică de fundal
- crearea unui meniu la intrarea în joc (posibil îmbunătățit pe parcurs)