

## Sprint 2

El objetivo de este Sprint es complementar la funcionalidad de creación de reuniones implementada en el Sprint 1, desarrollando las características necesarias para que los usuarios puedan **unirse, gestionar, participar e interactuar** dentro del ecosistema de las reuniones, incluyendo la comunicación en tiempo real.

### Unirse a una Reunión Mediante ID

En el panel principal o en la sección de Reuniones, busque la opción "**Unirse a Reunión**".

Se le solicitará un campo para ingresar el ID de la reunión. Ingréselo exactamente como fue proporcionado.

Haga clic en "**Unirse**"

Si la reunión está activa, accederá a la sala virtual.

The screenshot shows the UV MEET website homepage. At the top, there is a navigation bar with a menu icon, the UV MEET logo, and links for "Sobre nosotros" and "Mapa del sitio". The main heading is "Videoconferencias seguras para todos" with the subtext "Conéctate y colabora con quien quieras en UV.". Below this is a search bar placeholder "¿Quéquieres hacer?" and a red "Crear reunión" button. To the right of the search bar is a white input field containing the meeting ID "odt7fxd5" and a red "Únete" button. At the bottom of the page, there is a footer section titled "Mapa del sitio" with four columns of links: "ACCESO" (Iniciar sesión, Crear cuenta, Recuperar contraseña), "CUENTA & SOPORTE" (Editar perfil, Sobre nosotros, Contacto), "NAVEGACIÓN" (Inicio, Sobre nosotros, Reuniones), and "CONTACTO" (uvmeet@gmail.com).

## **Cancelar Reunión**

Haga clic en la reunión para ver los detalles. Busque y haga clic en la opción "**Fin**".

Confirme la acción. El sistema enviará automáticamente una notificación de cancelación a todos los participantes.



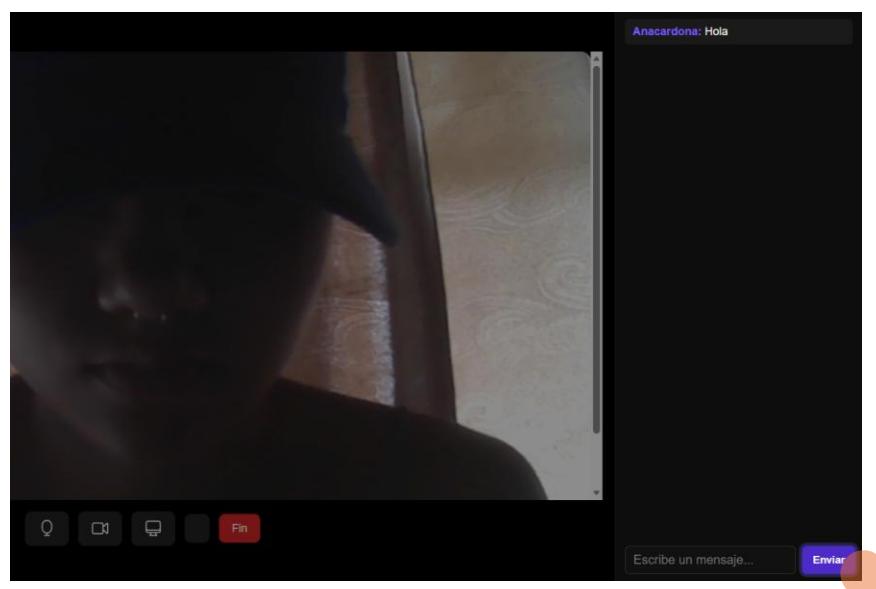
### **Chat en Tiempo Real (Durante la Reunión)**

Mientras está en la reunión, localice el icono de "Chat"

Haga clic en el ícono para abrir el panel de chat.

En el campo de texto inferior, escriba su mensaje.

Haga clic en "Enviar" para compartir el mensaje con todos los participantes de la reunión.



### **El Sprint 2 introduce la interfaz de la reunión.**

- Micrófono: Para silenciar/activar el audio.
- Cámara: Para apagar/encender el video.
- Compartir Pantalla: Para compartir contenido.
- Fin: Para salir o terminar la reunión.