

Raport pentru Sprint 5

Echipa 16

Obiective Sprint 5:

- integrarea în Unity a personajului 3D creat în Blender – de finalizat din Sprint 4
- adăugarea opțiunii de Pause a jocului
- adăugarea de monede (reward) care să fie colectate de către personaj
- crearea de alt obstacol/ inamic