

# *Projektgrupp Prjkté*

*Datum: 2016-05-24*

*Plats: Hasen*

## **Närvarande**

Mötesordförande: Arvid "Alle" Björklund  
Sekreterare: Axel "Mouseman" Bergrahm  
Justerare: Frej "Täcket" Karlsson  
Och: Ludvig Ekman

### **§1. Mötet öppnas**

Arvid "Alle" Björklund öppnar mötet.

### **§2. Justerare**

Frej "Täcket" Karlsson väljs till justerare.

### **§3. Sekreterare**

Axel "Mouseman" Bergrahm väljs till sekreterare.

### **§4. Föregående protokoll**

Protokoll från föregående möte läses upp.

### **§5. Runda bordet**

Arvid:

- PauseMenu
- 
- 
- 

Axel:

- Healthbar
- RAD

- 
- 

Frej:

- Fixat CharacterSelect
- Skriver tester
- 
- 

Ludvig:

- Bakgrund
- 
- 
- 

## §6. Objectives

- Rapport
- Presentation
- Healthbar
- Attack fungera korrekt
- Spawna items på banan
- Tester på allt
- Dö, dö-skärm + att man kommer till characterSelect efter

## §7. Diskussion

Vi behöver skriva på rapport, Ludvig gör det till imorgon.

Presentation behöver vara klart till på måndag, woop, 10-15min.

MouZ behöver hjälp med healthbar och att dö. Frej hjälper.

Alle jobbar på attack, så att det går åt rätt håll. Han kollar också så att saker spawnar random på banan.

Frej gör massa tester

§8. Slutsats och beslut

§9. Ofärdiga belslut

- 

§10. Övriga frågor

§11. Nästa möte

- När: Datum och Tid
- Var: Plats och Bokning

§12. Mötet avslutas

Arvid "Alle" Björklund avslutar mötet.