

# *Projektgrupp Prjkté*

## *Protokoll fört vid gruppmöte 2016-03-21*

*Tid: Kl13.00 Måndag 2016-03-21*

*Plats: Bulten*

### **Närvarande**

Knasen:	Arvid "Alle" Björklund
Bananen:	Axel "Mouseman" Bergrahm
Johan:	Frej "Täcket" Karlsson
Sekreterare:	Ludvig "Frej" Ekman

### **§1. Mötet öppnas**

Arvid "Alle" Björklund öppnar mötet.

### **§2. Justerare**

Axel "Mouseman" Bergrahm väljs till justerare.

### **§3. Föregående protokoll**

Protokoll från föregående möte läses upp.

### **§4. Runda bordet**

- Start av projekt, ingen har gjort nått än!

### **§5. Projektidé**

Huvudidé:

- Spel.
- 2d-plattform?
- Pussel eller knep och knåp?
- Smash fast med alla helgon som karaktärer istället?

### **§6. Desktop eller mobilt**

Vi har inte erfarenhet med andoid, så det blir desktop.

---

Ludvig "Frej" Ekman  
Sekreterare

---

Axel "Mouseman" Bergrahm  
Justerare

---

Arvid "Alle" Björklund  
Mötesordförande

**§7. Planering**

Prototyp tidigt, sen mycket mycket arbete på funktionalitet. LV3 är presentation av vår första prototyp/modell.

- 28 april till 12 maj är Axel i Kroatien.
- Täcket ska bygga Cortége.
- Ludvig ska arra CM.

**§8. Mötet avslutas**

Arvid "Alle" Björklund avslutar mötet.

---

Ludvig "Frej" Ekman  
Sekreterare

---

Axel "Mouseman" Bergrahm  
Justerare

---

Arvid "Alle" Björklund  
Mötesordförande