

Sprint 2

El objetivo de este Sprint es complementar la funcionalidad de creación de reuniones implementada en el Sprint 1, desarrollando las características necesarias para que los usuarios puedan **unirse, gestionar, participar e interactuar** dentro del ecosistema de las reuniones, incluyendo la comunicación en tiempo real.

Unirse a una Reunión Mediante ID

En el panel principal o en la sección de Reuniones, busque la opción "**Unirse a Reunión**".

Se le solicitará un campo para ingresar el ID de la reunión. Ingrésele exactamente como fue proporcionado.

Haga clic en "**Unirse**"

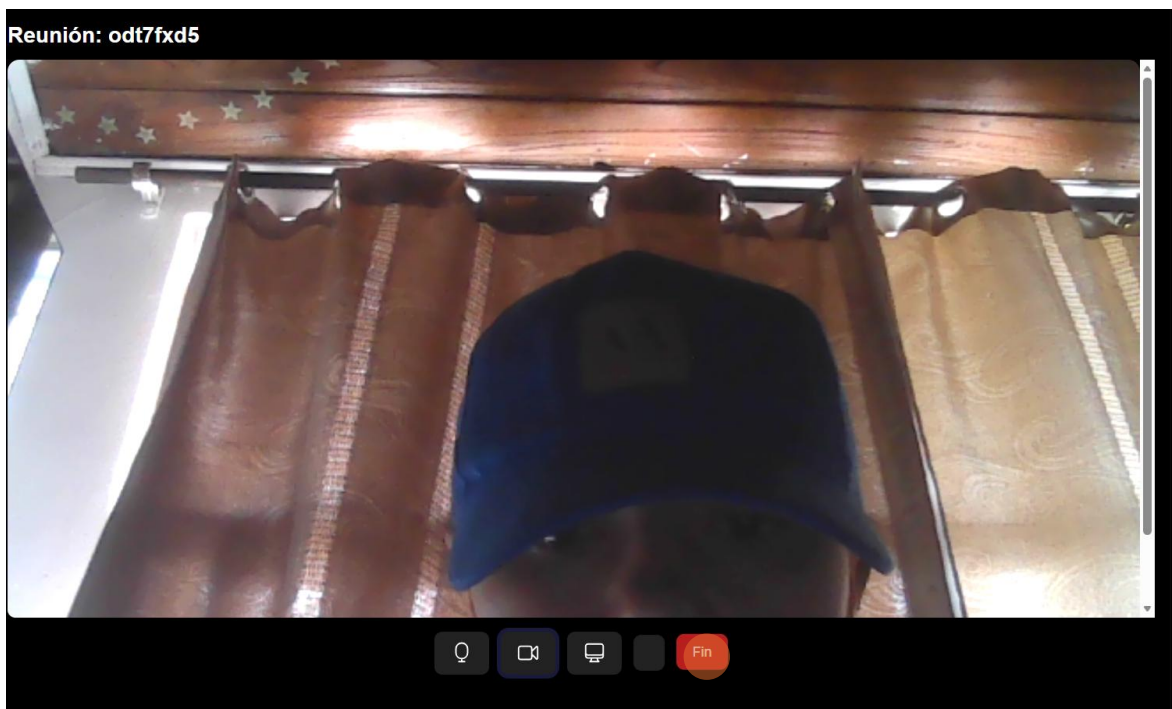
Si la reunión está activa, accederá a la sala virtual.

The screenshot displays the UVMEET website's main interface. At the top left is the UVMEET logo, and at the top right are links for 'Sobre nosotros' and 'Mapa del sitio'. The central heading reads 'Videoconferencias seguras para todos', followed by the tagline 'Conéctate y colabora con quien quieras en UV.' Below this, a prompt asks '¿Qué quieres hacer?'. There are two primary buttons: 'crear reunión' (create meeting) and 'Unete' (Join). The 'Unete' button is partially obscured by a large orange circle. A text input field is positioned between the two buttons, containing the alphanumeric string 'odt7kd5'. The bottom of the page features a footer with four columns of links: 'Mapa del sitio' (which includes 'ACCESO' links like 'Inicia sesión', 'Crear cuenta', and 'Recuperar contraseña'), 'CUENTA & SOPORTE' (with 'Editar perfil', 'Sobre nosotros', and 'Contacto'), 'NAVEGACIÓN' (with 'Inicio', 'Sobre nosotros', and 'Reuniones'), and 'CONTACTO' (with the email 'uvmeet@gmail.com').

Cancelar Reunión

Haga clic en la reunión para ver los detalles. Busque y haga clic en la opción "**Fin**".

Confirme la acción. El sistema enviará automáticamente una notificación de cancelación a todos los participantes.



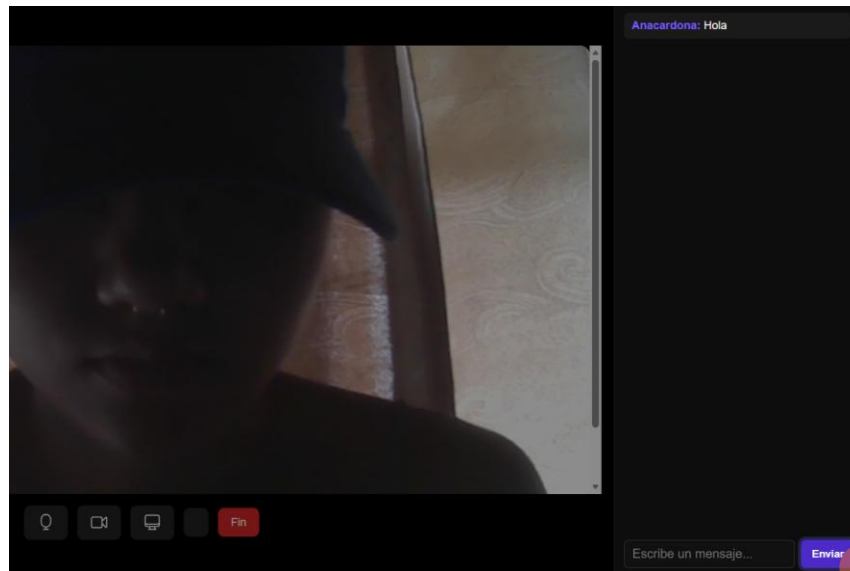
Chat en Tiempo Real (Durante la Reunión)

Mientras está en la reunión, localice el icono de "Chat"

Haga clic en el icono para abrir el panel de chat.

En el campo de texto inferior, escriba su mensaje.

Haga clic en "Enviar" para compartir el mensaje con todos los participantes de la reunión.



El Sprint 2 introduce la interfaz de la reunión.

- Micrófono: Para silenciar/activar el audio.
- Cámara: Para apagar/encender el video.
- Compartir Pantalla: Para compartir contenido.
- Fin: Para salir o terminar la reunión.