

Projektgrupp Prjkté

Datum: 2016-04-06

Plats: Idéläran

Närvarande

Mötesordförande:	Frej "Täcket" Karlsson
Sekreterare:	Arvid "Alle" Björklund
Justrerare:	Ludvig "Frej" Ekman
Och:	Axel "Mouseman" Bergrahm

§1. Mötet öppnas

Frej "Täcket" Karlsson öppnar mötet.

§2. Justerare

Ludvig "Frej" Ekman väljs till justerare.

§3. Sekreterare

Arvid "Alle" Björklund väljs till sekreterare.

§4. Föregående protokoll

Protokoll från föregående möte läses upp.

§5. Runda bordet

- Arvid: Arvid mår bra har kopplat ihop klasser samt ritat en prototyp.
- Axel: Varit lite sjuk men funkat bra ändå. Jobbat med att koppla ihop lite klasser och skissat prototypen.
- Frej: Mår hyffsat. Har lagt till alla klasser och kopplat ihop dem. Samt skissat på prototypen.
- Ludvig: Mår ok. Har skissat på prototypen.

§6. Design

Vi diskuterar våra prototyper.

- Startskärm: Ludvig tycker att vi inte bör satsa på startskärm och vi alla håller med.

- Character-select: Alla har liknande idéer om character selekt och verkar överäns om funktionaliteten som behövs.
- Map-select: Inte så mycket idéer om map select då detta är lite lägre prio på än character select. Men Mau5man kom med en grymm idé om att se en karta på chalmers där man kan se de olika platserna för att slåss.
- fighting-scenen: Själva GUI:t ser liknande ut för allas idéer. Mau5man kom med en idé om att spelarna delar HP-Bar. Där man ska trycka ut den andras health ur mätaren. Denna mätare kan sedan krympa för att spelen inte ska forstätta för länge. Indikatorer för spelarna. Platser för fighterna tar plats på ikoniska platser för chalmers.
- pause-screen: Inte så mycket idéer på detta men en mute knapp och lite andra diverse alternativ.

§7. Usecases

Detta behöver göras! - Frej Täckket Karlsson 2016.

Vi bestämmer att börja göra detta efter mötet och under veckan.

§8. Arbetsprocess

Vi beslutar att vi ska planera mer innan vi kodar vårt spel. Samt sätta prio mer på saker och inte flyta ut så mycket.

§9. Nästa möte

- När: 11/4 10:00
- Var: Grupprumm 4207 EDIT-huset

§10. Övrigt

§11. Mötet avslutas

Frej "Täckket" Karlsson avslutar mötet.