

# *Projektgrupp Prjkté*

*Datum: 2016-05-02*

*Plats: Hasen*

## **Närvarande**

Mötesordförande: Frej "Täcket" Karlsson  
Sekreterare: Ludvig "Frej" Ekman  
Justerare: Axel "Mouseman" Bergrahm  
Och: Arvid "Alle" Björklund

### **§1. Mötet öppnas**

Axel "Mouseman" Bergrahm öppnar mötet.

### **§2. Justerare**

Ludvig "Frej" Ekman väljs till justerare.

### **§3. Sekreterare**

Frej "Täcket" Karlsson väljs till sekreterare.

### **§4. Föregående protokoll**

Protokoll från föregående möte läses upp.

### **§5. Runda bordet**

- Axel vill ha adresser för vykort
- Frej - Fyrverkareg. 7B 41321 GÖTEBORG
- Alle - Bergums Källegårdsv. 8 42491 OLOFSTORP
- Ludd - Byv.9 43376 JONSERED

### **§6. Objectives**

- Schemlägga tid

- Hur input struktureras i kontrollern
- Plattform/mark
- Gravitation och övrig fysik

## §7. Diskussion

### 1.1 Schemalägga tid

Vi jobbar hela onsdagen, i framtiden lägger vi in så det är schemalagt att vi jobbar åtminstone onsdag eftermiddag.

### 1.2 Hur input struktureras i kontrollern

Alle vill att vi har en characterkontroller så att koden blir mer effektiv

### 1.3 Plattform / mark

Går framåt, Ludd har lagt den i gameObjects men den ska vara ett GameObject.  
Går bra.

### 1.4 Gravitation och övrig fysik

Går bra! Ska snart implementeras.

## §8. Slutsats och beslut

### 1.4.1 Schemaläggning

- Onsdag kl10-17
- Torsdag kl10 möte
- Fredag kl10

### 1.4.2 Input kontrollern

- Vi ska kolla på den

### 1.4.3 SDD:n

- Alla kollar igenom det.

## §9. Ofärdiga belslut

- Hoppattacker
- Particle effects.

## §10. Övriga frågor

## §11. Nästa möte

- När: Fredag 10.00-12.00
- Var: Kommer i den nyskapade kalendern.

## §12. Mötet avslutas

Axel "Mouseman" Bergrahm avslutar mötet.