# Лабораторна робота №2

## Алгоритмічна декомпозиція. Прості алгоритми обробки даних

**Мета роботи**: Розробка простих консольних програм для платформи *Java SE*..

### Вимоги

- Розробити та продемонструвати програму мовою *Java* в середовищі *Eclipse* для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 10 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- Для визначення вхідних даних використовувати генератор псевдовипадкових чисел (*java.util.Random*) та забезпечити циклічне (принаймні десять ітерацій) знаходження результату рішення прикладної задачі.
- Забезпечити виведення до консолі відповідних значень вхідних даних та результатів обчислень у вигляді таблиці.
- Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію і забезпечити рішення прикладної задачі за допомогою відповідних методів.
- Забороняється використання даних типу <u>String</u> та <u>масивів</u> при знаходженні рішення прикладної задачі.

Розробник: Мітін Микита Валерійович КІТ119д №15.

#### Загальне завдання:

Перевірити, чи  $\epsilon$  задане число простим (тобто не ділиться без залишку на жодні числа, крім себе і 1).

### Опис програми

Засоби ООП: клас, метод.

Структура класів: один публічний клас Маіп з двома методами.

## Важливі фрагменти програми:

Метод checkIsItASimpleNumber:

```
private static void checkIsItASimpleNumber(int n) {
```

```
int temp;
    boolean res=true;
 if (n > 1) {
   for (int i=2; i<=n/2; i++) {</pre>
         temp = n % i;
  if (temp == 0) {
      res = false;
     break;
  }
}
    if(res) {
          printTableRes(n,res);
     } else {
           printTableRes(n,res);
            }
 }
}
```

Результат роботи програми

| number | simple | not a simple |
|--------|--------|--------------|
| 82     | false  | true         |
| 56     | false  | true         |
| 65     | false  | true         |
| 25     | false  | true         |
| 55     | false  | true         |
| 98     | false  | true         |
| 63     | false  | true         |
| 52     | false  | true         |
| 61     | true   | false        |
| 53     | true   | false        |
|        |        |              |

### Висновки

В ході виконання лабораторної роботи була розроблена функція що визначає чи є число простим. Були отримані навички з розробки консольних програм для платформи Java SE.