

Projektgrupp Prjkté

Datum: 2016-05-19

Plats: Hasen

Närvarande

Mötesordförande: Axel "Mouseman" Bergrahm

Sekreterare:

Justrerare: Frej "Täcket" Karlsson

Och: Arvid "Alle" Björklund

§1. Mötet öppnas

Axel "Mouseman" Bergrahm öppnar mötet.

§2. Justerare

Frej "Täcket" Karlsson väljs till justerare.

§3. Sekreterare

väljs till sekreterare.

§4. Föregående protokoll

Protokoll från föregående möte läses upp.

§5. Runda bordet

Arvid:

- Gjort färdigt attack animation, hitbox verkar knasig.
- Skapat PausMenu/Panel/Screen

Axel:

- Gjort health-tester.
- Gjort magnetröntgen.

Frej:

- Mår bra :)

- Fixat logit för character.
- Målat lite nya panels. Gjort en mall så man slipper göra samma sak flera gånger.
- Skrivit om verktygen på Rapport.

Ludvig:

- Skrivit på rapport.
- Fixat lite logik så att man faller ut när man går ut till exempel.
- Roterat bakgrundsbilden.

§6. Objectives

- SDD
- RAD
- Kodrader
- Tester
- PausMenu
- SelectPanels
- Death och HealthBar
- Platform

§7. Diskussion

SDD

Vi behöver fylla ut texten. MouzeMan är fett tagg på att skriva.

RAD

Mouze kollar på det också!

Kodrader**Tester**

Alle <3

Schema

Folk vill jobba under helgen, ty ska åka bort tills dess.

PausMenu

Går bra! Toppen!

SelectPanels

Det är inte viktigt.

Death och HealthBar

Det mesta är klart, nu behöver vi fixa så att nått kommer ut när ena spelaren vinner.

Plattform**§8. Slutsats och beslut****§9. Ofärdiga belslut**

-

§10. Övriga frågor**§11. Nästa möte**

- När: Datum och Tid
- Var: Plats och Bokning

§12. **Mötet avslutas**

Axel "Mouseman" Bergrahm avslutar mötet.