



# Projekt Zespołowy Raport zespołu

Tytuł projektu: Meeting Planner

Opiekun w Przedsiębiorstwie: Jakub Tomczewski

Przedsiębiorstwo: Amazon

Kierunek studiów: Informatyka

### Skład zespołu:

	Imię i nazwisko członka zespołu projektowego
1.	Paweł Szypryt – lider zespołu
2.	Artem Kuznetsov
3.	Patryk Jagielski
4.	Karol Haczyński
5.	Jakub Szulc

# Opis pracy zespołu:

1. syntetyczny opis tematu projektowego:

Głównym celem aplikacji Meeting Planner jest proste i przejrzyste zarządzanie spotkaniami oraz użytkownikami w organizacji. Użytkownik ma możliwość zapisu, rezygnacji ze spotkania, a lider oraz osoby do tego upoważnione mają możliwość odnotowywania obecności użytkowników biorących udział w wydarzeniach. Lider grupy ma możliwość akceptacji kont użytkowników, którzy przypisali się do jego regionu.

# 2. podział pracy w zespole:

## **Paweł Szypryt**

- Przygotowanie pomysłu na funkcjonalności aplikacji
- Opracowanie schematu bazy danych
- Programowanie aplikacji:
  - Interfejs użytkownika
  - Lista spotkań
  - tworzenie serwisów internetowych









- udział w tworzeniu strony internetowej projektu(wizytówka)
- Eliminacja błędów w trakcie implementacji aplikacji

#### **Artem Kuznetsov**

- Przygotowanie pomysłu na funkcjonalności aplikacji
- Opracowanie schematu bazy danych
- Programowanie aplikacji:
  - Interfejs użytkownika
  - Lista użytkowników
  - tworzenie serwisów internetowych
- udział w tworzeniu strony internetowej projektu(wizytówka)
- Eliminacja błędów w trakcie implementacji aplikacji

### Patryk Jagielski

- Przygotowanie pomysłu na funkcjonalności aplikacji
- Opracowanie schematu bazy danych
- Programowanie aplikacji:
  - Interfejs użytkownika
  - Tworzenie i modyfikacja spotkań
  - tworzenie serwisów internetowych
- udział w tworzeniu strony internetowej projektu(wizytówka)
- Eliminacja błędów w trakcie implementacji aplikacji

# Karol Haczyński

- Przygotowanie pomysłu na funkcjonalności aplikacji
- Opracowanie schematu bazy danych
- Programowanie aplikacji:
  - Interfejs użytkownika
  - Tworzenie i modyfikacja użytkowników
  - Logowanie i uwierzytelnianie użytkowników
  - tworzenie serwisów internetowych
  - Lista nowych użytkowników
- udział w tworzeniu strony internetowej projektu(wizytówka)
- Eliminacja błędów w trakcie implementacji aplikacji









#### **Jakub Szulc**

- Przygotowanie pomysłu na funkcjonalności aplikacji
- Projektowanie interfejsów graficznych
- Przygotowanie ulotki
- Przygotowanie prezentacji aplikacji
- przygotowanie grafik na potrzeby aplikacji i strony internetowej
- 3. specyfikacja zastosowanych narzędzi/środowisk implementacyjnych oraz uzyskanego rozwiązania:

**C#** - język programowania, który był wykorzystany do stworzenia aplikacji.

**Visual Studio 2019/2022** – środowisko programistyczne wykorzystane przy tworzeniu aplikacji.

Do przechowywania danych wykorzystano MySql bazę danych.

Jako system kontroli wersji wykorzystano **Git**, natomiast do przechowywania repozytorium Git, wykorzystano serwis internetowy **GitHub**, który umożliwia współpracę członków zespołu nad wspólnym projektem.

**Xamarin** – platforma, która pozwoliła na stworzenie aplikacji mobilnej.

4. specyfikacja zastosowanych metodyk testowania i zarządzania jakością:

**Testowanie manualne** – aplikacja była testowana na bieżąco wraz z wprowadzaniem nowych funkcjonalności.

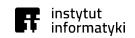
5. opis problemów jakie wystąpiły podczas pracy nad projektem:

Wybranie sposobu uwierzytelniania użytkowników spośród wielu dostępnych możliwości.

Trudność w wyborze komponentów graficznych spośród wielu dostępnych możliwości, tak

aby cały interfejs był spójny i prosty w obsłudze dla każdego użytkownika.

Załączniki:









Pawei Szypryt	
Osoba sporządzająca raport	Opiekun zespołu projektowego



